

**EMOCON  
2017 S/S**

**웬디에게 사랑을**

**@totuworld**

웬디는 둘로 나뉩니다

# 레드벨벳 메인 보컬 웬디



사진 출처 : 레드벨벳 웬디 팬페이지 <http://www.engm.kr/>

# Wendy (a.k.a. MagmaKick CE)

- 소규모 게임 개발팀을 위한 오픈소스 웹 서버
  - <https://github.com/totuworld/Wendy>
  - node.js + express.js
  - Azure 웹앱, SQL데이터베이스 활용
- 이세계에 진입한 서버 개발
  - Wendy의 각 기능을 제작하는 튜토리얼 시리즈
  - 개인 블로그에 연재중
  - <http://totuworld.github.io>



# 왜 하나요?

- 소규모 게임 개발팀이 직면한 안타까운 현실
  - 크랙된 APK 유통으로 수익 상실
  - 서버 운영을 위해 퍼블리싱 계약하여 수익 상실
- 소규모 게임 개발팀으로 일하고 있었음
- MagmaKick 서비스가 실패하고 마음의 짐 증가



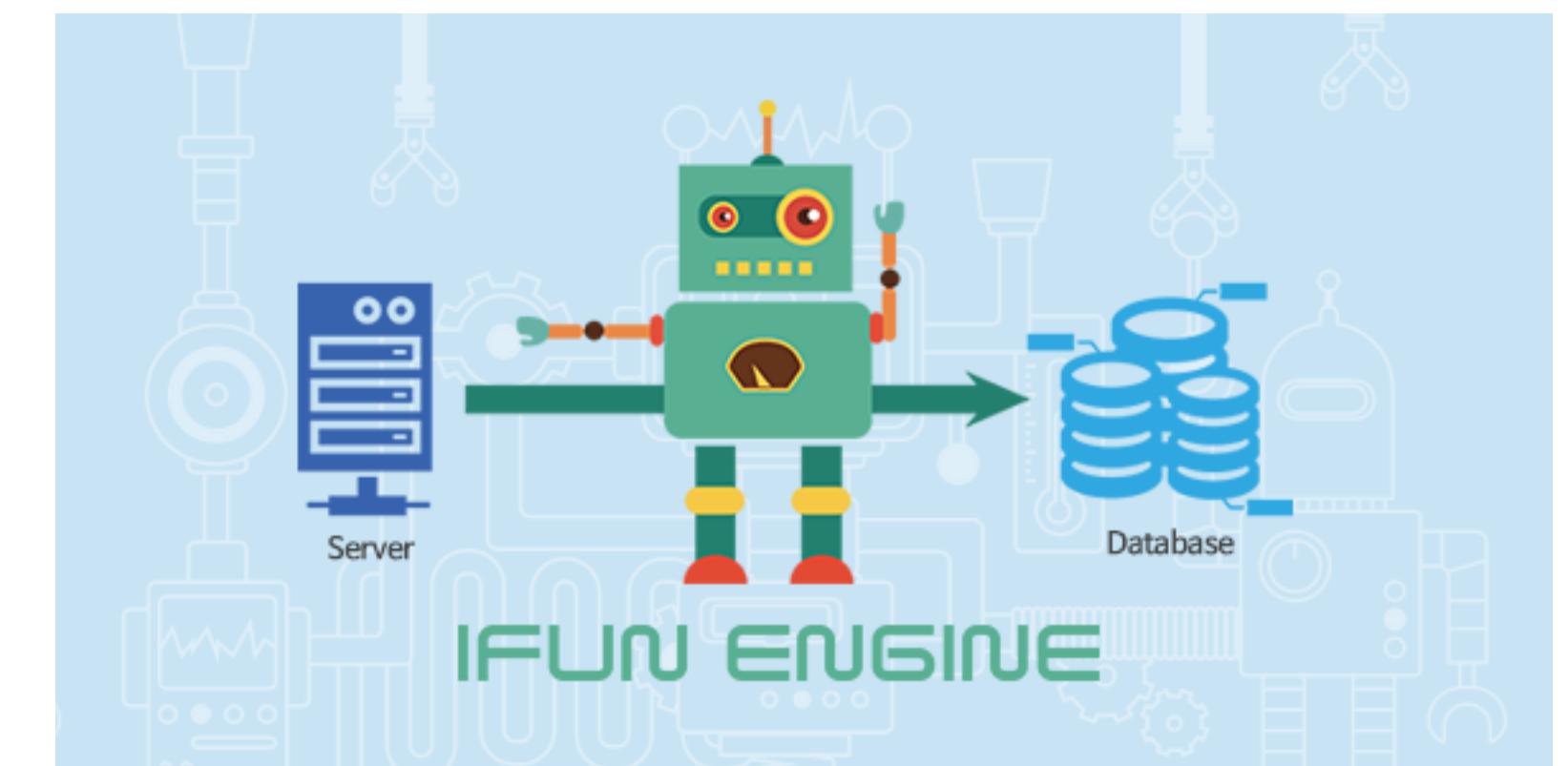
클로즈베타를 받아놓고 진행을 못함  
함부로 베타란 말 쓰지말자!



