

# סביבת העבודה Visual Studio

ועוד קצת

# תוכן עניינים

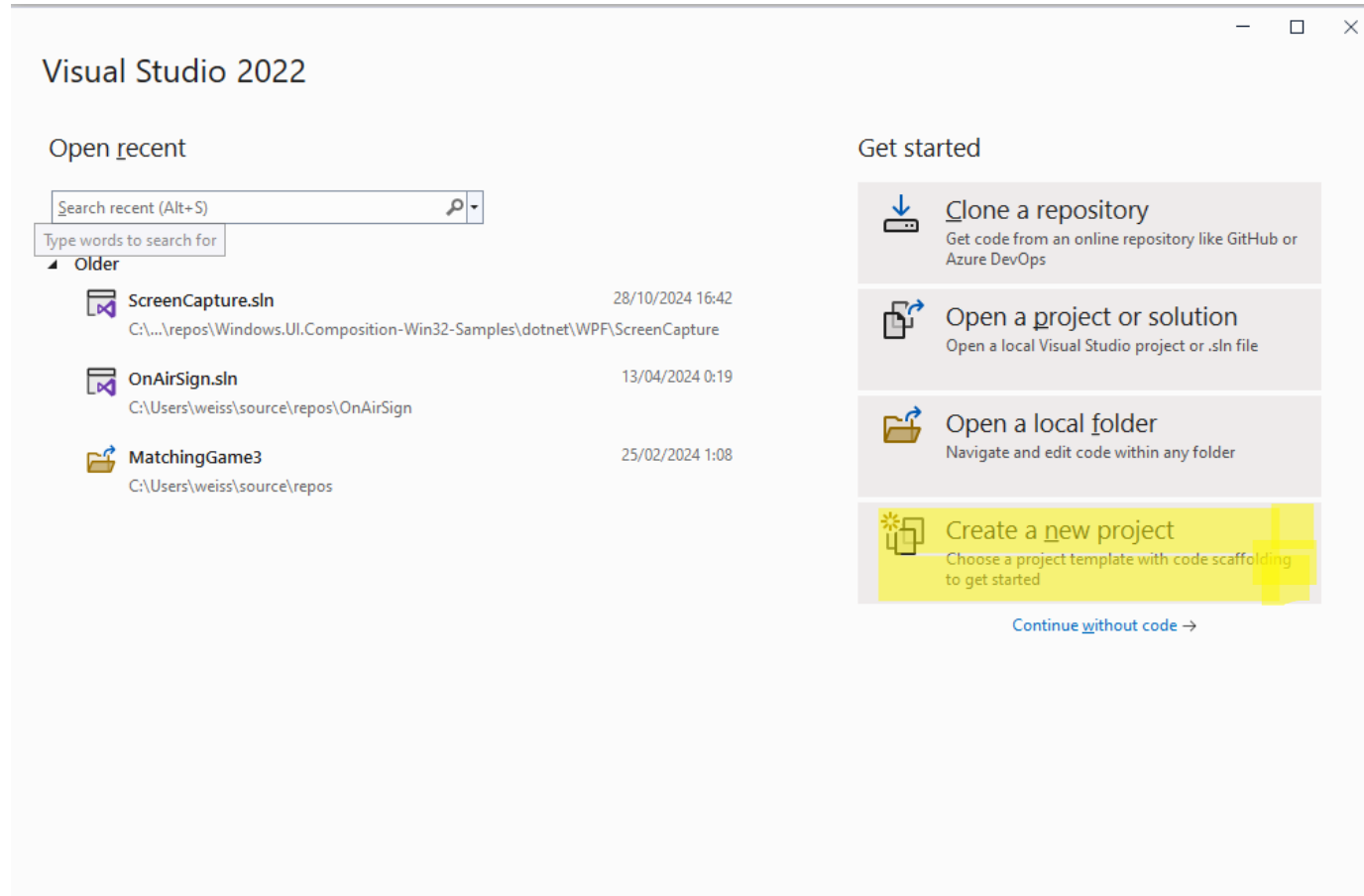
- יצירת פרוייקט חדש ב Visual Studio
- כתיבת התכנית הראשונה
  - מבנה התכנית
  - שימוש במשתנים
- תרגול

