UML Diagram

(Cargo Plane Simulation Program)

CargoPlane

- currentCity : string
- milesFlown : int
- hoursFlown : int
- fuelRate : int
- fuelCapacity : int
- fuelConsumed : int
- maxVolume : int
- usedVolume : int
- maxWeight : double
- usedWeight : double
- loadedCargo : Cargo*
- maxCargoCount : int

+ CargoPlane() :
+ CargoPlane(maxWeight : double, maxVolume : int, fuelCapacity : int, fuelRate : int, city : const string&) :
+ ~CargoPlane() :
+ loadCargo(cargo : Cargo) : int
+ unLoadCargo(label : string) : void
+ fly(city : string, hours : int, miles : int) : bool
+ print() : void
+ getRemainingFuel() : int
+ getRemainingVolume() : int
+ getRemainingWeight() : double
+ startCargoPlane_simulation() : void

Cargo

- label : string
- height : int
- width : int
- length : int
- weight : double

+ Cargo() :
+ Cargo(label : string,   height : int, width : int, length : int, weight : int) :
+ ~Cargo() :
+ getHeight() : int
+ getWidth() : int
+ getLength() : int
+ getVolume() : int
+ getWeight() : double
+ getLabel() : string
+ set(label : string,   height : int, width : int, length : int, weight : int) : void