

# 数据结构

Larunatrecy

# 目录

# CF1764H Doremy's Paint 2

## 题目描述

有一个长度为  $n$  的序列  $a$ ，初始时  $a_i = i$ 。

有  $m$  个操作，第  $i$  个操作将数列里  $a_{l_i} \sim a_{r_i}$  都赋值成  $a_{l_i}$ 。

对于  $i = 1 \dots m$ ，输出依次执行第

$i, i + 1 \dots (i + k - 1) \bmod m + 1$  个操作后序列里的颜色数。

$1 \leq n, m \leq 2 \times 10^5$ 。

## CF1764H Doremy's Paint 2

破坏成链，倒着考虑每个操作，维护  $t_i$  表示  $i$  位置的数字会存在到哪个时刻。

加入操作  $i$  时，产生的影响即是对于  $[l_i + 1, r_i]$  内的位置  $j$ ， $t_j = i$ ，而  $t_{l_i} = \max_{j \in (l_i, r_i]} t_j$ 。

因为只有区间覆盖操作，所以用 set 维护连续段即可，维护答案可以再用一个树状数组，维护  $t_i \leq v$  的  $i$  的个数，复杂度  $O((n + m) \log n)$ 。

# 「2024 集训队互测」连通块

## 题目描述

给定一棵树，和一个初始为空的集合  $S$ ，先向  $S$  加入  $m$  次连通块，每次给定了  $k_i$  条边，把这些边断掉后形成的若干连通块都加入  $S$ 。接下来由  $q$  次询问，每次给定  $u, r$ ，询问有多少  $S$  内的连通块满足连通块内所有点到  $u$  的距离都  $\leq r$ 。

$1 \leq n \leq 10^5, \sum k_i, q \leq 3 \times 10^5$ 。

## 「2024 集训队互测」连通块

连通块内所有点到  $u$  的距离都  $\leq r \Leftrightarrow$  到连通块的两个直径端点的距离均  $\leq r$ 。

而两个以直径端点为中心的半径为  $r$  的邻域的交是一个以直径中点为中心的半径为  $r - l/2$  的邻域，其中  $l$  是直径长度。

使用点分树维护，每次是一个一维数点。

## 题目描述

给定  $n$  个三维立方体  $(x_l, y_l, z_l) - (x_r, y_r, z_r)$ ，你要从每一维选出一个坐标  $x_p, y_p, z_p$ ，使得每个立方体至少在一维上的坐标区间覆盖了对应的  $x_p/y_p/z_p$ 。

$n \leq 10^5$

## 题目描述

给定  $n$  个三维立方体  $(x_l, y_l, z_l) - (x_r, y_r, z_r)$ ，你要从每一维选出一个坐标  $x_p, y_p, z_p$ ，使得每个立方体至少在一维上的坐标区间覆盖了对应的  $x_p/y_p/z_p$ 。

$n \leq 10^5$



枚举  $x_p$ ，用数据结构维护  $(y, z)$  平面，这样每个立方体会在  $x_l$  处被删除， $x_r + 1$  处被加入，而在  $(y, z)$  上对应的就是一个十字，我们要判断十字有没有交。

转化为求出补集的并，而补集的并可以看成是四条单调轮廓线，而每个立方体出现在轮廓线上的时刻是  $O(1)$  个区间，因此可以用 set 维护轮廓线，用线段树维护每个  $y$  上的上轮廓线-下轮廓线，每次线段树二分找到第一个  $> 0$  的位置输出即可。

### 题目大意

给定一个排列  $a$ ，每次询问区间  $[l, r]$  内满足  
 $l \leq i < j < k \leq r \wedge a_i < a_j < a_k$  的  $(i, j, k)$  数量。  
 $n, m \leq 10^5$ ，强制在线。

