



Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem
Villamosmérnöki és Informatikai Kar
Méréstechnika és Információs Rendszerek Tanszék

Commodore floppy meghajtó megvalósítása FPGA-val

MSC ÖNÁLLÓ LABORATÓRIUM 2.

Készítette
Weisz Pál

Konzulens
Horváth Kristóf

2022. december 15.

Feladatkiírás

A hallgató feladata, hogy egy Commodore számítógépekhez készült floppy meghajtó egységet valósítson meg FPGA segítségével. A munka magába foglalja az eredeti hardver megismerését és annak áttervezését úgy, hogy azt az interfészáramköröket leszámítva meg lehessen valósítani modern technológiák felhasználásával. Cél még, hogy kész rendszer képes legyen valódi (azaz nem virtuális) floppy lemezek kezelésére egy PC floppy meghajtó felhasználásával.

Tartalomjegyzék

1. Bevezető	3
1.1. A feladat összefoglalása	3
1.2. Rendszerterv	4
1.3. Protokollok	5
1.3.1. A Commodore IEEE-488 soros busz	5
1.3.2. Floppy meghajtó	6
2. A hardver	8
2.1. Bemutatom a fejlesztőkártyát	8
2.2. Az interfészpanel	8
3. Digitális tervezés	10
3.1. Modulok	10
3.1.1. CPU	11
3.1.2. FDC	12
3.1.3. CIA	12
3.2. Tesztelés	12
4. Tesztelés, hibajavítás	13
Függelék	15
F.1. Az eredeti 1581-es floppy meghajtó kapcsolási rajza	15
F.2. Az interfészkártya kapcsolási rajza	20
F.3. Az interfészkártya NYÁK-terve	24
Irodalomjegyzék	15

1. fejezet

Bevezető

1.1. A feladat összefoglalása

Cél tehát, hogy egy szabványos IBM PC floppy meghajtót felhasználva FPGA segítségével egy olyan hajlékonylemez-es egységet valósítsak meg, mely Commodore-számítógépekkel kompatibilis és a hozzájuk való floppy-lemezeket írni-olvasni képes.

Az önálló laboratórium alatt végzett munkám során egy Commodore 1581 típusú, 3,5"-es lemezmeghajtó prototípusát készítettem el ily módon. A kitűzött cél megvalósításához felkutattam az eredeti meghajtó kapcsolási rajzát, szervizkönyvét, elolvastam a konstrukcióban alkalmazott alkatrészek adatlapjait. Megismerkedtem a Commodore számítógépes környezetben alkalmazott perifériák, interfészek szabványaival, működésével is. Ezek alapján, valamint az általam használt FPGA-fejlesztőpanel és PC-s meghajtó jelszintjeinek, tulajdonságainak figyelembe vételével megterveztem egy interfészpanelt, mely az alaplap vezérlő logikát implementáló FPGA-t illeszti a fizikai környezetéhez, vagyis a meghajtó hardveregységéhez és a számítógéppel való kapcsolatot biztosító soros porthoz.

Az eredeti 1581-es vezérlését egy komplett mikroprocesszoros rendszer látja el, melyet - funkcionalitását tekintve - egy az egyben az FPGA-n szintetizálva valósítottam meg. Az ehhez szükséges verilog-modulok egy részét korábbi projektekből emeltem át, a hiányzóakat pedig én magam implementáltam.

A rendszert először modulonként, majd különböző integráltsági szinteken is teszteltem, először a Xilinx ISE szimulációs környezetében, majd pedig logikai analízátorral a kész hardveren is. Az FPGA-n megvalósított rendszer alkalmas az eredeti 1581-es firmware-ének futtatására, mely bináris állomány formájában rendelkezésemre állt. A kezdeti sikeres integrációs teszteket követően processzor belső állapotát nagyon körülményessé vált vizsgálni, és mivel a rendszer egy ponton érzékelhetően hibára futott, másféle megközelítéssel próbálkoztam: írtam egy emulátorprogramot, mely segítségével sikerült meghatároznom és kijavítanom a készként átvett CPU implementáció hibáját.

További teszteket követően számos egyéb hibát derítettem fel és javítottam ki. A félév végeztével sikerül elérnem, hogy a meghajtó képes legyen hibamentesen kommunikálni soros porton keresztül a valódi Commodore számítógéppel.

1.2. Rendszerterv

Első lépés az irodalomkutatás volt, valamint az elinduláshoz szükséges információk összegyűjtése. Az eredeti meghajtó áttervezéséhez nélkülözhetetlen megismerni, hogyan működik, milyen részekből épül fel az eszköz - ebben nagy segítségemre voltak a nyilvánosan elérhető dokumentációk, kézikönyvek.[6] Azért esett a választás épp a Commodore 1581 típusú floppy meghajtóra, mert ez ma is többé-kevésbé elérhető kis méretű 3.5"-es hajlékonylemezeket használ, belső felépítését tekintve pedig jól elkülöníthető részekre dekomponálható, szemben például a 1541-essel.



1.1. ábra. A Commodore 1581 típusú hajlékonylemezes meghajtó

A Commodore 1581-es meghajtó tulajdonképpen maga is egy "számítógép", hiszen a kiszolgálni kívánt számítógéppel való kommunikációt, és magát a lemezkezelést egy, a meghajtó alaplapiján található diszkrét integrált áramkörtől felépített processzoros rendszer végzi. A 1581-es és a számítógép közötti kommunikáció egy Commodore IEEE-488 szabványú soros buszon zajlik.[11] A floppy lemezhez fizikailag egy belső író-olvasó egység segítségével lehetséges hozzáférni, mely egyébként szabványos, Amiga számítógépeknél is használatos ún. Shugart-interfészsel rendelkezik.[4] Ezzel szemben az általam megtervezett rendszerben a floppy író-olvasó egységet egy mai modern asztali IBM PC-vel kompatibilis floppy meghajtóval helyettesítettem, mivel ilyen berendezéseket ma sem lehetetlen beszerezni, szemben az eredeti konstrukcióban alkalmazott típusúval.

A szervizkönyv mellékleteként megtalálható a meghajtó eredeti kapcsolási rajza is, melyet a további tervezéshez az alábbi részekre bontottam:

- *Soros port:* a soros busz meghajtását és leválasztását szolgáló áramkörtől
- *Floppy interfész:* a PC floppy meghajtó illesztéséhez szükséges bufferek, inverterek
- *FPGA:* az egész processzoros környezetet és minden más integrált áramkört és a szükséges kiegészítő logikákkal együtt ezen fogok megvalósítani

Így jól elkülöníthetővé váltak azok a részek, melyekhez kiegészítő áramkör fizikai elkészítése szükséges az egyes protokollok tulajdonságainak ismeretében.

1.3. Protokollok

Következő feladat annak az előkészítése volt, hogy az itt ismeretetett protokollokon szabványos módon történjen kommunikáció az alaplap és a PC floppy-meghajtó, valamint a számítógép között.

