

发表于3年前(2012-11-19 15:11) 阅读 (1230) | 评论 (0) 1人收藏此文章, [我要收藏](#)

赞0

6月14日上海 OSC 源创会开始报名, 有键盘和内裤

[pragma](#)

经常在 Xcode IDE 里面的代码中看到以下代码指令:

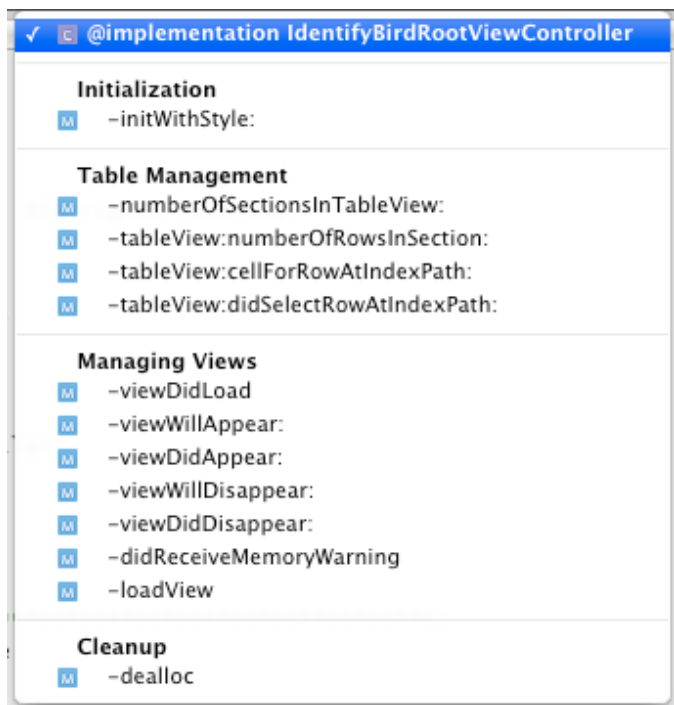
```
#pragma mark -  
#pragma mark Initialization
```

#pragma 是什么

从技术上讲, 以 #pragma 开头的代码是一条编译器指令, 是一个特定于程序或编译器的指令。它们不一定适用于其它编译器或其它环境。如果编译器不能识别该指令, 则会将其忽略。

作用

它们告诉Xcode编译器, 要在编辑器窗格顶部的方法和函数弹出菜单中将代码分隔开, 如下图所示:



一些类(尤其是一些控制器类)可能很长, 方法和函数弹出菜单可以便于代码导航。此时加入 #pragma 指令对代码进行逻辑组织很有效果。

注意

1. #pragma mark - 的“-”后面不能有空格。
2. 如果你的标志没有出现在弹出菜单中, 比如没有分隔线出现, 请在Xcode菜单“Preferences..”中的“Code Sense”选项取消选中“Sort list alphabetically”即可。
3. #pragma mark纯粹是Xcode的工具, 对程式一点影响都没有, 是为了提高程序员阅读代码的格式。

分享到: 新浪微博 腾讯微博 0赞

声明: OSCHINA 博客文章版权属于作者, 受法律保护。未经作者同意不得转载。

- [« 上一篇](#)
- [下一篇 »](#)