

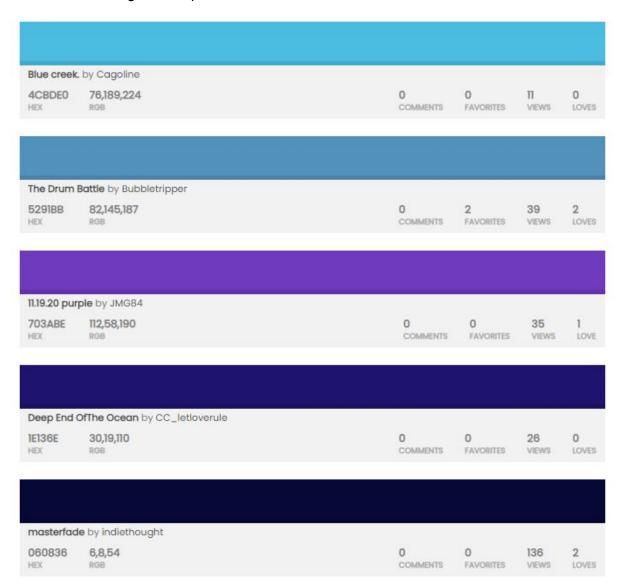
Nombre: Francisco Berenguel Alcaraz

Asignatura: Desarrollo De Interfaces

Curso: 2º DAM - A

Hemos utilizado las reglas heurísticas de la usabilidad, Jakob Nielsen, para crear una aplicación cómoda para la vida.

Hemos usado una paleta de colores de tonos azulados, cuyo nombre tiene Thurs.19th. Estos son los códigos de la paleta de colores:

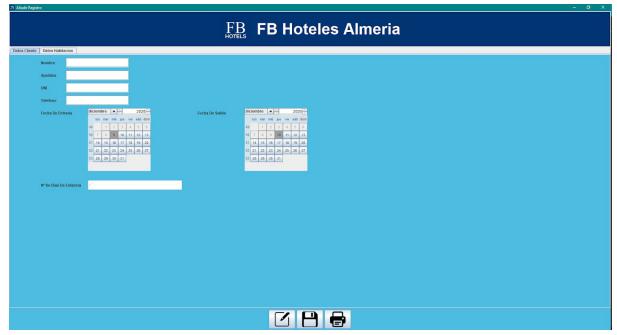


Como podemos observar en la pantalla principal la gama de colores y los iconos, los cuales son muy intuitivos, no hacen forzar la vista.



Incluso en el menú facilitamos al usuario cuáles son los atajos de teclado para que le sea más intuitivo.

Podemos observar que incluso los botones de funcionalidad son muy intuitivos por lo que la aplicación a simple vista es fácil de usar.



Incluso los paneles para recalcar cosas importantes son de la misma gama de colores, pero más llamativa, estamos hablando de un color morado dentro de la gama, para captar la atención del usuario.



Incluso la gama de colores sigue igual en la pantalla de impresión.

