壹、 題目定義

Linux 環境,將作業一的程式碼變成函式或函式庫,讓其他程式呼叫使用。以 C 語言寫一個性能測試程式 (benchmark)。

- 功能一:產生大量假資料(十萬筆(以上) key-value)(註:假資料格式自定義,key 需不同),新增至作業一的 NoSQL DB 與開源Redis 的函式庫。測試延遲(time complexity)與使用的記憶體總量(space complexity),跟開源的 Redis 比較差距為何。
- 功能二:測試存取十萬筆(以上)平均延遲:新增(Create)與任意讀取(Read)分別量測。
- 功能三:分別觀察作業一 與 Redis 使用的記憶體容量,可以使用任何方法。

貳、 想法及做法

將作業一的 linklist 函式留下創建、輸出、歸還記憶體, 三個功能再加入隨機創建字串功能,命名為 "hw2.h"形成函 式庫,並導入 "homework2.c",在 homework2.c 程式中連結 hiredis 函式庫,測量 myredis 與 redis 創建與讀取時間,以下 解釋各段程式碼:

hw2. h

8~19 行:建立一個可儲存 key 跟 value 的節點

26~36 行: createList 函式用於創建新的 node 來儲存 key-value

39~53 行: printList 函式用於讀取各個節點

55~64 行: freeList 函式用於將動態記憶體歸還

66~91 行: genRandomString 函式用於創建給定長度的隨機字串

homework2.c

第1行:連結 hiredis 函式庫 第6行:連結 hw2.h 函式庫 第7行:設定共測試 M 筆資料 17~19 行:宣告使用 first 作為結點並借用動態記憶體

21~32 行:用以聯結 redis server

40~98 行: 創建 myredis 與 redis 並計算時間與記憶體

44、57、59 行:計算當下時間並相減已取得總耗時

46~51 行: 隨機產生 key-value 字串,為了與題目相符使用不同長度以解決 srand(time(NULL))在極短時間會產生相同結果之問題

75~81 行:給 redis SET 的命令以創建新的 key-value, 並釋放 reply

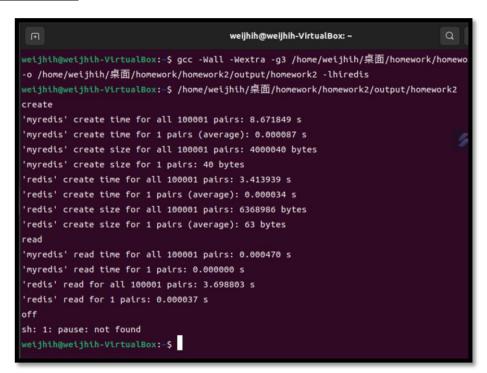
83~90 行:給 redis MEMORY USAGE 的命令以測量該 key 使用的空間,並累加給 redissize

103~110 行:測量 printfList 讀取時間,並使用 freeList 歸還記憶體

115~123 行:使用 genRandomString 創建隨機 key, 並釋放 reply

132~134 行: 若輸入 off 則關閉程式

參、 編譯結果



肆、 遇到的問題與解決辦法

遇到的問題	解決辦法
無法連接到 redis	首先,重新安裝 redis 與 hiredis,接著,使用終端機命令編譯器在尾端加上-lhiredis
隨機字串產生相同結果	改變長度以解決時間亂數在短時間的問題