

目前最细致清晰的NSDictionary以及NSMutableDictionary用法总结

做过Java语言 或者 C语言 开发的朋友应该很清楚 关键字map 吧，它可以将数据以键值对儿的形式储存起来，取值的时候通过KEY就可以直接拿到对应的值，非常方便。在Objective-C语言中 词典对象就是做这个事情的，不过在同一个词典对象中可以保存多个不同类型的数据，不像Java与C 只能保存声明的相同类型的数据，它的关键字为NSDictionary与NSMutableDictionary。阅读过我之前文章的朋友应该从关键字的 结构就可以看出这两个的区别。很明显前者为不可变词典，或者为可变词典。

```
NSDictionary *dict;

for(NSString * akey in dict)

{

    //.....

}很好用
```

- 1.创建不可变词典
- [NSDictionary dictionaryWithObjectsAndKeys...]: 使用键值对儿直接创建词典对象，**结尾必需使用nil标志结束。**
- [NSDictionary initWithObjectsAndKeys...]:使用键值对儿初始化词典对象，结尾必需使用nil标志结束。
- [dictionary count]: 得到词典的长度单位。
- [dictionary keyEnumerator]: 将词典的所有KEY储存在NSEnumerator中，NSEnumerator很像Java语言 中的迭代器，使用快速枚举可以遍历词典中所有储存KEY值。
- [dictionary objectEnumerator]: 将词典的所有value储存在NSEnumerator中,用法和上面差不多可用来遍历KEY对应储存的Value值。
- [dictionary objectForKey:key]: 通过传入KEY对象可以拿到当前KEY对应储存的值。

```
#import <UIKit/UIKit.h>
#import "MyClass.h"
int main(int argc, char *argv[])
{
    NSAutoreleasePool *pool = [[NSAutoreleasePool alloc] init];

    //添加我们的测试代码

    NSDictionary *dictionary = [NSDictionary dictionaryWithObjectsAndKeys:@"雨松MOMO",@"name",@"15810463139",@"number", nil];

    //得到词典的数量
    int count = [dictionary count];
    NSLog(@"词典的数量为:  %d",count);

    //得到词典中所有KEY值
    NSEnumerator * enumeratorKey = [dictionary keyEnumerator];

    //快速枚举遍历所有KEY的值
    for (NSObject *object in enumeratorKey) {
        NSLog(@"遍历KEY的值:  %@",object);
    }

    //得到词典中所有Value值
    NSEnumerator * enumeratorValue = [dictionary objectEnumerator];

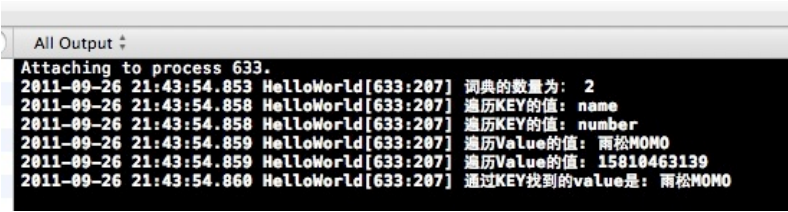
    //快速枚举遍历所有Value的值
    for (NSObject *object in enumeratorValue) {
        NSLog(@"遍历Value的值:  %@",object);
    }

    //通过KEY找到value
    NSObject *object = [dictionary objectForKey:@"name"];

    if (object != nil) {
        NSLog(@"通过KEY找到的value是:  %@",object);
    }

    int retVal = UIApplicationMain(argc, argv, nil, nil);
    [pool release];
}
```

```
return retVal;
}
```



2.创建可变词典对象

NSMutableDictionary 是NSDictionary的子类，所以继承了NSDictionary的方法。

[NSMutableDictionary dictionaryWithCapacity:10]：创建一个可变词典初始指定它的长度为10.，动态的添加数据如果超过10这个词典长度会自动增加，所以不用担心数组越界。推荐用这种方式

[NSMutableDictionary initWithCapacity:10]：只是初始化一个词典的长度为10。

[dictionary setObject:@"雨松MOMO" forKey:@"name"]：向可变的词典动态的添加数据，这里的key是name，值是雨松MOMO。如果词典中存在这个KEY的数据则直接替换这个KEY的值。（易混的地方，慎重！）

