Day08 课堂笔记

课程笔记

复习和反馈

作业

今日内容

- 文件操作
 - 普通文件的操作
 - json 文件的操作[重点]
- 异常处理(程序代码运行时的报错)

文件介绍

计算机的 文件,就是存储在某种 长期储存设备 上的一段 数据作用:将数据长期保存下来,在需要的时候使用

- 1.计算机只认识 二进制(0 1)
- 2.文件中存储的数据都是以二进制(0 1)的形式去存储的

可以根据 文件中的二进制内容,能否使用记事本软件 将其转换为文字,将文件分为两种:文本文件和二进制文件

- 文本文件
 - 能够使用记事本软件打开(能够使用记事本转换为文字)
 - o txt, md, py , html, css, js , json
- 二进制文件
 - 不能使用记事本软件打开的
 - exe, mp3, mp4, jpg, png

我们操作的基本都是文本文件

文件操作

文件操作的步骤

- 1. 打开文件
- 2. 读或者写文件
- 3. 关闭文件

1. 打开文件

打开文件:将文件从磁盘(硬盘)中 读取到内存中语法:
open(file, mode='r', encoding=None)

> 参数 file: 是要打开的文件,类型是字符串,文件的路径可以是相对路径,也可以是绝对路径(从根目录开始书写的路径),建议使用相对路径(相对于当前代码文件所在的路径,./../)

> 参数 mode: 默认参数(缺省参数),表示的是打开文件的方式

> r: read 只读打开

> w: write 只写打开

> a> append 追加打开,在文件的末尾写入内容

> 参数 encoding:编码方式,(文字和二进制如何进行转换的)

> gbk: 将一个汉字转换为 2 个字节二进制

> utf-8: 常用,将一个汉字转换为 3 个字节的二进

制

> 返回值:返回的是文件对象,后续对文件的操作,都需要这个对象

2. 读或者写文件

写文件

向文件中写入指定的内容.

前提: 文件的打开方式是 w 或者 a

文件对象.write('写入文件的内容')
返回值:写入文件的字符数,一般不关注
注意 w 方式打开文件:

- 1. 文件不存在,会直接创建文件
- 2. 文件存在,会覆盖原文件(将原文件中的内容清空)

```
# 1, 打开文件
f = open('a.txt', 'w', encoding='utf-8')
# 2, 写文件
f.write('好好学习\n')
f.write('天天向上')
# 3, 关闭文件
f.close()
```

读文件

将文件中的内容读取出来

前提: 文件的打开方式需要是 r

文件对象.read(n)

- # 参数 n 表示读取多少个字符, 一般不写,表示读取全部内容
- # 返回值: 读取到的文件内容, 类型 字符串

```
# 1, 打开文件
f = open('a.txt', 'r', encoding='utf-8')
# 2, 读文件
buf = f.read()
print(buf) # 目前只是打印读取的内容,可以做其它的事
# 3. 关闭文件
f.close()
# r 方式打开文件 ,如果文件不存在,代码会报错
```

3. 关闭文件

关闭文件:将文件占用的资源进行清理,同时会保存文件,文件关闭之后,这个文件对象就不能使用了文件对象.close()

使用 with open 打开文件

with open() 打开文件的好处:不用自己去书写关闭文件的代码,会自动进行关闭

```
with open(file, mode, encoding='utf-8') as 变量:
# 在缩进中去读取或者写入文件
```

缩进中的代码执行结束, 出缩进之后, 文件会自动关闭

```
with open('a.txt', 'a', encoding='utf-8') as f:
    f.write('good good study ')
```

a 方式打开文件,文件不存在会创建文件,文件存在,在文件的末尾写入内容

按行读取文件内容

```
按行读取文件:一次读取一行内容
```

文件对象.readline()

```
# with open('b.txt', encoding='utf-8') as f:
# buf = f.readline() # 111
```

```
print(buf)
#
     print(f.readline()) # 222
#
# with open('b.txt', encoding='utf-8') as f:
     for i in f: #按行读取,读到文件末尾结束
#
         print(i, end='')
#
# read() 和 readline() 读到文件末尾,返回一个空字符串,
即长度为 0
with open('b.txt', encoding='utf-8') as f:
   while True:
       buf = f.readline()
       if len(buf) == 0:
           break
       else:
           print(buf, end='')
# 在容器中, 容器为空,即容器中的数据的个数为 0,表示
False, 其余情况都是 True
with open('b.txt', encoding='utf-8') as f:
   while True:
       buf = f.readline()
       if buf: # if len(buf) != 0
```

print(buf)

else:

break

json 文件的处理

json 文件 也是一个文本文件,就可以直接使用 read() 和 write()方法 去操作文件,只是使用这两个方法,不方便,所以 对 json 文件有自己独特的读取和写入的方法

