

Microblue (严 武)

好记忆不如烂笔头

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



Microblue

访问：543670次

积分：8954

等级：BLOG 5

排名：第816名

原创：354篇

转载：78篇

译文：0篇

评论：96条

文章搜索

文章分类

- 综合 (11)
- 链接 (19)
- 2010 Office 密匙 (1)
- 3D Max (2)
- ACM (7)
- ASP (19)
- ASP.NET VS Ajax (41)
- C# (35)
- CISCO (39)
- DELPHI VS PASCAL (88)
- J2ME (2)
- JavaScript (20)
- MFC (8)
- OpenGL VS (C/C++) (3)
- Silverlight VS (C#) (16)
- SQL (20)
- V C (9)
- VB (1)
- Android (3)
- Java (52)
- Jquery (6)
- 路由表 (2)
- Div+Css (1)
- linux命令 (7)

CSDN Android客户端发布

扒一扒最NB的开发项目

CSDN博主维权信息收集

最流行的语言都在这，想学就学！

glTexCoord2f()函数

分类：OpenGL VS (C/C++)

2010-06-26 19:37

7377人阅读

评论(3)

收藏

举报

glTexCoord2f(GLfloat s, GLfloat t)函数原型

有两个参数：GLfloat s, GLfloat t

第一个参数代表X坐标。左侧。0.5f 是纹理的中点，1.0f 是纹理的右侧。

第二个参数代表Y坐标。底部。0.5f 是纹理的中点，1.0f 是纹理的顶部。

一个完全纹理的四个顶点的坐标为(0.0f, 0.0f)、(0.0f, 1.0f)、(1.0f, 1.0f)、(1.0f, 0.0f)，分别对应左下、左上、右上、右下角。

可以这么认为，纹理一个挨着一个粘在坐标轴上，显示多个、显示那部分完全由四个顶点坐标决定。

比如显示3行2列个位图（共6个），坐标可以这样：(0.0f, 0.0f)、(0.0f, 3.0f)、(2.0f, 3.0f)、(2.0f, 0.0f)。

注意：载入的位图大小必须是M\*M，M是2的某次方，如32，64，128等。

上一篇 .NET高级软件工程师的面试题目

下一篇 ASP.NET 面试题和答案

主题推荐

位图

2010

x

猜你在找

《高效学习OpenGL》之 分配纹理坐标 glTexCoord2f

cocos2d-x位图字体生成工具Bitmap Font Generator的

Cocos2d-x Bitmap Font generator位图字体工具

Cocos2d-x初入学堂6—Bitmap Font generator位图字

cocos2d-x —— 使用位图工具自定义字体

【精品课程】JavaScript for Qt Quick(QML)

【精品课程】C++语言基础

【精品课程】微信平台二次开发入门

【精品课程】VC++游戏开发基础系列从入门到精通

【精品课程】零基础学Java系列从入门到精通

准备好了么？跳 吧！

更多职位尽在 CSDN JOB

JAVA软件工程师（J2EE）	我要跳槽	急聘C#程序员（2-3年经验）	我要跳槽
成都索贝数码科技股份有限公司	6-11K/月	宁波市鄞州替批网络技术有限公司	5-10K/月
J2EE高级工程师	我要跳槽	高级J2EE开发工程师	我要跳槽
深圳市桃花源网络有限公司	10-15K/月	深圳市万泉河人力资源有限公司	15-20K/月