MySQL高级教程--手把手教你写UDF

一、MySQL UDF是什么

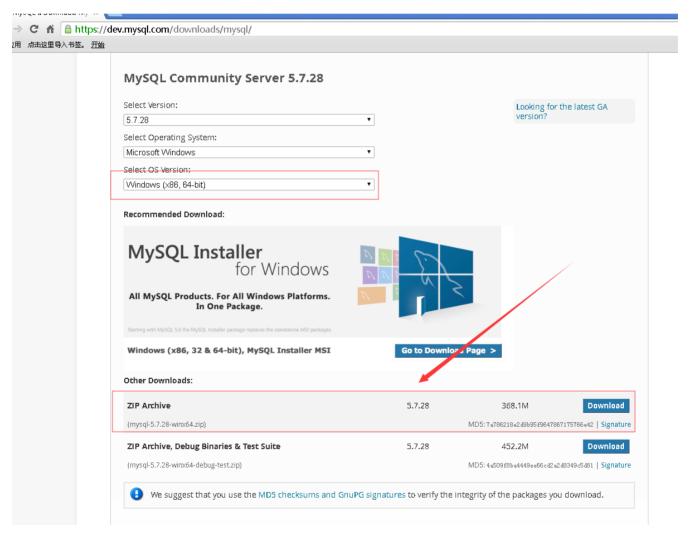
UDF是Mysql提供给用户实现自己功能的一个接口,为了使UDF机制起作用,函数必须用C或C++编写,并且操作系统必须支持动态加载。这篇文章主要介绍UDF开发和利用的方法。

