## 数据结构进阶

grass8cow

#### 自我介绍

选手何钒佑, 主要 id grass8cow, cf id grass8sheep。

生涯成就:

NOI 2024 金牌, WC 2024 金牌(rk4), APIO 2023 银牌。

初三时以全省第二名的成绩进入省队。

连续四年 CSP-S&NOIP 一等奖,且 AK NOIP2023,CSP-S 2022

cf rating 2728, at rating 2708

#### 声明

不会讲 LCT, ETT, Top tree 等超纲/不常用知识。

准备了一些非常难且不超纲的数据结构题。

(以下每种算法都容易通过baidu得到练手题)

# Part1:polylog 的算法

### 重链剖分

给定一棵树,每个点有点权。

需要支持: 链加, 链和, 子树加, 子树和。

tips: siz 最大的儿子被称为重儿子。

#### 可持久化线段树

给定序列 a。你需要回答一些询问。

每次询问给出 l,r,k, 求出 a[l],a[l+1]...,a[r] 中第 k 大的值。

tips:利用没有懒标记的线段树的灵活性。

ex: 给定一棵树,点有点权,每次求一条路径上的第 k 大值?

#### 李超线段树

现有二元组集合S,初始为空。你需要支持修改和查询。

修改: 给定 k,b, 在集合 S 中加入 (k,b)。

查询: 给定 x , 求 kx+b 的最大值。

tips:对线段树的每个节点记录一个二元组,使得每次查询得到的最大值都是正确的。

ex: 如果限制二元组只能对一个区间的 x 起作用该怎么办?

#### 吉司机线段树

给定序列 a, 需要支持查询和修改。

修改: 给定 l,r,z , 对于 l<=i<=r , a\_i:=min(a\_i,z)

查询: a 的区间和。

tips:在线段树每个节点维护最大值及对应的个数,以及次大值。

#### 单侧递归线段树

给定序列 a, 需要支持修改和查询。

修改: 给定 x,z , 使 a[x]:=z

查询: 序列的前缀最大值个数。

tips: 问题在于合并信息是困难的。合并时做一些查询。

ex: 能不能做到更低的复杂度 (吉司机线段树)

#### 线段树合并

例题:现在有若干二元组集合 S[i]。

#### 需要支持三种操作:

- 1. 给定 i,x,z, 把 (x,z) 插入 S[i] 中。
- 2. 给定 i,j, 把 S[i] 合并进 S[j] 中, 再清空 S[i]。
- 3. 给定 i,l,r, 查询 S[x] 中 l<=x<=r 的二元组的 z 之和。

tips: 可以做到单 log,但可以先想想更劣的方法(启发式合并)

ex: 单论这个题, 能不能用更朴素的方法做到相同的复杂度?

#### 折半警报器

有一张无向图,初始没有边,每个点有点权(正整数)。

令 W(x) 是 x 所在连通块的点权大小之和。

给出若干三元组 (x,y,z)。

进行若干次操作,每次找到编号最小的三元组满足 x,y 不连通且 W(x)+W(y)>=z, 连接边 x,y。 找到三元组的同时输出其编号。

tips: A+B>=z 必要条件 A>=z/2 or B>=z/2

ex: gym102331F

#### cdq 分治

#### 三维偏序:

给定若干三元组 x[i],y[i],z[i], 满足 x[i] 互不相同, y[i] 互不相同, z[i] 互不相同。

请计算有多少对 i,j 使得 x[i]<x[j],y[i]<y[j],z[i]<z[j]

tips: 分治思想是灵活的

ex: 单论这个题,有没有单 log 的做法 (hard;容斥)

#### 点分治/边分治

例题: 给定一棵树, 边有边权。给定 k。

你希望求出: 有多少不同的简单路径的边权和为 k?

tips: 处理路径相关问题

ex1: 点分树

ex2: 假设边权全部为 1, 你能对于 k=1,2,3,...,n 都求出答案吗? (假设你会 FFT)

## Part2:sqrt 的算法

#### 分块

给定一个序列,需要支持询问。

每次给定一个区间,求出其众数。

tips: 分块只是一种思想,具体应用是灵活的;块长也是灵活的

#### 根号分治

给定序列 a。需要支持修改和查询。

修改: 给定 l,k,z, 把 a[l],a[l+k],a[l+2k].. 加上 z

查询: 给定 x, 查询 a[x]

tips:对k进行分治。

#### 莫队

给定序列 a。需要支持询问:

每次询问给定 l,r。令 t[x] 是 a[l],a[l+1],..,a[r] 中等于 x 的数的个数。

需要求出 t[x]^2 的和。

tips: 离线,对询问进行适当的排序。优雅的暴力。

适用范围: 难以合并信息的情境

### 树上莫队

给定一棵树,每个点有颜色。

有询问,每次需求出一条路径上所有点的不同颜色个数。

tips: 欧拉序

#### 莫队二次离线

给定一个序列。

若干次查询,每次需要求区间逆序对个数。

tips: 莫队的过程中需要计算一些东西。不需要即时算,可以将其离线。

#### 回滚莫队

给定序列,有若干询问。

每次询问给定区间,求出区间内相同的数的最远间隔距离。

tips:不好处理删除时怎么办?

### Thanks for listening