

阿海的博客

抗击日货，从我做起，你懂的！

目录视图 摘要视图 RSS 订阅

个人资料



guozh

访问： 332979次  
积分： 3737  
等级： BLOG > 5  
排名： 第3762名

原创： 30篇  
转载： 157篇  
译文： 0篇  
评论： 26条

文章搜索

文章分类

- 技术文章 (52)
- android (60)
- ios (51)
- c# (10)
- java (13)
- sqlserver (2)
- Jquery (3)
- 设计模式 (4)
- HTML5App (1)

文章存档

- 2015年04月 (1)
- 2014年11月 (1)
- 2014年05月 (1)
- 2014年04月 (5)
- 2014年03月 (2)

展开

阅读排行

- ios 获取屏幕的属性和宽度 (27971)
- 常见android手机分辨率 (26546)
- java List与json的转换

CSDN Android客户端发布 扒一扒最NB的开发项目 他们都已提交，就差你了！ CSDN博主维权信息收集 最流行的语言都在这，想学就学！

IOS开发NSBundle对象使用详解

分类： ios 2013-04-19 13:50 4686人阅读 评论(0) 收藏 举报

bundle是一个目录,其中包含了程序会使用到的资源. 这些资源包含了如图像,声音,编译好的代码,nib文件(用户也会把bundle称为plug-in). 对应bundle,cocoa提供了类NSBundle.

我们的程序是一个bundle. 在Finder中,一个应用程序看上去和其他文件没有什么区别. 但是实际上它是一个包含了nib文件,编译代码,以及其他资源的目录. 我们把这个目录叫做程序的main bundle

bundle中的有些资源可以本地化.例如,对于foo.nib,我们可以有两个版本: 一个针对英语用户,一个针对法语用户. 在bundle中就会有两个子目录:English.lproj和French.lproj,我们把各自版本的foo.nib文件放到其中. 当程序需要加载foo.nib文件时,bundle会自动根据所设置的语言来加载. 我们会在16章再详细讨论本地化

通过使用下面的方法得到程序的main bundle

```
NSBundle *myBundle = [NSBundle mainBundle];
```

一般我们通过这种方法来得到bundle.如果你需要其他目录的资源,可以指定路径来取得bundle

```
NSBundle *goodBundle;
```

```
goodBundle = [NSBundle bundleWithPath:@"~/MyApp/Good.bundle"];
```

一旦我们有了NSBundle 对象,那么就可以访问其中的资源了

```
// Extension is optional
```

```
NSString *path = [goodBundle pathForResource:@"Mom"];
```

```
UIImage *momPhoto = [[UIImage alloc] initWithContentsOfFile:path];
```

bundle中可以包含一个库. 如果我们从库得到一个class, bundle会连接库,并查找该类:

```
Class newClass = [goodBundle classNamed:@"Rover"];
```

```
id newInstance = [[newClass alloc] init];
```

如果不知到class名,也可以通过查找主要类来取得

```
Class aClass = [goodBundle principalClass];
```

```
id anInstance = [[aClass alloc] init];
```

可以看到, NSBundle有很多的用途.在这章中, NSBundle负责(在后台)加载nib文件. 我们也可以不通过NSWindowController来加载nib文件, 直接使用NSBundle:

```
BOOL successful = [NSBundle loadNibNamed:@"About" owner:someObject];
```

注意噢,我们指定了一个 object作为nib的File's Owner

获取XML文件

```
NSString *filePath = [mainBundle pathForResource:@"re" ofType:@"xml"];
```

```
NSData *data = [[mainBundle dataForResource:@"re" ofType:@"xml"] initWithContentsOfFile:filePath];
```

获取属性列表

```
NSDictionary *dict = [NSDictionary dictionaryWithContentsOfFile:[NSBundle mainBundle] pathForResource:@"ViewControllers" ofType:@"plist"];
```

上一篇 Android 后台Service : 向服务器发送心跳包  
下一篇 iOS学习之iOS沙盒(sandbox)机制和文件操作

主题推荐 ios开发 对象 应用程序 本地化 extension