

wayne5ning的专栏

目录视图 摘要视图 RSS 订阅

个人资料



wayne5ning

访问: 26844次
积分: 489
等级: BLOG > 2
排名: 千里之外

原创: 22篇
转载: 0篇
译文: 0篇
评论: 2条

文章搜索

文章分类

- C/C++ (5)
- Design/Architecture Pattern (1)
- Objective-C/iOS (7)
- Tools (4)
- cocos2d (9)
- 编程实践 (1)

文章存档

- 2013年05月 (1)
- 2013年04月 (1)
- 2013年03月 (3)
- 2012年12月 (1)
- 2012年11月 (6)

展开

阅读排行

- cocos2d-x中锚点设置及 (4024)
- cocos2d-x与CocosBuild (3800)
- cocos2d-x坐标系统 (2741)
- cocos2d-x与CocosBuild (2508)

CSDN Android客户端 下载就送50C币 扒一扒最NB的开发项目 我发课题，大家投票 最流行的语言都在这，想学就学！

IOS开发中一些有用的快捷键

分类: Tools Objective-C/iOS 2012-09-10 22:25 787人阅读 评论(0) 收藏 举报

ios xcode command 工作

目录(?) [T]

声明：以下的快捷键，如不做特殊说明，均是针对XCode

切换界面

Command+`：非全屏下切换同一应用程序的多个实例。使用案例：用XCode同时打开了多个工程，需要在工程间切换时，可以用此快捷键。

Control+向左或向右箭头：顺序切换空间(Space)；当应用程序全屏状态下，在应用程序实例中进行切换，不过只能顺序切换。使用案例：当用XCode进行Storyboard编辑时，将工作空间全屏更方便。如果此时还打开了其它工程，则可以用此方法来切换工程。

Control+数字键：快速切换到space，相当于切换桌面。

Command+Tab：切换应用程序。

Control+Command+↑或↓：在同一个类的.h和.m文件之间切换

Control+Command+→(或←)：向前（或向后）导航到光标停留地方[效果与浏览器中的向前向后相同]，仅在.h和.m文件中起作用

Command+[(或)]：在Finder或者浏览器中向后或者向前

Command+Enter: 切换到标准编辑器(Standard Editor)

Alt+Command+Enter: 切换到辅助对照编辑器(Assistant Editor)

Shift+Alt+Command+Ender: 切换到版本编辑器(Version Editor)

另外一些场景，以后再补充。

调试相关

Command+⌘: 设置/取消断点

Command+Y: 禁用/启用断点

Command+R: 当断点被禁用时或者没有断点时，运行程序；当有断点被激活时，调试程序

Command+. : 终止运行或终止调试

- cocos2d-x中模态对话框! (1644)
- [调试]visual studio调试技 (1252)
- cocos2d-x内存管理机制 (1142)
- cocos2d-x中常用的宏 (907)
- CCActionEase的实现原1 (837)
- IOS开发中一些有用的快: (785)

评论排行

- cocos2d-x与CocosBuilder (3)
- IOS开发中一些有用的快: (0)
- cocos2d-x中常用的宏 (0)
- cocos2d-x总结 (0)
- cocos2d-x坐标系统 (0)
- cocos2d-x内存管理机制 (0)
- 一些C/C++中与变长参数 (0)
- cocos2d-x与CocosBuilder (0)
- cocos2d-x中模态对话框! (0)
- [调试]visual studio调试技 (0)

推荐文章

- * Android应用Activity、Dialog、PopWindow、Toast窗口添加机制
- *我们为什么需要Map-Reduce?
- *Android UI常用实例 如何实现欢迎界面（Splash Screen）
- *Android应用层View绘制流程与源码分析
- *WWDC2015(翻译)
- *程序员保值的4个秘密

最新评论

- cocos2d-x与CocosBuilder笔记: czjone: 别写访问来坑爹，你活一个editbox试试
- cocos2d-x与CocosBuilder笔记: wayne5ning: @Mikiller3:原来如此，多谢
- cocos2d-x与CocosBuilder笔记: Mikiller3: CCControlButton 和CCMenuItem区别很大啊~首先他们的背景图类型不一样,CCC...

F6：单步运行(StepOver)

F7：进行函数内部执行(StepIn)

F8：跳出函数体到调用处下一句(StepOut)

Command+Control+Y：运行到下一断点，如果没有下一断点，则程序运行结束。

Command+Shift+Y：显示/隐藏调试区域(Debug Area)

另外一些场景，以后再补充。

代码编辑

Command+/: 注释与取消注释单行代码或多行代码

Command+[(或)]：向左(或向右)缩进代码块

Option：按住option时拖拽鼠标，可进行块(block)选择

Command+G/Command+Shift+G：向下/上查找下一个

另外一些场景，以后再补充。

下一篇 ViewController Graph By StoryBoard

主题推荐

- ios开发
- 应用程序
- 编辑器
- 浏览器
- application

猜你在找

- Objective-C Objective-C 20
- 用Java进行基于浏览器的桌面应用程序开发Browser-
- 在windows以及iOS中Registeringthe Application
- IOS Application应用程序核心架构
- IOS Empty Application 纯代码创建的视图应用程序
- iOS8开发技术 (Swift版)：iOS基础知识
- iOS开发Swift语言学习教程
- SpriteKit游戏引擎视频教程
- 疯狂IOS讲义之Objective-C面向对象设计
- 深入浅出MySQL入门必备

准备好了么？跳 吧！

更多职位尽在 CSDN JOB

ios开发工程师	我要跳槽	IOS开发工程师	我要跳槽
北京博瑞开源软件有限公司	5-10K/月	广东康爱多连锁药店有限公司	6-12K/月
ios开发工程师工程师	我要跳槽	Android高级开发工程师	我要跳槽
杭州微禾迅科技有限公司	8-15K/月	深圳市金斧子网络科技有限公司	10-20K/月



查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[登录]或[注册]

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目