1.3.1. A Commodore IEEE-488 soros busz

A 8-bites Commodore asztali számítógépek az ún. Commodore IEEE-488 soros busz (vagy röviden IEC-busz) segítségével kommunikálnak a hozzájuk kapcsolt főbb perifériákkal, jellemzően nyomtatókkal vagy mágneses adathordozó alapú háttértárakkal. Eredetileg az IEEE-488 szabványból alakították ki a költségek csökkentése végett (innen az elnevezése). Ez alapvetően egy fél-duplex szinkron soros adatátviteli interfész, viszont számos speciális megoldást alkalmaz a szabvány pl. handshake vagy a buszra kapcsolódó eszközök jelenlétére érzékelésének megvalósítására.[11]

1.1. táblázat. Az IEC-busz jelei

Pin	Jelölés	Funkció
1	SRQ	Service Request In
2	GND	Ground
3	$\overline{\text{ATN}}$	Serial Attention In/Out
4	$\overline{\text{CLK}}$	Serial Clock In/Out
5	$\overline{\text{DATA}}$	Serial Data In/out
6	RESET	Serial Reset

Alacsony-aktív, nyitott kollektoros meghajtású vonalak ezek, 5V-os logikai jelszinttel. A számítógépez csatlakoztatott eszközöknek saját maguknak kell gondoskodniuk a tápellátásukról. Az egyes adatvonalakat mindkét végükön felhúzó ellenállások zárják le, a buszt nyitott kollektoros inverterek hajtják meg. Csatlakozó gyanánt 6 lábú DIN dugót alkalmaznak.

A soros buszra több eszköz is csatlakozhat, ezeket fizikailag daisy-chainelve lehetséges összekapcsolni egymással és a számítógéppel, emiatt szokásosan két csatlakozót építenek ki az egyes perifériákra. Az egyes eszközöket azonosítójuk alapján képes megcímezni a számítógép. Az adott periféria azonosítója DIP kapcsolók segítségével hardveresen konfigurálható, mely lemezmeghajtók esetén tipikusan 8 és 11 közötti egész értéket vehet fel.

A kommunikáció egységei 8-bites adatsomagok, melyekben a legkisebb helyi értékű bit található az első helyen. A mintavételezés szinkron módon, a $\overline{\text{CLK}}$ jel felfutó élére történik. Ezek az adatsomagok lehetnek vezérlő parancsok, vagy adatok. Vezérlő parancsokkal lehet a busz használatára vagy elengedésére utasítani az egyes perifériákat, vagy épp valamilyen irányú adatátvitelt kezdeményezni a megcímezett eszközzel. A vezérlő parancsok a buszon az $\overline{\text{ATN}}$ jel alacsony szintje mellett érkeznek mégpedig kizárólag a számítógép felől, innen lehet tudni, hogy nem egy általános adat átvitele történik.

A $\overline{\text{CLK}}$ és $\overline{\text{DATA}}$ vonalak kétirányúak, ezeket a floppy meghajtó is lehúzhatja. Ilyen módon jelzi a számítógépnek, hogy készen áll az adat fogadására vagy küldésére, de például bizonyos időkorláttal kiegészített nyugtázásra is használja ezt a módszert a szabvány.[5]

1.3.2. Floppy meghajtó

A feladat egyik nehézségét az adta, hogy a 1581-es meghajtó eredetileg másfajta floppy író-olvasót tartalmazott, mint amilyeneket az IBM-kompatibilis személyi számítógépekben használtak, használnak. Ez nem is a működési módjukban, sokkal inkább az IBM PC és a Shugart interfészek közti különbségben nyilvánul meg:[8]

1.2. táblázat. IBM/PC és Shugart interfésszel rendelkező hajlékonylemez-meghajtók lábkiosztása

IBM/PC			Shugart		
Pin	Jelölés	Funkció	Pin	Jelölés	Funkció
2	REDWC	Density Select	2	DCD	Disk Change Detect
4	n/c	Reserved	4	key	no pin in this position
6	n/c	Reserved	6	DS3	Drive Select 3
8	INDEX	Index	8	INDEX	Index
10	MOTEA	Motor Enable A	10	DS0	Drive Select 0
12	DRVSB	Drive Select B	12	DS1	Drive Select 1
14	DRVSA	Drive Select A	14	DS2	Drive Select 2
16	MOTEB	Motor Enable B	16	MTRON	Motor On
18	DIR	Direction	18	DIR	Direction
20	STEP	Step	20	STEP	Step
22	WDATE	Write Data	22	WDATE	Write Data
24	WGATE	Write Enable	24	WGATE	Write Enable
26	TRK00	Track 0	26	TRK00	Track 0
28	WPT	Write Protect	28	WPT	Write Protect
30	RDATA	Read Data	30	RDATA	Read Data
32	SIDE1	Head Select	32	SIDE1	Side Select
34	DSKCHG	Disk Change	34	RDY	Ready

Nem tüntettem fel a táblázatban, de mindenképp érdemes megjegyezni, hogy minden páratlan számú lábat a földre kötnék. Mivel a gyakorlatban szalagkábelben szokás továbbítani ezeket a jeleket, zavarvédelem szempontjából előnyös, ha az áthallás csökkentése végett nem jelvezetékek haladnak közvetlenül egymás mellett, hanem felváltva követik egymást a földvezetékekkel.

Hasonlóan a soros porthoz, mindkét fajta interfész esetén is 5V-os, open kollektoros meghajtású alacsony aktív jelekkel lehet találkozni, viszont nem előírás, hogy az eszköz tartalmazza a felhúzó ellenállásokat. Ezek PC esetén a számítógépben, jelen megoldásban pedig a 1581-es meghajtó alaplapján találhatók.

Megfigyelhető, hogy a jelek többsége megfeleltethető egymásnak.[1] PC esetén egy szalagkábelre két meghajtó kapcsolható, ezeket az A és B kiválasztójelek segítségével lehet megkülönböztetni egymástól, míg a Shugart interfészen akár 4 különböző eszköz is kiválasztható a \overline{DS} jelek megfelelőjének földre húzásával.

Szembevetendő különbség ezen kívül még, hogy a Disk Change jel máshol van kivezetve a két esetben, a Density Select valamint a Ready jeleknek pedig nincs megfelelője a másik csatlakozón.

A Density Select jellel kapcsolatban egymásnak ellentmondó információkat találtam kutatásom során, valahol kimenetként, máshol bemenetként használják, de mindenképp a meghajtóban használt floppy lemez adatsűrűségével hozható kapcsolatba. Ennek oka, hogy fizikailag máshogy kell kezelni egy SD, egy DD vagy egy HD hajlékonylemezt. Korszerű meghajtók ezt az adathordozó tokján található kivágás segítségével érzékelik, régi fajta (és

főleg 5.25"-es) meghajtók esetén viszont ezzel a Density Select jellel írható elő, milyen adatsebességgel dolgozzon a meghajtó vezérlője. Az általam használt PC floppy meghajtóban például ez a jel nincs is kivezetve.[7]

A Ready jel előállításához mindenképp kiegészítő logika megtervezése kellett, mivel a 1581-es kapcsolási rajza szerint szükség van rá. Az eredeti író-olvasó egység adatlapja alapján ez a jel akkor aktív, ha van lemez a meghajtóban és emellett megfelelő sebességgel forog a motor.[2] Ha forog a motor, fordulatonként egy impulzus mérhető az Index jelen. Az általam használt PC-s meghajtóban ez az impulzussorozat kapuzva van, és csak akkor kerül ki a kimenetre, miután a motor elérte a megfelelő fordulatszámot. Ennek a felhasználásával előállítható a Ready jel, hiszen hardveresen biztosított, hogy a motor csak akkor forog, ha van a meghajtóban lemez.

