

Aufgabe 8

- g) Es ist nicht möglich die neue Gerade über die Attribute von Strahl zu verändern, da die verwendeten Punkte zwar identisch sind, aber nicht veränderbar sind, da sie 'final' sind (und die BigDecimal Werte der Punkte ebenfalls final sind).
- h) `verlaengern()` muss nicht überschrieben werden, da damit dann zu einer Geraden verlängert werden kann. (überladene Methode)
`getStart()` und `getDir()` müssen nicht überschrieben werden, da sie private sind und somit von Strecke nicht sichtbar.
- i)
1. `Object.getClass` aus `Strecke.equals:34`,
Aufruf einer öffentlichen Methode einer Überklasse
 2. `Object.getClass` aus `Strecke.equals:34`,
Aufruf einer öffentlichen Methode der eigenen Klasse
 3. `Gerade.getPointA` aus `Strecke.equals:35`,
Aufruf einer öffentlichen Methode einer Überklasse
 4. `Point.equals` aus `Strecke.equals:35`,
Aufruf einer öffentlichen Methode der eigenen Klasse
 5. `Object.getClass` aus `Punkt.equals:33`,
Aufruf einer öffentlichen Methode einer Überklasse
 6. `Object.getClass` aus `Punkt.equals:33`,
Aufruf einer öffentlichen Methode der eigenen Klasse
 7. `BigDecimalUtility.equalValues` aus `Punkt.equals:32`,
Aufruf einer öffentlichen statischen Methode einer anderen Klasse
 8. `BigDecimal.scale` aus `BigDecimalUtility:8`,
Aufruf einer öffentlichen Methode der eigenen Klasse