

blade2001的专栏

目录视图 摘要视图 RSS 订阅

个人资料



blade2001

访问： 676189次
积分： 9017
等级： 6
排名： 第773名

原创： 153篇 转载： 446篇
译文： 3篇 评论： 74条

文章搜索

文章分类

- C/C++ (26)
- Learn from Bugs (5)
- Linux (122)
- OO/SE (3)
- P2P (1)
- US (17)
- VOIP (61)
- Web (49)
- Windows (11)
- 创业 (23)
- 大规模分布计算(云、搜索引擎) (37)
- 安全 (19)
- 手机软件(J2ME&Android) (56)
- 数据库 (mysql/sqlserver/oracle) (18)
- 数据结构及算法 (9)
- 游戏开发相关 (13)
- 生活 (16)
- 网络/通信 (25)
- 脚本语言 (14)
- 软件 (8)
- 网络/通信 (77)
- 测试运维 (98)
- 产品设计与用户体验 (7)
- Java (16)
- Jabber/XMPP (12)
- 英语 (1)

[Markdown博文大赛开启](#) [中国云计算大会最新议题](#) [5月问答又送C币咯！](#) [做Hadoop工程师，冲击40万年薪](#) [游戏和图形开发研讨会](#)

H.264 SVC 与H.264 AVC 有什么区别？

分类： [网络/通信](#) [VOIP](#) 2011-12-22 07:19 2843人阅读 评论(0) 收藏 举报

[h.264](#) [视频会议](#) [扩展](#) [网络](#) [终端](#) [video](#)

AVC 实际上是 H.264 协议的别名。但自从 H.264 协议中增加了 SVC 的部分之后，人们习惯将不包含 SVC 的 H.264 协议那一部分称为 AVC，而将 SVC 这一部分单独称为 SVC。所以提到 AVC 的时候，需要根据具体情况判断到底是指 H.264 协议还是指协议中不包含 SVC 的那一部分；

SVC是scalable video coding，有的翻译成分层，有的翻译成分级。H.264/AVC是JVT制定视频编码新标准。H. 264扩展标准支持多种可分级类型,其中空域可分级、时域可分级和质量可分级是可分级模式的典型代表。JM86的编解码是基于AVC，JSVM的编解码是基于SVC。

H.264 SVC（H.264可分级编码）作为H.264标准的一个扩展最初由JVT在2004年开始制定，并于2007年7月获得ITU批准。H.264 SVC以H.264编解码器标准为基础，利用了AVC编解码器的各种高效算法工具，在编码产生的编码视频时间上（帧率）、空间上（分辨率）可扩展，并且是在视频质量方面可扩展的，可产生不同帧速率、分辨率或质量等级的解码视频。

H.264 SVC通过在GOP（编码图像组）中设置可丢弃的参考帧实现时间上的可分级。0-16视频帧构成全帧率视频，除T3标志外的所有视频帧构成了半帧率视频，所有 T0标志和T2标志的视频帧构成了1/3帧率视频，所有 T0标志的视频帧构成了1/4帧率视频。

SVC 时间可分级

SVC 空间可分级

H.264 SVC通过在在编码码流嵌入具有相关性的多个不同分辨率的子流实现空间上的可分级。上层所有的视频帧构成了高分辨率视频，下层所有的视频帧构成了低分辨率视频

为此，具备H.264 SVC编码的视频会议系统，在保证高效的视频压缩性能的基础上，视频广播端可以通过一次编码产生具有不同帧率、分辨率的视频压缩码流，以适应不同网络带宽、不同的显示屏幕和终端解码能力的应用需求，从而有效地避免了视频会议系统中MCU上复杂而昂贵的转码。

H.264 SVC 与以往传统视频协议H.264AVC的区别表

	传统视频协议 (H.264/AVC)	Vidyo视频协议 (H.264/SVC)
视频会议可以容忍的网络丢包率	< 2 – 3 %	<20%
对网络的要求	专线	共享线路
视频会议延迟： 视频会议效果	Ø 400毫秒 Ø 非实时交互	< 200毫秒 实时交互
HD 会议室型终端的开销	昂贵	普及型

