

`sfgui::Margin`

```
classDiagram
    class Tooltip
    class sfgui_Object["sfgui::Object"]
    class sfgui_Margin["sfgui::Margin"]
    Tooltip --|> sfgui_Object
    sfgui_Object --> sfgui_Margin : m_margin
```

`m_margin`

`sfgui::Object`

`Tooltip`