A Commodore 1581-es meghajtó két oldalú, 800kB kapacitású kétszeres adatsűrűségű (double-density, DD) lemezek kezelésére alkalmas. Az így formázott lemez oldalanként 80 sávot és 10 szektort tartalmaz fizikailag, a biteket MFM kódolással tárolja a rendszer. Mivel az így formázott lemez nem IBM kompatibilis, így a mai asztali számítógépekkel nem értelmezhető a tartalma. A feladatban használt PC floppy meghajtó reményeim szerint mégis tudja kezelni, hiszen az valójában csak alacsony szintű hozzáférést biztosít a lemezhez, a rajta lévő adatok feldolgozásáról az alaplapi processzoros rendszer gondoskodik.

2. fejezet

A hardver

2.1. Bemutatom a fejlesztőkártyát

A feladat megoldásához egy X-SP6-X9 jelzésű Xilinx Spartan 6 alapú FPGA-fejlesztőkártya állt rendelkezésemre. Számos szabadon felhasználható és széleskörűen konfigurálható IO kivezetésén kívül előnye, hogy tartalmazza az általános célú fejlesztésekhez szükséges perifériákat, nyomógombokat, kapcsolókat, LED-eket. Külső JTAG programozóval tölthető fel rá a bitstream, de egy 16MB-os SPI flash is helyet kapott, melyről szintén elvégezhető a konfiguráció. 5V-os tápellátással rendelkezik, viszont az IO lábak 3.3V-nak megfelelő CMOS logikai jelszinttel dolgoznak.

Mivel a soros busz és az író-olvasó egységként szolgáló PC floppy meghajtó eltérő logikai jelszinteket használ, mint az FPGA, így mindenképp szükséges a valóságban realizálni egy szintillesztő áramkört. Ezt egy interfészpanel formájában terveztem és valósítottam meg.

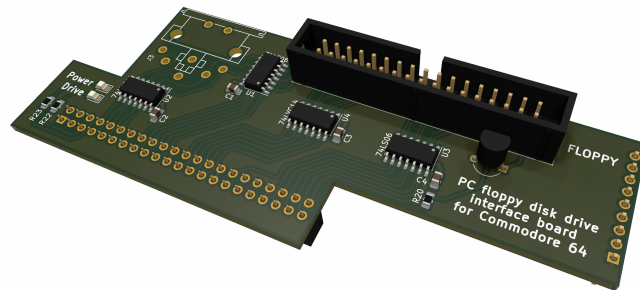
2.2. Az interfészpanel

Már a 1581-es kapcsolási rajzában is látható, hogy mind a soros port, mind a lemezmeghajtó esetén is meghajtófokozatokat, nyitott kollektoros buffereket vagy invertereket alkalmaztak, 1k Ω -os felhúzó ellenállásokkal kiegészítve. Ezeket az áramkörü elemeket a szintillesztésre való tekintettel a valóságban is realizálnom kellett.

Az interfészpanel tervezésekor az eredeti terveknek megfelelő tulajdonságú integrált áramkörü alkatrészeket választottam azzal a kritériummal kiegészítve, hogy a szükséges jelszint-illesztési feladatot is képesek legyenek ellátni. Gazdaságossági okokból, valamint az áramkör egyszerűsítése végett az összes kimeneti vonalat 74LS06 típusú nyitott kollektoros inverterrel, a bemeneteket 5V toleráns bemenetű 74LVC14 típusú CMOS inverterrel kapcsoltam a rendszerhez. Ebből a megoldásból ugyan az következik, hogy az eredeti kapcsolással ellentétben néhány jel így invertáltan áll rendelkezésre, de ezek visszaállítását az FPGA-n megvalósított rendszer implementálásakor figyelembe vettem.

Az illesztő áramkör kapcsolási rajza nem bonyolult, külön vettem rajta a soros porthoz és a floppy meghajtóhoz tartozó részeket, valamint helyet kapott rajta az eredeti 1581-es előlapján megtalálható két státuszjelző LED is. Az eredeti kapcsolási rajznak megfelelően a soros port kétirányú jeleit is különválasztottam.

Az áramkörnek két tápfeszültségre van szüksége, egy 3.3V-osra, és egy 5V-osra, mindkettőt az FPGA-fejlesztőpanelről biztosítottam. Ehhez rendelkezésemre állt a fejlesztőpanel kapcsolási rajza és lábkiosztása. A nyomtatott áramkört úgy terveztem meg, hogy közvetlenül illeszkedjen az FPGA-panel tüksoraira. A huzalozás és a lábkiosztás megtervezésekor törekedtem arra, hogy a lehető legkevesebb kereszteződéssel elférjenek egymás mellett a vezetősávok. Ergonómiai szempontokat is figyelembe vettem a tervezés során, hogy az FPGA-kártya kialakításának megfelelően maradjon hely a programozó csatlakozó, a meghajtó azonosítójának beállítására használt DIP kapcsolók és a RESET gomb számára, és ne takarja el az interfészpanel ezeket a felületeket, miközben rajta van. Hasonlóképp helyeztem el a floppy meghajtó csatlakoztatására szolgáló IDC csatlakozót és a soros port számára a 6 lábú Tuchel aljzatot. A mechanikai kialakításkor nehézséget okozott, hogy nem volt pontos műszaki rajz az FPGA-panel oldalsó tüksorának pontos helyéről, így azt becslés alapján tudtam csak pozicionálni, ez elég pontosan sikerült is.



2.1. ábra. *A saját tervezésű interfészpanel 3D terve*

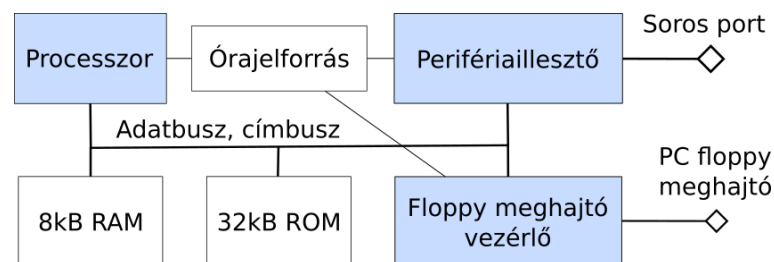
3. fejezet

Digitális tervezés

Az FPGA-ra a Xilinx ISE 14.3-as verziójú fejlesztői környezetének segítségével fejlesztettem a rendszert. Ez nem egy kimondottan korszerű ám szerencsére hibamentes szoftver. Azért ezt választottam mégis, mert a Spartan 6-os FPGA-kat a szoftver korszerű alternatívája (a Vivado) már nem támogatja. A leírófájlokat, modulokat és testbench-eket Verilog nyelven készítettem el, viszont helyenként szükséges volt VHDL-ben implementált részekkel is foglalkoznom később a hibakeresés során.

