



# JohnTsai

Android开发 邮箱:JohnTsai.Work@gmail.com

博客园 首页 博问 闪存 新随笔 联系 订阅 管理 随笔-80 文章-0 评论-138

## 公告

我的邮箱:JohnTsai.Work@gmail.com  
我的Github:https://github.com/JohnTsai  
昵称: JohnTsai  
园龄: 1年8个月  
粉丝: 86  
关注: 64  
+加关注

<	2016年1月						>
日	一	二	三	四	五	六	
27	28	29	30	31	1	2	
3	4	5	6	7	8	9	
10	11	12	13	14	15	16	
17	18	19	20	21	22	23	
24	25	26	27	28	29	30	
31	1	2	3	4	5	6	

## 我的标签

Android(46)  
Java(16)  
技术(8)  
Git(6)  
GitHub(5)  
Python(4)  
Activity(3)  
Android Studio(3)  
Layout(3)  
Markdown(3)  
更多

## 随笔档案(80)

2015年11月 (2)  
2015年10月 (3)  
2015年9月 (1)  
2015年8月 (1)  
2015年7月 (5)  
2015年6月 (6)  
2015年5月 (2)  
2015年3月 (2)  
2015年2月 (3)  
2015年1月 (6)  
2014年12月 (8)  
2014年11月 (11)  
2014年10月 (12)  
2014年9月 (8)  
2014年8月 (8)  
2014年7月 (2)

## 积分与排名

## Android四大组件之一——Activity(一)定义、状态和后退栈(图文详解)

### • 什么是Activity

关键字: 应用组件、四大组件、用户界面、交互。

An Activity is an application component that provides a screen with which users can interact in order to do something

每个Android应用打开, 一般都有界面与用户进行交互, 以完成输入, 输出等一些功能。提供这个功能的就是Android**四大组件**之一, **Activity**。

Activity提供一个窗口描绘了用户界面, 窗口的大小可以是: 全屏窗口, 浮动的窗口, 嵌入在其他Activity里面 (使用ActivityGroup)

一个应用一般包含多个Activity, 每个Activity都被设计围绕用户能执行的特定种类的action, 也能开启其他的Activity。

如下图所示, Chrome应用中的Activity。

积分 - 42187

排名 - 5177

最新评论

1. Re:Markdown技巧：两种方式实现页内跳转

@Life is a life....

--JohnTsai

2. Re:Markdown技巧：两种方式实现页内跳转

@Life is a life....

--JohnTsai

3. Re:Markdown技巧：两种方式实现页内跳转

<h2 id='1'>1. 单反入门</h2>

我实际使用时，使用单引号才能跳转，求解。

--Life is a life.

4. Re:Android技巧分享——Android开发超好用工具吐血推荐mark

--伊甸一点

5. Re:《Thinking in Java》习题——吸血鬼数字

向前辈致敬 .....

--naadp

阅读排行榜

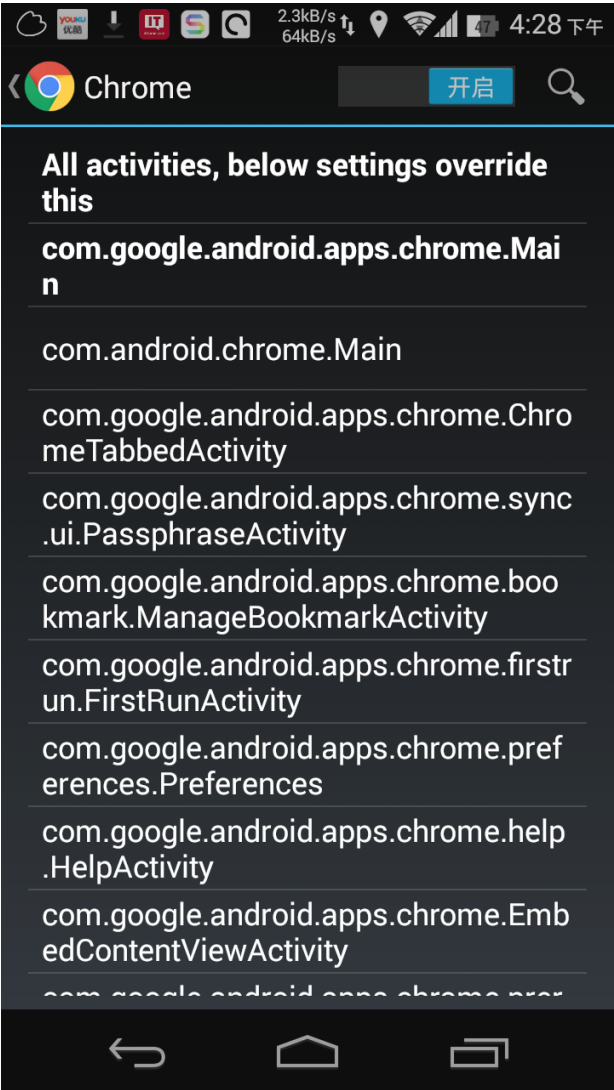
1. Android四大组件之一——Activity的生命周期（图文详解）(2868)
2. Android技巧分享——让官方模拟器和genymotion虚拟机飞起来(2053)
3. Android Studio小技巧(2006)
4. Markdown技巧：两种方式实现页内跳转(1936)
5. Android开发工具——Android studio1.0正式版使用技巧(1908)