Firebase나 iFun Engine 등이 있는데도? 🤔

# 꼭 만들어야 했나?

- 다수의 서비스 존재
  - Firebase
  - iFun Engine
  - Parse Server
- 만드는 법을 알려주고 싶었다.
  - 만들 줄 알아야 알맞게 가공할 수 있으니까!
  - ~~Node.js 약팔아~~

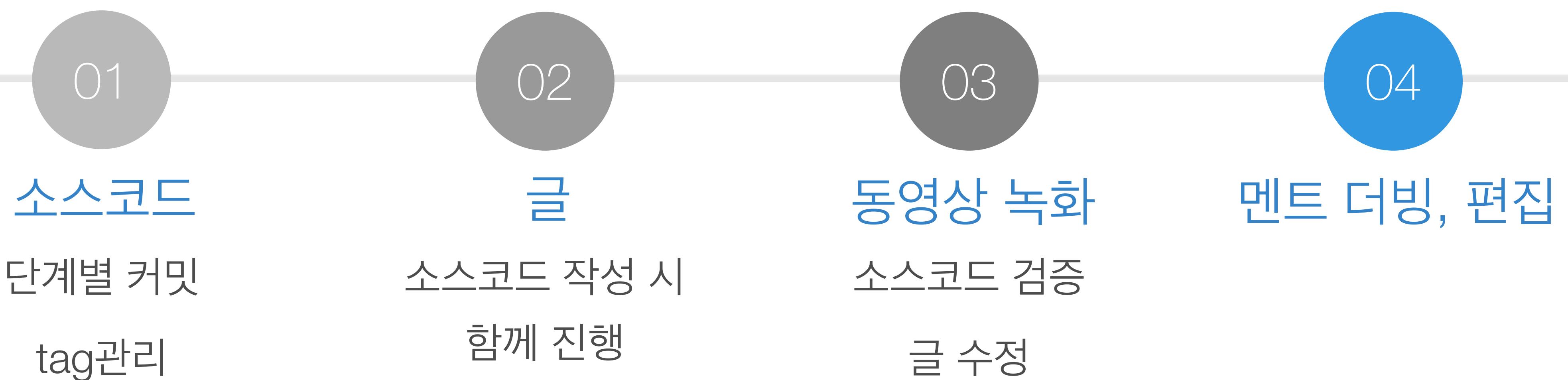


# 왜 방법을 알아야하나?

- 게임은 만드는 사람에 따라 룰이 바뀐다
  - 그 게임에 맞게 기능을 변경할 필요가 있다
  - 혹은 그 게임을 위해 만들어야만하는 기능이 있다
- 누가 만들어 놓은 것만 써서는 한계가 존재

2016년 12월말부터 시작

# 튜토리얼 제작 과정



격주로 목요일마다 튜토리얼 발행



댓글 구경



소스 작성 시작

5

6

7

8

주말은 논다

10

파워작업

12

9

헉!!! 다음주면!!!!

