线程同步



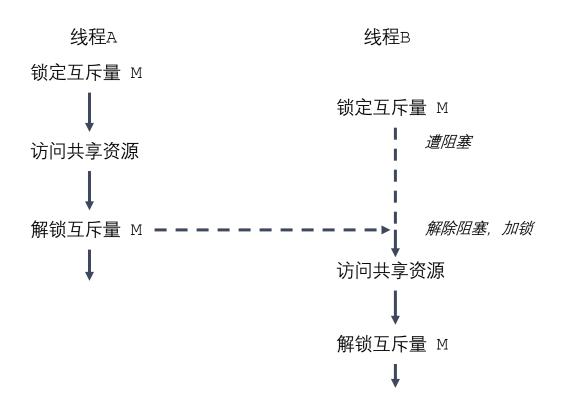
- 线程的主要优势在于,能够通过全局变量来共享信息。不过,这种便捷的共享是有代价的: 必须确保多个线程不会同时修改同一变量,或者某一线程不会读取正在由其他线程修改的变量。
- <mark>临界区</mark>是指访问某一共享资源的代码片段,并且这段代码的执行应为<mark>原子</mark>操作,也就是同时访问同一共享资源的其他线程不应终端该片段的执行。
- 线程同步: 即当有一个线程在对内存进行操作时,其他线程都不可以对这个内存地址进行操作,直到该线程完成操作,其他线程才能对该内存地址进行操作,而其他线程则处于等待状态。



- 为避免线程更新共享变量时出现问题,可以使用互斥量(mutex 是 mutual exclusion 的缩写)来确保同时仅有一个线程可以访问某项共享资源。可以使用互斥量来保证对任意共享资源的原子访问。
- 互斥量有两种状态:已锁定(locked)和未锁定(unlocked)。任何时候,至多只有一个线程可以锁定该互斥量。试图对已经锁定的某一互斥量再次加锁,将可能阻塞线程或者报错失败,具体取决于加锁时使用的方法。
- 一旦线程锁定互斥量,随即成为该互斥量的所有者,只有所有者才能给互斥量解锁。一般情况下,对每一共享资源(可能由多个相关变量组成)会使用不同的互斥量,每一线程在访问同一资源时将采用如下协议:
 - 针对共享资源锁定互斥量
 - 访问共享资源
 - 对互斥量解锁



■ 如果多个线程试图执行这一块代码(一个临界区),事实上只有一个线程能够持有该互斥量(其他线程将遭到阻塞),即同时只有一个线程能够进入这段代码区域,如下图所示:





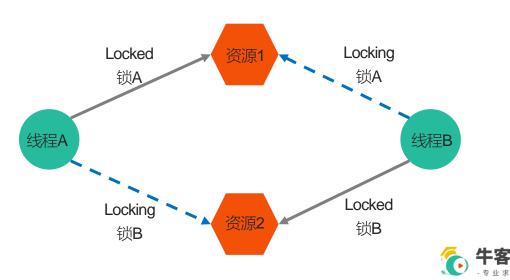
- 互斥量的类型 pthread_mutex_t
- int pthread_mutex_init(pthread_mutex_t *restrict mutex,
 const pthread_mutexattr_t *restrict attr);
- int pthread_mutex_destroy(pthread_mutex_t *mutex);
- int pthread_mutex_lock(pthread_mutex_t *mutex);
- int pthread mutex trylock(pthread mutex t *mutex);
- int pthread mutex unlock(pthread mutex t *mutex);



- 有时,一个线程需要同时访问两个或更多不同的共享资源,而每个资源又都由不同的互 斥量管理。当超过一个线程加锁同一组互斥量时,就有可能发生死锁。
- 两个或两个以上的进程在执行过程中,因争夺共享资源而造成的一种互相等待的现象, 若无外力作用,它们都将无法推进下去。此时称系统处于死锁状态或系统产生了死锁。

死锁的几种场景:

- □ 忘记释放锁
- □ 重复加锁
- □ 多线程多锁,抢占锁资源



- 在对数据的读写操作中,更多的是读操作,写操作较少,例如对数据库数据的读写应用。 读写锁的目的

为了满足当前能够允许多个读出,但只允许一个写入的需求,线程提供了读写锁来实现。

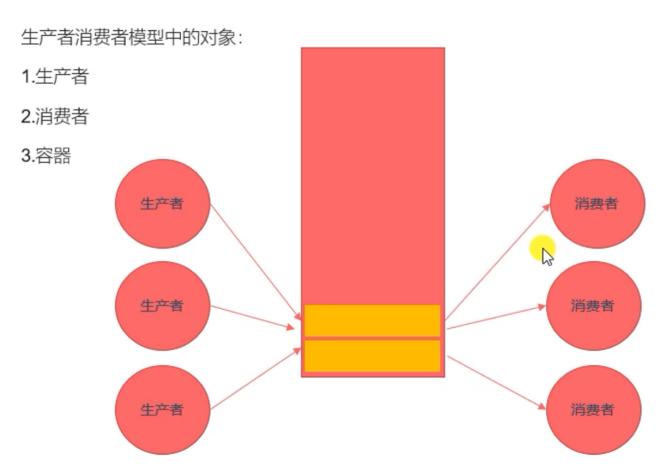
- 读写锁的特点:
 - □ 如果有某个线程读数据,则允许其它线程执行读操作,但不允许写操作。
 - □ 如果有某个线程写数据,则其它线程都不允许读、写操作。
 - □ 写是独占的,写的优先级高。



- 读写锁的类型 pthread_rwlock_t
- int pthread_rwlock_init(pthread_rwlock_t *restrict rwlock,
 const pthread_rwlockattr_t *restrict attr);
- int pthread_rwlock_destroy(pthread_rwlock_t *rwlock);
- int pthread_rwlock_rdlock(pthread_rwlock_t *rwlock);
- int pthread_rwlock_tryrdlock(pthread_rwlock_t *rwlock);
- int pthread rwlock wrlock(pthread rwlock t *rwlock);
- int pthread rwlock trywrlock(pthread rwlock t *rwlock);
- int pthread rwlock unlock(pthread rwlock t *rwlock);



07/生产者消费者模型



- 条件变量的类型 pthread_cond_t
- int pthread_cond_init(pthread_cond_t *restrict cond, const pthread_condattr_t *restrict attr);
- int pthread_cond_destroy(pthread_cond_t *cond);
- int pthread_cond_wait(pthread_cond_t *restrict cond,
 pthread_mutex_t *restrict mutex);
- int pthread_cond_timedwait(pthread_cond_t *restrict cond,
 pthread_mutex_t *restrict mutex, const struct timespec *restrict
 abstime);
- int pthread cond signal(pthread cond t *cond);
- int pthread cond broadcast(pthread cond t *cond);



■ 信号量的类型 sem_t

■ int sem_init(sem_t *sem, int pshared, unsigned int value);

■ int sem_destroy(sem_t *sem);

■ int sem_wait(sem_t *sem);

■ int sem_trywait(sem_t *sem);

■ int sem timedwait(sem t *sem, const struct timespec *abs timeout);

■ int sem getvalue(sem t *sem, int *sval);

■ int sem post(sem t *sem);





THANKS



关注【牛客大学】公众号 回复"牛客大学"获取更多求职资料