一．注解的规范

持久层的注解使用@Repository

服务层的注解使用@Service

控制层的注解使用@Controller

二．命名规范

类名的命名规范：单词的首字母大写， 如：RoleModel

方法名的命名规范：第一个单词小写，之后均首字母大写 如：findModelById

服务层的接口 \*\*\*Service

服务层的实现 \*\*\*ServiceImpl

持久层的接口 \*\*\*Dao

持久层的实现 \*\*\*DaoImpl

控制层 \*\*\*Controller

三． 在用户登陆后会保存用户的信息、所在机构的id列表(List<Integer>)、所拥有的角色的id列表(List<Integer>)以及角色和权限的关系信息列表List<Integer>（用到相关数据的时候从session中取，不需要从数据库中查找了如 SysUser sysUser = (SysUser)session.getAtrribute(OACommon.LOGIN\_USER)）

注：

1. Controller层内只可以有注入的service变量，不可以有其余共享数据的变量（ 如：private String username； ）
2. 页面元素的id最好不要以meunvalue来命名
3. 树形菜单的id最好以tree\*\*形式来命名，其他按钮id不要以tree\*\*形式来命名
4. 在用户对其所拥有机构、角色、角色权限关系信息对了增删或是修改的时候，要更新session中相应的数据
5. 服务层相关增删改的方法，要在自己起的方法名后添加Service标识 如：

saveService（）

6.机构、角色、模块、用户，注意其nodeId要和其本身Id保持一致，除了用户表中的创建者的Id可以与nodeId不一致，nodeId为creator