11 불안해 하며 논다





몸으로 느낀  
개인 프로젝트 관리 tip

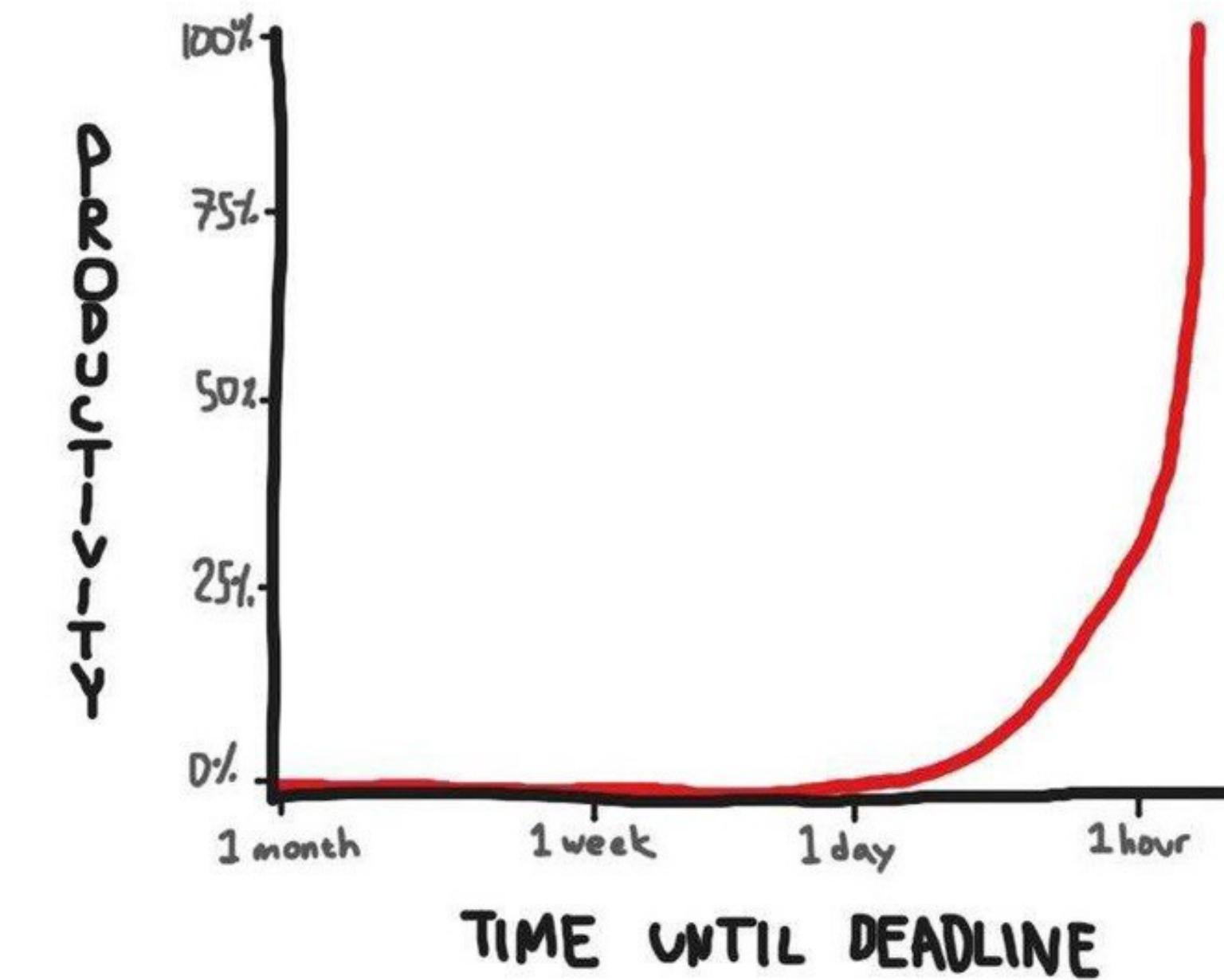
# 개인 프로젝트 관리 tip - 1

- 혼자해도 모르는 것이 생긴다.
  - ~~내 뇌가 그렇지~~
  - 작업이 진행됨에 따라 기억이 사라진다.
- 어떤 형태로든 기록!!
  - 코드에 TODO 주석
  - 갑자기 생각나면 휴대전화 메모라도
  - taromati님이 알려주신 OmniFocus



# 개인 프로젝트 관리 tip - 2

- Deadline 만들기
  - 일정 주기(한 달)마다 진행 사항 공개
  - 망하거나 한 일이 없어도 알리기
  - 1명이 보더라도 올려두자
  - <http://ppss.kr/archives/66993>
- 작은 성공하기
  - 낮은 목표를 설정해서 자주 성공하자
  - 예) 1주일에 1~2회 새벽에 일어나기



# 개인 프로젝트 관리 tip - 3

- 홍보는 출근 시간, 점심 시간을 노리자.
  - 누군가 좋아요를 누를 수 있는 시간!!
  - 좋아요 1개는 다른 사람의 타임라인에 들어갈 기회!
- 가능하면 온/오프라인 행사를 진행
  - 반복되는 사이클로 지루할 때 좋다.
  - 힘을 얻을 수 있다!
  - 무 반응이긴 하다ㅠㅠ



