

Implementčná dokumentácia k 2. Úlohe do IPP 2019/2020

Meno a priezvisko: Daniel Weis

Login: xweisd00

Požite Triedy (classes)

- Trieda `C_Variables_Init`
V triede sa inicializujú premenne a ukladajú sa ich typy a hodnoty
- Trieda `C_Symb`
V tejto triede sa kontrolujú symb typy a zároveň obsahuje funkciu na konvertovanie escape sekvencií
- Trieda `C_Vars`
Tato trieda vykonáva definovanie premenných a ich kontrolu
- Trieda `C_Label`
V triede sa vytvárajú návestia a kontrolujú sa ich existencie, takisto možnosť vrátenia sa z návestia
- Trieda `C_Frame_types`
V tejto triede sa manipuluje s rámcami. Umiestňovanie premenných do a z rámcov. Rámce su rozdelené do dátových typov list a dictionary.

Implementácia

Interpret prvotne spracuje argumenty od užívateľa z príkazovej riadky. Podľa zadaných príkazov následne načíta predaný XML súbor. XML kód sa precitá pomocou funkcií z knižnice `xml.etree.cElementTree` a inštrukcie sa zoradia podľa poradia. Následne sa kontroluje formát XML kódu. Ďalej sa vytvoria návestia, ktoré sú v kóde definovane. Po vytvorení sa zavolá funkcia `parsing_of_instructions` pre každú inštrukciu zvlášť. Vo funkcii sa prevádzajú syntaktické a lexikálne kontroly, takisto sa vytvárajú premenne ktoré sú presúvané do rámcom. Globálne a dočasné rámce sú typu dictionary, lokálne rámce zas typu list, kde na ich indexy s poradovým číslom je vložený dátový typ dictionary ktorý ma v sebe znova ukladane premenne podľa ich mena.