

# 安装

## 安装依赖

安装 nginx 之前，确保系统已经安装 gcc、openssl-devel、pcre-devel 和 zlib-devel 软件库

- gcc 可以通过光盘直接选择安装
- openssl-devel、zlib-devel 可以通过光盘直接选择安装，https 时使用
- pcre-devel 安装 pcre 库是为了使 nginx 支持 HTTP Rewrite 模块

## 下载

[nginx 下载](#)

## 编译安装

通过上面的下载页下载最新的稳定版

```
#wget http://nginx.org/download/nginx-1.8.0.tar.gz
#tar xzvf nginx-1.8.0.tar.gz
#cd nginx-1.8.0
#./configure --prefix=/opt/X_nginx/nginx --with-http_ssl_module
#make && sudo make install
复制代码
```

- --prefix=/opt/X\_nginx/nginx 安装目录
- --with-http\_ssl\_module 添加 https 支持

## 编译时将 ssl 模块静态编译

```
./configure --prefix=/opt/X_nginx/nginx \
--with-openssl=../openssl-1.0.21 \
--with-zlib=../zlib-1.2.11 \
--with-pcre=../pcre-8.41 \
--with-http_ssl_module
复制代码
```

# nginx 服务架构

## 模块化结构

nginx 服务器的开发 完全 遵循模块化设计思想

## 模块化开发

1. 单一职责原则，一个模块只负责一个功能
2. 将程序分解，自顶向下，逐步求精
3. 高内聚，低耦合

## nginx 的模块化结构

- 核心模块：nginx 最基本最核心的服务，如进程管理、权限控制、日志记录；
- 标准 HTTP 模块：nginx 服务器的标准 HTTP 功能；
- 可选 HTTP 模块：处理特殊的 HTTP 请求
- 邮件服务模块：邮件服务
- 第三方模块：作为扩展，完成特殊功能

## nginx 的模块清单

---

- 核心模块
  - ngx\_core
  - ngx\_errlog
  - ngx\_conf
  - ngx\_events
  - ngx\_event\_core
  - ngx\_epoll
  - ngx\_regex
- 标准 HTTP 模块
  - ngx\_http
  - ngx\_http\_core #配置端口，URI 分析，服务器相应错误处理，别名控制 (alias) 等
  - ngx\_http\_log #自定义 access 日志
  - ngx\_http\_upstream #定义一组服务器，可以接受来自 proxy, Fastcgi, Memcache 的重定向；主要用作负载均衡
  - ngx\_http\_static
  - ngx\_http\_autoindex #自动生成目录列表
  - ngx\_http\_index #处理以 / 结尾的请求，如果没有找到 index 页，则看是否开启了 `random_index`；如开启，则用之，否则用 autoindex
  - ngx\_http\_auth\_basic #基于 http 的身份认证 (auth\_basic)
  - ngx\_http\_access #基于 IP 地址的访问控制 (deny, allow)
  - ngx\_http\_limit\_conn #限制来自客户端的连接的响应和处理速率
  - ngx\_http\_limit\_req #限制来自客户端的请求的响应和处理速率
  - ngx\_http\_geo
  - ngx\_http\_map #创建任意的键值对变量
  - ngx\_http\_split\_clients
  - ngx\_http\_referer #过滤 HTTP 头中 Referer 为空的对象
  - ngx\_http\_rewrite #通过正则表达式重定向请求
  - ngx\_http\_proxy
  - ngx\_http\_fastcgi #支持 fastcgi
  - ngx\_http\_uwsgi
  - ngx\_http\_scgi
  - ngx\_http\_memcached
  - ngx\_http\_empty\_gif #从内存创建一个 1x1 的透明 gif 图片，可以快速调用
  - ngx\_http\_browser #解析 http 请求头部的 User-Agent 值

