

%0:  
%1 = alloca i32, align 4  
%a = alloca i32, align 4  
%b = alloca i32, align 4  
%x = alloca i32, align 4  
%y = alloca i32, align 4  
store i32 0, i32\* %1  
%2 = load i32\* %a, align 4  
%3 = load i32\* %b, align 4  
%4 = icmp sgt i32 %2, %3  
br i1 %4, label %5, label %12

T

F

%5:

%6 = load i32\* %b, align 4  
%7 = load i32\* %a, align 4  
%8 = sub nsw i32 %6, %7  
store i32 %8, i32\* %x, align 4  
%9 = load i32\* %a, align 4  
%10 = load i32\* %b, align 4  
%11 = sub nsw i32 %9, %10  
store i32 %11, i32\* %y, align 4  
br label %19

%12:

%13 = load i32\* %b, align 4  
%14 = load i32\* %a, align 4  
%15 = sub nsw i32 %13, %14  
store i32 %15, i32\* %y, align 4  
%16 = load i32\* %a, align 4  
%17 = load i32\* %b, align 4  
%18 = sub nsw i32 %16, %17  
store i32 %18, i32\* %x, align 4  
br label %19

%19:

%20 = load i32\* %1  
ret i32 %20

CFG for 'main' function