3.1. Modulok

A 1581-es meghajtót egy MOS 6502 típusú processzoron futó operációs rendszer irányítja. Az alaplapon megtalálható a firmware bináris állományát tartalmazó 32kB ROM és 8kB RAM. A perifériák illesztését egy 8520-as komplex interfész adapter (CIA), a lemez író-olvasó egység vezérlését egy WD1772 típusú floppy meghajtó vezérlő (FDC) integrált áramkör végzi. Ezek képezik a főbb logikai egységeket, így kézenfekvő volt modulba szervezni őket, és így beilleszteni a projektbe.



3.1. ábra. Az FPGA-n megvalósított rendszer sematikus rajza

Korábbi projektek eredményét felhasználva rendelkezésemre álltak a CPU, a CIA és az FDC implementációi, ezeket átvettem, esetenként továbbfejlesztettem munkám során. Az órajel generátort, a RAM és ROM modulokat én készítettem el.

A rendszer 8-bites adatbuszt és 16 bites címbuszt használ, 2MHz-es rendszerórajelről jár minden a floppy vezérlő kivételével, mely 8MHz-es órajelet igényel. Ezen órajelek előállítására egy 4-bites számlálóval történt eredetileg, egy 16MHz-es oszcillátor jelének leosztásával.

Érdekeség, hogy az ehhez alkalmazott 74LS93-as IC konfigurálható bitszámú: 3 vagy 4 bites számlálót is lehetséges kialakítani a segítségével. Egy ebben a témában végzett korábbi próbálkozás során a nem megfelelő konfiguráció jelenthetett hibalehetőséget.

Az eredeti kapcsolásban az egyes logikai egységekhez tartozó címdekódolást és engedélyező jelek előállítását multiplexerek végzik, a memóriatérkép az alábbiak szerint alakul:

3.1. táblázat. *Az 1581-es meghajtó processzoros rendszerének címtartomány-kiosztása*

Eszköz	Címtartomány
RAM	0x0000 - 0x1FFF
CIA	0x4000 - 0x400F
FDC	0x6000 - 0x6003
ROM	0x8000 - 0xFFFF

Mivel 1581-es meghajtóban gyakran használnak nyitott kollektoros meghajtású logikai elemeket, így kézenfekvő, hogy a felhasznált logikai kapuk számának csökkentése végett huzalozott módon valósítsanak meg bizonyos logikai függvényeket. Erre az FPGA-n technológiai okokból nincs lehetőség, ezért a huzalozott logikájú részeket átterveztem, hogy logikai kapukkal is le lehessen azokat írni.

Bizonyos VHDL modulok implementációjában előfordult, hogy kétirányúként definiáltak jeleket, például az adatbusz esetén. Ennek használata nem szerencsés, mert bár a valóságban tényleg kétirányú ugyanaz a vonal, az FPGA-ra két különböző irányú jelvezetékként szintetizálódik, ezért a könnyebb érthetőség és a többi modullal való kompatibilitás kedvéért már a leírófájlban szétbontottam két különböző vezetékre.

3.1.1. CPU

A 6502-es CPU egy NMOS technológiával készült 8-bites processzor. Adatbusza 8 bites, címbusza 16 bites, így összesen 64kB memóriát képes megcímezni. Kevés belső regisztere van: egy akkumulátor (A), két indexregiszter (X és Y) melyek különböző címzési módokhoz is felhasználhatók címeltolásra, egy stack pointer (S) egy állapotregiszter (P), és egy 16-bites programszámláló (PC). A memória (virtuálisan) 256-bájtos blokkokba, lapokba van rendezve. A stack hardveresen rögzített helyen, az első lapon, a 0x0100-as memóriacímtől kezdődik, és 0x01FF-ig tart. Külön figyelmeztetnem kell még a 0x00-s memórialap (zero-page) mely gyorsabban hozzáférhető, ha a parancsok dedikált címzési módú verziójával érjük el az ott tárolt változókat. Az állapotregiszter bitjei flag-ek, logikai és aritmetikai műveletek eredményeivel kapcsolatos tulajdonságokat jeleznek, a szokásos előjel- (N), nulla- (Z), átvitel- (C) és túlsordulás (V) biteken kívül tartalmaz egy BCD aritmetikát (D) és megszakításokat engedélyező bitet (I), valamint egy szoftveres megszakításkérés jelzésére szolgáló flag-et is (B). A reset vektor a 0xFFFFC 0xFFFFD címeken található, a megszakításvektor pedig a 0xFFFFE 0xFFFFF címeken - ezekről a helyekről töltődik be a programszámláló értéke a processzor indulásakor, illetve megszakítás esetén.[9]

Az eredeti 6502-es processzor a ϕ_0 bemeneti órajelből két másik, fázisban egymáshoz képest 90°-kal eltolt és egymással nem átlapolódó órajelet állít elő a rendszer többi része számára. Ezek közül a ϕ_2 -t használja csak az eredeti terv alapján a meghajtó, mely az eredeti órajellel megegyező fázisú.

A HDL modulként használt CPU implementáció az eredeti 6502-essel ellentétben az FPGA-n való megvalósíthatóság és a szemléletes működés kedvéért mikroprogramozott architektúrájú, emiatt nem elegendő csupán 2MHz-es rendszerórajelet adni neki, mindenképp szükséges a benne található sorrendi hálók szinkronizációját biztosító nagyobb frekvenciás órajel. Ez utóbbi feltétel az összes többi modulra is érvényes, az FPGA-n alapvetően szinkron logikai hálózatokat érdemes megvalósítani.

3.1.2. FDC

Dedikált integrált áramkör, mely a floppy író-olvasó modul jeleit állítja elő. stb[10]

3.1.3. CIA

A 8520-as komplex interfész adapter IC két 8-bites IO portot, két 16-bites időzítőt, egy valós idejű órát és egy dedikált soros port perifériát tartalmaz. Érdekes, hogy az IEC-busz jeleit az általános IO lábak segítségével is meg tudja hajtani, sőt alapvetően a 1581-es meghajtó ezt is használja az egyébként nagyobb sebességű dedikált soros periféria helyett. Ennek történelmi okai vannak, a Commodore 64-es számítógép egy tervezési hibából adódóan nem képes olyan gyorsan feldolgozni a nagysebességű soros porttal küldött adatot, ahogyan az ki tudná szolgálni. Később ezt javították, és a Commodore 128-as számítógép esetén már a soros busz $\overline{\text{SRQ}}$ jele szolgált (az eredeti specifikációtól eltérően soros órajelként) a gyors átviteli protokoll használatának kiegészítésére.[3]

A CIA A és B jelű IO portjaira csatlakoznak az eszköz azonosítóját kiválasztó DIP kapcsolók, a visszajelző LED-ek, valamint a soros busz jelei, irány szerint különválasztva. A valós idejű órát nem az eredeti rendeltetési céljának megfelelően használja a meghajtó, viszont később a firmware-rel való ismerkedés során egy érdekes tervezési megoldásra derült fény: az alaplapon kétféle különböző típusú floppy vezérlővel is fel lehet szerelni, ez lehet WD1770 vagy WD1772. Az alaplapon egy átkötés beültetésével vagy elhagyásával lehet jelezni a firmware számára, melyik típusú IC szerepel a kapcsolásban, hiszen a két esetben eltérő rutinokat kell meghívnia a processzornak. Mivel az összes általános célú IO láb foglalt már, a valós idejű órát léptető TOD láb vagy egy ellenálláson keresztül 5V-ra, vagy pedig a 2MHz-es rendszerórajelre kapcsolódik az átkötés jelenlététől függően. Szoftveresen ez úgy ellenőrizhető, hogy ha egy adott idejű szoftveres várakozás után megváltozik a valós idejű óra regiszterének értéke akkor ott az átkötés, egyébként nincs.