评论排行榜

1. Android开发工具——Android studio1.0正式版使用技巧(18)
2. Android 开源库——侧滑菜单栏（SlidingMenu）的导入和使用(16)
3. Android技巧分享——Android开发超好用工具吐血推荐(16)
4. 《Thinking in Java》习题——吸血鬼数字(9)
5. Android学习之——ListView下拉刷新(8)

推荐排行榜

1. Android开发工具——Android studio1.0正式版使用技巧(10)
2. Android学习之——ListView下拉刷新(7)
3. Android Studio小技巧(7)
4. Android技巧分享——Android开发超好用工具吐血推荐(5)
5. 最好的Java和Android开发IDE---IntelliJ IDEA使用技巧(5)



Activity与后退栈(back stack)

用户打开的activity都被安排进了一个栈(后退栈，back stack，符合后进先出原则"First in Last out")。

当当前activity开启另一个activity，新的activity压入栈顶并且获得焦点。先前的activity依然在栈里，但是是停止的。系统保留了前的状态。

当用户按返回按钮时，当前的activity从栈顶弹出（activity被销毁destroyed），之前的Activity恢复（恢复先前保存的用户界面状态）

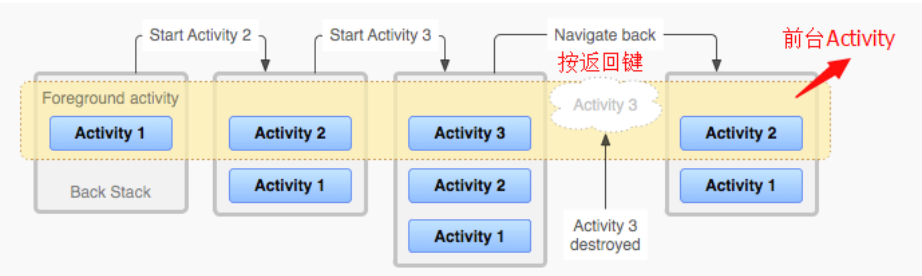
栈中的activity永远不会重新排列。只会从栈中压入和弹出

- 压入：用户从当前Activity开启到另一个Activity
- 弹出：用户按返回键离开当前Activity。

下图展示了

用户依次打开Activity1、Activity2、Activity3，然后按返回键离开Activity3返回Activity2

后退栈的情况的示意图。



Activity的几种状态

- 1.Resumed(或running)：运行状态

## 2.Paused: 暂停状态

另一个activity在前台并且有用户焦点。但是这个activity仍然可见(visible)。

另一个Activity在这个Activity上面，它部分透明或是没有覆盖整个屏幕。

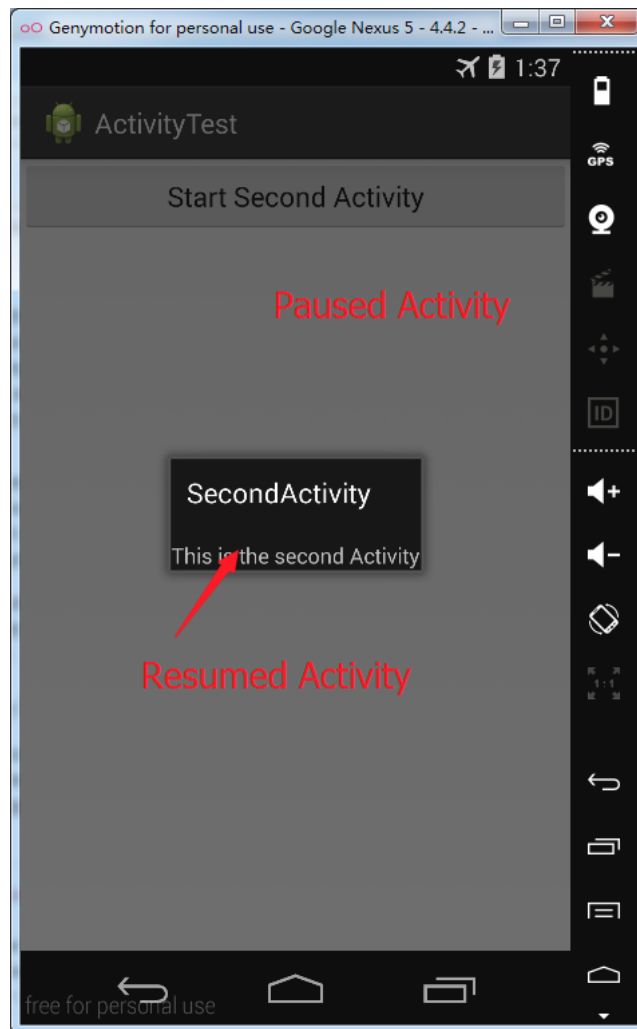
