

Alin Framwork

Application

Data Source Manage

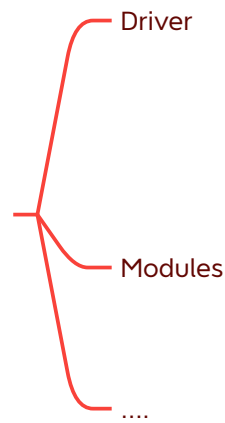
Tools

Queue Monitor  
Popup Window Demo  
Simple QMH Demo

Alin Framwork QMH Demo

Alin Framwork定义功能模块或者驱动的核心思想

- 1.万物皆配置，一个模块一个配置目录
- 2.定义数据输入和输出的规则，不要去定义数据的内容
- 3.定义好文件夹层级关系，一定程度上反映了应用层框架的层级



基于AlinFramwork.监控AlinFramwork下所有队列的情况  
基于QMH弹窗UE+UI  
基于QMH参数设置UE+UI

While + User Event  
User Interface

Message

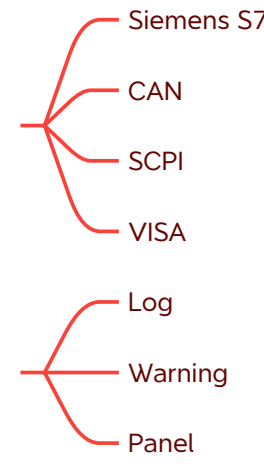
Driver/Data

句柄定义

对列管理

基本函数

- 1.系统配置
- 2.用户配置



响应用户在界面上的鼠标点击，键盘操作等的响应，将用户触发下发值UI层处理  
负责接收UE层用户产生的事件，处理后决定是否下发至Message层或者Data层或者Caller

负责对外收发数据的接口（程序内部）

实际的驱动或者后台程序

- 队列 UI
- 队列 Message
- 队列 Data
- 队列 Call
- 子程序的所有队列的映射表 Queue List
- 当前模块的名称 Name（String）
- 操作目录的路径
- 加载的类路径
- 待插入的子面板句柄
- 项目名称
- 队列监控名称
- VI标题
- 当前VI的vi引用句柄
- 用户事件

具有所有队列的映射表

- 队列创建
- 队列释放
- 入队列
- 出队列
- 清空队列



- Init
- Refresh Class Ref
- Panel Show
- Show Block Dirgram
- SubPanel Change
- Panel Insert
- Panel Hidden
- Panel Change
- Client Refer
- Client Launch
- Exit Prepare
- Exit Check
- Exit Down
- Exit
- Quit

预制定了定时处理功能

簇

- 插入
- 删除

支持一次性入多个队列，队列可以承载任意类型的数据

- 将自己的队列句柄发送至Caller
- 将所有类信息发送至Data和UI
- 将前面板弹出显示
- 显示程序框图（调试使用）
- 修改默认子面板
- 插入到默认子面板中
- 隐藏前面板
- 自适应使用
- 是由子程序发送而来的对列句柄，并存储到映射表中
- AlinFramwork启动核心
- 退出前准备
- 检查子程序是否全部释放，如果释放则释放自己
- 子程成功退出后会发送消息用来消除队列引射表
- 告诉Caller自己退出了
- 线程的退出口
- 内置的普通消息队列

发送对出消息至所有子程序