


关于Objective C的私有函数

(1) 很多从其他语言（例如C++）转到objective c的初学者，往往会问到一个问题，如何定义类的私有函数？这里的“私有函数”指的是，某个函数只能在类的内部使用，不能在类的外部，或者派生类内部使用。事实上，Objective C中可以定义类的私有变量，但由于objective c是动态语言，因此本质上是不存在私有函数的。但是，也可以用一些机制，来实现类似其他语言中私有函数的效果。


(2) 一般来说，可以使用两种方式来实现。

第一种：只在.m文件中实现该函数，不在.h文件中声明，这样是最简单的方式。




```
.h文件
@interface MyClass
{
    // My Instance Variables
}
- (void)myPublicMethod;
@end

.m 文件:
@implementation MyClass
- (void)myPublicMethod
{
    // Implementation goes here
}
- (void)myPrivateMethod
{
    // Implementation goes here
}
@end
```



上面的myPrivateMethod函数只在m文件中实现了，没有在h文件中声明，那么外部就不能使用：[obj myPrivateMethod]的方式调用，在派生类中也不能使用[super myPrivateMethod] 或者[self myPrivateMethod]的方式来调用。

第二种：在m文件中加上一个oc extension，在里面声明需要的私有函数。



```
.h 文件:
@interface MyClass
{
    // My Instance Variables
}
- (void)myPublicMethod;
@end

.m 文件:
@interface MyClass ()
- (void)myPrivateMethod;
@end

@implementation MyClass
- (void)myPublicMethod
```

公告

访问量：**37539**

昵称：酷酷的冥王星
园龄：2年6个月
粉丝：18
关注：11
+加关注

2015年12月						
<	日	一	二	三	四	五
	29	30	1	2	3	4
	6	7	8	9	10	11
	13	14	15	16	17	18
	20	21	22	23	24	25
	27	28	29	30	31	1
	3	4	5	6	7	8

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

- 我的随笔
- 我的评论
- 我的参与
- 最新评论
- 我的标签
- 更多链接

随笔分类(24)

- iOS-UI(1)
- iOS-代码分享(2)
- iOS-调试相关(2)
- iOS-基础/语法(5)
- iOS-其他(3)
- iOS-私有API(3)
- iOS-网络(2)
- iOS-线程相关(1)
- iOS-音频(4)
- PHP
- TCP/IP/HTTP
- Web前端
- 设计模式(1)

随笔档案(26)

- 2014年5月 (1)
- 2014年4月 (4)
- 2014年3月 (2)

```
{
    // Implementation goes here
}
- (void)myPrivateMethod
{
    // Implementation goes here
}
@end
```



以上两种方式，功能完全一样，区别仅仅在于，团队开发时，后面一种的代码可读性更好，所以一般还是推荐后面一种方式。

（3）前面已经提到，对于Objective C来说，真正意义上的私有函数是不存在的。因为即使用上述的方法，不在头文件中声明函数，外部也可以使用objc_msgSend或者performSelector来调用这个函数。比如上面的myPrivateMethod，在类的外部可以直接使用[obj performSelector:@selector(myPrivateMethod)]... 来调用。有人说performSelector只能传一个参数，那么使用objc_msgSend(obj, @selector, ...)，就可以传N个参数了。所以说，用上面的机制，可以实现类似其他语言中“私有函数”的效果，但并不能完全保证这个函数是私有的。

备注：在下面附上的帖子里有人提到，可以用一个外部的block来实现私有函数，但是这其实意义不大，因为在外部的block里面是不能访问类的self的，已经不算成员函数了。

参考：<http://stackoverflow.com/questions/647079/is-it-possible-to-declare-a-method-as-private-in-objective-c>

<http://stackoverflow.com/questions/172598/best-way-to-define-private-methods-for-a-class-in-objective-c/651852#651852>

分类: [iOS-基础/语法](#)

好文要顶

关注我

收藏该文



酷酷的冥王星

关注 - 11

粉丝 - 18

[+加关注](#)

10

(请您对文章做出评价)

« 上一篇: [XCode5环境下利用crash log调试线上Crash的流程](#)
» 下一篇: [iOS推送小结（证书的生成、客户端的开发、服务端的开发）](#)

posted @ 2013-12-10 23:09 酷酷的冥王星 阅读(923) 评论(2) 编辑 收藏

评论列表

#1楼 2013-12-11 12:00 dudu

学习了，谢谢分享！
真正意义上的私有函数也不是很有必要，C#中通过反射也可以调用私有方法。

支持(0) 反对(0)

#2楼[楼主] 2013-12-11 16:13 酷酷的冥王星

@dudu
呵呵，谢谢dudu同学的支持。

支持(0) 反对(0)

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问网站首页](#)。

- 【推荐】50万行VC++源码：大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库
- 【推荐】极光推送30多万开发者的选择，SDK接入量超过30亿了，你还没注册？
- 【精品】高性能阿里云服务器+SSD云盘，支撑I/O密集型核心业务、极高数据可靠性

- 2014年2月 (4)
- 2014年1月 (1)
- 2013年12月 (1)
- 2013年11月 (5)
- 2013年10月 (1)
- 2013年8月 (2)
- 2013年7月 (4)
- 2013年6月 (1)

最新评论

1. Re:XCode5环境下利用crash log调试线上Crash的流程

请问，“0x4000”这个地址是如何获取到的

--Jack_Yin

2. Re:iphone SprintBoard部分私有API总结（不支持iOS8）

您好 您现在在ios8上解决"通过bundle id 打开应用"的成熟方案吗，真心求助。

--Mike_zh

3. Re:iphone SprintBoard部分私有API总结（不支持iOS8）

@北纬27这个api是要越狱的，而且不支持iOS8...

--酷酷的冥王星

4. Re:iphone SprintBoard部分私有API总结（不支持iOS8）

尊敬而博大的楼主您好，我用了第6个方法在模拟器上可以，在真机上不行。。手机要越狱？

--北纬27

5. Re:iphone SprintBoard部分私有API总结（不支持iOS8）

请问，那个entitlements文件在哪里？

--ok_lyc

阅读排行榜

- 1. Objective C运行时（runtime）技术的几个要点总结(5050)
- 2. iOS推送小结（证书的生成、客户端的开发、服务端的开发）(4765)
- 3. iphone SprintBoard部分私有API总结（不支持iOS8）(2889)
- 4. iOS7 新后台及下载SDK介绍(1709)
- 5. 时间都去哪儿了？开源一个统计iPhone上App运行时间和打开次数的小工具【iOS8已失效】(1469)

评论排行榜

- 1. iphone SprintBoard部分私有API总结（不支持iOS8）(38)
- 2. XCode5 编译ffmpeg流程(9)
- 3. 时间都去哪儿了？开源一个统计iPhone上App运行时间和打开次数的小工具【iOS8已失效】(4)
- 4. 分享一个仿网易新闻客户端iPhone版的标签式导航ViewController(4)
- 5. 关于Objective C的私有函数(2)

推荐排行榜

- 1. iOS推送小结（证书的生成、客户端的开发、服务端的开发）(3)
- 2. 关于Objective C的私有函数(1)