

## パズル(仮)の企画書

- タイトル :パズル(仮)
- ジャンル :パズルゲーム
- 製作言語 :C++
- 対象機種 :PC
- 対象ユーザー :全般
- 概要

落ちてくるブロックを積んで消していき、プレーヤーか対戦相手の体力がなくなる、もしくはブロック画面が詰まったほうの負けでゲーム終了。ストーリーモードの場合、順番に敵を倒していき、ラスボスを倒したらゲームクリア。
- ゲーム内容

ストーリーモードでは、プレーヤーキャラクタを選択し、出役する敵とパズルゲームで対戦してアドベンチャーストーリーを進めていくゲーム。

パズルゲームは基本ブロック4種と技ブロック3種で、同じ色を4つ以上つなげると消すことができる。

落ちてくるブロックはランダムに2個でてくる。

技ブロックを消すと技ポイントがたまり、基本ブロックを消すとキャラクタのパラメーターを上昇させる。

攻撃バーは一定時間毎に少しずつ増えていくが、連鎖でブロックを消すことで攻撃バーをぞうかさせることができる。

攻撃バーがたまると、それまでに貯めた技ポイントの数だけ相手に攻撃できる。

攻撃が終わると、技ポイントと攻撃バーはリセットされる。

技ポイントの攻撃は技ブロック分の種類があり、組み合わせで出るものもある。

技ブロックを6つ以上同時に消すことでそのブロックに応じた相手の技一定回数を無効化させる。

プレーヤーか対戦相手の体力がなくなる、もしくはブロック画面が詰まったほうの負けでゲーム終了。

多人数対戦も可能。(ネットワーク対応したいな！！)
- 操作方法

左右キー :ブロック移動

上キー :瞬時に落下

下キー :高速下降

○ボタン/R1 :右回転、決定

×ボタン/L1 :左回転、キャンセル

スタートボタン:一時停止
- セールスポイント

ド派手なエフェクトで爽快感がある。

各キャラクタに特徴的な技・ステータスがあるので、キャラクタに魅力がある。

パズルゲームなのに、消しただけで勝てるわけではない戦略性に魅力がある。