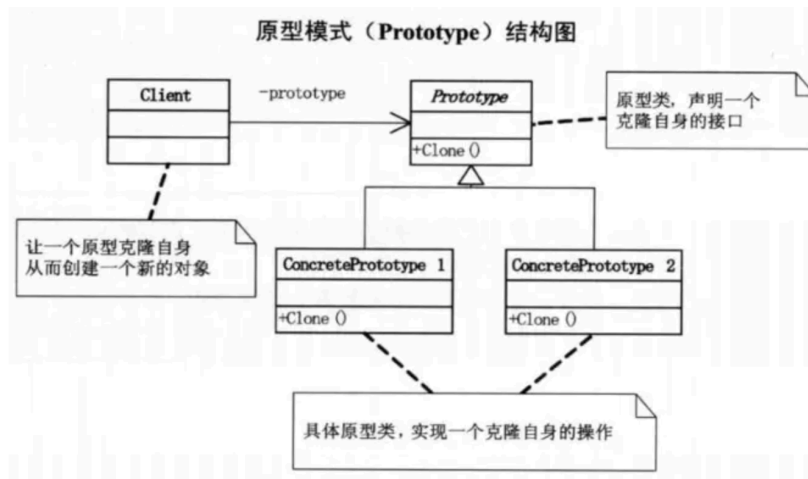


在GOF的《设计模式：可复用面向对象软件的基础》中是这样说的：用原型实例指定创建对象的种类，并且通过拷贝这些原型创建新的对象。这这个定义中，最重要的一个词是“拷贝”，也就是口头上的复制，而这个拷贝，也就是原型模式的精髓所在。

原型模式（**Prototype Pattern**）是用于创建重复的对象，同时又能保证性能。这种类型的设计模式属于创建型模式，它提供了一种创建对象的最佳方式。这种模式是实现了一个原型接口，该接口用于创建当前对象的克隆。当直接创建对象的代价比较大时，则采用这种模式。

原型模式提供了一个通过已存在对象进行新对象创建的接口（Clone），Clone（）实现和具体的实现语言相关，在C++中我们将通过拷贝构造函数实现之。



由于克隆需要一个原型，而上面的类图中Prototype就是这个原型，Prototype定义了克隆自身的Clone接口，由派生类进行实现，而实现原型模式的重点就在于这个Clone接口的实现。ConcretePrototype1类和ConcretePrototype2类继承自Prototype类，并实现Clone接口，实现克隆自身的操作；同时，在ConcretePrototype1类和ConcretePrototype2类中需要重写默认的复制构造函数，供Clone函数调用，Clone就是通过在内部调用重写的复制构造函数实现的。

```
1 #include <iostream>
2 #include <string>
3 using namespace std;
4 class ProtoType{
5 public:
6     virtual ~ProtoType(){
7         delete [] m_pDescribe;
8     }
9     ProtoType(string str,const char *pSrc){
10         m_strName = str;
11         int nLen = strlen(pSrc);
12         m_pDescribe = new char[nLen + 1];
13         cout << "Describe内存地址:" << &m_pDescribe << endl;
14         strcpy(m_pDescribe,pSrc);//深度克隆
15         m_pDescribe[nLen] = '\0';
16     }
17     virtual ProtoType* Clone() = 0;
18     char *GetDescribe(){
19         return m_pDescribe;
20     }
21     string GetName(){
```

```

22     return m_strName;
23 }
24 private:
25     string m_strName;
26     char *m_pDescribe;
27 };
28 class ConcretProtoTypeA : public ProtoType{
29 public:
30     ConcretProtoTypeA(string str,const char *pSrc):ProtoType(str,pSrc){}
31     ConcretProtoTypeA(ConcretProtoTypeA &other):ProtoType(other.GetName(),other.GetDescribe()){}
32     ProtoType* Clone(){
33         return new ConcretProtoTypeA(*this);
34     }
35 };
36 class ConcretProtoTypeB : public ProtoType{
37 public:
38     ConcretProtoTypeB(string str,const char *pSrc):ProtoType(str,pSrc){}
39     ConcretProtoTypeB(ConcretProtoTypeA &other):ProtoType(other.GetName(),other.GetDescribe()){}
40     ProtoType* Clone(){
41         return new ConcretProtoTypeB(*this);
42     }
43 };
44 int main(){
45     const char *pDescribe = "I Love You";
46     ProtoType *pProto = new ConcretProtoTypeA("Honey", pDescribe);
47     ProtoType *pClone = pProto->Clone();
48     cout << pClone->GetName() << ", Hi, " << pClone->GetDescribe() << endl;
49     return 0;
50 }

```

```

192:DesignPattnsStudy weishichun$ ls ProtoType
ProtoType_1.cpp          ProtoType原型模式.pdf
192:DesignPattnsStudy weishichun$ g++ -o ProtoType.out ProtoType_1.cpp
192:DesignPattnsStudy weishichun$ ./ProtoType.out
Describe内存地址:0x7f8eaac017c0
Describe内存地址:0x7f8eaac01800
Honey, Hi, I Love You
192:DesignPattnsStudy weishichun$ █

```