A CIA képes megszakításokat kérni, ha valamelyik 16-bites időzítője lejár vagy adott esemény következik be a nagy sebességű soros porton. A megszakításkérés egyenként engedélyezhető, valamint a megszakítás forrása is lekérdezhető a CIA megszakításvezérlő regisztere segítségével. Hasonlóképp konfigurálhatók az időzítők, a valós idejű óra, és a két IO port paraméterei.

3.2. Tesztelés

4. fejezet

Tesztelés, hibajavítás

na ide jöhet minden

hogyan zajlott ez egyes modulok tesztje: órajel ram rom proci (speckó, asszimmetrikus órajelet kér)

tesztelés a valóságban: valódi C64 hardverrel (+hibajel kiolvasó szkript) + digitális analizátor + speckó kábelek floppy meghajtó ready logikája

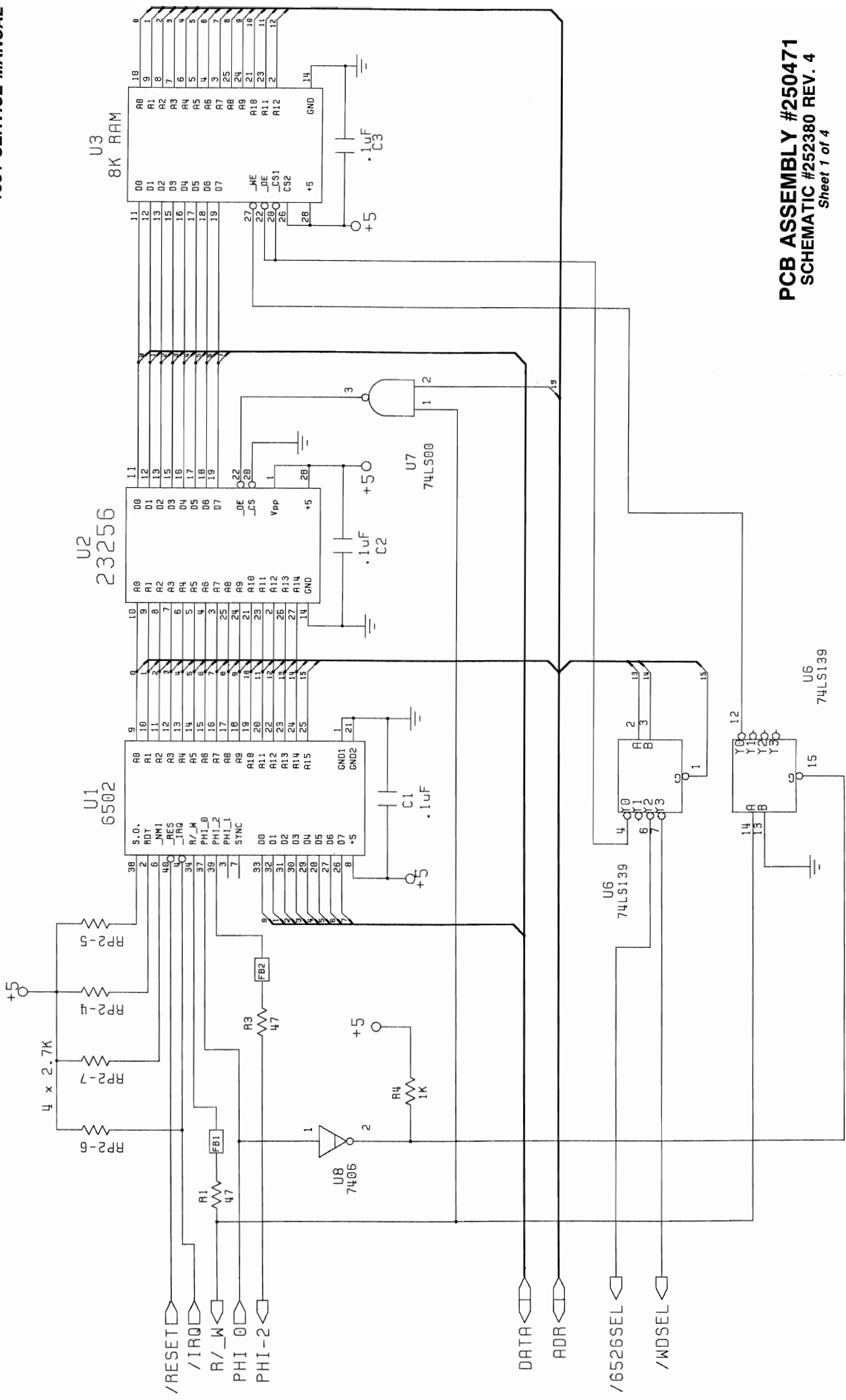
proci bug -> emulátor szkript soros port hiba: órajel-forrás helyessége -> PLL drive nem ready -> hibás ucf fájl (dskchg és read láb megcserélve)