二、UDF开发

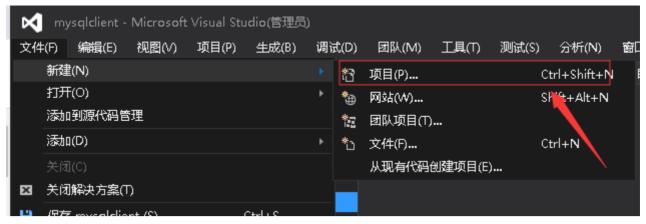
操作系统:Windows 7

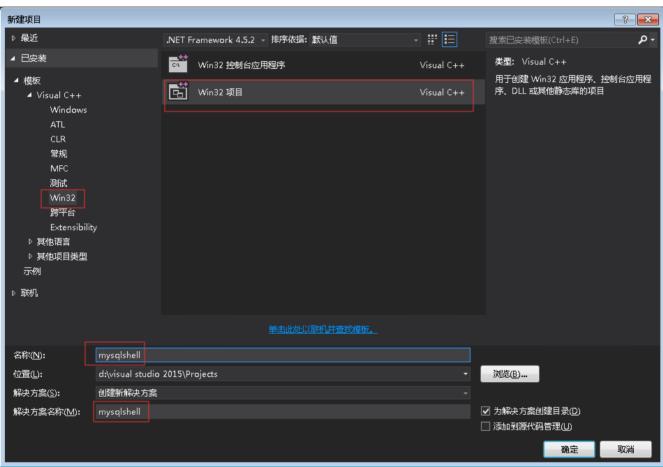
测试环境: mysql-5.7.25-winx64

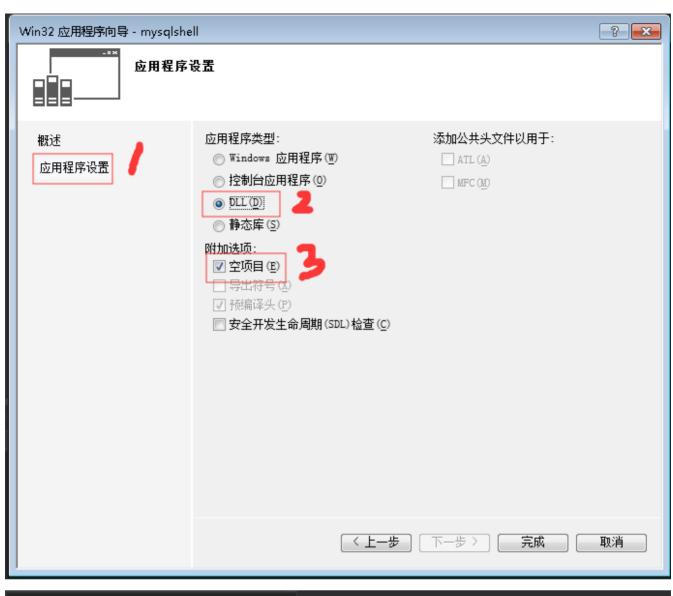
编译器: VS2015

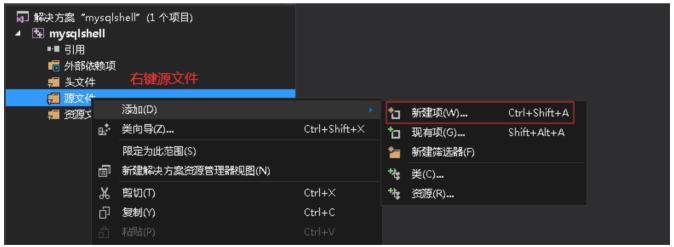


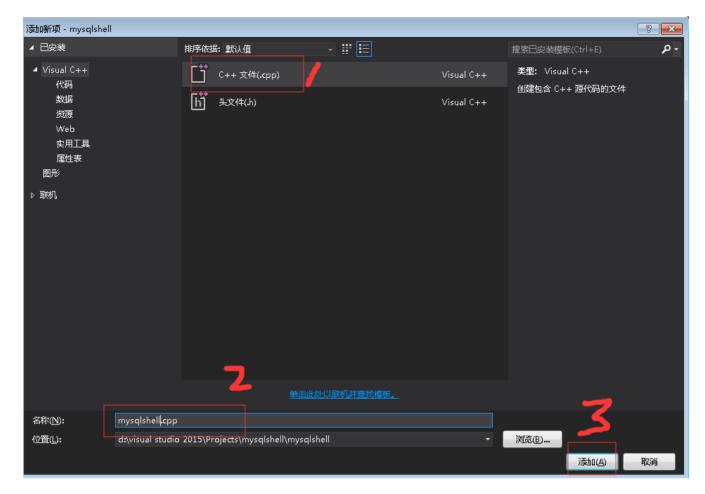
2.1 新建 mysqlshell 项目











2.2 编写代码

```
(全局范围)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                   🛂 mysqlshell
                   ର 🖒 🖰 - ରୋଡା 🗘 🖊 🗕
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      ⊟#include <winsock.h>
[#include <mysql.h>
                                                                                                                                                                                                                                                                  - م

√ 解決方案 "mysqlshell" (1 个项目)

□extern "C" {
    __declspec(dllexport) long long udf_add(UDF_INIT *initid, UDF_ARGS *args,
    __declspec(dllexport) long udf_add(UDF_INIT *initid, UDF_ARGS *args,

           🛂 mysqlshell
                           ■■ 引用
           ▶ 💼 外部依赖项
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             long long a = *((long long *)args->args[0]);
long long b = *((long long *)args->args[1]);
                           = 头文件
             ▲ 🗐 源文件
                           ▶ ++ mysqlshell.cpp
                             🊅 资源文件
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   _declspec(dllexport) my_bool udf_add_init(UDF_INIT *initid, UDF_ARGS *args,
```