分块，在不考虑空间的情况下，不妨先封装一个  $O(n\sqrt{n}) - O(1)$  的可持久化分块，用来做在线二维数点。

设块长为  $B$ ，块  $b$  的左右端点是  $st_b\ ed_b$ ， $i$  所在块编号是  $bel_i$ 。

- 散块—散块—散块  
枚举  $j$ ，查询左边比  $a_j$  小的乘上右边比  $a_j$  大的，容易用可持久化分块  $O(1)$  查询。
- 散块—散块—整块 / 整块—散块—散块  
和上面的一样的。
- 散块-整块-散块  
对于固定的  $i, k, a_i < a_k$ ，符合要求的  $j$  的个数是中间整块里值域在  $[a_i, a_k]$  的数的个数，可以求出  $\leq a_k$  的个数  $v_k$ ，减掉  $\leq a_i$  的个数  $v_i$ ，故我们将两个块的元素从小到大归并起来后，把贡献拆开即可  $O(B)$  计算。

- 散块-整块-整块 / 整块-整块-散块

两种是对称的，只考虑第一种，对于每个  $i$  预处理  $ans_{i,b}$  表示  $i$  和  $[bel_i + 1, b]$  组成的答案。

固定  $i$ ，从小到大枚举  $b$ ，考虑  $k$  位于块  $k$  的数量，那么此时预处理  $j$  和  $k$  同块的方案数，这个很容易做到  $O(nB)$ ，对于  $j$  和  $k$  不同块的方案数，我们用  $a_j < a_k$  的数量减掉  $a_j < a_i < a_k$  的数量，减掉  $a_j < a_k < a_i$  的数量，就是  $a_i < a_j < a_k$  的数量。

$a_j < a_k$  的数量可以提前枚举  $b$  后扫一遍预处理，

$a_j < a_k < a_i$  用两次可持久化分块查二维数点即可。对于第三种，枚举  $b$ ，然后把所有值离散化到  $O(B)$  种，从右到左扫一遍即可。

- 整块-整块-整块

使用上面的  $ans$  数组容易求出来。

然后有个问题是开不下那个可持久化分块的数组，因此我们考虑把这一部分替换掉，可以发现除了散块内部的贡献，剩下的都是某个整块区间的查询，只需要开一个表查询即可。

对于散块内部的查询，用  $i$  左边同块内比  $a_i$  小的数的数量减掉比  $a_i$  小的数中  $< l$  的即可，前者可以预处理，后者在排序后的数组上扫一遍即可。

最后复杂度是  $O((n + m)\sqrt{n})$ ，有亿点点卡常。

## [UR28] 环环相扣

### 题目大意

给定一个元素两两不同的序列  $a$ ,  $m$  次询问区间  $[l, r]$ , 你要选出  $l \leq i, j, k \leq r$  且两两不同的三个下标  $i, j, k$ , 最大化  $a_i \bmod a_j + a_j \bmod a_k + a_k \bmod a_i$ 。

$1 \leq n \leq 2 \times 10^6, 1 \leq m \leq 8 \times 10^5, 1 \leq a_i \leq 10^{18}$ 。

## [UR28] 环环相扣

首先讨论一下  $a_i, a_j, a_k$  的大小关系，可以发现，只有两种可能的形态：

- $a_i < a_j < a_k$ ，贡献是  $a_i + a_j + a_k \bmod a_i$ 。
- $a_i > a_j > a_k$ ，贡献是  $a_i \bmod a_j + a_j \bmod a_k + a_k$ 。

下面的若干性质证明会用到性质：若  $a_i > a_j$ ，则  
 $a_i \bmod a_j + a_j \leq (a_i - a_j) + a_j = \min(a_i, 2a_j - 1)$   
很容易猜到下面的结论：

### 引理 (Key Observation)

最优方案下，区间内的最大值和次大值一定被选。

## [UR28] 环环相扣

证明.