Irodalomjegyzék

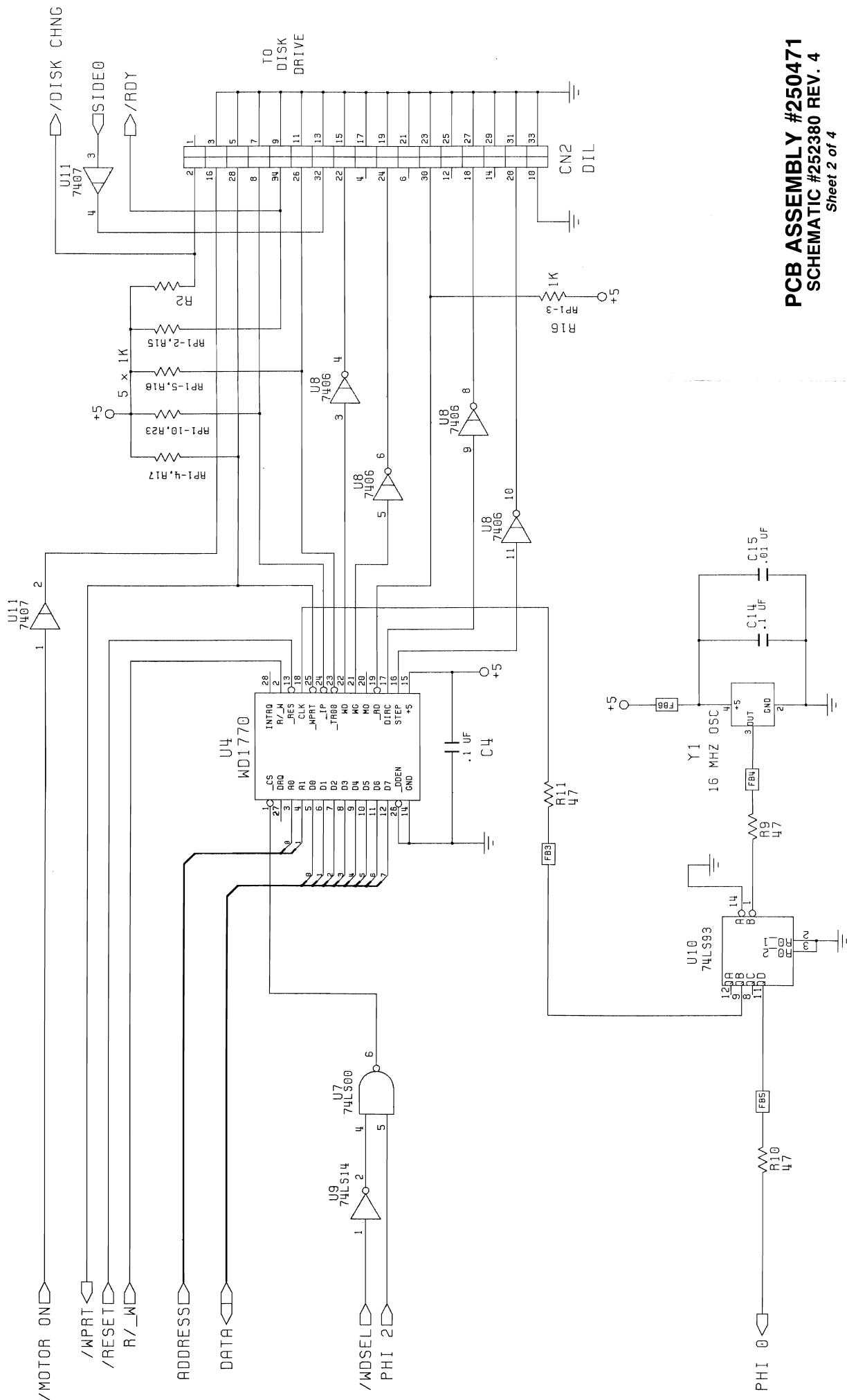
- [1] Thomas Brase. Floppy disk drive / bus interface. <https://retrocmp.de/fdd/general/floppy-bus.htm>, 2022. [Online; accessed 15-dec-2021].
- [2] CHINON INDUSTRIES, INC. *Chinon F-354C 135TPI Double-Sided 3.5 In Specifications*. URL: http://www.bitsavers.org/pdf/chinon/Chinon_F-354C_135TPI_Double-Sided_3.5_In_Specifications.pdf.
- [3] COMMODORE SEMICONDUCTOR GROUP, Postscript-conversion by Markku Alén. *6526 COMPLEX INTERFACE ADAPTER (CIA)*, February 2001. URL: http://archive.6502.org/datasheets/mos_6526_cia_recreated.pdf.
- [4] NEC Corporation. *FDI036A 3.5" FLOPPY DISK DRIVE PRODUCT DESCRIPTION*, 1985. URL: https://raw.githubusercontent.com/MiSTer-devel/AtariST_MiSTer/master/rtl/fdc1772/NEC%20FD1036%20Floppy.pdf.
- [5] J. Derogee. *IEC dissected - IEC-bus documentation as used for the 1541-III*, February 2008. URL: <http://www.zimmers.net/anonftp/pub/cbm/programming/serial-bus.pdf>.
- [6] Commodore Electronics Limited. *SERVICE MANUAL 1581 3.5 DISK DRIVE*, June 1987. URL: [http://www.zimmers.net/anonftp/pub/cbm/schematics/drives/new/1581/1581_Service_Manual_314982-01_\(1987_Jun\).pdf](http://www.zimmers.net/anonftp/pub/cbm/schematics/drives/new/1581/1581_Service_Manual_314982-01_(1987_Jun).pdf).
- [7] Sony Corporation. *MPF920-Z 3 1/2" Floppy Disk Drive*, 2004. URL: <https://pro.sony/s3/cms-static-content/operation-manual/4668278111.pdf>.
- [8] Sven Olaf Kamphuis, Malvineous, Kikinou, Peter Bye, archyx et. al. Floppy diskdrive pinout and wiring. https://old.pinouts.ru/HD/InternalDisk_pinout.shtml, 2019. [Online; accessed 15-dec-2022].
- [9] Synertek. *SY6500 8-Bit Microprocessor Family*. URL: <https://www.princeton.edu/~mae412/HANDOUTS/Datasheets/6502.pdf>.
- [10] WESTERN DIGITAL CORPORATION, Edited By Jean Louis-Guérin. *WD1772 Floppy Disk Formatter/Controller*, January 2015. URL: http://info-coach.fr/atari/documents/_mydoc/WD1772-JLG.pdf.
- [11] Wikipedia contributors. Commodore bus — Wikipedia, the free encyclopedia. https://en.wikipedia.org/wiki/Commodore_bus, 2022. [Online; accessed 04-dec-2022].