视频 (1)

文章存档

2015年04月 (2)
2015年03月 (1)
2015年02月 (1)
2015年01月 (1)
2014年12月 (4)

展开

阅读排行

浅谈MD5加密算法中的加 (23319)
告诉你一个真实的中国互 (13876)
gcc g++ 参数 (8358)
分布式消息队列(消息中间件) (8247)
用python获取本地的ip地址 (7537)
AWS使用小记之EC2(Elastic MapReduce) (7141)
美国奶酪 (芝士) - chee (6804)
Linux内核: 修改TCP/IP协议栈 (6494)
Isof-查看进程打开的文件 (5716)
关于openfire承受的并发连接数 (5544)

评论排行

浅谈MD5加密算法中的加 (7)
我和计算机技术 – 在迅雷 (6)
开发Openfire聊天记录插件 (5)
利用Hudson构建c/c++项目 (4)
XMPP、HTTP 模拟压力测试 (3)
协程 or 线程? (3)
网游脚本浅谈 (3)
关于openfire承受的并发连接数 (3)
Linux的内存管理 (free 命令) (3)
网络延时, 抖动, 丢包对 (2)

推荐文章

* 2015 博文大赛

*CSDN Markdown简明教程-基本使用

*CSDN Markdown简明教程-快速上手

*CSDN Markdown如何绘制UML图

*CSDN Markdown使用LaTeX编写数学公式

最新评论

Openfire 性能优化
liguohu09: 拜读了, 大师写的很好, 很值得细细品味

PHP群发大量邮件的问题
zhang82521463: 美国全新多ip服务器, 邮件群发服务器, 5ip、34ip、66ip、130ip、258ip、511i...

关于openfire承受的并发用户量
血多: @tan416966130:就是3.93了

H.264 SVC入门学习(转): <http://apps.hi.baidu.com/share/detail/14074189>

H.264可扩展视频编解码器(SVC)应用详解:
<http://hi.baidu.com/deityz/blog/item/8527ea3eac5e9aff838b1314.html>

视频技术开发论坛: <http://bbs.chinavideo.org>

上一篇 [SVN主机搬移后Client端的的处理方式\(relocate\)](#)
下一篇 [SIP SDP Payload Type Definitions](#)

主题推荐

h.264

视频会议

可扩展

标准

网络

猜你在找

qcif420格式YUV视频的删帧函数

Qt363编译pc版本的时候collect2ld terminated with

C++指向类成员的指针的使用详细介绍

platform_driver与file_operations两种方法开发led驱

基于NVIDIA显卡的硬编解码码的一点心得 完结

【精品课程】SCOM 2012 R2 管理

【精品课程】零基础学Java系列从入门到精通

【精品课程】JavaScript for Qt Quick(QML)

【精品课程】微信公众平台开发入门

【精品课程】C语言及程序设计初步

准备好了么? [跳 吧!](#) [更多职位尽在 CSDN JOB](#)

高级游戏开发工程师

我要跳槽

java开发实习生

我要跳槽

上海睿网网络科技有限公司

10-20K/月

北京通融通信息技术有限公司

2-3K/月

Android 开发工程师

我要跳槽

iOS APP开发工程师

我要跳槽

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点, 不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题

Hadoop

AWS

移动游戏

Java

Android

iOS

Swift

智能硬件

Docker

OpenStack

VPN

Spark

ERP

IE10

Eclipse

CRM

JavaScript

数据库

Ubuntu

NFC

WAP

jQuery

BI

HTML5

Spring

Apache

.NET

API

HTML

SDK

IIS

Fedora

XML

LBS

Unity

Splashtop

UML

components

Windows Mobile

Rails

QEMU

KDE

Cassandra

CloudStack

FTC

coremail

OPhone

CouchBase

云计算

iOS6

Rackspace

Web App

SpringSide

Maemo

Compuware

大数据

aptch

Perl

Tornado

Ruby

Hibernate

ThinkPHP

HBase

Pure

Solr

Angular

Cloud Foundry

Redis

Scala

Django

Bootstrap

http://blog.csdn.net/blade2001/article/details/7093985

2/3