填空题：

1、为什么要使用redux\_\_\_\_\_管理复杂的状态\_

2、在react中数据是\_\_单向\_\_流动的

3、每一个\_\_reducer\_\_\_都是纯函数，意味着没副作用，接收一定的输入，必定得到一定的输出

4、react-router-dom中适合用作导航的标签是\_\_\_\_\_

5、一个没有value属性的<input>就是一个\_\_非受控\_\_\_组件

6、一个\_受控\_\_\_的<input/>组件都有一个value属性

7、请定义一个受控的并可对其value进行更改的多行输入框\_\_\_\_<texcrea value={this.state.value}></texcrea>

8、react中radio和checkbox通过\_\_checked\_\_\_来表示选中状态

9、redux中单一数据源是指什么？ 整个应用的state被储存在一棵objecttree中，并且这个objecttree只存在于唯一一个store中

10、redux灵感来源于\_\_\_flux\_\_

11、redux中action的作用是什么\_\_\_Action是把数据从应用传到store的有效载荷\_\_

12、redux中通过\_\_\_store.subscribe\_\_\_派发事件

13、reducer的功能是\_\_\_更新state\_\_

14、每一个\_\_reducer\_\_\_都是纯函数，接收一定的输入，必定得到一定的输出

15、reducer本质是个函数，reducer(previousState,action) => \_{}\_\_\_\_

16、react所有组件都继承自顶层类\_\_\_\_\_

多选题：

17、redux的三大原则是哪些？

A、单一数据源

B、State 是只读的

C、使用纯函数来执行修改

D、数据双向绑定

18、createdStore方法创建的store是一个对象，它包含以下哪些方法？

A、getState()

B、dispatch(action)

C、subscribe(listener)

D、replaceReducer(nextReducer)

19、redux中都包含了以下哪些内容？

A、action

B、reducer

C、mutations

D、组件

20、编写action时要注意的问题是哪些？

A、action内必须有一个type字段

B、还需要一个参数

C、action可以返回一个字符串

D、action可以返回一个数组

21、以下描述中 属于禁止操作的reducer的事情有哪些？

A、修改传入参数

B、执行有副作用的操作，如 API 请求和路由跳转

C、调用非纯函数，如 Date.now() 或 Math.random()

D、更新state

22、connect接受的参数都有哪些？

A、[mapStateToProps(state, [ownProps]: stateProps)]（类型：函数）

B、[mapDispatchToProps(dispatch, [ownProps]): dispatchProps]（类型：对象或函数）

C、[mergeProps(stateProps, dispatchProps, ownProps): props]（类型：函数）

D、[options](类型：对象)

23、redux中包含哪些内容？

A、action

B、reducer

C、mutations

D、组件

24、一般action要注意的问题是哪些？

A、action内必须有一个type字段

B、action必须是一个对象

C、action可以返回一个字符串

D、action可以返回一个数组

25、以下属于reducer禁止操作的事情有哪些？

A、修改传入参数

B、执行有副作用的操作，如 API 请求和路由跳转

C、调用非纯函数，如 Date.now() 或 Math.random()

D、更新state

26、在react中常用事件都有哪些？

A、键盘事件

B、焦点事件

C、表单事件

D、鼠标事件

27、关于redux描述正确的是？

A、应用中所有的 state 都以一个对象树的形式储存在一个单一的 store 中

B、惟一改变 state 的办法是触发 action，一个描述发生什么的对象。

C、为了描述 action 如何改变 state 树，你需要编写 reducers。

D、redux中不可以修改数据

28、哪些事件类型在react中可以使用？

A、合成事件

B、原生事件

C、onChangStateSuccess

D、onChangStateError

29、以下描述中属于reducer禁止操作的事情有哪些？

A、修改传入参数

B、执行有副作用的操作，如 API 请求和路由跳转

C、调用非纯函数，如 Date.now() 或 Math.random()

D、更新state

单选题：

30、更新state的操作属于下列谁的工作？

A、action

B、reducer

C、mutations

D、actiontype

31、以下什么选项为action执行函数必须要有的内容

A、data

B、params

C、type

D、id

32、reducer的作用是什么

A、执行的动作类型

B、更新state

C、修改state

D、跳转路由

33、以下哪些选项为reducer的参数？

A、state

B、id

C、url

D、type

34、Array.from接收几个参数？

A、2

B、3

C、4

D、1

35、Object.assign()方法如何不改变原对象

A、将第一个参数给空对象

B、将最后一个参数给空对象

C、赋给一个变量

D、第一个参数设为true

36、reducer的返回值必须为什么？

A、函数

B、对象

C、新的state

D、旧的state

37、在redux中combineReducers的作用是什么？

A、将action执行函数返回一个函数

B、将reducer返回的内容改变

C、将reducer的值修改

D、把一个由多个不同 reducer 函数作为 value 的 object，合并成一个最终的 reducer 函数

38、redux提供以下哪个方法会根据reducer生成store

A、store

B、createStore

C、dispatch

D、combineReducers

39、redux应用的顶层组件是什么？接收一个什么作为props?

