

ljzcom的专栏

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



ljzcom

访问: 111955次

积分: 1661

等级: 

排名: 第11896名

原创文章: 39篇

转载: 115篇

译文: 0篇

评论: 7条

文章搜索

文章分类

Linux (52)

Linux Kernel (16)

C (6)

Bootloader (4)

Shell (10)

English (4)

USB (22)

UVC (1)

Embed (14)

Images (19)

TI Davinci (1)

SVN (2)

IT (6)

Others (7)

Samba (1)

Resource (3)

VIM (3)

Live (9)

Net (13)

文章存档

2014年06月 (4)

2014年01月 (1)

2013年12月 (3)

2013年11月 (1)

2013年10月 (1)

Markdown博文大赛开启

中国云计算大会最新议题

5月问答又送C币咯!

做Hadoop工程师, 冲击40万年薪

游戏和图形开发研讨会

H264中I帧与IDR帧区别

分类: Images

2012-03-28 10:02

2023人阅读

评论(1)

收藏

举报

网络

DR (Instantaneous Decoding Refresh) --即时解码刷新。

I和IDR帧都是使用帧内预测的。它们都是同一个东西而已,在编码和解码中为了方便,要首个I帧和其他I帧区别开,所以才把第一个首个I帧叫IDR,这样就方便控制编码和解码流程。IDR帧的作用是立刻刷新,使错误不致传播,从IDR帧开始,重新算一个新的序列开始编码。而I帧不具有随机访问的能力,这个功能是由IDR承担。IDR会导致DPB (DecodedPictureBuffer参考帧列表——这是关键所在) 清空,而I不会。IDR图像一定是I图像,但I图像不一定是IDR图像。一个序列中可以有很多的I图像, I图像之后的图像可以引用I图像之间的图像做运动参考。一个序列中可以有很多的I图像, I图像之后的图像可以引用I图像之间的图像做运动参考。

对于IDR帧来说 之后的所有帧都不能引用任何IDR帧之前的帧的内容,与此相反,对于普通的I-帧来说,位于其之后的B-和P-帧可以引用位于普通I-帧之前的I-帧。从随机存取的视频流中,播放器永远可以从一个IDR帧播放,因为在它之后没有任何帧引用之前的帧。但是,不能在一个没有IDR帧的视频中从任意点开始播放,因为后面的帧总是会引用前面的帧。

说明: 本文来源于网络整理

上一篇

用kdevelop进行交叉编译的方法

下一篇

ffmpeg的编译大全

主题推荐

h264

视频流

编码

视频

预测

猜你在找

PocoBase64EncoderPocoBase64Decoder

live555代码解读之三SETUP和PLAY请求消息处理过程

深入剖析u-boot命令结构

python学习1--实现简单的服务器与客户端

PocoEvent

【精品课程】SCOM 2012 R2 管理

【精品课程】网络创业团队的管理

【精品课程】JavaScript for Qt Quick(QML)

【精品课程】C语言及程序设计初步

【精品课程】微信公众平台开发入门

准备好了么? 跳 吧!

更多职位尽在 CSDN JOB

H5前端开发工程师

我要跳槽

.net/c#软件开发员 (双休, 6.5h/天)

我要跳槽

猎聘网

10-15K/月

广州萌元信息科技有限公司

4-6K/月

Web前端工程师 (H5方向)

我要跳槽

H5页游制作

我要跳槽

http://blog.csdn.net/ljzcom/article/details/7401677

1/3