- ngx\_http\_charset #指定网页编码
- ngx\_http\_upstream\_ip\_hash
- ngx\_http\_upstream\_least\_conn
- ngx\_http\_upstream\_keepalive
- ngx\_http\_write\_filter
- ngx\_http\_header\_filter
- ngx\_http\_chunked\_filter
- ngx\_http\_range\_header
- ngx\_http\_gzip\_filter
- ngx\_http\_postpone\_filter
- ngx\_http\_ssi\_filter
- ngx\_http\_charset\_filter
- ngx\_http\_userid\_filter
- ngx\_http\_headers\_filter #设置 http 响应头
- ngx\_http\_copy\_filter
- ngx\_http\_range\_body\_filter
- ngx\_http\_not\_modified\_filter
- 可选 HTTP 模块
  - ngx\_http\_addition #在响应请求的页面开始或者结尾添加文本信息
  - ngx\_http\_degradation #在低内存的情况下允许服务器返回 444 或者 204 错误
  - ngx\_http\_perl
  - ngx\_http\_flv #支持将 Flash 多媒体信息按照流文件传输，可以根据客户端指定的开始位置返回 Flash
  - ngx\_http\_geoip #支持解析基于 GeoIP 数据库的客户端请求
  - ngx\_google\_perftools
  - ngx\_http\_gzip #gzip 压缩请求的响应
  - ngx\_http\_gzip\_static #搜索并使用预压缩的以.gz 为后缀的文件代替一般文件响应客户端请求
  - ngx\_http\_image\_filter #支持改变 png , jpeg , gif 图片的尺寸和旋转方向
  - ngx\_http\_mp4 #支持.mp4,.m4v,.m4a 等多媒体信息按照流文件传输，常与 ngx\_http\_flv 一起使用
  - ngx\_http\_random\_index #当收到 / 结尾的请求时，在指定目录下随机选择一个文件作为 index
  - ngx\_http\_secure\_link #支持对请求链接的有效性检查
  - ngx\_http\_ssl #支持 https
  - ngx\_http\_stub\_status
  - ngx\_http\_sub\_module #使用指定的字符串替换响应中的信息
  - ngx\_http\_dav #支持 HTTP 和 WebDAV 协议中的 PUT/DELETE/MKCOL/COPY/MOVE 方法
  - ngx\_http\_xslt #将 XML 响应信息使用 XSLT 进行转换
- 邮件服务模块
  - ngx\_mail\_core
  - ngx\_mail\_pop3
  - ngx\_mail\_imap
  - ngx\_mail\_smtp
  - ngx\_mail\_auth\_http
  - ngx\_mail\_proxy
  - ngx\_mail\_ssl
- 第三方模块
  - echo-nginx-module #支持在 nginx 配置文件中 echo/sleep/time/exec 等类 Shell 命令
  - memc-nginx-module
  - rds-json-nginx-module #使 nginx 支持 json 数据的处理

- lua-nginx-module

## nginx 的 web 请求处理机制

作为服务器软件，必须具备并行处理多个客户端的请求的能力，工作方式主要以下 3 种：

- 多进程 (Apache)
  - 优点：设计和实现简单；子进程独立
  - 缺点：生成一个子进程要内存复制，在资源和时间上造成额外开销
- 多线程 (IIS)
  - 优点：开销小
  - 缺点：开发者自己要对内存进行管理；线程之间会相互影响
- 异步方式 (nginx)

