

01. ECMAScript6 简介和历史

学习要点：

1. ES6 简介
2. ECMAScript 历史
3. 学习和创建 Demo

本节课我们来开始了解 ECMAScript6(简称 ES6)，着重了解它的标准和历史。

一. ES6 简介

1. ECMAScript6 简称 ES6，是 JavaScript 语言的下一代标准；
2. ES6 的目标是为了实现更加复杂的应用，成为企业级的开发语言；
3. ECMAScript 属于标准制定，而 JavaScript 属于语法实现；
4. ES6 于 2015 年 6 月发布，正式名称为 ECMAScript2015；
5. 也就是说 ES6 是 ECMAScript 的一个版本，但却没有 6.x 的说法；
6. ES2016(ES7)、ES2017(ES8)、ES2018(ES9)、ES2019(ES10)版本路线；
7. 初学者可能会蒙圈，到底学哪个版本？这个问题，根本不重要~；
8. 因为它和软件版本不同，需要各大浏览器兼容性保持一致和兼容，超花时间；
9. 我们可以通过这个链接查看 ES6 兼容性情况，并且还有 ES5 和 ES2016+：
<http://kangax.github.io/compat-table/es6/>
10. 经过五年多的发展兼容，ES6 大部分标准得以稳定，或者说 ES6 只是一个泛指；
11. 泛指下一代的标准，可以理解为涵盖 ES2015、ES2016、ES2017、ES2018 等；
12. 及时快到 2020 年，很多 JS 工具为了更好兼容，有 ES6 转换 ES5 的选项；

二. ECMAScript 历史

1. 这里，我们给出一张表格，了解一下 ES6 及之前的一些版本情况：

版本	说明
ES1.0	1997 年发布
ES2.0	1998 年 6 月份发布
ES3.0	1999 年 12 月份发布
ES4.0	2000 年没发布的了(废弃了)
ES4.0	2007 年 10 月草案发布(预计次年 8 月发布正式版)
ES3.1	2008 年 7 月发布(吵架把 ES4.0 吵成 3.1 了)
ES5.0	2009 年 12 月发布(3.1 改成了 5.0)
ES5.1	2011 年 6 月份发布
ES6	2013 年 3 月草案冻结
ES6	2013 年 12 月草案发布

三. 学习和创建 Demo

1. 课程适合有 JavaScript 基础的同学，比如学过之前 ES5 版本的 149 课时的 JS；
2. 我们这里重点讨论 ES6 或 ES6+ 的知识，不会讲解 JavaScript 基础；
3. 至于基于 ES6+ 的 JavaScript 基础课程，后面会分阶段，重新录制，时间不定；
4. 为了后面代码课程的便利，我们把 ES6 的项目搭建好；
5. 在 C 盘创建 ES6 目录，搭建 01 目录，写入标准的 HTML5 和 JS 文件，测试运行；