一个暂停状态的activity完全是alive的(Activity对象保存在内存中，它保留着所有的状态和成员信息，依然附属于 (attached to manager),但是在极其低存储空间的情况下会被系统杀掉。

## 3.Stopped: 停止状态

activity完全被其他activity遮蔽（现在在后台）。

一个停止的activity也是alive的(Activity对象保存在内存中，它保留着所有的状态和成员信息，但是没有附属于 (attached to manager)对用户不再可见，当内存在别处需要时，它随时可能被杀掉。

下面这张图很好的描述了Activity的运行和暂停这两种状态。



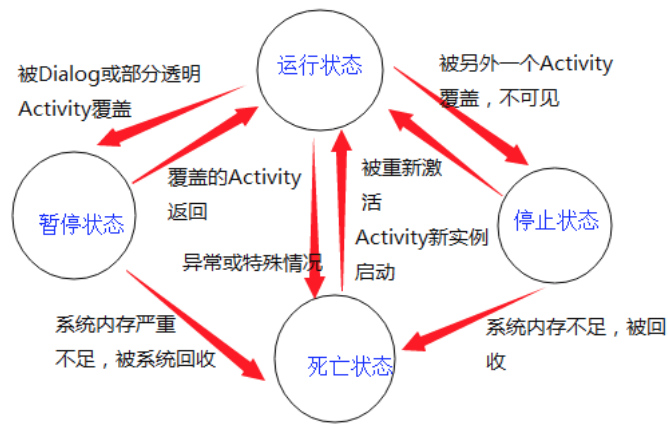
second Activity是运行状态，但是它没有覆盖整个屏幕，而之前的那个Activity就是暂停状态。

## (4.Killed:死亡状态)

Activity被系统杀死回收占用的资源，或没有启动。

官方文档是说的Activity三种状态，没有最后这种。便于理解，加上了killed状态。

### • Activity状态转换:



本人邮箱: JohnTsai.Work@gmail.com,欢迎交流讨论。  
欢迎转载, 转载请在文章开头处注明本博客网址: <http://www.cnblogs.com/JohnTsai>  
如果喜欢, 请点推荐!

标签: Android, Activity, back stack

[好文要顶](#) [关注我](#) [收藏该文](#)  



JohnTsai

关注 - 64

粉丝 - 86

+加关注

« 上一篇: Android四大组件之——ContentProvider (二)  
» 下一篇: Android四大组件之——Activity的生命周期 (图文详解)

posted @ 2014-10-26 17:16 JohnTsai 阅读(701) 评论  
[刷新评论](#) [刷新](#)

注册用户登录后才能发表评论, 请 [登录](#) 或 [注册](#), 访问网站首页。  
【推荐】50万行VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库  
【推荐】极光推送30多万开发者的选择, SDK接入量超过30亿了, 你还没注册?  
【阿里云SSD云盘】速度行业领先



Copyright ©2016 JohnTsai