经常说道异步非阻塞这个概念，包含两层含义：

通信模式：+ 同步：发送方发送完请求后，等待并接受对方的回应后，再发送下个请求 + 异步：发送方发送完请求后，不必等待，直接发送下个请求

## nginx 配置文件实例

```
#定义 nginx 运行的用户和用户组
user www www;

#nginx 进程数，建议设置为等于 CPU 总核心数。
worker_processes 8;

#nginx 默认没有开启利用多核 CPU，通过增加 worker_cpu_affinity 配置参数来充分利用多核 CPU 以下是 8 核的配置参数
worker_cpu_affinity 00000001 00000010 00000100 00001000 00010000 00100000 01000000 10000000;

#全局错误日志定义类型，[ debug | info | notice | warn | error | crit ]
error_log /var/log/nginx/error.log info;

#进程文件
pid /var/run/nginx.pid;

#一个 nginx 进程打开的最多文件描述符数目，理论值应该是最多打开文件数（系统的值 ulimit -n）与 nginx 进程数相除，但是 nginx 分配请求并不均匀，所以建议与 ulimit -n 的值保持一致。
worker_rlimit_nofile 65535;

#工作模式与连接数上限
events
{
    #参考事件模型，use [ kqueue | rtsig | epoll | /dev/poll | select | poll ]; epoll 模型是 Linux 2.6 以上版本内核中的高性能网络 I/O 模型，如果跑在 FreeBSD 上面，就用 kqueue 模型。
    #epoll 是多路复用 IO(I/O Multiplexing) 中的一种方式，但是仅用于 linux2.6 以上内核，可以大大提高 nginx 的性能
    use epoll;
```

```
#####
#单个后台 worker process 进程的最大并发链接数
#事件模块指令，定义 nginx 每个进程最大连接数，默认 1024。最大客户连接数由 worker_processes 和
worker_connections 决定
#即 max_client=worker_processes*worker_connections，在作为反向代理时：
max_client=worker_processes*worker_connections / 4
worker_connections 65535;
#####
}

#设定 http 服务器
http {
    include mime.types; #文件扩展名与文件类型映射表
    default_type application/octet-stream; #默认文件类型
    charset utf-8; #默认编码

    server_names_hash_bucket_size 128; #服务器名字的 hash 表大小
    client_header_buffer_size 32k; #上传文件大小限制
    large_client_header_buffers 4 64k; #设定请求缓
    client_max_body_size 8m; #设定请求缓
    sendfile on; #开启高效文件传输模式，sendfile 指令指定 nginx 是否调用 sendfile 函数来输出文件，
    对于普通应用设为 on，如果用来进行下载等应用磁盘 IO 重负载应用，可设置为 off，以平衡磁盘与网络 I/O 处理速
    度，降低系统的负载。注意：如果图片显示不正常把这个改成 off。
    autoindex on; #开启目录列表访问，合适下载服务器，默认关闭。
    tcp_nopush on; #防止网络阻塞
    tcp_nodelay on; #防止网络阻塞

    ##连接客户端超时时间各种参数设置##
    keepalive_timeout 120; #单位是秒，客户端连接时时间，超时之后服务器端自动关闭该连接 如
    果 nginx 守护进程在这个等待的时间里，一直没有收到浏览发过来 http 请求，则关闭这个 http 连接
    client_header_timeout 10; #客户端请求头的超时时间
    client_body_timeout 10; #客户端请求主体超时时间
    reset_timedout_connection on; #告诉 nginx 关闭不响应的客户端连接。这将会释放那个客户端所占有的
    的内存空间
    send_timeout 10; #客户端响应超时时间，在两次客户端读取操作之间。如果在这段时间
    内，客户端没有读取任何数据，nginx 就会关闭连接
    #####

    #FastCGI 相关参数是为了改善网站的性能：减少资源占用，提高访问速度。下面参数看字面意思都能理解。
    fastcgi_connect_timeout 300;
    fastcgi_send_timeout 300;
    fastcgi_read_timeout 300;
    fastcgi_buffer_size 64k;
    fastcgi_buffers 4 64k;
    fastcgi_busy_buffers_size 128k;
    fastcgi_temp_file_write_size 128k;

    ###作为代理缓存服务器设置#####
    ###先写到 temp 再移动到 cache
    #proxy_cache_path /var/tmp/nginx/proxy_cache levels=1:2 keys_zone=cache_one:512m
    inactive=10m max_size=64m;
    ###以上 proxy_temp 和 proxy_cache 需要在同一个分区中
```

```

###levels=1:2 表示缓存级别，表示缓存目录的第一级目录是 1 个字符，第二级目录是 2 个字符
keys_zone=cache_one:128m 缓存空间起名为 cache_one 大小为 512m
###max_size=64m 表示单个文件超过 128m 就不缓存了 inactive=10m 表示缓存的数据，10 分钟内没有被
访问过就删除
#####end#####

####对传输文件压缩#####
#gzip 模块设置
gzip on; #开启 gzip 压缩输出
gzip_min_length 1k; #最小压缩文件大小
gzip_buffers 4 16k; #压缩缓冲区
gzip_http_version 1.0; #压缩版本（默认 1.1，前端如果是 squid2.5 请使用 1.0）
gzip_comp_level 2; #压缩等级，gzip 压缩比，1 为最小，处理最快；9 为压缩比最大，处理最慢，传输速度
最快，也最消耗 CPU；
gzip_types text/plain application/x-javascript text/css application/xml;
#压缩类型，默认就已经包含 text/html，所以下面就不用再写了，写上去也不会有问题，但是会有一个 warn。
gzip_vary on;
#####

#limit_zone crawler $binary_remote_addr 10m; #开启限制 IP 连接数的时候需要使用

upstream blog.ha97.com {
    #upstream 的负载均衡，weight 是权重，可以根据机器配置定义权重。weight 参数表示权值，权值越高
    被分配到的几率越大。
    server 192.168.80.121:80 weight=3;
    server 192.168.80.122:80 weight=2;
    server 192.168.80.123:80 weight=3;
}

#虚拟主机的配置
server {
    #监听端口
    listen 80;

    #####https#####
    #listen 443 ssl;
    #ssl_certificate /opt/https/xxxxxx.crt;
    #ssl_certificate_key /opt/https/xxxxxx.key;
    #ssl_protocols SSLv3 TLSv1;
    #ssl_ciphers HIGH:!ADH:!EXPORT57:RC4+RSA:+MEDIUM;
    #ssl_prefer_server_ciphers on;
    #ssl_session_cache shared:SSL:2m;
    #ssl_session_timeout 5m;
    #####end

    #域名可以有多个，用空格隔开
    server_name www.ha97.com ha97.com;
    index index.html index.htm index.php;
    root /data/www/ha97;
    location ~ \.*(php|php5)?$ {
        fastcgi_pass 127.0.0.1:9000;
        fastcgi_index index.php;
        include fastcgi.conf;
    }
}