不妨假设区间内的数字从小到大排列为  $w_1, w_2 \dots w_m$ 。

那么选择前三大的数就可以得到一组解为

$w_{m-2} + w_{m-1} + w_m \bmod w_{m-2}$ ，假设最优解为  $(i, j, k)$ ，那么在方案  $a_i + a_j + a_k \bmod a_i$  中  $\leq a_k + a_j$ ，只有当  $k = m$  时可能大于之前的解，此时最优的  $j$  为  $m - 1$ ；而

$a_i \bmod a_j + a_j \bmod a_k + a_k \leq a_i \leq \min(a_i, 2a_j - 1)$ ，如果  $i < m$  或  $j < m - 1$ ，那么一定不优。  $\square$

容易根据该引理得到一个  $O(nq)$  的做法。



## [UR28] 环环相扣

设区间内的最大值下标是  $i$ ，次大值下标是  $j$ ，设  $f([l, r], i)$  表示从区间  $[l, r]$  选择一个  $k$ ，满足  $k \neq i$ ，且  $a_k$  不是  $[l, i) \cup (i, r]$  内的最大值，使得  $a_i \bmod a_k + a_k$  最大。

那么两种答案可以分别写成

$f([l, r], j) + a_i \bmod a_j, f([l, r], i) + a_j$ 。

现在把问题转化为求  $f([l, r], i)$ ，我们把它拆成  $f([l, i], i)$  和  $f([i, r], i)$  两部分，注意这里可能会让原本的次大值不被考虑到，我们要求一下然后更新答案。

## [UR28] 环环相扣

两种是对称的，我们现在假设要求  $f([i, r], i)$ ，固定  $i$  扫  $r$  即可做到  $O(n^2 + q)$ 。

注意根据查询的形式，这里的  $i$  一定是  $[i, r]$  内的最大值或次大值，考虑  $a_i \bmod a_k + a_k \leq a_i$ ，并且取等的条件是  $a_i - a_k < a_k$  即  $a_k > \frac{a_i}{2}$ 。

因此固定  $i$ ，有用的  $r$  一定不超过第二个  $> \frac{a_i}{2}$  的元素，再往后扫都不变了。

分析一下此时的总支配对数量，我们按照值域倍增分块，则对于每个值域块内的元素来说，最多向左/向右扫 2 个段，故总的扫描次数是  $O(n)$ ，加上外层的倍增分块就是  $O(n \log V)$ 。

复杂度  $O(n \log V + q \log n)$ 。

## [UR28] 环环相扣

还不够好！

考虑固定扫  $r$  的过程中，现在扫到了某个元素  $a_k$ ，如果  $[r, k-1]$  的元素里至少有两个元素  $\geq 2a_k$ ，那么  $k$  就是没用的，这是因为  $a_i \bmod a_k + a_k < 2a_k$  所以选择  $\geq a_k$  的元素一定是更优。

我们从大到小枚举  $i$ ，如果出现一个满足上述条件的  $k$ ，那么对于更小的  $i$  也是没用的，因此我们可以用链表维护没有被删除的数字，每次扫一遍没被删除的数字，如果扫到的  $a_k \leq \frac{i}{2}$ ，那么最多被扫两次就被删掉了；否则根据上一个性质，扫到第二个这种元素就停止了，那么很容易说明总的扫描次数是  $O(n)$  的，我们直接顺便出来每个  $f([i, r], i)$  的值发生变化的位置，询问的时候直接二分即可。

复杂度是  $O(n + q \log n)$

## [UR28] 环环相扣

还不够好！

考虑固定扫  $r$  的过程中，现在扫到了某个元素  $a_k$ ，如果  $[r, k-1]$  的元素里至少有两个元素  $\geq 2a_k$ ，那么  $k$  就是没用的，这是因为  $a_i \bmod a_k + a_k < 2a_k$  所以选择  $\geq a_k$  的元素一定是更优。

我们从大到小枚举  $i$ ，如果出现一个满足上述条件的  $k$ ，那么对于更小的  $i$  也是没用的，因此我们可以用链表维护没有被删除的数字，每次扫一遍没被删除的数字，如果扫到的  $a_k \leq \frac{i}{2}$ ，那么最多被扫两次就被删掉了；否则根据上一个性质，扫到第二个这种元素就停止了，那么很容易说明总的扫描次数是  $O(n)$  的，我们直接顺便出来每个  $f([i, r], i)$  的值发生变化的位置，询问的时候直接二分即可。

