



# Factory Life!!

## 遊戲說明書

企劃 王薇琳 張子妍

美術 王薇琳 許漢聰

程式 張子妍 昌柏智

# 目錄

壹、遊戲簡介 .....	1
貳、遊戲進行 .....	2
一、遊戲目標 .....	2
二、遊戲角色 .....	2
三、遊戲場景 .....	3
四、遊戲流程 .....	6
參、遊戲結束 .....	9
肆、地圖介紹 .....	10

## 壹、 遊戲簡介

Factory Life 是一款 2 對 2 連線對戰的遊戲，隊友間同心協力，彼此合作完成一件衣服吧！不過要小心對手搶走你的材料喔！

來看看到底誰才是成衣界之王吧！

遊戲人數：4 人



遊戲平均時間：5 分鐘

## 貳、遊戲進行

### 一、遊戲目標

Factory Life 讓玩家透過輸送帶傳送物件給隊友，並分工合作完成製作流程。在這裡，你需要做的是了解成衣的製作流程，並避免對手搶走做到一半的物件。不過，你也可以搶走對手的半成品，讓自己的製作進度更快，得到更高的分數並獲勝。

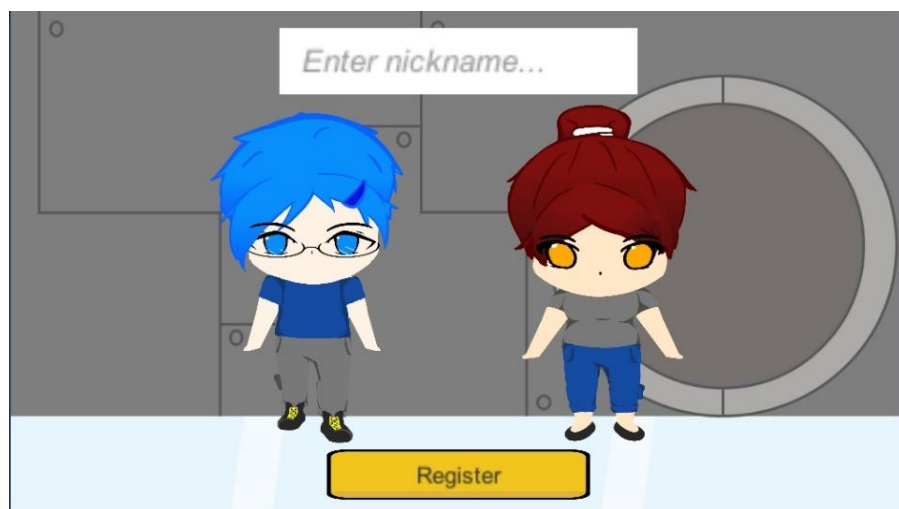
### 二、遊戲角色

<p>角色男</p> 	<p>本遊戲主角之一，進入成衣工廠賺學費的打工仔。具有走路速度快的特殊技能，目標是成為成衣界製作速度最快的人！</p>
<p>角色女</p> 	<p>本遊戲主角之一，陰錯陽差之下進入成衣工廠打工的女大學生，個性極不服輸。具有製作速度快的特殊技能。</p>

