**第四次周考题**

**姓名：**

**一：不定项选择：**

1. 以下创建动画的步骤，正确的有（ABC）

A:给需要执行动画的元素指定动画的名称

B:创建指定名称的动画

C:给需要执行动画的元素指定动画的执行时间

1. 表示动画延迟执行的属性是（C）

A：animation-iteration-count

B：animation-timing-function

C：animation-delay

D：animation-direction

解析：A：animation-iteration-count 执行的次数

B：animation-timing-function 执行的速度

C：animation-delay 延迟执行

D：animation-direction 是否执行往返动画

1. 能改变动画执行状态的属性是（C）

A：animation-fill-mode B：animation-timing-function

C：animation-play-state D：animation-direction

解析：A：animation-fill-mode 动画等待时和结束时的显示状态

C：animation-play-state 改变动画的执行状态 running paused

1. 使用自定义字体需要的关键字是哪个（C）

A：@font-size B：@font-weight

C：@font-face D：@font-style

1. 使用的命令中，属于查看当前所处目录的是（C）

A:cd .. B:ls

C:pwd D:mkdir test

1. 在使用git中，下面哪一个区里面的内容我们可以看见（A）

A:工作区 B:暂存区 C:版本库

1. 以下哪一个命令可以查看提交历史记录（B）

A:git checkout B:git log

C:git commit -m ‘’ D:git push

解析：A:git checkout 放弃修改/切换分支

B:git log 查看历史记录

1. .以下属于合并分支的命令是（A）

A:git merge 分支名 B:git branch -d 分支名

C:git checkout -b 分支名 D:git checkout 分支名

解析：B:git branch -d 分支名 删除分支

1. 下述有关css属性position的属性值的描述，说法错误的是？（B）

A:static：没有定位，元素出现在正常的流中

B:fixed：生成绝对定位的元素，相对于父元素进行定位

C:relative：生成相对定位的元素，相对于元素本身正常位置进行定位

D:absolute：生成绝对定位的元素，相对于 static 定位以外的第一个祖先元素进行定位

解析：相对于窗口的固定定位

1. 基于以下 HTML 结构和 CSS 样式，文本 kuazhu的颜色应该是？（C）

<style>

li#related span{color:red}

#favorite .highlight{color:orange}

.highlight{color:black}

</style>

<ul class=”author” id=”favorite”>

<li id=”related”><span class=”highlight”>kuazhu</span></li>

</ul>

A:red B:black C:orange

1. 超链接访问过后hover样式就不出现了，那么为了解决这个情况我们推荐的书写a链接的css样式顺序是？（A）

A:a:link {} a:visited {} a:hover {} a:active {}

B:a:visited {} a:link {} a:hover {} a:active {}

C:a:active {} a:link {} a:hover {} a:visited {}

D:a:link {} a:active {} a:hover {} a:visited {}

1. <input>元素的type属性的取值可以是( ABC )

A:image B:checkbox

C:button D:select

1. 看代码判断‘回到顶部’这四个字的颜色应该是（A）

A：#aaa B：#bbb C：#ccc D：#ddd

<style>

\*{

color:#aaa;

}

body div{

color:#bbb;

}

.main div{

color:#ccc;

}

div .box1{

color:#ddd;

}

</style>

<body>

<div class="main">

<div class="box1">

<a href="#">回到顶部</a>

</div>

</div>

</body>

**二：判断**

1. 判断：书写一个元素2D转换的复合样式时，对应属性和取值的书写顺序不会影响元素的最终状态（×）

解析：旋转会修改坐标系,因此旋转后再平移(即旋转写在平移前面)是在旋转修改后的坐标系下平移

1. 判断：需要给动画添加一个触发条件，动画才会执行（×）

解析：过渡需要触发，动画不需要

1. 判断：想要给一个元素实现3D效果，则需要给这个元素添加transform-style: preserve-3d;属性（×）

解析：给需要实现3D效果的元素的父元素添加transform-style: preserve-3d;属性

1. 判断：现有一个已经初始化仓库的test1文件夹，test1中有一个test2文件夹，想要将test2中的文件提交到仓库，则需要在test2中再初始化一个仓库，然后进行git操作（×）

解析：不能在.git文件所在的文件件以及子文件夹中再次创建版本库

1. 判断：当我们在工作区手动修改文件名后会被git认为是删除了一个文件，然后再新建一个文件，所以需要把两个修改都要提交到暂存区（√）
2. 判断：如果找不到回退前的commit id的时候,可以用"git reflog"查看命令历史来确定哪个版本（√）

解析：回退前,用"git log"可以查看提交历史，以便确定要回退到哪个版本，如果找不到回退前的commit id,可以用"git reflog"查看命令历史，以便确定哪个版本

1. 判断：使用git克隆远程库时，本地必须得有一个git仓库用来存放克隆下来的内容（×）

**三：简答**

1. 简答：给页面中一个盒子添加的CSS样式如下：

div{

width:200px;

height:200px;

Background:red;

}

div:hover{

transform:rotateX(45deg);

transform:scale(2);

transform:translate(100px,100px);

}，鼠标悬停时，这个盒子会发生怎样的变化？

解析：盒子水平和垂直方向都平移100px

1. 简答：给页面中一个盒子添加的CSS样式如下：

div{

width:200px;

height:200px;

background:red;

}，给其补充样式，使其先在水平和垂直方向各移动100px，再沿着盒子的右下角绕X轴旋转45度？

解析：transform:translate(100px,100px) rotateX(45deg);

transform-origin:right bottom;

1. 代码如下：

.div1{

width:200px;

height:200px;

background:red;

}

.div1:hover{

transform:translate(50px,50px) rotate(90deg);

}

.div2{

width:200px;

height:200px;

background:blue;

transform: rotate(90deg) translate(50px,50px);

}

.div2:hover{

transform: rotate(90deg) translate(50px,50px);

}

<div class=”div1”></div>

<div class=”div2”></div>

鼠标悬停再两个盒子上时，两个盒子会有什么变化？

解析：.div1会先向右和向下各平移50px，在沿着Z轴旋转90度；.div2会先沿着Z轴旋转90度，再向下和向左各平移50px

1. 简答：怎样将工作区内容提交到暂存区？怎样将暂存区内容提交到版本库中？这两个过程中怎样查看提交的状态？

解析：git add ./git commit -m ’yes’/git status

1. 现有提交过的文件a.html和b.html，之后又对两个文件进行了修改，最后执行了git add a.html命令，这时如果想要撤销对这两份文件的修改，使其回到原来的样子，应该执行什么命令？

解析：对于文件a：git reset HEAD a.html/git checkout -- a.html

对于文件b：git checkout -- b.html