# יצירת פרוייקט חדש

## • שלב 1:

נפתח את Visual Studio ונבחר  
פרוייקט חדש:

Create a new project



# יצירת פרוייקט חדש

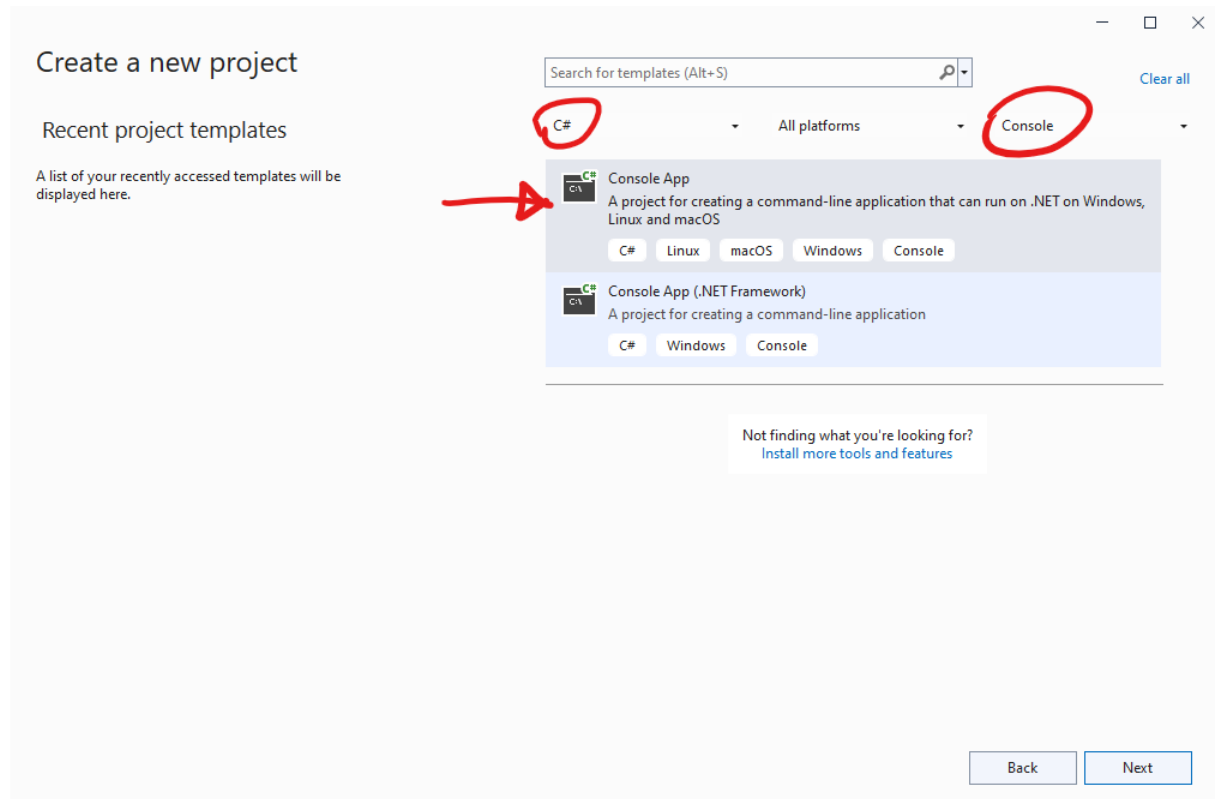
## • שלב 2:

נבצע שני סינונים:

1. שפה -> C#

2. סוג פרוייקט -> Console

בעמוד הבא

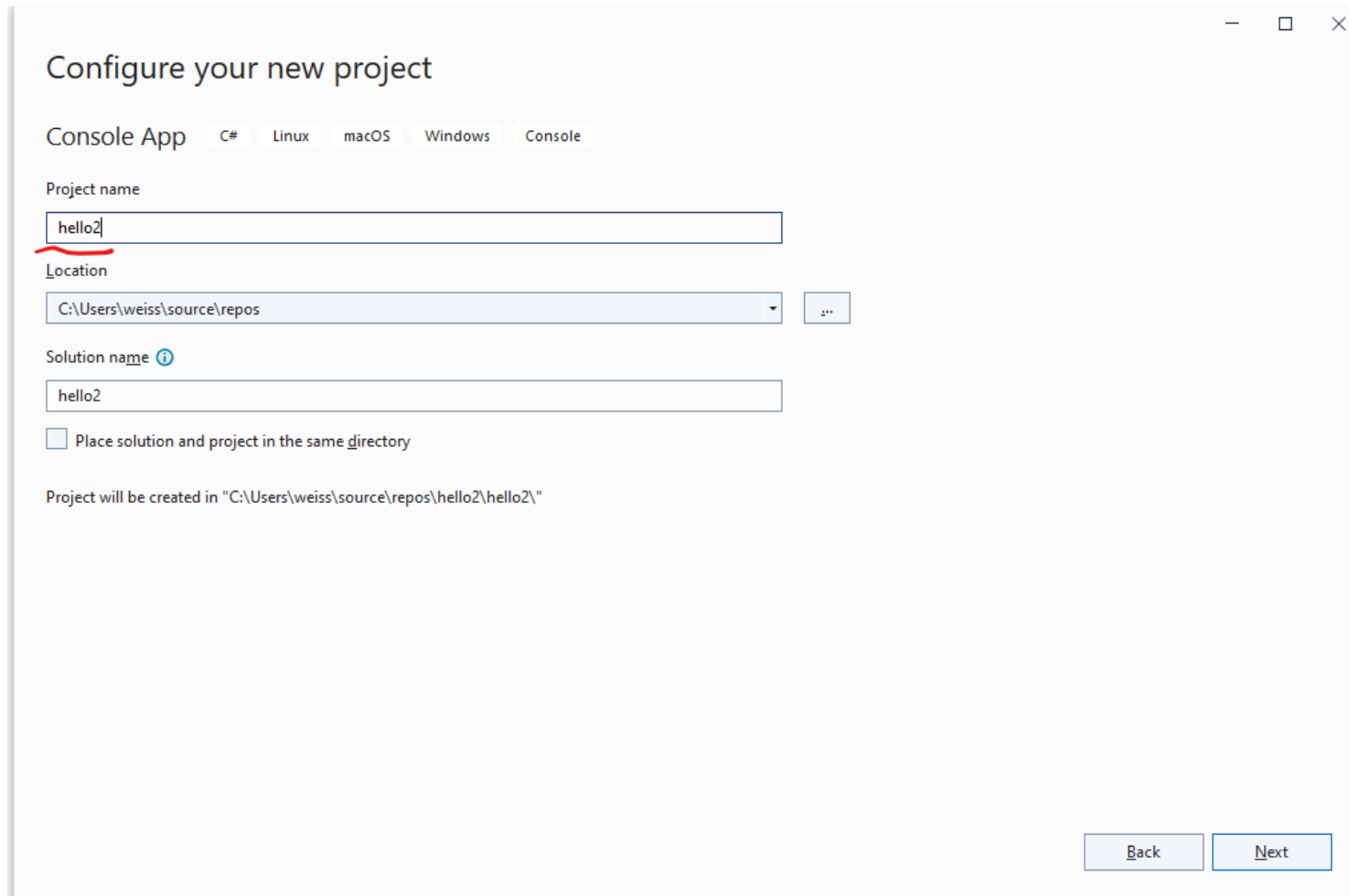


# יצירת פרוייקט חדש

## • שלב 3 –בחירת שם

בשלב זה נבחר את שם הפרוייקט.  
שם זה גם ישמש בתור שם הספרייה  
במחשב שבא ישמר הפרוייקט.

