# dp选讲

grass8cow

# P3349 [ZJOI2016] 小星星

题意:

给定一个图和一棵树。

计算有多少个排列 p 满足:如果 (u,v)是树上的一条边,那么 (p[u],p[v])是图中中的一条边。

n<=17.

tips: "p 是排列" 可以表达成: 每种值都在 p 中出现至少一次。

#### AGC032D Rotation Sort

给定一个排列,现在你可以做两种操作:

- 1. 让一个数移动它右边任意一个位置,代价为 A。
- 2. 让一个数移动它左边任意一个位置,代价为 B。

求让排列升序的最小代价。n<=5000

tips: A=B 怎么做?会对同一个数操作多次吗?

#### CF1523F Favorite Game

平面上有 n 个传送门和 m 个任务点, 给出它们的坐标, 以及任务点出现的时间。

任务点只出现一瞬间,如果你此时恰好在这个点上,就算完成了这个任务。

传送门一开始都没有激活,只有你走到传送门前,才能激活它。

你在传送门可以瞬移到其他传送门。

时刻 0 你可以选择任何一个位置降落,之后每一秒你只能往四个方向移动一步/不移动。求最多能完成多少任务。n<=14 m<=100

tips: 减少无效状态,交换下标和值域

## qoj7504 HearthStone

题意: 给定正整数序列 a。

你可以对其进行操作,每次可以将一个位置加 1/减 1。

我们定义一个序列是合法的,当且仅当:令序列最大值是 M ,则 1,2,3,,,M 都在序列中出现过至少一次。

求最小操作次数使序列合法, n<=10^6。

tips1: n^2? tips2: slope-trick

## qoj8528 Chords

从前有一个圆,圆上分布了 2n 个点。

这些点之间有 n 条连线, 每条线两个端点的编号在输入中给出。

保证不存在一个点是两条线的端点。

现在你希望选出尽量多条线,满足它们两两不交。

n<=10^5。保证数据随机。

tips1: O(n^2) 怎么做

tips2: 数据随机,答案会很大吗?

## CF1616G Just Add an Edge

给定一张有向图。

保证一条 u 指向 v 的边满足 u<v。

你想知道有多少对 x,y 满足:

1<x<y<=n;原图添加 y 指向 x 的边后存在哈密顿路径。

n,m<=150000.

tips:可以先想想高复杂度的做法。

#### CF1781F Bracket Insertion

进行 n 次操作构建一个括号序列:

等概率随机选择一个空位(若当前有 k 个字符,则有 k+1 个空位)。

以 p 的概率插入 (); 或以 1-p 的概率插入字符串 )(, 操作后字符串 长度增加 2。

给定 n,p, 求出得到一个合法括号序列的概率, 对 998244353 取模。

n<=500

tips: 观察前缀和数组。

#### P9824 Fountains

给定正整数序列 a , 定义 C(I,r) 是 a[I] 到 a[r] 的和。

你需要对 1<=k<=n(n+1)/2 求出:

选择 k 个二元组, 令第 i 个二元组为 l[i],r[i]。

定义 W(L,R) 为满足 L<=I[i]<=r[i]<=R 的 C(I[i],r[i]) 最大值,如果没有则为 0.

求 W(L,R) 之和的最大值。n<=9。

tips:轮廓线。

## qoj8049 Equal Sums

给出两个长度为 n 的序列 xl,xr , 满足 1<=xl[i]<=xr[i]<=500

定义序列 x 是合法的, 当且仅当 xl[i]<=x[i]<=xr[i]。

同理给出长度为 m 的序列 yl,yr , 要求 yl[i]<=y[i]<=yr[i]。

现在想知道 sum x[i]=sum y[i] 的 (x,y) 个数。对 998244353 取模。

n,m<=500

tips: 抓住想求的东西,观察转移,减少状态

## P1220 关路灯 (线性做法!)

数轴上排列了 n 盏灯, 每盏灯有功率和坐标。

定义一盏灯的耗电量是其亮着的时间乘上其功率。

一个人要关掉所有灯,他可以从任意位置出发在数轴上所有移动。

走到灯前可以在一瞬间关掉灯。求总耗电量的最小值。

tips: 神奇的势能设计