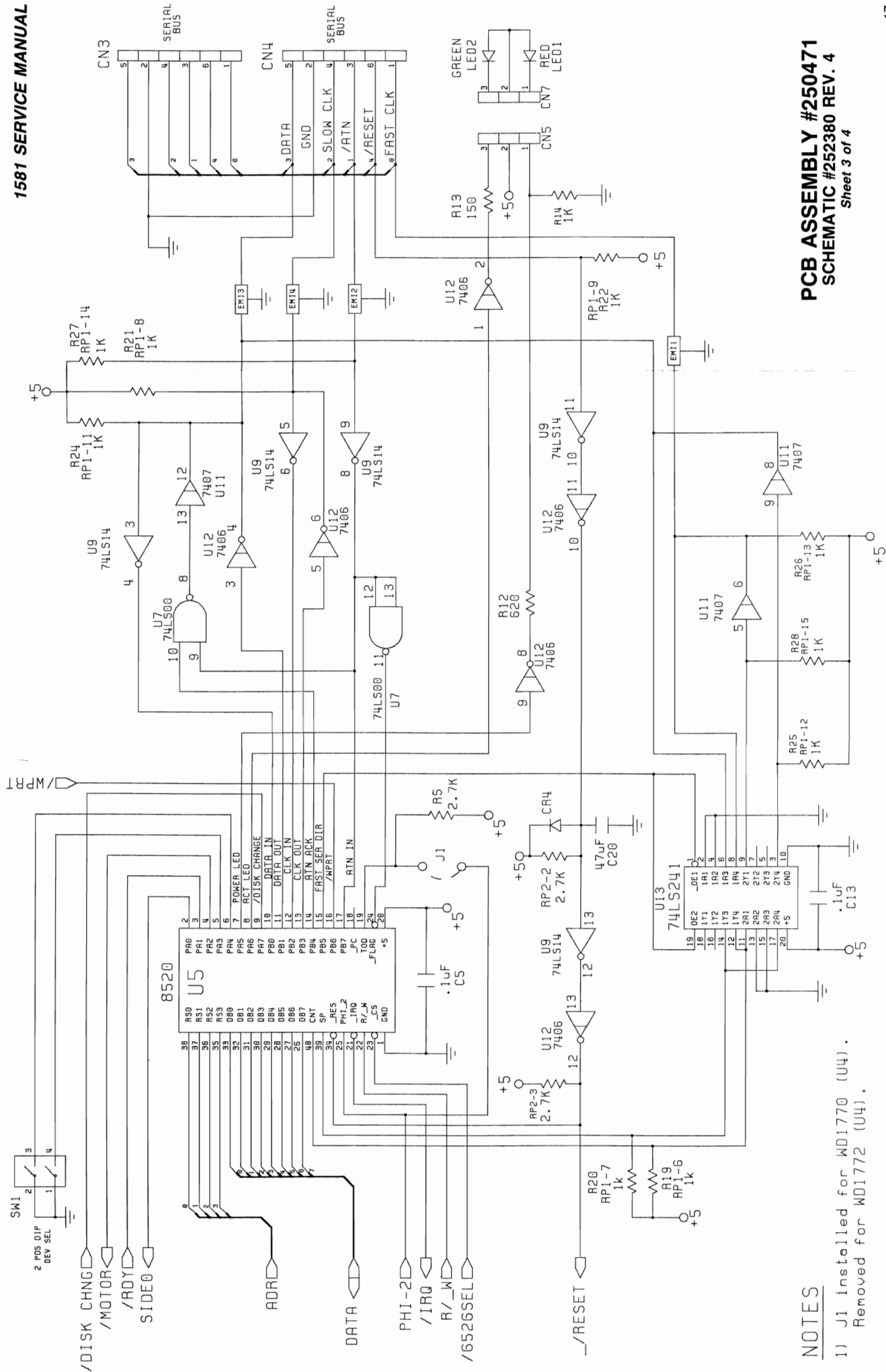
Függelék

F.1. Az eredeti 1581-es floppy meghajtó kapcsolási rajza



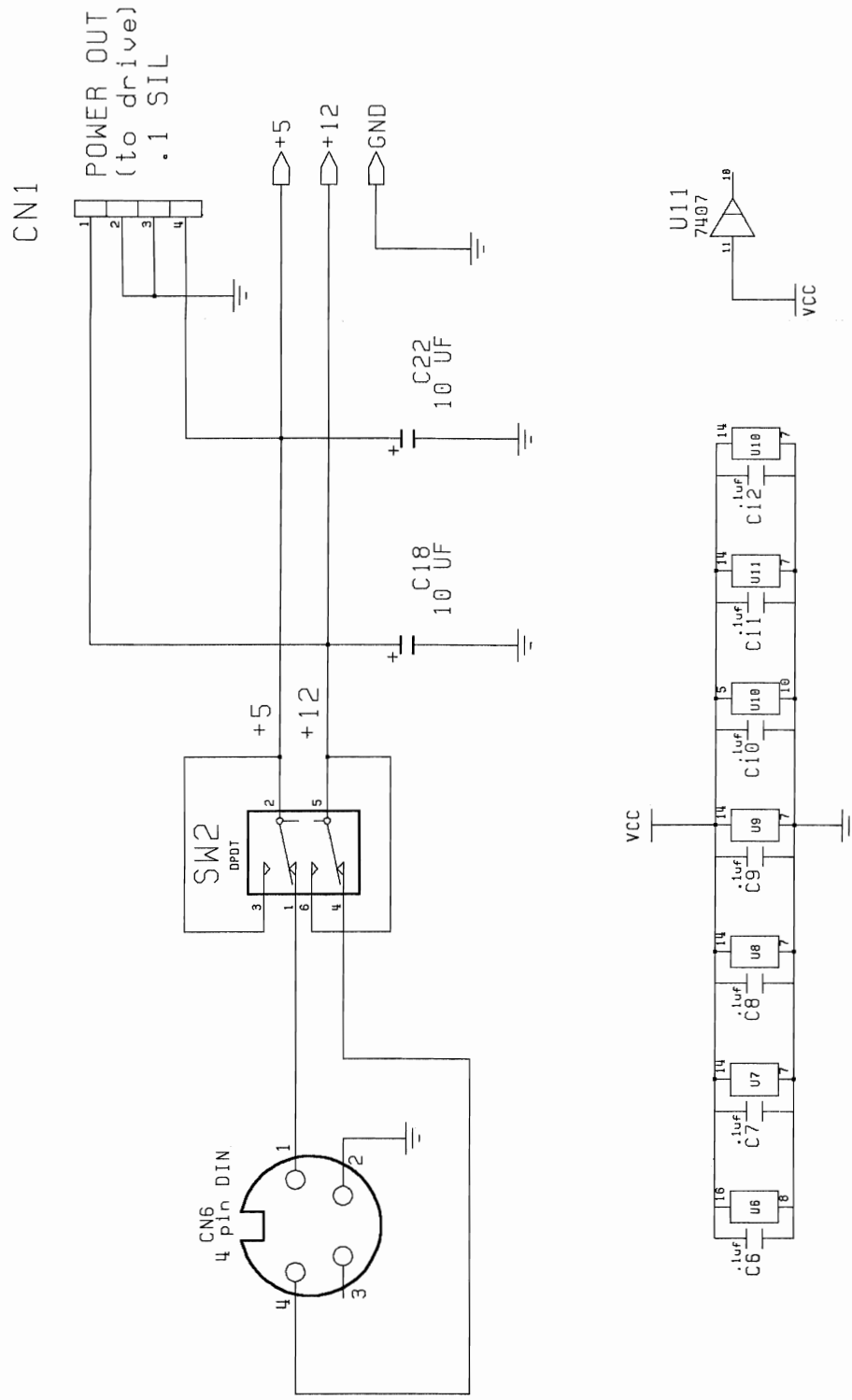
PCB ASSEMBLY #250471
SCHEMATIC #252380 REV. 4
Sheet 1 of 4





