


wutong_login的专栏

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



武爱敏

访问：398809次

积分：4603

等级：BLOG > 5

排名：第3069名

原创：73篇

转载：73篇

译文：1篇

评论：117条

文章搜索

文章分类

视频编解码 (50)

Web技术 (2)

乐在其中 (5)

人生旅途 (16)

数字电视 (19)

网络传输 (12)

软件开发 (34)

文章存档

2015年04月 (1)

2015年03月 (1)

2015年02月 (1)

2015年01月 (2)

2014年12月 (2)

展开

阅读排行

一种简单易用的台球瞄准 (33618)

crtmpserver流媒体服务器 (25317)

HLS协议实现 (17851)

写博客，送money、送书、送C币啦

7-8月博乐推荐文章

砸BUG 得大奖 100%中奖率

微信开发学习路线高级篇上线

恭喜博主周兆熊新书发售

H.264/AVC 学习琐记 (-)

分类：视频编解码

2012-03-09 11:33

7488人阅读

评论(0)

收藏

举报

h.264

1 参考图像列表：

P片中的帧间编码从fref0中选择参考图像，B片中的帧间编码宏块可从fref0和fref1中选择参考图像。前者是前向参考图像列表，后者是后向参考图像列表。

2 片

片的存在是使得各片之间编码相互独立，限制了误码的扩散和传输，因为同一片中，编码参考，如MV等采用了差分编码（基于前一个值进行编码，对于当前值编码，仅编码当前值和前一值的差值）。但片的存在，也使得片与片之间出现了明显的边界效应，虽然在后续的De-blocking模块中能有一定程序的消除，所以在大多数情况，为了减少边界效应，一般选择把整帧图像作为一片来处理。

3 片组

对于片，尤其是多个片。当PPS中num_slice_groups_minus1元素为1时，表示使用了片组，目前片组有6种。在一般中很少用到。

4 DCT直流系数

帧内16x16分为16个4x4的小块进行DCT，在下一步编码时，会先对16个小块的直流系数进行编码。色度帧内8x8，也要先分成4个4x4小块进行DCT，在下一步编码时，会先对4个小块的直流系数进行编码。这点和MPEG-2的处理方法一样，在FFMPEG代码中的会看到有很多最大值6的循环。

5 重构帧

在标准中，一般都会讲，将编码后的重构帧作为参考图像，但在实际的编码中，有时为提高编码速度也会直接把输入帧作为参考图像得出MV。

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

上一篇 H.264-AVC视频编码原理及实现（七）

下一篇 SubVersion代码库的回滚 [转载]

主题推荐

h.264

编码

宏

猜你在找

C语言及程序设计提高

C语言及程序设计初步

C语言及程序设计进阶

Python自动化开发基础 列表-字典-IO处理 day2

Part 3：Cocos2d-x开发基础-第一个Cocos程序

http://blog.csdn.net/wutong_login/article/details/7335981

1/2