A、<Provider>,store

B、<Provider>,props

C、<App>,props

D、<App>,store

40、获取store数据的方法是

A、connect()

B、dispatch()

C、reducer

D、store

41、对于ref属性描述正确的是？

A、添加到Compoennt实例上获取到的是dom

B、添加到dom上获取到的是dom

C、添加到dom上获取到的是component实例

D、替换值

42、不能完成对象深拷贝的方法的是？

A、JSON.stringify(JSON.parse(obj))

B、$.extend()

C、Object.assign()

D、Object.create()

43、在react中实现子向父传参，以下说法正确的是？

A、通过props可以实现子向父传参

B、可以通过子级调用父级组件的props属性实现子向父通信

C、通过state可以实现子向父通信

D、可以通过constructor实现子向父传参

44、在redux中reducer的返回值必须是什么？

A、函数

B、对象

C、新的state

D、旧的state

45、redux中combineReducers的作用是什么？

A、将action执行函数返回一个函数

B、将reducer返回的内容改变

C、将reducer的值修改

D、把一个由多个不同 reducer 函数作为 value 的 object，合并成一个最终的 reducer 函数

46、以下对于高阶组件描述正确的是？

A、高阶组件就是普通的组件

B、高阶组件类似高阶函数，他接受react组件作为输入，输出一个新的react组件

C、高阶组件接受函数作为输入，或输出一个函数

D、高阶组件不可以控制props和state

47、[mapStateToProps(state, [ownProps]): stateProps]描述错误的是？

A、如果定义该参数，组件将会监听 Redux store 的变化，只要 Redux store 发生改变，mapStateToProps 函数就会被调用

B、如果你省略了state参数，你的组件将不会监听 Redux store

C、只要 Redux store 发生改变，mapStateToProps 函数就会被调用。该回调函数必须返回一个纯对象，这个对象会与组件的 props 合并

D、组件接收到新的 props，mapStateToProps 不会被调用

48、导航选中激活时候应用的样式名是？

A、activeClassName

B、active

C、activeStyle

D、isActive

49、Action Creator描述错误的是什么？

A、是一个创建 action 的函数

B、是一个信息的负载

C、action creator 是一个创建 action 的工厂

D、调用 action creator 只会生产 action，但不分发

50、[mapDispatchToProps(dispatch, [ownProps]): dispatchProps]描述错误的是？

A、接受redux的dispatch方法作为参数

B、返回当前组件相关部分的action creater

C、只要组件接收到新 props，mapDispatchToProps 也会被调用

D、在这里不可以将action creater与dispatch绑定

51、<Switch>描述正确的是？

A、只渲染出第一个与当前访问地址匹配的 <Route> 或 <Redirect>

B、判断函数

C、可渲染多个与当前访问地址匹配的 <Route>

D、配合<case>使用

52、history 对象没有以下哪些属性和方法？

A、location

B、action

C、length

D、 goTo()

53、connect最多接收几个参数？

A、2

B、1

C、3

D、4

54、对于受控的组件说法正确的是？

A、你应该始终传一个value属性进去，并且注册一个onChange的辅助方法来让组件变得可变

B、一个受控的组件自己维护自己的state

C、没有value属性

D、没办法更改value

55、react的select下拉框中通过添加什么属性实现多选下拉列表？

A、multiple={true}

B、checkbox

C、checked={true}

D、selected

56、非受控组件<input>可以通过什么来表示组件的默认状态？

A、defaultValue

B、props

C、value

D、defaultChecked

57、checkbox通过添加什么属性实现选中状态？

A、defaule={true}

B、checked={true}

C、selected

D、checkbox

58、<input type="text" />这是什么组件？

A、受控组件

B、非受控组件

C、只要组件接收到新 props，mapDispatchToProps 也会被调用

D、在这里不可以将action creater与dispatch绑定

59、可以引用组件真正实例的属性是？

A、ref

B、class

C、id

D、value

60、以下选项中哪个生命周期只调用一次？

A、componentWillReceiveProps

B、getDefaultProps

C、render

D、 shouldComponentUpdate

61、以下选项中对于虚拟dom描述错误的是

A、用JS表示DOM结构

B、比较两棵DOM树的差异是 Virtual DOM 算法最核心的部分

C、React又通过在这个虚拟DOM上实现了一个 diff 算法找出最小变更，再把这些变更写入实际的DOM中

D、diff后的差异不会应用到真正的DOM树上

判断题：

62、action内可以做state更新 错

63、reducer的工作就是如何更新state 对

64、reducer内可以执行路由跳转 错

65、reducer不能直接修改state 对

66、在组件中不允许直接修改props 对

67、state和props一样 错

68、setState有第二个参数，是callback 对

69、setState会造成不必要的渲染

70、可以在组件中直接修改props 错

71、<Switch> 下的子节点只能是 <Route> 或 <Redirect> 元素

72、不推荐开发者滥用state，过多的内部状态会让数据流混乱，程序变得难以维护

73、state只关心组件自己内部的状态，props会向下遍历整颗DOM树

74、一个表单没有value props（单选按钮和复选框对应的是checked prop），就可称为非受控组件 对

75、<input type='text' defaultValue='hello' onChange={this.handleChange.bind(this)}> 触发handleChange函数，更改value，会触发页面渲染 对

76、在React中，把真实的DOM转换成JavaScript对象树，也就是所谓的虚拟DOM。 对

77、Jsx语法中不可书写条件 对