사진 출처 : taromati님 페이스북

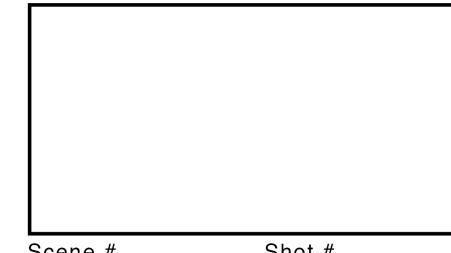
동영상 튜토리얼 제작 tip

# 동영상 튜토리얼 제작 tip - 1

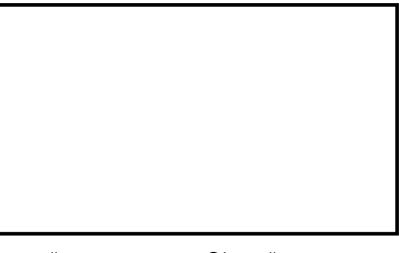
- 간단한 스토리보드나 글을 준비한다
    - 어디로갈지 모르면 편집한 뒤 다시 편집하는 일이 빈번하다
  - 라이브에서는 없던 에러도 난다
    - 녹화 전에 한 번은 순서대로 진행해서 문제없는지 찾아본다
    - 말이 쉽지

## PRODUCTION

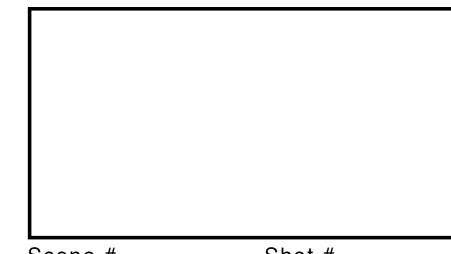
STORYBOARD - ASPECT RATIO 1:85 PAGE#



Scene #      Shot #



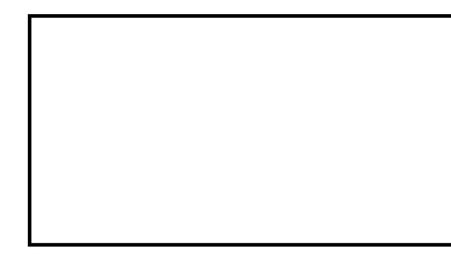
Scene # Shot #



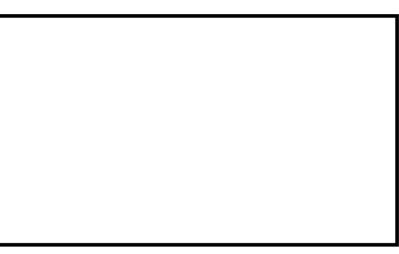
**Scene #**      **Shot #**



Scene # Shot #



**Scene #**                    **Shot #**



... " Shot "



**Scene #**                    **Shot #**



" " Chapter "

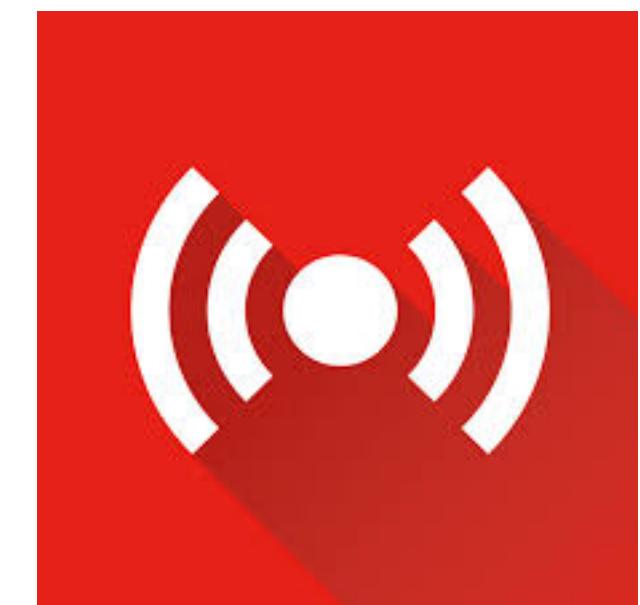
# 동영상 튜토리얼 제작 tip - 2

- Final cut + Motion
  - Adobe Premiere + After Effect 조합도 좋다(써봄)
  - Final cut + Motion이 익숙하면 더 빠름(개인의견)
    - 대략 1시간이상 편집 시간 감소
- 마이크는 스탠드로 거치하여 사용한다
  - 이어폰 마이크는 옷과 마찰하여 소음을 만든다
  - 하나 지르세요!



# 동영상 튜토리얼 제작 tip - 3

- 라이브 방송한 영상을 편집할 생각 말자
  - 편집점을 누가 관리하지 않으면 매우 어색하다
    - 2번이나 그렇게 말아먹었다
  - 영상과 소리 싱크가 미묘하게 다르다(성능문제일듯)
    - 편집하다보면 이거 맞추는데 손이 많이간다
- 유튜브라면 반드시 광고 달자
  - 푼돈이라도 모인다



# Thanks

송요창

[totuworld@gmail.com](mailto:totuworld@gmail.com)