### 三、 遊戲場景

#### 1. 註冊頁面

玩家在開始遊玩前會先進入該頁面，本頁面可選擇角色性別及暱稱，確認完成後點擊申請按鈕（Register），即可進入開始頁面。



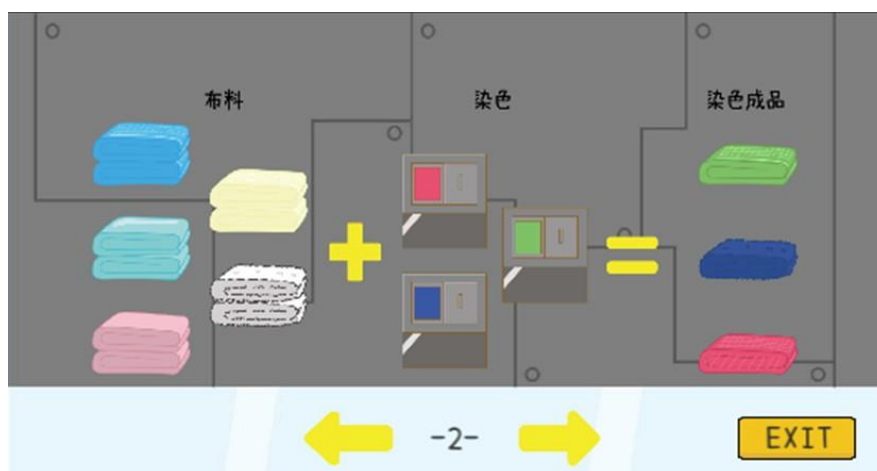
#### 2. 開始頁面

玩家在本頁面可選擇開始遊戲、觀看教學或離開遊戲。



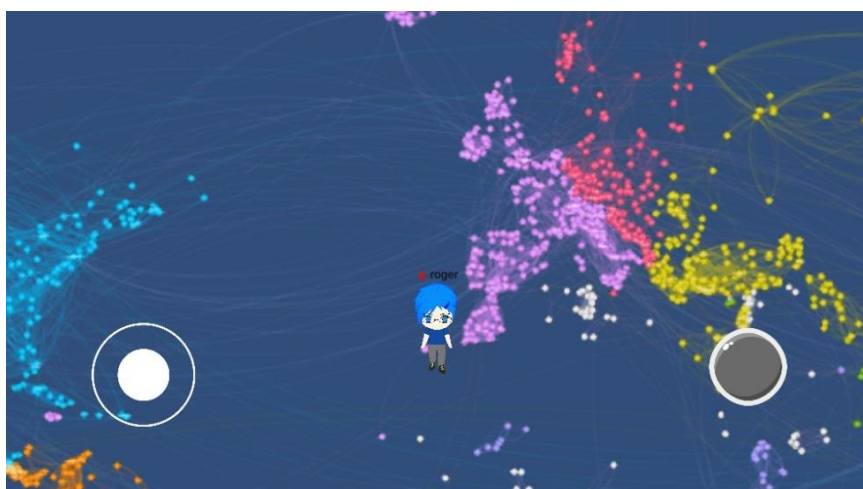
### 3. 教學頁面

玩家若不清楚或忘記製作流程，可參考該頁面之步驟來完成任務。



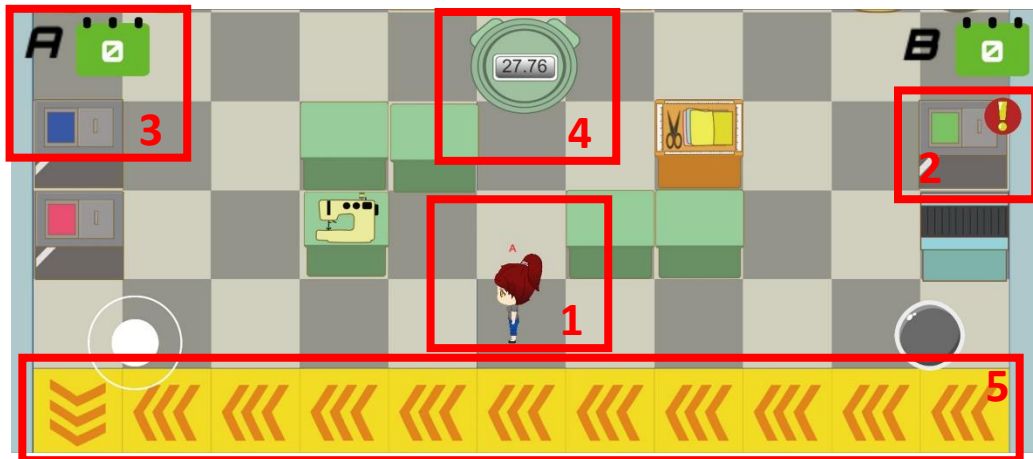
### 4. 準備室

玩家進入準備室後，即可開始等待其他玩家進入遊戲，當人數達 4 人時，會顯示自己及其他玩家的隊伍編號(A 隊或 B 隊)，並出現 Play 字樣的按鈕，點擊後即可進入遊戲畫面，開始進行競賽。



## 5. 遊戲主畫面

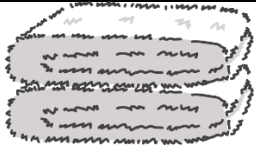
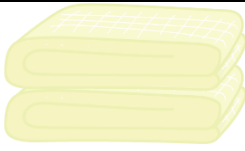
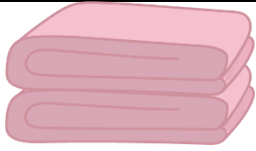

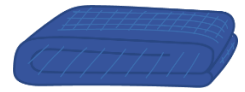




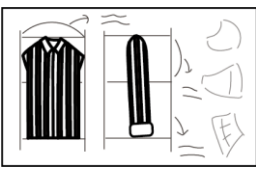
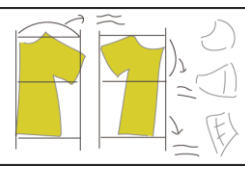
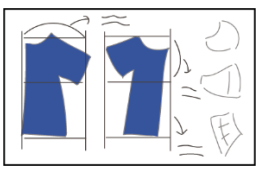



