

Wei-Wei Lin

Conceptrice de produits à Montréal

Portfolio: weiwei.design

Courriel: weiweilin.designs@gmail.com

Expériences de travail

Gestionnaire de conception de produits @ Unity Technologies

Mai 2022 – sept. 2023

- * Gérer une équipe de 6 concepteurs de produit et de rédacteurs UX performants concentrés sur la construction d'un système de design à l'échelle d'un produit; faire des recommandations sur la qualité; améliorer la cohérence et la qualité du produit.
- * Favoriser une culture d'entreprise collaborative axée sur la croissance; harmoniser les buts professionnels des membres d'équipe avec les priorités organisationnelles pour soutenir leur croissance professionnelle et obtenir 2 augmentations de niveau.
- * Tirer parti des relations avec les équipes techniques afin d'améliorer l'expertise technique des concepteurs, pour que la collaboration soit plus facile et augmenter les connaissances transversales.
- * Identifier les opportunités entre les unités opérationnelles et les diverses disciplines pour défendre la cohérence de conception.

Conceptrice de produits principaux @ Unity Technologies

Sept. 2020 – mai 2022

- * Diriger l'initiative du cadre d'application pour aligner les incohérences UX de Unity Editor, le produit phare à Unity, travaillant avec une communauté de plus de 30 concepteurs et de plus de 10 équipes de développeurs pour servir 1,5 million utilisateurs.
- * Gérer et exécuter les requêtes du cadre d'application et des processus, collaborer avec de petites équipes de concepteurs et développeurs; concevoir des ateliers pour découvrir des problèmes en lien avec les audits et la synthèse d'idées; diriger l'itération du design.
- * M'aligner avec plusieurs équipes du développement inter-fonctionnelles et les responsables de produit pour définir et planifier l'implémentation du design y compris dans plusieurs domaines de produit.
- * Diriger et exécuter la recherche utilisateur pour le système de design; appliquer les résultats à l'itération de système et les processus collaboratifs.

Conceptrice de produits et conceptrice visuel @ Element AI

Avril 2018 – avril 2020

- * Exécuter le design et prototypage d'UI et UX visuel afin de commercialiser les outils de l'IA d'avant-garde pour les développeurs, comme AI Toolkit et Data Labeller, ainsi que Task Orchestrator, un produit pour optimiser les tâches commerciales.
- * Concevoir le site web pour le marketing; diriger la narration et la communication visuelle en marketing et en ventes; gérer le processus et les ressources de l'équipe du design.

Formation

Baccalauréat en sciences cognitives @ Université McGill

2013 – 2017

- * Concentration en neuroscience et psychologie.

Compétences & logiciels

Conception et recherche en UX

- * Conception et prototypage: Figma (Figjam), Miro, Webflow, Sketch, Adobe CC
- * Recherche quantitative: Google Analytics, Qualtrics
- * Recherche qualitative: entrevues et sondages avec des utilisateurs, ateliers de conception collaborative, exercices de tri à la carte

Développement *front end*

- * HTML, CSS, Jekyll, Git, Github

Langues

- * Anglais, français (niveau intermédiaire-avancé), chinois 中文, espagnol