

CS120 Practice Finals (John's)

1 b) 183,16201

2 a) -8

b) 5, 12

c) 9

d) 8, 2

e) 13

f) 7, 2, 8

3 -2, -2, 4, 4, 4, 6

5 NC. It is a constant pointer to a char and cannot change its pointee

6 a) 10

b) 80

c) 12

d) 8

e) 8

f) 2

g) 4

7 a) 13

b) 8

c) 3

d) 5

8 -2

9 5, 7, 9

10 a) F

b) F

10 a) F

b) T

c) T

d) F

e) T

f) F

g) F

11 `grid[0][0], *(grid[0]), (*grid)[0], **grid`

12 4

13 a) T

b) T

c) T

d) F

e) T

f) T

g) T

h) F

i) T

j) F

k) F

l) T

m) T

n) T

o) T

15 a: 0, b: 3, c: 3, d: 5, e: -4

16 NC. += must have a value, d+= is not.

17 NC. ++a-- is NC. Must be value

18 struct Student

{

char * name;

int ID;

};

19 struct Student * Enroll(struct Student * std);

20 a) T

b) F

c) T

d) F

e) T

f) F

g) T

h) F

i) F

j) T

k) F

l) T

21 struct Student * ptr = (struct Student *) malloc(sizeof(struct Student));

22 free(ptr);

23 a) NL

b) L

c) NL

d) NL

e) NL, unless you cast it to float*

f) L

g) L

h) L

i) NL

24 a) F

b) T

c) T

d) T

e) F

f) T

g) F

25 a) Type: int * Value: a+2

b) Type: int Value: 3

c) Type: int Value: 3

d) Type: int * Value: a+5

e) Type: int Value: 7

f) Type: int Value: 7

g) Type: int Value: 7

h) Type: int ** Value: p

i) Type: int Value: 8

j) Type: int Value: Rubbish value

26 a) int fun1(float, float);

b) void foo(int *, int);

c) const int * foo();

d) int roof(const int *, int *, int);

e) int array[3] = {7, 12, 2018};

27 a) float array[] = {1.2, 3.4, 5.6, 7.89};

b) 16 bytes

28 a) double * array[5];

b) 40 bytes

29 void foo(int *arr, int size)

{

int i=0;

for(i=0; i<size; ++i)

{

printf("%d\n", *(arr+i));

}

}