```

```

}

#图片缓存时间设置
location ~ .*.(gif|jpg|jpeg|png|bmp|swf)$ {
    expires 10d;
}

#JS 和 CSS 缓存时间设置
location ~ .*.(js|css)?$ {
    expires 1h;
}

#日志格式设定
log_format access '$remote_addr - $remote_user [$time_local] "$request" ' '$status
$body_bytes_sent "$http_referer" ' '"$http_user_agent" $http_x_forwarded_for';

#定义本虚拟主机的访问日志
access_log /var/log/nginx/ha97access.log access;

#对 "/" 启用反向代理
location / {
    proxy_pass http://127.0.0.1:88;
    proxy_redirect off;
    proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
    #后端的 web 服务器可以通过 X-Forwarded-For 获取用户真实 IP
    proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for;
    #以下是一些反向代理的配置，可选。
    proxy_set_header Host $host;
    client_max_body_size 10m; #允许客户端请求的最大单文件字节数
    client_body_buffer_size 128k; #缓冲区代理缓冲用户端请求的最大字节数，

    ##代理设置 以下设置是 nginx 和后端服务器之间通讯的设置##
    proxy_connect_timeout 90; #nginx 跟后端服务器连接超时时间（代理连接超时）
    proxy_send_timeout 90; #后端服务器数据回传时间（代理发送超时）
    proxy_read_timeout 90; #连接成功后，后端服务器响应时间（代理接收超时）
    proxy_buffering on; #该指令开启从后端被代理服务器的响应内容缓冲 此参数开启后
proxy_buffers 和 proxy_busy_buffers_size 参数才会起作用
    proxy_buffer_size 4k; #设置代理服务器（nginx）保存用户头信息的缓冲区大小
    proxy_buffers 4 32k; #proxy_buffers 缓冲区，网页平均在 32k 以下的设置
    proxy_busy_buffers_size 64k; #高负荷下缓冲大小（proxy_buffers*2）
    proxy_max_temp_file_size 2048m; #默认 1024m，该指令用于设置当网页内容大于
proxy_buffers 时，临时文件大小的最大值。如果文件大于这个值，它将从 upstream 服务器同步地传递请求，而不
是缓冲到磁盘
    proxy_temp_file_write_size 512k; 这是当被代理服务器的响应过大时 nginx 一次性写入临时文
件的数据量。
    proxy_temp_path /var/tmp/nginx/proxy_temp; ##定义缓冲存储目录，之前必须要先手动创
建此目录

    proxy_headers_hash_max_size 51200;
    proxy_headers_hash_bucket_size 6400;
    #####
}

#设定查看 nginx 状态的地址

```

```

location /nginxStatus {
    stub_status on;
    access_log on;
    auth_basic "nginxStatus";
    auth_basic_user_file conf/htpasswd;
    #htpasswd 文件的内容可以用 apache 提供的 htpasswd 工具来产生。
}

#本地动静分离反向代理配置
#所有 jsp 的页面均交由 tomcat 或 resin 处理
location ~ \.(jsp|jspx|do)?$ {
    proxy_set_header Host $host;
    proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
    proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for;
    proxy_pass http://127.0.0.1:8080;
}

#所有静态文件由 nginx 直接读取不经过 tomcat 或 resin
location ~ \.*\.
(htm|html|gif|jpg|jpeg|png|bmp|swf|ioc|rar|zip|txt|flv|mid|doc|ppt|pdf|xls|mp3|wma)$
{ expires 15d; }

location ~ \.(\.js|css)?$
{ expires 1h; }
}
}

```

复制代码

## nginx 服务器基础配置指令

### nginx.conf 文件的结构

- Global: nginx 运行相关
- events: 与用户的网络连接相关
- http
  - http Global: 代理, 缓存, 日志, 以及第三方模块的配置
  - server
    - server Global: 虚拟主机相关
    - location: 地址定向, 数据缓存, 应答控制, 以及第三方模块的配置

所有的所有的所有的指令, 都要以;结尾

### nginx 运行相关的 Global 部分

#### 配置运行 nginx 服务器用户

```
user nobody nobody;
```



## 配置允许生成的 worker process 数

```
worker_processes auto; worker_processes 4;
```

这个数字，跟电脑 CPU 核数要保持一致

```
# grep ^proces /proc/cpuinfo
processor      : 0
processor      : 1
processor      : 2
processor      : 3
# grep ^proces /proc/cpuinfo | wc -l
4
复制代码
```