2.3配置环境

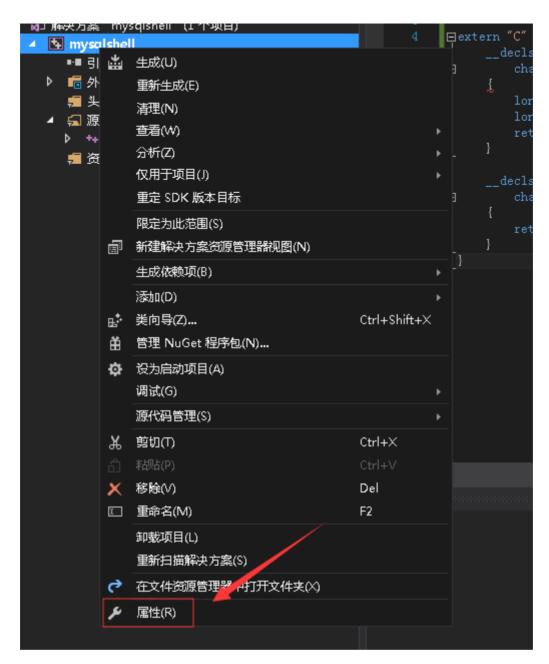
1、选择位数

```
文件(F) 编辑(E) 视图(V) 项目(P) 生成(B) 调试(D) 团队(M) 工具(T) 测试(S) 分析(N) 窗口(W) 帮助(H)
 ⊙ - ○ 🏗 - 🔄 💾 🚜 💛 - ○ - Debug - 🗴 ×86
                                                     ▼ ▶ 本地 Windows 调试器 ▼ 自动
                                                                                         🗔 🞜 😅 🔚 偱 🗏 🧏 🗎 領 🦄 🧛
                                  ▼ ቑ × ×64
×86
解決方案资源管理器
                                     西置管理器...
                                                                                                        - (全局范围)
○○☆ To-与司圖 <> /
                                                   ⊟#include <winsock.h>
|#include <mysql.h>

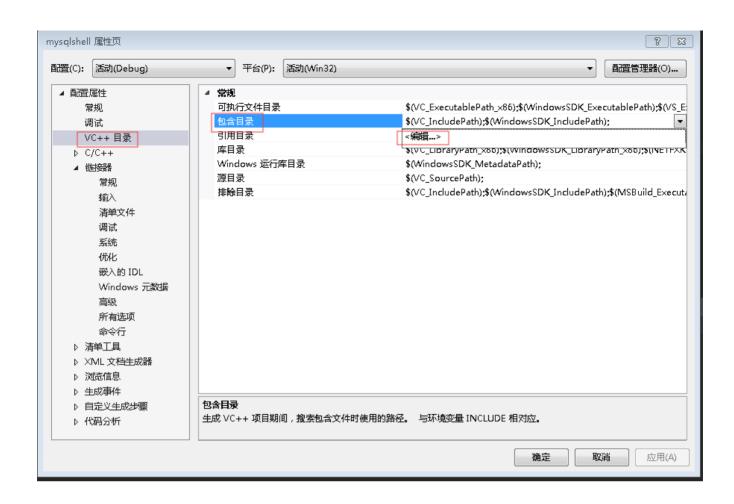
■ 解決方案 "mysqlshell" (1 个项目)

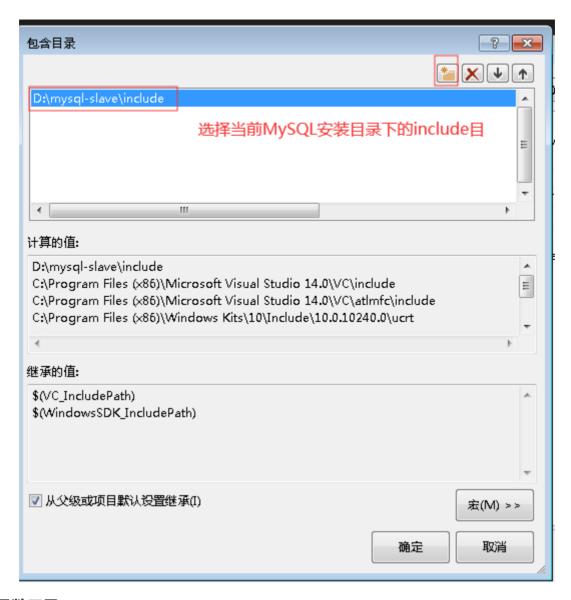
🗸 🖫 mysqlshell
    ■■引用
  ▶ 💼 外部依赖项
                                                            long long a = *((long long *)args->args[0]);
long long b = *((long long *)args->args[1]);
return a + b;
    🗐 头文件
   ▲ 🗐 源文件
    > ++ mysqlshell.cpp
     ₹ 资源文件
```

