DwyaneTalk

Just talk to express yourself

博客园 闪存 首页 新随笔 联系 管理 订阅 📶

随第-28 文章-0 评论-9

园龄:2年5个月 粉丝:10

昵称: DwyaneTalk

关注:0 +加关注

2015年10月 = 兀 五 28 29 30 2 3 27 1 6 7 4 5 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 7 1 4 6

- 1. 算法笔记——整数划分3
- 2. 算法笔记-—整数划分2
- 3. 算法笔记——整数划分1
- 4. 算法笔记——硬币找零之找钱方案数
- 5. 算法笔记——硬币找零之最少硬币数
- 6. VPN介绍及PPTP、L2TP、IPSec等的比
- 7. 视频测试序列的下载地址【转】
- 8. RDO、SAD、SATD、λ相关概念【转】
- 9. RGB、YUV和YCbCr介绍【转】
- 10. H.264和HEVC分析软件和工具【转】

随笔分类(28)

C/C++(1) ubuntu使用(1) 开发管理-Development(7) 视频编码-AVC/HEVC/AVS(10) 数据库(1) 搜索引擎-Search Engine 算法、数据结构(5) 网络系统-Network System(1) 学习笔记-Study Note(2)

随笔档案(28)

2015年7月 (5) 2015年3月 (1) 2014年12月 (3) 2014年11月 (3) 2014年10月 (8)

2014年9月 (6)

2014年3月 (2)

积分与排名

积分 - 4326 排名 - 27590

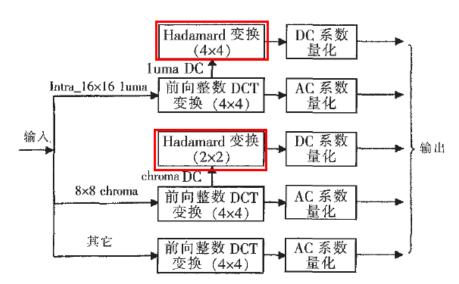
最新评论

1. Re:H.264和HEVC分析软件和工具【转】

H.264学习笔记4——变换量化

A、变换量化过程总体介绍

经过帧内(16x16和4x4亮度、8x8色度)和帧间(4x4~16x16亮度、4x4~8x8色度)像素块预测之后,得到预测块 的残差,为了压缩残差信息的统计冗余,需要对残差数据进行变换和量化操作。变换和量化的总体操作过程如下



对于Intra_16x16的亮度块,通过16(4x4)个4x4的前向DCT变换,然后对得到的16个DC系数再进行4x4的 Hadamard变换,然后对于16个DC系数和240个AC系数进行量化(DC和AC的量化公式略有不同,为了控制量化死 区大小,详见量化器设计)。

对于8x8的色度块(帧内、帧间),进行4x4的DCT变换后,得到4个DC和60个AC系数,同样对于DC系数先进 行2x2的Hadamard变换后,分别对DC和AC系数进行量化。

由于变换块越大,编码的效率越高,且图像的细节信息越能得以保留。所以H.264在HD档次中,支持进行8x8 的DCT变换(设置标志transform_size_8x8_flag=1),且不需要对DC系数进行Hadamard变换,DCT变换后对DC和 AC系数进行统一的量化处理。

然后对于其他尺寸的变换块(不是Intra 16x16、8x8色度,没有transform size 8x8 flag=1标志),则简单采 用4x4的DCT变换,然后直接对DC和AC系数进行统一量化。

B、量化介绍

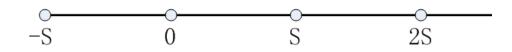
量化是通过多对一的映射,降低比特率。主要有均匀量化、非均匀量化和自适应量化。根据最优量化器设计准 则:最佳量化区间的边界值为相邻两个最佳量化值的平均数,最佳量化值为所在量化区间的均值。

1、简单的定长标量量化器公式如下:

Z = int(|W|/S) * sng(W)

其中W表示输入值,S是量化步长,int(x)表示小于等于x的最大整数,sng(x)表示x的符号,取值·1、0、+1。 反量化公式:

W = S * Z;



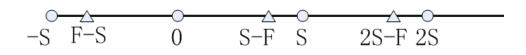
如图:在量化区间[n*S, n*S+S)中,残差量化值为n*S。量化不长S决定了量化的效果,S越大,量化器的压缩效率越高,但是相应的图像的失真越高。但是对于上述量化器,对于区间[0,S)的残差值,被量化成0,明显不符合最优量化器设计准则,所以引入量化偏移量f。

2、变形量化器:引入量化偏移量f,公式如下:

Z = int((|W| + f) / S) * sng(W);

反量化公式如下:

W = S * Z;



如图:在量化区间(F-S,S-F)中,量化值是0;在[S-F, 2S-F)中,量化值为S。由于区间(f-S, S-f)的残差量化为0,[S-f, 2S-f)的残差量化为S,所以此量化器就可以通过调节f的值,调节量化区间的最佳量化值,使得最佳量化值满足是该区间的均值(W是非均匀分布时也可以调节f达到最佳量化器的要求),因此f可以控制量化区间的偏移量。H.264的参考模型建议对于帧间预测时,f=S/6;对于帧内预测是,f=S/2。

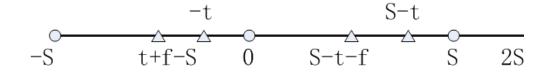
对于残差值属于(f-S, S-f)时,量化值是0,所以区间(f-S, S-f)被称为量化死区,通过f可以控制量化死区的大小。由于经过DCT变换后,残差值大量处于量化死区,且量化死区的残值值往往对应高频细节信息,在实际应用中,往往需要对量化死区的高频或者大量出现的残差信息特殊处理,所以需要根据实际控制量化死区的大小。但是由于f同时控制着量化偏移量和量化死区,具有耦合性,所以为了解耦合,在JVT-K026中提出一种解耦合的量化器。

3、变形量化器:引入参数t控制量化死区,公式如下:

Z = int((|W| + f + t) / S) * sng(W);

反量化公式:

 $W = (S * |Z| - t) * sng(Z)_{o}$



如图:在量化区间(t+f-S, S-t-f)中,量化值是-t;在区间[S-t-f,2S-t-f)中,量化值是S-t。该量化器通过f控制量化值 (即:量化值相对于量化区间断点的偏移量),确定量化偏移量满足最优量化器后,通过t控制量化死区的大小。

分类: 视频编码-AVC/HEVC/AVS



« 上一篇: <u>H.264学习笔记3——帧间预测</u> » 下一篇: <u>C/C++语言学习——内存分配管理</u>

posted @ 2014-10-15 15:49 DwyaneTalk 阅读(360) 评论(1) 编辑 收藏

@Dennis Gao谢提醒,因为是从360doc那 边转帖,所以图片被360doc给屏了,现已 修复!

--DwyaneTalk

2. Re:H.264和HEVC分析软件和工具【转】

楼主,看不到图

--Dennis Gao

3. Re:C/C++语言学习——内存分配管理 作者似乎已经说的很清楚了。

--liuwenstudio

4. Re:C/C++语言学习——内存分配管理 脱离具体环境谈内存管理毫无意义 因为C语言根本就对这些方面做过任何规定

--garbageMan

5. Re:C/C++语言学习——内存分配管理 mark

--红涛

阅读排行榜

- 1. C/C++语言学习——内存分配管理(814)
- 2. Mysql——Innodb和Myisam概念与数据恢复(586)
- 3. H.264和HEVC分析软件和工具【转】(44
- 4. H.264学习笔记5——熵编码之CAVLC(37 2)
- 5. H.264学习笔记4——变换量化(359)