## 配置 nginx 进程 PID 存放路径

```
pid logs/nginx.pid;
```

这里面保存的就是一个数字，nginx master 进程的进程号

## 配置错误日志的存放路径

```
error_log logs/error.log; error_log logs/error.log error;
```

## 配置文件的引入

```
include mime.types; include fastcgi_params; include ../conf/*.conf;
```

## 与用户的网络连接相关的 events

### 设置网络连接的序列化

```
accept_mutex on;
```

对多个 nginx 进程接收连接进行序列化，防止多个进程对连接的争抢（惊群）

### 设置是否允许同时接收多个网络连接

```
multi_accept off;
```

### 事件驱动模型的选择

```
use select | poll | kqueue | epoll | rtsig | /dev/poll | eventport
```

这个重点，后面再看

### 配置最大连接数

```
worker_connections 512;
```

## http

# http Global 代理 - 缓存 - 日志 - 第三方模块配置

## 定义 MIME-Type

```
include mime.types; default_type application/octet-stream;
```

## 自定义服务日志

```
access_log logs/access.log main; access_log off;
```

## 配置允许 sendfile 方式传输文件

```
sendfile off;
```

```
sendfile on; sendfile_max_chunk 128k;
```

nginx 每个 worker process 每次调用 sendfile() 传输的数据量的最大值

Refer:

- [Linux kernel sendfile 如何提升性能](#)
- [nginx sendfile tcp\\_nopush tcp\\_nodelay 参数解释](#)

## 配置连接超时时间

与用户建立连接后，nginx 可以保持这些连接一段时间，默认 75s 下面的 65s 可以被 Mozilla/Konqueror 识别，是发给用户端的头部信息 `Keep-Alive` 值

```
keepalive_timeout 75s 65s;
```

## 单连接请求数上限

和用户端建立连接后，用户通过此连接发送请求；这条指令用于设置请求的上限数

```
keepalive_requests 100;
```

## server

### 配置网络监听

```
listen *:80 | *:8000; # 监听所有的 80 和 8000 端口
```

```
listen 192.168.1.10:8000; listen 192.168.1.10; listen 8000; # 等同于 listen *:8000; listen 192.168.1.10 default_server backlog=511; # 该 ip 的连接请求默认由此虚拟主机处理；最多允许 1024 个网络连接同时处于挂起状态
```

## 基于名称的虚拟主机配置

```
server_name myserver.com www.myserver.com;
```

```
server_name .myserver.com www.myserver. myserver2.*; # 使用通配符
```

不允许的情况：server\_name `www.abd.com`; # 只允许出现在 `www` 和 `com` 的位置

```
server_name ~^www\d+.myserver.com$; # 使用正则
```

nginx 的配置中，可以用正则的地方，都以 `~` 开头

from nginx~0.7.40 开始，server\_name 中的正则支持 字符串捕获功能 (capture)

server\_name ~^www.(.+)com\$; # 当请求通过 [www.myserver.com](http://www.myserver.com) 请求时，myserver 就被记录到 \$1 中，在本 server 的上下文中就可以使用

如果一个名称 被多个虚拟主机的 server\_name 匹配成功，那这个请求到底交给谁处理呢？看优先级：

1. 准确匹配到 server\_name
2. 通配符在开始时匹配到 server\_name
3. 通配符在结尾时匹配到 server\_name
4. 正则表达式匹配 server\_name
5. 先到先得

## 配置 https 证书

### 原理

https 是在 http 和 TCP 中间加上一层加密层

- 浏览器向服务端发送消息时：本质上是浏览器（客户端）使用服务端的公钥来加密信息，服务端使用自己的私钥解密，
- 浏览器从服务端获取消息是：服务端使用自己私钥加密，浏览器（客户端）使用服务端的公钥来解密信息

在这个过程中，需要保证服务端给浏览器的公钥不是假冒的。证明服务端公钥信息的机构是 CA（数字认证中心）

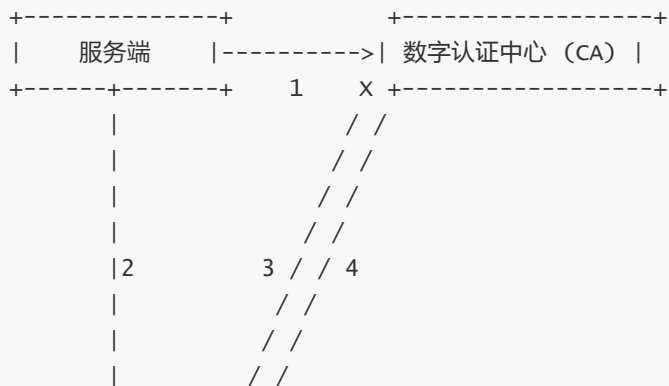
可以理解为：如果想证明一个人的身份是真的，就得证明这个人的身份证是真的

### 数字证书

数字证书相当于物理世界中的身份证，  
在网络中传递信息的双方互相不能见面，利用数字证书可确认双方身份，而不是他人冒充的。  
这个数字证书由信任的第三方，即认证中心使用自己的私钥对 A 的公钥加密，加密后文件就是网络上的身份证了，即数字证书  
复制代码