[dictionary removeAllObjects..]：删除掉词典中的所有数据。

[dictionary removeObjectForKey..]：删除掉词典中指定KEY的数据。

```
#import <UIKit/UIKit.h>
#import "MyClass.h"
int main(int argc, char *argv[])
{
    NSAutoreleasePool *pool = [[NSAutoreleasePool alloc] init];

    //添加我们的测试代码

    //创建词典对象，初始化长度为10
    NSMutableDictionary *dictionary = [NSMutableDictionary dictionaryWithCapacity:10];

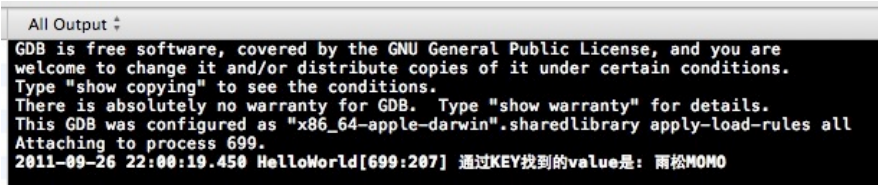
    //向词典中动态添加数据
    [dictionary setObject:@"雨松MOMO" forKey:@"name"];

    [dictionary setObject:@"15810463139" forKey:@"number"];

    //通过KEY找到value
    NSObject *object = [dictionary objectForKey:@"name"];

    if (object != nil) {
        NSLog(@"通过KEY找到的value是：%@", object);
    }

    int retVal = UIApplicationMain(argc, argv, nil, nil);
    [pool release];
    return retVal;
}
```



词典类的存在就是为了解决在大量数据中查找方便，因为它通过key直接找到value所以速度很快，避免一个个的遍历寻找造成的效率低下，善用字典类会帮你的程序提速。

文章出处：<http://blog.csdn.net/xys289187120/article/details/682373>

标签：[NSDictionary](#)，[NSMutableDictionary](#)

绿色通道：[好文要顶](#)[关注我](#)[收藏该文](#)[与我联系](#)

跨平台(1)
设计模式(2)
视频分析(1)
数据库(1)
算法(2)

linkInBlog

iOS事件分发机制（一） hit-Testing

最新评论
1. Re: 【原】 PSD图标素材的全自动切图方法，适用于IOS、安卓、web前端等领域
html5+css3切图 www.qietu.com
--psd2html
2. Re: 【原】 iOS中动态添加属性的方法——关联(e.g. 向Category添加成员变量)
收获很多(>_<)
--车宝大人
3. Re: 【转】 UIWebView获取当前页面url的两种方法
你好请问如何实时监听uiwebview的url变化，我这边遇到一个需求是网页是单页面应用，就是点链接后网页还是原来那个网页地址，但是url后面的参数会发生变化。我需要获取这些不断变化的url地址。
--前端小尚
4. Re: 【原】 IOS合并lib(.a)库的终极可用方法(可用于解决duplicate symbol静态库冲突)
博主您好：ar -x libavcodec_i386.a分离.o没问题，但是ar -x libavcodec_arm64.a时提示ar: libavcodec_arm64.a: Inappropria.....
--西江月al
5. Re: 【原】 iOS运行时runtime初探(强制获取并修改私有变量，强制增加及修改私有方法等)
mark
--Json

阅读排行榜
1. 目前最细致清晰的NSDictionary以及NSMutableDictionary用法总结(43694)
2. UITextField的总结(43594)
3. 【转】 APNs消息推送完整讲解(17913)
4. 【转】 IOS数据库操作SQLite3使用详解(17749)
5. 【转】 好东西！sqlite3中BLOB数据类型存储大对象运用示例(16984)

评论排行榜
1. 【原】 就IOS发布app时如何保护文本资源的一个方法(6)
2. UITextField的总结(3)
3. 目前最细致清晰的NSDictionary以及NSMutableDictionary用法总结(3)
4. （转） UIWebView的基本用法，适合新手(2)
5. UIPopoverController的使用(2)