在遊戲中，以滑動左方搖桿進行角色移動，而點擊右方灰色按鈕可進行拿取、放置等動作。









- (1) 玩家角色：玩家的角色上方會顯示隊伍及暱稱，可透過滑動搖桿進行移動。
- (2) 提示按鈕：玩家若忘記衣服的製作步驟，可點擊該按鈕觀看流程。
- (3) 得分：在畫面的左右上方顯示的是各隊目前所得總分，讓玩家得知目前與對手的分數差距。
- (4) 碼錶：在畫面的正上方顯示的是遊戲剩餘時間，剩餘時間為 0 時該遊戲就會結束並宣布獲勝者。
- (5) 輸送帶：玩家要將完成某步驟的物件給隊友時，需將其放置於輸送帶，才能傳送至另一區域給隊友。


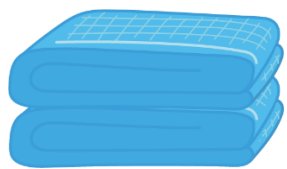




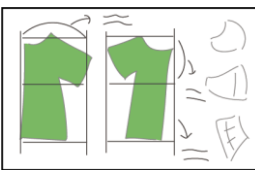
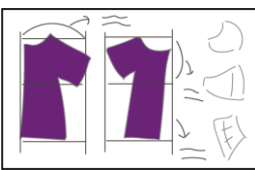
## 四、 遊戲流程

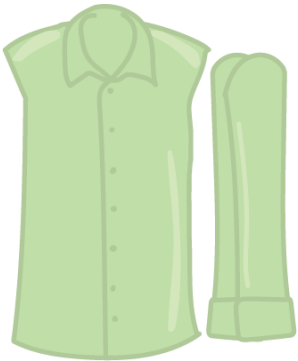
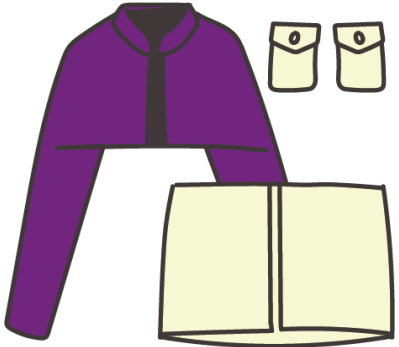


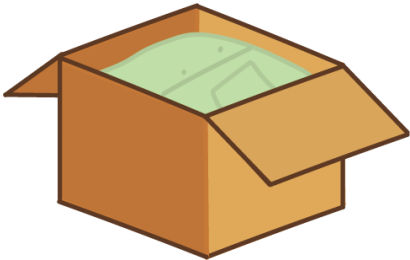
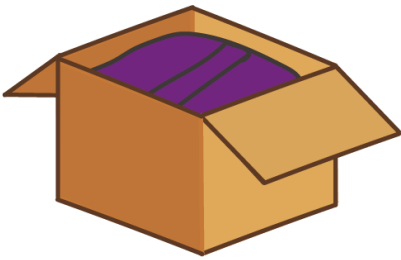
本遊戲需依照成衣的製作流程來製作衣服，每種款式的衣服，在布料及流程上會有些許不同，且不同流程完成後得到的分數也不同，各款成衣的流程及得分如下圖：

布料款式	混和布	麻質布	棉質布
拿取布料			
染色及得分	 +1	 +1	 +1
打版			
排版及得分	 +5	 +5	 +5
剪裁			



車縫及得分	 +12	 +12	 +12
裝箱及得分	 +14	 +14	 +14

布料款式	絲質布	尼龍布
拿取布料		
染色及得分	 +1	 +1
打版		
排版及得分	 +5	 +5

<p>剪裁</p>		
<p>車縫及得分</p>	 <p>+12</p>	 <p>+12</p>
<p>裝箱及得分</p>	 <p>+14</p>	 <p>+14</p>

## **參、 遊戲結束**

**當遊戲進行 5 分鐘後，玩家就不能再進行任何動作。遊戲會根據各組製作的進度及物件數進行評分，總分較高的組別獲勝。**

## 肆、地圖介紹

玩家競賽中的所有動作都在該場地進行，而該場地又分為兩塊，  
玩家會和隊友在不同區塊進行動作，透過輸送帶傳送物件給彼此，  
並繼續其他流程，來完成衣服的製作。