大致可以理解为如下

1. 服务端将自己的公钥和其他信息（服务端数字证书），请求数字认证中心签名，数字认证中心使用自己的私钥在证书里加密（只有数字认证中心的公钥才能解开）
2. 服务端将自己的证书（证书里面包括服务端的公钥）给浏览器
3. 浏览器的“证书管理器”中有“受信任的根证书颁发机构”列表，客户端在接收到响应后，会在这个列表里查看是否存在解开该服务器数字证书的公钥。有两种错误情况：如果公钥在这个列表里，但是解码后的内容不匹配，说明证书被冒用；如果公钥不在这个列表里，说明这张证书不是受信任的机构所颁发，他的真实性无法确定
4. 如果一切都没问题，浏览器就可以使用服务器的公钥对信息内容进行加密，然后与服务器交换信息（已加密）



```

      x      / /
+-----+ /
|   浏览器   |x
+-----+
```

只要证书（证书里有服务端的公钥）是可信的，公钥就是可信的。  
复制代码

## 证书格式

Linux 下的工具们通常使用 base64 编码的文本格式，相关常用后缀如下

- 证书
  - .crt
  - .pem
  - .cer(IIS 等一些平台下，则习惯用 cer 作为证书文件的扩展名，二进制证书)
- 私钥：.key
- 证书请求：.csr
- 其他
  - .keystore java 密钥库（包括证书和私钥）

## 制作证书

```
1. 生成服务器端的私钥（key 文件）
$ openssl genrsa -out server.key 1024

2. 生成服务器端证书签名请求文件（csr 文件）；
$ openssl req -new -key server.key -out server.csr

...
Country Name:CN----- 证书持有者所在国家
State or Province Name:BJ-- 证书持有者所在州或省份（可省略不填）
Locality Name:BJ----- 证书持有者所在城市（可省略不填）
Organization Name:SC----- 证书持有者所属组织或公司
Organizational Unit Name:.- 证书持有者所属部门（可省略不填）
Common Name :ceshi.com----- 域名
Email Address:----- 邮箱（可省略不填）

A challenge password:----- 直接回车
An optional company name:-- 直接回车

3. 生成证书文件（crt 文件）
$ openssl x509 -req -days 1000 -in server.csr -signkey server.key -out server.crt
复制代码
```

以上生成 server.crt server.key 文件即是用于 HTTPS 配置的证书和 key

如果想查看证书里面的内容，可以通过 `$openssl x509 -in server.crt -text -noout` 查看

## 配置 nginx

在 nginx 的 server 区域内添加如下

```
listen 443 ssl;
ssl_certificate /opt/https/server.crt;
ssl_certificate_key /opt/https/server.key;
ssl_protocols SSLv3 TLSv1;
ssl_ciphers HIGH:!ADH:!EXPORT57:RC4+RSA:+MEDIUM;
ssl_prefer_server_ciphers on;
ssl_session_cache shared:SSL:2m;
ssl_session_timeout 5m;
复制代码
```

## 基于 IP 的虚拟主机配置

基于 IP 的虚拟主机，需要将网卡设置为同时能够监听多个 IP 地址

```
ifconfig
# 查看到本机 IP 地址为 192.168.1.30
ifconfig eth1:0 192.168.1.31 netmask 255.255.255.0 up
ifconfig eth1:1 192.168.1.32 netmask 255.255.255.0 up
ifconfig
# 这时就看到 eth1 增加来 2 个别名， eth1:0 eth1:1

# 如果需要机器重启后仍保持这两个虚拟的 IP
echo "ifconfig eth1:0 192.168.1.31 netmask 255.255.255.0 up" >> /etc/rc.local
echo "ifconfig eth1:1 192.168.1.32 netmask 255.255.255.0 up" >> /etc/rc.local
复制代码
```

再来配置基于 IP 的虚拟主机

```
http {
    ...
    server {
        listen 80;
        server_name 192.168.1.31;
        ...
    }
    server {
        listen 80;
        server_name 192.168.1.32;
        ...
    }
}
复制代码
```

## 配置 location 块

location 块的配置，应该是最常用的了

location [= | ~ | ~\* | ^~] uri {...}

这里内容分 2 块，匹配方式和 uri，其中 uri 又分为 标准 uri 和正则 uri

先不考虑那 4 种匹配方式

1. nginx 首先会在 server 块的多个 location 中搜索是否有 标准 uri 和请求字符串匹配，如果有，记录匹配度最高的一个；
2. 然后，再用 location 块中的 正则 uri 和请求字符串匹配，当第一个 正则 uri 匹配成功，即停止搜索，并使用该 location 块处理请求；
3. 如果，所有的 正则 uri 都匹配失败，就使用刚记录下的匹配度最高的一个 标准 uri 处理请求
4. 如果都失败了，那就失败喽

