

```
%0:
%1 = alloca i32, align 4
%i = alloca i32, align 4
%j = alloca i32, align 4
%k = alloca i32, align 4
%sink = alloca i32, align 4
%source = alloca i32, align 4
store i32 0, i32* %1
store i32 0, i32* %k, align 4
store i32 0, i32* %sink, align 4
store i32 1234567, i32* %source, align 4
store i32 0, i32* %i, align 4
%2 = load i32* %j, align 4
%3 = icmp sgt i32 %2, 1
br i1 %3, label %4, label %6
```

T

F

%4:

```
%5 = load i32* %source, align 4
store i32 %5, i32* %i, align 4
br label %8
```

%6:

```
%7 = load i32* %source, align 4
store i32 %7, i32* %k, align 4
br label %8
```

%8:

```
%9 = load i32* %i, align 4
%10 = load i32* %k, align 4
%11 = add nsw i32 %9, %10
store i32 %11, i32* %sink, align 4
%12 = load i32* %1
ret i32 %12
```

CFG for 'main' function