常用在 在做测试的时候,将测试数据定义为 json 文件格式,使用 代码读取 json 文件,即读取测试数据,进行传参(参数化)

json 的介绍

json 基于文本,独立于语言的轻量级的数据交换格式

- 基于文本,是一个文本文件,不能包含图片,音视频等
- 独立于语言,不是某个语言特有的,每种编程语言都可以使用的
- 轻量级,相同的数据,和其他格式相比,占用的大小比较小
- 数据交换格式,后端程序员 给前端的数据 (json, html xml)

json 文件的语法

1. json 文件的后缀是 .json
2. json 中主要数据类型为 对象({} 类似 Python 中 字典)
和 数组([],类似 Python 中的列表),对象和 数组可以互相 嵌套
3. 一个json 文件是一个 对象或者数组(即 json 文件的最外层 要么是一个 {},要么是一个 数组 [])
4. json 中的对象是由键值对组成的,每个数据之间使用 逗号隔开,但是最后一个数据后边不要写逗号
5. json 中的字符串 必须使用 双引号
6. json 中的其他数据类型
> 数字类型 ----> int float
> 字符串 string ---> str
> 布尔类型 true, false ----> True, False
> 空类型 null ----> None

json 文件的书写

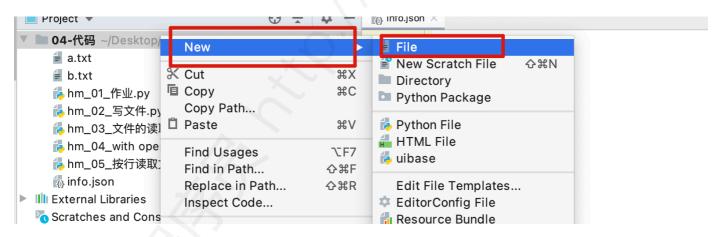
我叫小明,我今年 18 岁,性别男,爱好 听歌,游戏,购物,吃饭,睡觉,打豆豆,

我的居住地址为 国家中国, 城市上海

```
"name": "小明",
"age": 18,
```

```
"isMen": true,

"like": [
    "听歌",
    "游戏",
    "购物",
    "吃饭",
    "睡觉",
    "打豆豆"
],
    "address": {
        "country": "中国",
        "city": "上海"
}
```



读取 json 文件

```
    导包 import json
    读打开文件
    读文件
json.load(文件对象)
    # 返回的是 字典(文件中是对象)或者列表(文件中是数组)
```

```
# 1, 导入 json
import json
# 2, 读打开文件
with open('info.json', encoding='utf-8') as f:
   # 3. 读取文件
   # buf = f.read()
   # print(type(buf), buf)
    result = json.load(f)
   print(type(result)) # <class 'dict'>
   # 姓名
   print(result.get('name'))
   # 年龄
   print(result.get('age'))
   # 城市
   print(result.get('address').get('city'))
```

练习

```
我叫小明,我今年 18 岁,性别男,爱好 听歌,游戏,吃饭,睡觉,打豆豆,
我的居住地址为 国家中国,城市上海.
我叫小红,我今年 17 岁,性别女,爱好 听歌,学习,购物
我的居住地址为 国家 中国,城市北京.
```

• Info2.json

```
{
   "name": "小明",
   "age": 18,
   "isMen": true,
   "like": [
     "听歌",
     "游戏",
     "购物",
     "吃饭",
     "睡觉",
     "打豆豆"
   ],
   "address": {
     "country": "中国",
     "city": "上海"
   }
```

```
},
  {
    "name": "小红",
    "age": 17,
    "isMen": false,
    "like": [
      "听歌",
      "购物",
      "学习"
    ],
    "address": {
      "country": "中国",
      "city": "北京"
  }
]
```

• 代码文件

```
import json

with open('info2.json', encoding='utf-8') as f:
    info_list = json.load(f)
    for info in info_list:
        print(info.get('name'), info.get('age'),
    info.get('address').get('city'))
```

练习2

某网站的测试数据如下 data.json,需求,提取 json 文件中的用户名,密码和预期结果,组成如下格式:[(),(),()](自动化参数化需要的数据格式)

```
{
     "desc": "正确的用户名密码",
     "username": "admin",
     "password": "123456",
     "expect": "登录成功"
   },
   {
     "desc": "错误的用户名",
     "username": "root",
     "password": "123456",
     "expect": "登录失败"
   },
     "desc": "错误的密码",
     "username": "admin",
     "password": "123123",
     "expect": "登录失败"
   }
```

```
import json
def read_data():
   new_list = []
   with open('info3.json', encoding='utf-8') as f:
        data = json.load(f) # 列表
       # print(data)
        for i in data: # i 字典
            # print((i.get('username'),
i.get('password'), i.get('expect')))
            new_list.append((i.get('username'),
i.get('password'), i.get('expect')))
       # print(new list)
    return new_list
```

json 的写入

文件对象.write(字符串) 不能直接将 Python 的列表 和字典 作为参数传递

想要将 Python 中的数据类型存为 json 文件, 需要使用 json 提供的方法, 不再使用 write

步骤:

- 1. 导包 import json
- 2. 写(w) 方式打开文件
- 3. 写入

json.dump(Python 中的数据类型,文件对象)

```
import json
my_list = [('admin', '123456', '登录成功'), ('root',
'123456', '登录失败'), ('admin', '123123', '登录失
败')]
with open('info4.json', 'w', encoding='utf-8') as f:
   # json.dump(my_list, f)
   # json.dump(my_list, f, ensure_ascii=False) #
直接显示中文,不以 ASCII 的方式显示
   # 显示缩进
   # json.dump(my_list, f, ensure_ascii=False,
indent=2)
   json.dump(my_list, f, ensure_ascii=False,
indent=4)
```

异常

程序在运行时,如果 Python 解释器 遇到到一个错误,会停止程序的执行,并且提示一些错误信息,这就是异常

程序停止执行并且提示错误信息 这个动作, 抛出异常(raise 关键字)

捕获异常:程序遇到异常,默认动作是终止代码程序的执行,遇见异常之后,可以使用 异常捕获,让程序代码继续运行,不会终止运行(重点)

```
Traceback (most recent call last):

File "/Users/nl/Desktop/20210620-23-python/day08 文件和异常/04-代码/hm 10 异常的介绍.py", line 2, in <module>
num = int(num)

ValueError: invalid literal for int() with base 10: 'abcd'
异常类型 异常的描述信息
```

异常捕获[重点]

基本语法

```
try:
  书写可能发生异常的代码
except: # 任何类型的异常都能捕获
  发生了异常执行的代码
try:
  书写可能发生异常的代码
except 异常类型: # 只能捕获指定类型的异常,如果不是这个
异常,还是会报错
  发生了异常执行的代码
try:
  # 1. 获取用户从键盘输入的数据
  num = input('请输入数字:')
  # 2. 转换数据类型为整数
  num = int(num)
  # 3. 输出转换之后的数据内容
  print(num)
except:
  print('请输入正确的数字')
print('后续其他的代码,可以继续执行')
```

No. 19 / 23

1. 获取用户从键盘输入的数据

num = input('请输入数字:')

try:

```
# 2. 转换数据类型为整数
num = int(num)
# 3. 输出转换之后的数据内容
print(num)

except ValueError: # 只能捕获 ValueError 类型及其子类的异常
print('发生了异常,请输入正确的数字...')
```

捕获多个指定类型的异常

好处: 可以针对不同的异常错误,进行单独的代码处理

try:

书写可能发生异常的代码

except 异常类型1: # 只能捕获指定类型的异常,如果不是这

个异常,还是会报错

发生了异常1执行的代码

except 异常类型2:

发生了异常2执行的代码

except 异常类型...:

发生了异常...执行的代码

try:

1. 获取用户从键盘输入的数据

```
num = input('请输入数字:')
# 2. 转换数据类型为整数
num = int(num)
# 3. 输出转换之后的数据内容
print(num)
a = 10 / num # 10 / 0
print(f'a: {a}')

except ValueError: # 只能捕获 ValueError 类型及其子类的异常
print('发生了异常,请输入正确的数字...')
except ZeroDivisionError:
print('除数不能为 0')
```

异常捕获的完整版本

完整版本中的内容,不是说每一次都要全部书写,根据自己的需要,去选择其中的进行使用

```
try:
```

可能发生异常的代码

except 异常类型1:

发生异常类型1执行的代码

Exception 是常见异常类的父类,这里书写 Exception,可以捕获常见的所有一会, as 变量,这个变量是一个异常类的对象, print(变量)可以打印异常信息

except Exception as 变量:

发生其他类型的异常,执行的代码

else:

没有发生异常会执行的代码

finally:

不管有没有发生异常,都会执行的代码

try:

可能发生异常的代码

except Exception as e:

发生异常执行的代码

try:

1. 获取用户从键盘输入的数据

num = input('请输入数字:')

2. 转换数据类型为整数

num = int(num)

3. 输出转换之后的数据内容

print(num)

```
a = 10 / num # 10 / 0
print(f'a: {a}')

except Exception as e:
    print(f"错误信息为: {e}")
else:
    print('没有发生异常我会执行')
finally:
    print('不管有没有发生异常,我都会执行')
# print('不管有没有发生异常,我都会执行')
```