再看 4 种匹配方式：

- =: 用于 标准 uri 前，要求请求字符串与其严格匹配，成功则立即处理
- ^~: 用于 标准 uri 前，并要求一旦匹配到，立即处理，不再去匹配其他的那些个 正则 uri
- ~: 用于 正则 uri 前，表示 uri 包含正则表达式，并区分大小写
- ~\*: 用于 正则 uri 前，表示 uri 包含正则表达式，不区分大小写

^~ 也是支持浏览器编码过的 URI 的匹配的哦，如 ``/html/%20/data`` 可以成功匹配 ``/html/ /data``

## [root] 配置请求的根目录

Web 服务器收到请求后，首先要在服务端指定的目录中寻找请求资源

```
root /var/www;
```

复制代码

### root 后跟的指定目录是上级目录

该上级目录下要含有和 location 后指定名称的同名目录才行，末尾“/”加不加无所谓

```
location /c/ {  
    root /a/  
}
```

复制代码

访问站点 <http://location/c> 访问的就是 /a/c 目录下的站点信息。

## [alias] 更改 location 的 URI

除了使用 root 指明处理请求的根目录，还可以使用 alias 改变 location 收到的 URI 的请求路径

```
location ~ ^/data/(.+\. (htm|html))$ {  
    alias /locatinotest1/other/$1;  
}
```

复制代码

alias 后跟的指定目录是准确的，并且末尾必须加“/”，否则找不到文件

```
location /c/ {  
    alias /a/  
}
```

复制代码

访问站点 <http://location/c> 访问的就是 /a/ 目录下的站点信息。

【注】一般情况下，在 location / 中配置 root，在 location /other 中配置 alias 是一个好习惯。

## 设置网站的默认首页

index 指令主要有 2 个作用：

- 对请求地址没有指明首页的，指定默认首页
- 对一个请求，根据请求内容而设置不同的首页，如下：

```
location ~ ^/data/(.+)/web/$ {  
    index index.$1.html index.htm;  
}
```

复制代码

## 设置网站的错误页面

error\_page 404 /404.html; error\_page 403 /forbidden.html; error\_page 404 =301 /404.html;

```
location /404.html {  
    root /myserver/errorpages/;  
}
```

复制代码

## 基于 IP 配置 nginx 的访问权限

```
location / {  
    deny 192.168.1.1;  
    allow 192.168.1.0/24;  
    allow 192.168.1.2/24;  
    deny all;  
}
```

复制代码

从 192.168.1.0 的用户时可以访问的，因为解析到 allow 那一行之后就停止解析了

## 基于密码配置 nginx 的访问权限

auth\_basic "please login"; auth\_basic\_user\_file /etc/nginx/conf/pass\_file;

这里的 file 必须使用绝对路径，使用相对路径无效

```
# /usr/local/apache2/bin/htpasswd -c -d pass_file user_name  
# 回车输入密码，-c 表示生成文件，-d 是以 crypt 加密。
```

```
name1:password1  
name2:password2:comment
```

复制代码

经过 basic auth 认证之后没有过期时间，直到该页面关闭；如果需要更多的控制，可以使用  
HttpAuthDigestModule [wiki.nginx.org/HttpAuthDigestModule](http://wiki.nginx.org/HttpAuthDigestModule)

# 应用

## 架设简单文件服务器

将 /data/public/ 目录下的文件通过 nginx 提供给外部访问

```
#mkdir /data/public/
#chmod 777 /data/public/
复制代码
worker_processes 1;
error_log logs/error.log info;
events {
    use epoll;
}
http {
    server {
        # 监听 8080 端口
        listen 8080;
        location /share/ {
            # 打开自动列表功能，通常关闭
            autoindex on;
            # 将 /share/ 路径映射至 /data/public/，请保证 nginx 进程有权限访问 /data/public/
            alias /data/public/;
        }
    }
}
复制代码
```

## nginx 正向代理

- 正向代理指代理客户端访问服务器的一个中介服务器，代理的对象是客户端。正向代理就是代理服务器替客户端去访问目标服务器
- 反向代理指代理后端服务器响应客户端请求的一个中介服务器，代理的对象是服务器。

### 1. 配置

代理服务器配置

nginx.conf

```
server{
    resolver x.x.x.x;
    # resolver 8.8.8.8;
    listen 82;
    location / {
        proxy_pass http://$http_host$request_uri;
    }
    access_log /data/httplogs/proxy-$host-aceess.log;
}
复制代码
```



location 保持原样即可，根据自己的配置更改 listen port 和 dnf 即 resolver 验证：在需要访问外网的机器上执行以下操作之一即可：

```
1. export http_proxy=http://yourproxyaddress : proxyport ( 建议 )
2. vim ~/.bashrc
    export http_proxy=http://yourproxyaddress : proxyport
复制代码
```