לצורך שם הפרוייקט תמיד נשתמש  
באנגלית



Configure your new project

Console App C# Linux macOS Windows Console

Project name

hello2

Location

C:\Users\weiss\source\repos

Solution name ⓘ

hello2

☐ Place solution and project in the same directory

Project will be created in "C:\Users\weiss\source\repos\hello2\hello2\"

Back Next

# זום אין – סוג הפרוייקט

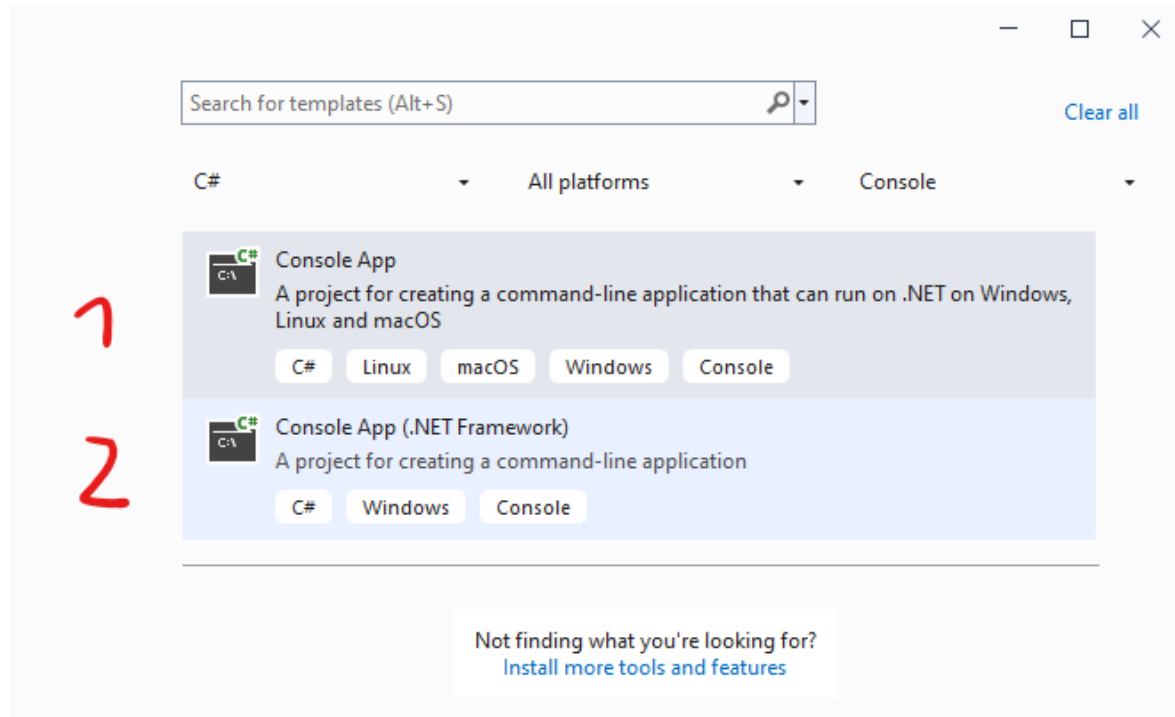
נשים לב שיש כאן שתי אפשרויות  
דומות:

1. Console App

2. Console App (.NET framework)

האפשרות השנייה תעבוד לנו באותה  
מידה.

מדובר בתשתית ישנה יחסית, שאנו  
נעדיף לא להשתמש בה, אבל יכול  
להיות שתיראו מצגות והסברים  
אחרים שבוחרים דווקא אותה.