2、配置项目属性

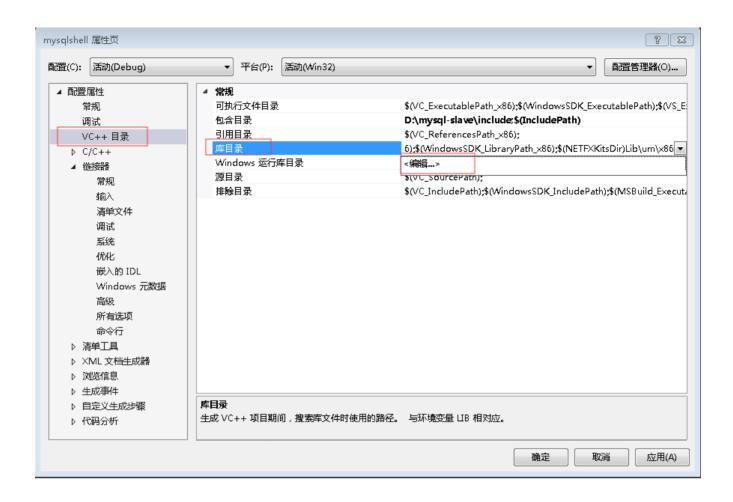


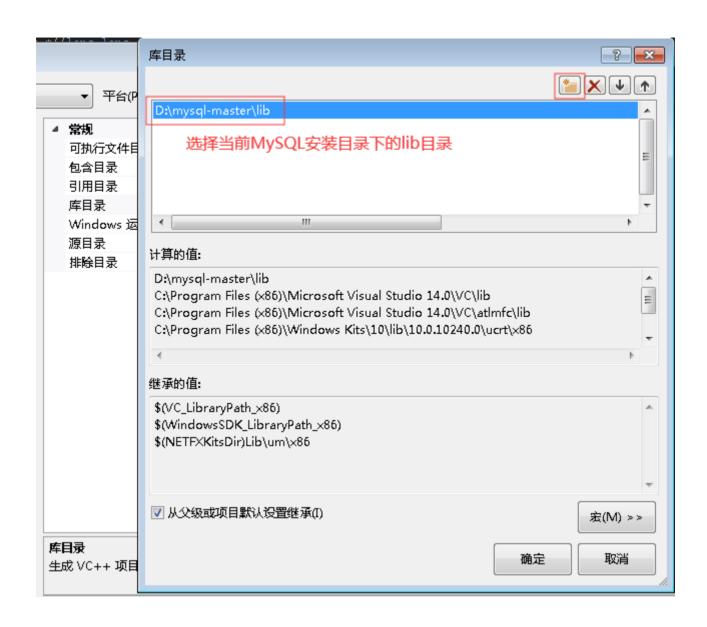
3、包含目录

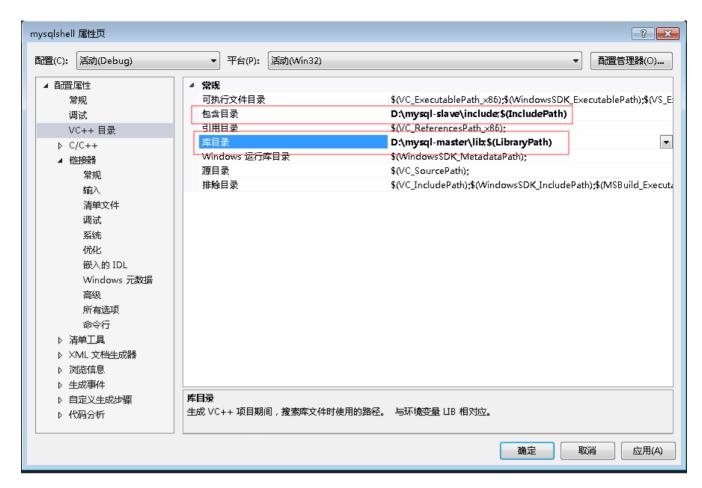




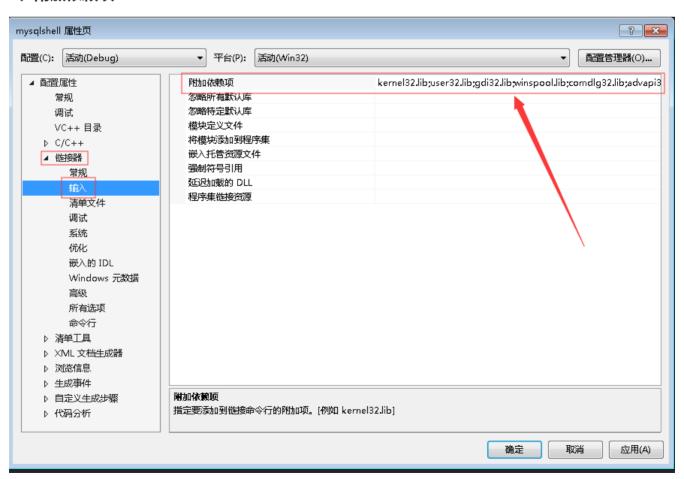
4、库函数目录

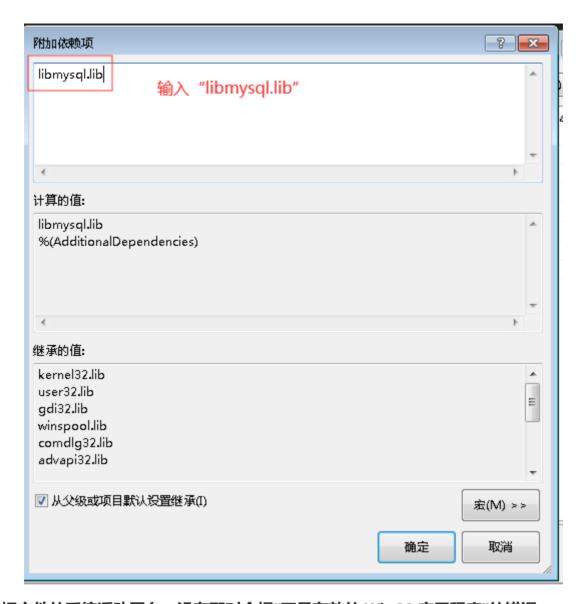




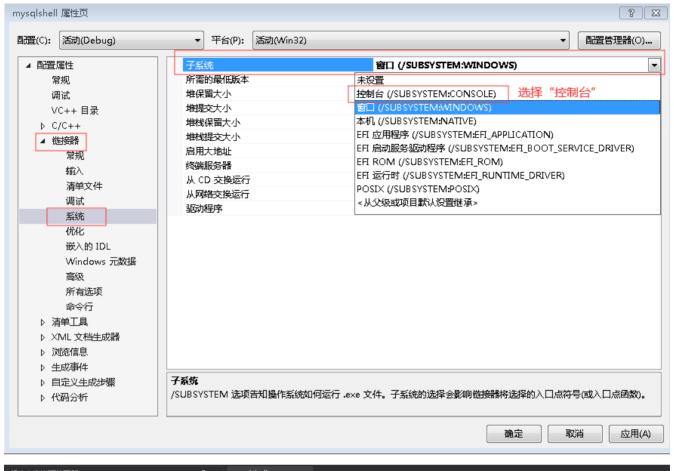


5、附加依赖项





6、目标文件的系统活动平台,没有配对会报"不是有效的 Win32 应用程序"的错误

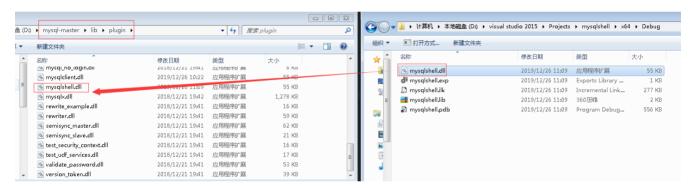


三、运行项目,生成目标mysqlshell.dll文件

```
√ 解决方案 "mysqlshell" (1 个项目)

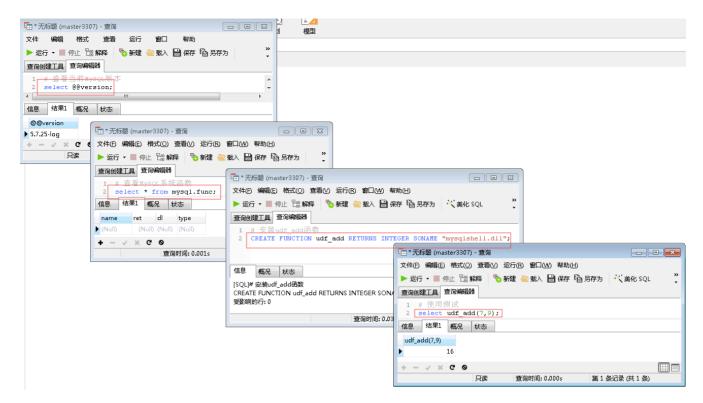
                                                 ■extern "C" {
__declspec(dl
             生成(U)
    ■-■ 引用
  ٥
              重新生成(E)
   ■ 帰 外音
    美数
              清理(N)
                                                           long long
                                                           long long
  🔺 塌 源文
              查看(W)
                                                           return a
    ▶ ++ i
              分析(Z)
                                                  ٠
    🎜 资源
              仅用干项目(1)
              重定 SDK 版本目标
              限定为此范围(S)
           圖 新建解决方案资源管理器视图(N)
```

1、将生成的dll文件拷贝到MySQL的插件目录下



四、使用UDF扩展

```
# 查看当前MySQL版本
select @@version;
# 查看MySQL系统函数
select * from mysql.func;
# 安装udf_add函数
CREATE FUNCTION udf_add RETURNS INTEGER SONAME "mysqlshell.dll";
# 使用测试
select udf_add(7,9);
# 卸载函数
DROP function udf_add;
```



五、致谢