Information retrieval:

Vektorový model

Popis projektu:

Cílem projektu je implementace vektorového systému ukládání dat (tj. preprocessing těchto dat a jejich indexování) spolu s možností dotazování z webové aplikace. V našem projektu jsme využili kolekci sta knih z projektu Gutenberg.

Dotaz se obecně může skládat z kolekce termů a jejich vah. Pro komfortní dotazování ze strany uživatele jsme se rozhodli implementovat webové rozhraní takovým způsobem, že uživatel samotné termy a jejich váhy nezadává, ale pouze si vybere jednu z nabízených knih a její obsah je následně použit jako dotaz (tj. po vyhledání jsou ve výsledné kolekci sestupně seřazené knihy dle jejich podobnosti k uživatelem vybrané knize).

Způsob řešení:

Preprocessing:

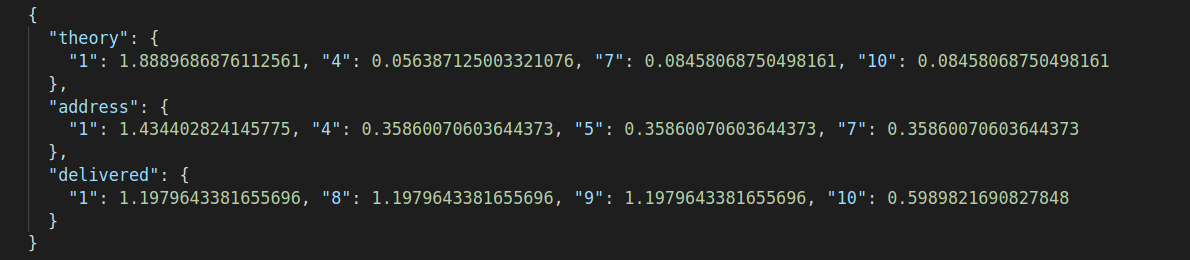
V první fázi se všechny dokumenty musí zpracovat a připravit pro rychlé vyhledávání. To zahrnuje odstranění takzvaných stop words, což jsou slova, která mají malý informační význam. Typicky jsou to třeba předložky, spojky, zájmena atd. Dále jsou všechna slova „lematizována“ tj. jsou převedena do základního tvaru (např. anglická slova speaking a speaks jsou převedena na speak). Poté je již možné projít všechny dokumenty, spočítat počet výskytů jednotlivých slov a tuto skutečnost zapsat v našem případě do SQLite databáze. Na základě těchto údajů je následně možné spočítat váhu jednotlivých slov v daných dokumentech podle následujících vzorců:

Díky tomuto vzorci získáme normalizované váhy termů – v intervalu (0; 1>. V dalším kroku spočítáme ještě inverzní frekvenci termu ti v kolekci dokumentů.

Následně tyto hodnoty vynásobíme a dostaneme váhu termu, s níž budeme dále pracovat.

Tu uložíme do SQLite databáze a do souboru v následujícím JSON formátu:

*"název\_termu": {"id\_dokumentu": váha\_termu, "id\_dokumentu": váha\_termu, …}*



Vyhledávání:

Na úvodní stránce webové aplikace si uživatel může vybrat jeden z nabízených dokumentů. Po potvrzení výběru se mu zobrazí stránka, kde je zobrazeno pět nejpodobnějších dokumentů, které jsou nalezeny pomocí kosinové podobnosti. Všechny nezbytné informace již máme z preprocessingu, nyní lze provést samotný výpočet:

Hodnoty tohoto výpočtu se mohou pohybovat od <-1;1>, kde -1 značí naprosto rozdílné dokumenty a hodnota 1 představuje identický dokument.

Implementace:

První fáze preprocessingu je implementována v Pythonu s využitím následující knihovny:

* [NLTK](https://www.nltk.org/) (Natural Language Toolkit), což je knihovna pro práci s lidským jazykem; v našem programu je využita pro odstranění stop words a „lematizaci“

Samotný výpočet vah jednotlivých termů, výpočet nejpodobnějších dokumentů a webové rozhraní je napsáno v jazyce C++. V něm jsme využili následující knihovny:

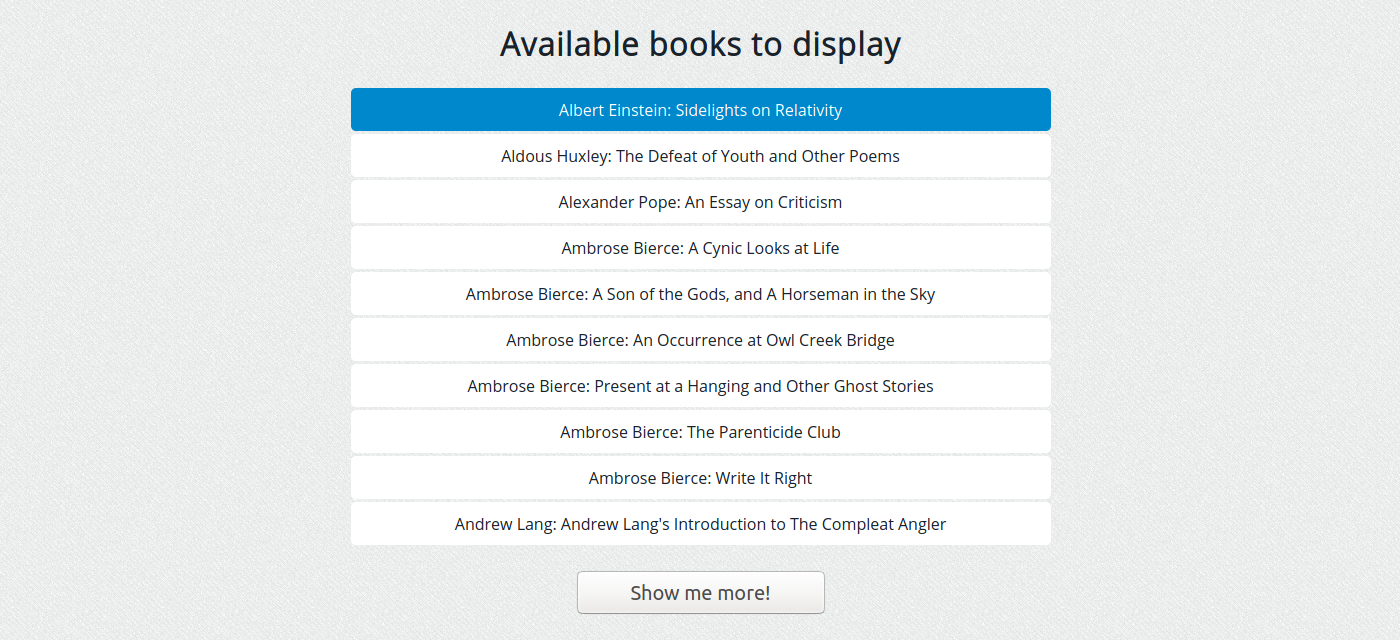
* [SQLiteCpp](https://github.com/SRombauts/SQLiteCpp), což je knihovna pro jednodušší práci s databází SQLite, kterou využíváme pro ukládání dat
* [Wt](https://www.webtoolkit.eu/wt); knihovna pro vytváření webových aplikací
* [json](https://github.com/nlohmann/json/releases); knihovnu pro práci se soubory typu JSON
* [cxxopts](https://github.com/jarro2783/cxxopts/releases); knihovna pro parsování argumentů z příkazové řádky

Požadavky na běh:

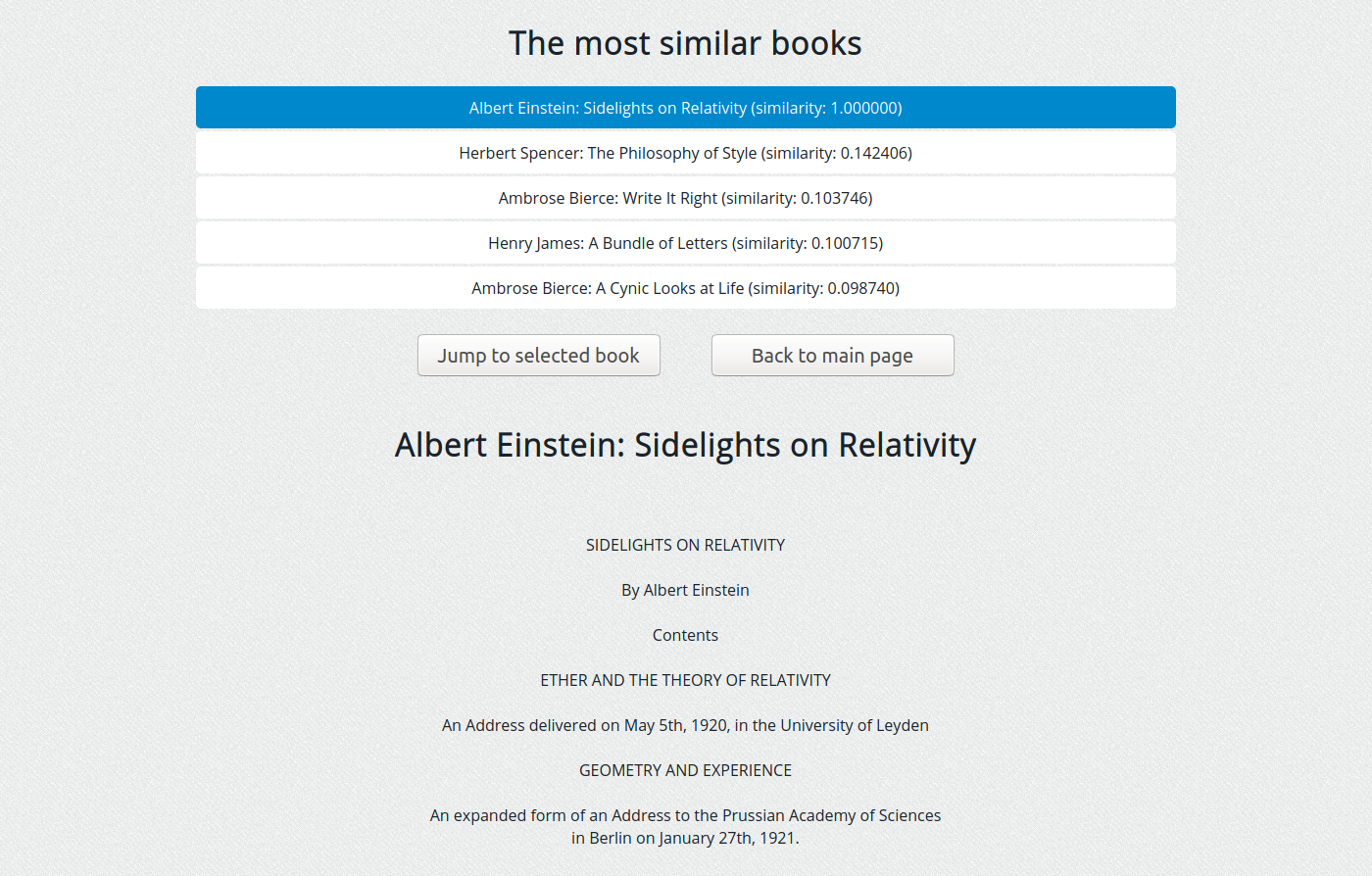
* Python verze 3.6 a vyšší
* Knihovny třetích stran pro Python: [NLTK](https://www.nltk.org/)
* Kompilátor podporující minimálně standart C++17, [CMake](https://cmake.org/) 3.1 nebo vyšší
* Knihovny pro C++: [SQLiteCpp](https://github.com/SRombauts/SQLiteCpp/releases), [JSON](https://github.com/nlohmann/json/releases), [Wt](https://www.webtoolkit.eu/wt/download), [Boost](https://www.boost.org/) (vyžaduje knihovna Wt), [cxxopts](https://github.com/jarro2783/cxxopts/releases)

Příklad výstupu:

Na obrázku níže vidíme úvodní obrazovku celé webové aplikace. Zde je možné vybrat jednu z deseti nabízených knih a následně potvrdit svůj výběr kliknutím na tlačítko „Show me more!“.



Na dalším obrázku již vidíme výsledek akce z úvodní obrazovky. V horní části stránky je zobrazeno pět nejpodobnějších knih vybrané na úvodní stránce. Nechybí zde ani informace o tom, jak jsou si knihy podobné. Je umožněno na kteroukoliv z nich přejít, případně se vrátit zpět na úvodní stránku. V druhé části stránky můžeme vidět samotný obsah vybrané knihy.



Experimentální sekce:

*Většina projektů lze posuzovat z hlediska přesnosti či rychlosti (nebo obojího), přičemž tyto jsou závislé na různých vstupních parametrech projektu. V této sekci by měly být takové parametry zkoumány. Např. rychlost typicky závisí na velikosti vstupu nebo naopak velikosti výstupu. Lze pak například do grafu nebo tabulku vynést takovéto závislosti.*

Diskuze:

*Většina projektů je typu “proof of koncept“, tj. jde o vyzkoušení poznatků prezentovaných v přednáškách v praxi. Nejde tedy o detailní řešení všech problémů, které mohou při implementaci nastat – takový projekt by dalece přesahoval rámec semestrálního projektu. Tato sekce tedy obsahuje rozbor těchto nedostatků a potenciálním způsobu jejich řešení.*

Závěr:

*Stručné shrnutí toho, co se řešilo, zhodnocení výsledků.*

Zdroje:

Prezentace k předmětu BI-VWM

<https://moodle-vyuka.cvut.cz/pluginfile.php/213162/course/section/33535/bi-vwm_lecture03.pdf>