

评审提示

查看效果和源码

1. 可通过 **file:///** 方式直接打开 **src/** 下对应的课题html文件，即 **desc1.html**、**desc2.html**、**desc3.html**
2. 课题 **Description 3** 有用于生产环境的打包文件，在 **dist/** 下可查看
3. 如若需要 线上查看源代码或Git记录，可通过 [git@e.coding.net:weishai/comiru-issue/comiru-issue.git](https://git@e.coding.net/weishai/comiru-issue/comiru-issue.git) 获取，公钥文件在 **/docs/keys/id_rsa.pub**

功能点

1. 加入了 **eslint** 规范代码，并且为了符合课题要求，加入规则限制JS代码需符合 **ECMAScript 5**
2. 配置了 **webpack**，实现 **ES5** 环境下的自动刷新、打包压缩等需求
3. 加入了 **Mock.js** 生成随机数据和模拟请求，用于效果展示和实际开发需要
4. 增加了 **Description 1**的单元测试，可在 **test/** 下查看

课题实现思路重点

1. 这三个课题都有关联，要注意代码复用性和一致性，由于课题3明确需要用ES5来实现，所以全局配置eslint来规范es5代码
2. 关于课题1中的auto-complete tag组件，要注意频繁输入带来的性能问题，可采取 **Debounce** 方式解决；要注意多行显示tag的问题
3. 关于课题2中的image-lazyLoad组件，选用 **IntersectionObserver**实现，可优化频发检测可视区间带来的性能问题，且兼容性不受影响
4. 根据课题要求，整体展示都在前端环境进行，可采用Mock方式实现数据的模拟加载

课题总结

1. 在接到每个项目时都应该进行多方的沟通了解需求（目标用户、项目周期、迭代模式、产品策略重点等），才能给出更准确的开发评估。这次因为是课题性质开发，所以沟通环节忽略掉，实际项目中需要非常重视
2. 课题开发选型时，考虑到 **课题要求特殊性** 以最快最优作为完成目标，所以采用了最常规操作DOM方法实现课题。在实际项目中，更应该全局考虑复用性和可维护性，开发选型选取目前流行的MVVM类框架更合适，如Vue

课题实际完成用时: 7个工作日 (8小时/天)

由于前段时间出游，只能安排晚上时间和零散时间进行课题的开发工作