# כתיבת התכנית הראשונה

```
1 namespace Hello2
2 {
3     0 references | Qodo Gen: Options | Test this class
4     internal class Program
5     {
6         0 references | Qodo Gen: Options | Test this method
7         static void Main(string[] args)
8         {
9             string name;
10            // Writing directions to the user
11            Console.WriteLine("Hello, What is your name?");
12
13            // Reading the user input
14            name = Console.ReadLine();
15
16            // Greeting the user
17            Console.WriteLine("Hello, " + name + ". Welcome to C# programming!");
18        }
19    }
20 }
```

# מבנה התכנית

```
1 namespace Hello2
2 {
3     0 references | Qodo Gen: Options | Test this class
4     internal class Program
5     {
6         0 references | Qodo Gen: Options | Test this method
7         static void Main(string[] args)
8         {
9             string name;
10            // Writing directions to the user
11            Console.WriteLine("Hello, What is your name?");
12
13            // Reading the user input
14            name = Console.ReadLine();
15
16            // Greeting the user
17            Conesole.WriteLine("Hello, " + name + ". Welcome to C# programming!");
18        }
19    }
20 }
```

המעטפת נקראת namespace  
אפשר גם לוותר עליה

כרגע לא צריך להבין מה זה class

זוהי הפעולה (פונקציה) הראשית, השם  
Main חייב להיות



# שימוש במשתנה

- משתנה (Variable) – הוא מקום בזיכרון המחשב שנשתמש בו כדי לשמור מידע

- כשמו כן הוא – ניתן לשנות את המידע שנשמר בו

- ישנם סוגים שונים של משתנים, לפי סוג המידע שבהם.

- בתכנית זו השתמשנו בסוג שנקרא "מחרוזת" (String) המשמש לשמור סדרה של תווים, כמו שם או מילה.

עוד סוגים של משתנים ב-C#

Data Type	Size	Description
int	4 bytes	Stores whole numbers from -2,147,483,648 to 2,147,483,647
long	8 bytes	Stores whole numbers from -9,223,372,036,854,775,808 to 9,223,372,036,854,775,807
float	4 bytes	Stores fractional numbers. Sufficient for storing 6 to 7 decimal digits
double	8 bytes	Stores fractional numbers. Sufficient for storing 15 decimal digits
bool	1 byte	Stores true or false values
char	2 bytes	Stores a single character/letter, surrounded by single quotes
string	2 bytes per character	Stores a sequence of characters, surrounded by double quotes

# שימוש במשתנה

```
1 namespace Hello2
2 {
3     0 references | Qodo Gen: Options | Test this class
4     internal class Program
5     {
6         0 references | Qodo Gen: Options | Test this method
7         static void Main(string[] args)
8         {
9             string name;
10            // Writing directions to the user
11            Console.WriteLine("Hello, What is your name?");
12
13            // Reading the user input
14            name = Console.ReadLine();
15
16            // Greeting the user
17            Conesole.WriteLine("Hello, " + name + ". Welcome to C# programming!");
18        }
19    }
20 }
```

כאן אנחנו מגדירים משתנה (variable)  
בשם name

כאן אנחנו קוראים לתוך המשתנה

כאן אנחנו משתמשים בו

# תרגול

- משימה ראשונה – כתיבת התכנית
  - משימה שנייה – ואריאציה:
  - כתבו תכנית השואלת את המשתמש שתי שאלות:
    - מהו שמך הפרטי
    - מהו שם המשפחה
  - התכנית תענה בסגנון הבא:
- Hello Gal Weiss, now you know how to use two variables !

# סיכום

- למדנו שהרבה יותר נוח לעבוד עם Visual Studio מאשר Notepad
- ראינו כיצד נראה מבנה של תכנית בסיסית
- למדנו לראשונה שכדי לשמור מידע במהלך ריצת התכנית, נשתמש במשתנה

תודה רבה