

## 06. 函数的参数

学习要点：

1. 参数默认值
2. `name` 属性

本节课我们来开始学习 ES6 中函数传参默认值等问题；

### 一. 参数默认值

1. ES6 之前函数是无法给参数设置默认值的，而 ES6 支持了这个特性；

```
function fn(name,
            age = 100,
            arr = [],
            obj = {},
            callback = function () {} ) {

    //参数 1 是必须传递；
    //其余参数有默认值，可选传递；
    console.log(arr);
    console.log(obj);
    console.log(callback('callback'));
}

fn('Mr.Lee', 200, [1,2,3], {key : 1}, function (info) {
    return info;
});
```

2. 函数参数的默认值，也可以是另一个函数的返回值；

```
function pi() {
    return 3.14;
}

function fn(r, p = pi()) {           //pi()返回值交给 p
    console.log(r * r * p);
}

fn(10);
```

3. 如果只想传递第二往后的参数，参数一保持默认值，可用 `undefined` 占位；

```
function fn(name = 'Mr.Lee', age) {  //null，空都不行
    console.log(name);
    console.log(age);
}
```

```
fn(undefined, 100);
```

4. 支持参数二使用参数一的值作为默认值，反之不可以；

```
function fn(x, y = x) {           //(y = x, x)错误
    console.log(y);
}
```

```
fn(1);
```

5. 解构变量有不定元素，那么函数的参数也可以有不定参数；

```
function fn(name, ...other) {     //不定参数之后不可再有参数
    console.log(other);
}
```

```
fn('Mr.lee', 100, '男');
```

## 二. name 属性

1. ES6 提供了一个 name 属性用于获取函数名，以方便开发者；

```
function fn() {}
let fn2 = function () {};
let obj = {
    fn3 : function () {}
};

console.log(fn.name);
console.log(fn2.name);
console.log(obj.fn3.name);
console.log((new Function()).name);    //匿名函数 anonymous
```