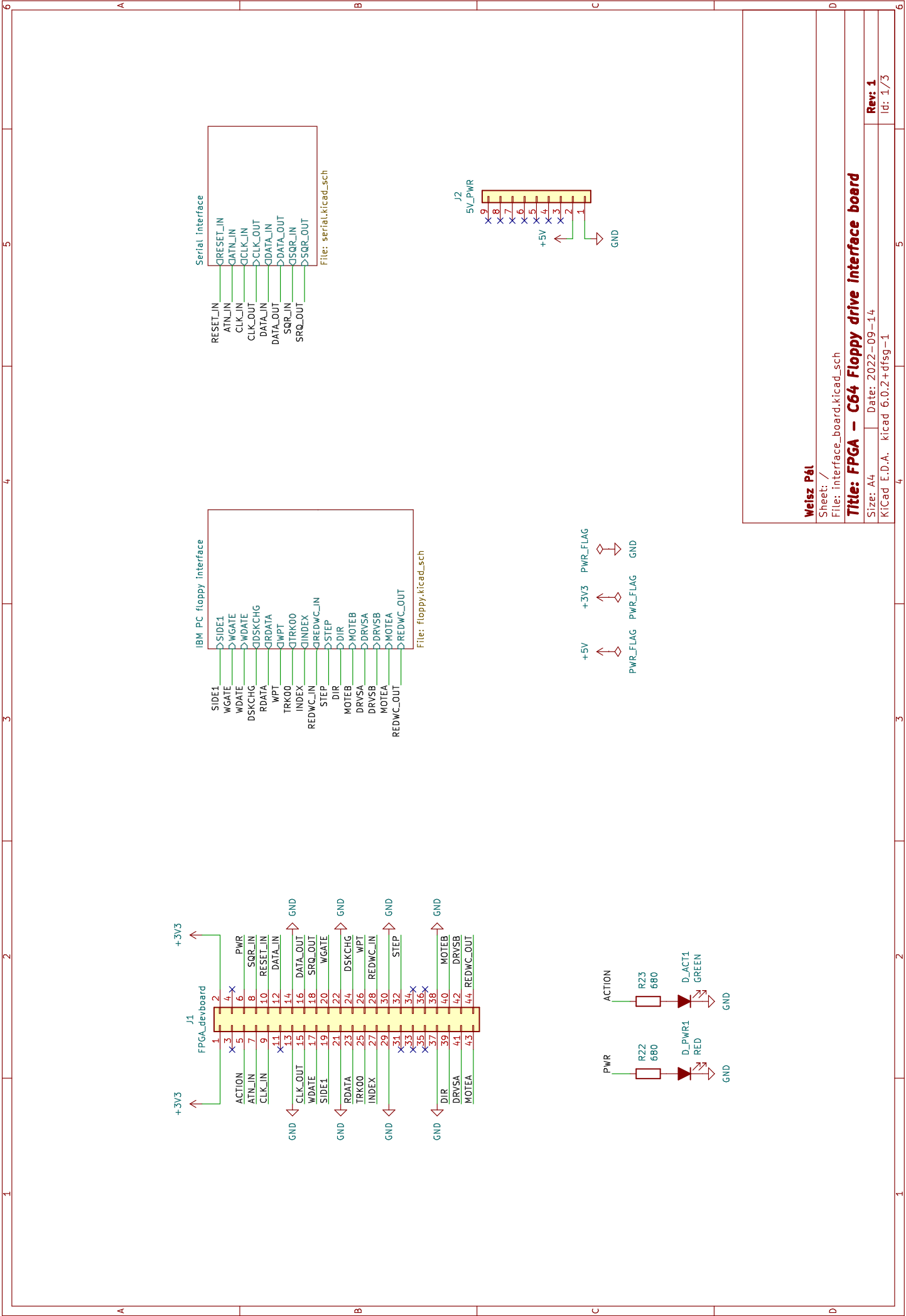
NOTES

- 1) J1 installed for WD1770 (U4).
Removed for WD1772 (U4).



PCB ASSEMBLY #250471
SCHEMATIC #252380 REV. 4
Sheet 4 of 4

F.2. Az interfészkártya kapcsolási rajza



Welsz Pál

Sheet: /

File: interface_board.kicad_sch

Title: FPGA – C64 Floppy drive interface board

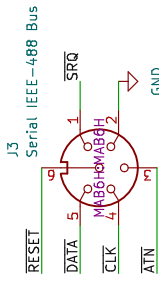
Size: A4

Date: 2022-09-14

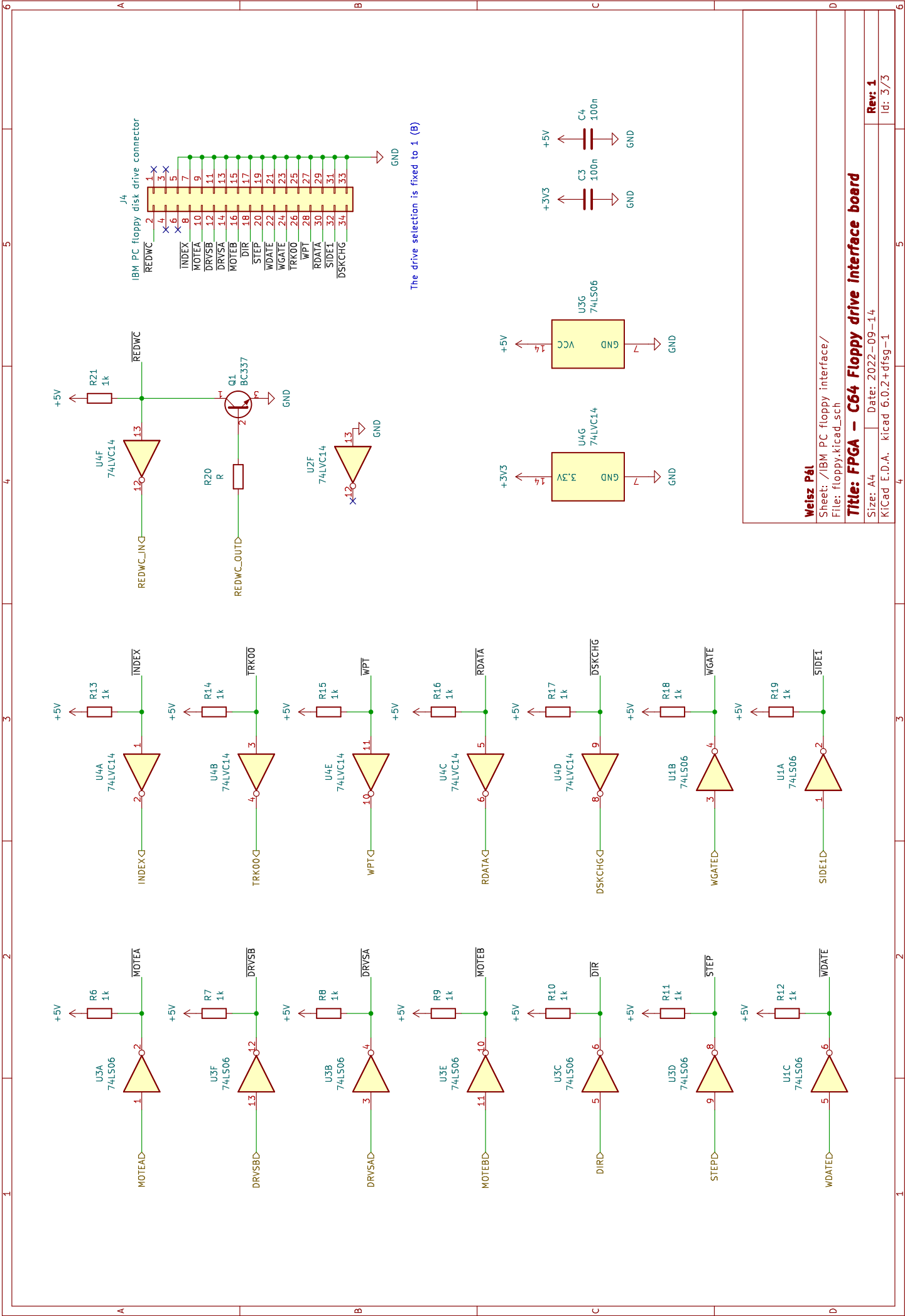
KiCad E.D.A. kicad 6.0.2 + dfsg-1

Rev: 1

Id: 1/3



Id: 2/3



F.3. Az interfészkártya NYÁK-terve