2 不足 nginx 不支持 CONNECT 方法，不像我们平时用的 GET 或者 POST，可以选用 apache 或 squid 作为代替方案。

## nginx 服务器基础配置实例

```
user nginx nginx;

worker_processes 3;

error_log logs/error.log;
pid myweb/nginx.pid;

events {
    use epoll;
    worker_connections 1024;
}

http {
    include mime.types;
    default_type application/octet-stream;

    sendfile on;

    keepalive_timeout 65;

    log_format access.log '$remote_addr [$time_local] "$request" "$http_user_agent"';

    server {
        listen 8081;
        server_name myServer1;

        access_log myweb/server1/log/access.log;
        error_page 404 /404.html;

        location /server1/location1 {
            root myweb;
            index index.svr1-loc1.htm;
        }

        location /server1/location2 {
            root myweb;
            index index.svr1-loc2.htm;
        }
    }
}
```

```

}

server {
    listen 8082;
    server_name 192.168.0.254;

    auth_basic "please Login:";
    auth_basic_user_file /opt/X_nginx/nginx/myweb/user_passwd;

    access_log myweb/server2/log/access.log;
    error_page 404 /404.html;

    location /server2/location1 {
        root myweb;
        index index.svr2-loc1.htm;
    }

    location /svr2/loc2 {
        alias myweb/server2/location2/;
        index index.svr2-loc2.htm;
    }

    location = /404.html {
        root myweb/;
        index 404.html;
    }
}

```

复制代码

```
#!/sbin/nginx -c conf/nginx02.conf
```

nginx: [warn] the "user" directive makes sense only if the master process runs with super-user privileges, ignored in /opt/X\_nginx/nginx/conf/nginx02.conf:1

```

.
├─ 404.html
├─ server1
│   ├── location1
│   │   └─ index.svr1-loc1.htm
│   ├── location2
│   │   └─ index.svr1-loc2.htm
│   └─ log
│       └─ access.log
└─ server2
    ├── location1
    │   └─ index.svr2-loc1.htm
    ├── location2
    │   └─ index.svr2-loc2.htm
    └─ log
        └─ access.log

```

8 directories, 7 files

复制代码

## 测试 myServer1 的访问

```
http://myserver1:8081/server1/location1/  
this is server1/location1/index.svr1-loc1.htm
```

```
http://myserver1:8081/server1/location2/  
this is server1/location1/index.svr1-loc2.htm  
复制代码
```

## 测试 myServer2 的访问

```
http://192.168.0.254:8082/server2/location1/  
this is server2/location1/index.svr2-loc1.htm
```

```
http://192.168.0.254:8082/svr2/loc2/  
this is server2/location1/index.svr2-loc2.htm
```

```
http://192.168.0.254:8082/server2/location2/  
404 404 404 404  
复制代码
```

## 使用缓存

### 创建缓存目录

```
mkdir /tmp/nginx_proxy_cache2  
chmod 777 /tmp/nginx_proxy_cache2  
复制代码
```

### 修改配置文件

```
# http 区域下添加缓存区配置  
proxy_cache_path /tmp/nginx_proxy_cache2 levels=1 keys_zone=cache_one:512m inactive=60s  
max_size=1000m;  
  
# server 区域下添加缓存配置  
#缓存相应的文件（静态文件）  
location ~ \.(gif|jpg|png|htm|html|css|js|flv|ico|swf)(.*) {  
    proxy_pass http://IP: 端口; #如果没有缓存则通过 proxy_pass 转向请求  
    proxy_redirect off;  
    proxy_set_header Host $host;  
    proxy_cache cache_one;  
    proxy_cache_valid 200 302 1h; #对不同的 HTTP 状态码设置不同的缓存时间, h 小时, d  
    天数  
    proxy_cache_valid 301 1d;  
    proxy_cache_valid any 1m;  
    expires 30d;  
}  
复制代码
```

## 使用 location 反向代理到已有网站

```
location ~/bianque/(.*)$ {  
    proxy_pass http://127.0.0.1:8888/$1/?$args;  
}
```

复制代码

- 加内置变量  
***args***是保障*nginx*正则捕获*get*请求时不丢失，如果只是*post*请求，‘*args*’是非必须的
- `$1` 取自正则表达式部分()*里的内容*

## 其他

### ngx\_http\_sub\_module 替换响应中内容

- ngx\_http\_sub\_module *nginx* 用来替换响应内容的一个模块（应用：有些程序中写死了端口，可以通过此工具将页面中的端口替换为其他端口）

### 配置 http 强制跳转 https

在 *nginx* 配置文件中的 *server* 区域添加如下内容

```
if ($scheme = 'http') {  
    rewrite ^(.*)$ https://$host$uri;  
}
```