复杂度是  $O(n + q \log n)$

## 题目大意

给定序列  $a_1, \dots, a_n$ ，共  $m$  次询问，每次询问给出  $l, r$ ，查询所有满足  $l \leq L \leq R \leq r$  的  $(L, R)$  的权值的按位异或和，二元组  $(L, R)$  的权值是  $|\{a_i \mid L \leq i \leq R\}|$ 。  
 $n, m \leq 4 \times 10^5$ 。

## 题目大意

给定序列  $a_1, \dots, a_n$ ，共  $m$  次询问，每次询问给出  $l, r$ ，查询所有满足  $l \leq L \leq R \leq r$  的  $(L, R)$  的权值的按位异或和，二元组  $(L, R)$  的权值是  $|\{a_i \mid L \leq i \leq R\}|$ 。  
 $n, m \leq 4 \times 10^5$ 。

离线，对  $r$  扫描线，维护每个  $[l, r]$  的权值，也就是颜色数。设  $a_i$  上一次出现的位置是  $lst_{a_i}$ ，那么就是对  $(lst_{a_i}, i]$  做一次区间加 1。同时要维护历史异或和  $h_i$ ，然后扫到一个询问的右端点时查询历史异或和的区间异或和。

将  $w_i$  写成  $(0 \oplus 1) \oplus (1 \oplus 2) \dots (w_i - 1) \oplus w_i$  的形式，这样每次修改操作的贡献可以拆开了。

具体来说，当我们扫到  $R$  的时候对  $i$  这个位置做了  $+1$ ，那么如果在扫到  $r$  时查询，如果  $r$  和  $R$  奇偶性不同，那么可以认为这次操作产生了  $w_i \oplus (w_i + 1)$  的贡献，否则贡献为 0。

将奇偶分开，形式化地描述一下我们现在的操作：

维护一个序列  $w$ ，初始时全为 0，同时维护序列  $h_0, h_1$ ，每次让区间内的  $w_i$  加一，并让  $h_{o,i} = h_{o,i} \oplus w_i(\oplus w_i + 1)$ ，其中  $o$  是当前操作编号  $r \bmod 2$ ，查询区间异或和。

设  $w_i$  最低的 0 所在位是  $2^t$ ，那么  $w_i \oplus (w_i + 1)$  就是  $2^{t+1} - 1$ 。



分块，考虑在进行一个整块操作时，对于每个  $t$  计算会有多少数的最低的 0 是这一位。对于每个  $t$  预处理一个桶  $B_{t,2^t}$  表示块内  $\text{mod } 2^t \equiv 0 \sim 2^t - 1 (\text{mod } 2^t)$  的个数，然后维护块内被整体加的次数  $tag$ ，那么我们只需要查询  $B_{t+1}, (2^t - 1 - tag) \text{ mod } 2^{t+1}$  的个数即可，同时也可以通过这个来打标记。

但是这样桶需要开到  $O(n)$  级别，这样就炸了，我们考虑对  $t$  根号分治一下，前  $b$  位我们按照上面的方法处理。对于一个  $w_i$ ，其在  $b$  位产生贡献的次数最多不超过  $O(n/2^b)$ ，这样桶就只需要处理  $O(\sqrt{n})$  即可，大二的部分也开个桶每次暴力找到需要改的改一下即可。

复杂度  $O(n\sqrt{n} \log n)$

发现在于低位的处理不太行，而这部分有用的  $tag$  模意义下显然只有  $2^b$  种，直接预处理一个  $val_i$  表示  $tag \equiv i$  时的贡献，这个直接每次加上一位去求贡献，总的状态数就是  $2^0 + 2^1 + \dots + 2^b = 2^{b+1}$  种，故预处理也不带  $\log$ 。最后的复杂度是  $O(n\sqrt{n})$ 。

**Thanks!**