博水

专注于移动终端开发

博客园 首页 博问 闪存 新随笔 联系 订阅 管理

随笔-25 文章-0 评论-63

公告

昵称: 博水 园龄: 4年7个月 粉丝: 78 关注: 0 +加关注

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

我的随笔

我的评论

我的参与

最新评论

我的标签

我的标签

FFMPEG(2)

meego(2)

RTP(2)

RTSP(2) 流媒体(2)

破窗理论(1)

问题(1)

系统调用(1)

信号(1)

糟糕(1)

更多

随笔分类

C/C++(6)

meego(6)

个人随笔(2)

媒体流(9)

项目管理(4)

一句话的事

随笔档案

2011年8月 (4)

2011年7月 (6)

2011年3月 (1)

2011年1月 (4)

2010年11月 (3)

2010年10月 (7)

最新评论

1. Re:RTSP协议分析(二)

非常有用,我简化了之后放到了我的笔记中: =5e6cda0f68a230e005cb71a2d 0d6f1b4&type=note

--calay

2. Re:Const 重载解析

SDP 协议分析

一、SDP协议介绍

SDP 完全是一种会话描述格式 一 它不属于传输协议 一 它只使用不同的适当的传输协议,包括会话通知协议(SAP)、会话初始协议(SIP)、<u>实时流协议(RTSP)、</u>MIME 扩展协议的电子邮件以及超文本传输协议(HTTP)。SDP协议是也是基于文本的协议,这样就能保证协议的可扩展性比较强,这样就使其具有广泛的应用范围。SDP 不支持会话内容或媒体编码的协商,所以在流媒体中只用来描述媒体信息。媒体协商这一块要用RTSP来实现.

二、SDP协议格式

SDP描述由许多文本行组成,文本行的格式为<类型>=<值>, <类型>是一个字母, <值>是结构化的文本串, 其格式依<类型>而定。

<type>=<value>[CRLF]

常见的fields有:

Table 1. Session Description

Field	Type	Opt/ Mnd	Description	
Protocol Version	v	М	The current protocol version. Always "0" using RFC 4566.	
Origin	o	М	The session originator's name and session identifiers.	
Session Name	s	М	The textural session name.	
Session Information	i	0	Textural information about the session.	
Uri	u	0	A pointer to supplemental session information.	
Email Address	e	0	Email contact information for the person responsible.	
Phone Address	P	0	Phone contact information for the person responsible.	
Connection Data	c	С	The connection type and address.	
Bandwidth	b	0	Proposed bandwidth limits.	
			[Timing Descriptions Go Here]	
Time Zones	z	0	Accounts for daylight saving information.	
Encryption Keys	k	0	A simple mechanism for exchanging keys. Rarely used.	

Table 2. Timing Description

Field	Type	Opt/ Mnd	Description
Timing	t	M	Start and end times.
Repeat Times	r	0	Specified the duration and intervals for any session repeats.

Table 3. Media Description

Field	Type	Opt/ Mnd	Description
Media Descriptions	m	M	Media definitions including media type (e.g. 'audio'), transport details and formats.
Session Information	i	0	[Same as above]
Connection Data	c	С	[Same as above]
Bandwidth	ь	0	[Same as above]
Encryption Keys	k	0	[Same as above]
Attributes	a	0	[Same as above]

三、SDP协议例子:

下面是一个helix 流媒体服务器的RTSP协议中的SDP协议:

v=0 //SDP version

// o field定义的源的一些信息。其格式为: o=<username> <sess-id> <sess-version> <nettype>

至今为止发现的最精准说明const的博文,简洁明了。

--Letsgollc

3. Re:RTSP协议分析(二)

好厉害啊!,虽然看不懂。。。

--qiqi+

阅读排行榜

- 1. RTSP 协议分析 (一) (43160)
- 2. RTP 协议(33034)
- 3. SDP 协议分析(24331)
- 4. RTSP协议分析(二)(17900)
- 5. I,P,B帧和PTS,DTS的关系 (15704)

评论排行榜

- 1. RTP 协议(12)
- 2. meego的皮 -- QT Quick(7)
- 3. Const 重载解析(6)
- 4. Code Review(3) --- 责任制(6)
- 5. 媒体格式分析之flv -- 基于 FFMPEG(5)

推荐排行榜

- 1. I,P, B帧和PTS, DTS的关系(6)
- 2. RTSP 协议分析 (一) (3)
- 3. RTP 协议(3)
- 4. Const 重载解析(3)
- 5. 媒体格式分析之flv -- 基于

FFMPEG(3)

```
<addrtype> <unicast-address>
```

o=- 1271659412 1271659412 IN IP4 10.56.136.37 s=<No title>

i=<No author> <No copyright> //session的信息

c=IN IP4 0.0.0.0 //connect 的信息,分别描述了: 网络协议,地址的类型,连接地址。

c=IN IP4 0.0.0.0

t=00//时间信息,分别表示开始的时间和结束的时间,一般在流媒体的直播的时移中见的比较多。

a=SdpplinVersion:1610641560 //描述性的信息

a=StreamCount:integer;2 //用来描述媒体流的信息,表示有两个媒体流。integer表示信息的格式为整数。

a=control:*

a=DefaultLicenseValue:integer;0 //License信息

a=FileType:string;"MPEG4" ////用来描述媒体流的信息说明当前协商的文件是mpeg4格式的文件

a=LicenseKey:string;"license.Summary.Datatypes.RealMPEG4.Enabled"

a=range:npt=0-72.080000 //用来表示媒体流的长度

m=audio 0 RTP/AVP 96 //做为媒体描述信息的重要组成部分描述了媒体信息的详细内容:表示session的audio是通过RTP来格式传送的,其payload值为96传送的端口还没有定。

b=as:24 //audio 的bitrate

b=RR:1800

b=RS:600

a=control:streamid=1 //通过媒体流1来发送音频

a=range:npt=0-72.080000 //说明媒体流的长度。

a=length:npt=72.080000

a=rtpmap:96 MPEG4-GENERIC/32000/2 //rtpmap的信息,表示音频为AAC的其sample为32000

a=fmtp:96 profile-level-id=15;mode=AAC-

hbr;sizelength=13;indexlength=3;indexdeltalength=3;config=1210 //config为AAC的详细格式信息

a=mimetype:string;"audio/MPEG4-GENERIC"

a=Helix-Adaptation-Support:1

a=AvgBitRate:integer;48000

a=HasOutOfOrderTS:integer;1

a=MaxBitRate:integer;48000

a=Preroll:integer;1000

a = OpaqueData: buffer; "A4CAgCIAAAAEgICAFEAVABgAAAC7gAAAu4AFgICAAhKIBoCAgAEC"

a=StreamName:string;"Audio Track"

下面是video的信息基本和audio的信息相对称,这里就不再说了。

m=video 0 RTP/AVP 97

b=as:150

b=RR:11250

b=RS:3750

a=control:streamid=2

a=range:npt=0-72.080000

a=length:npt=72.080000

a=rtpmap:97 MP4V-ES/2500

a=fmtp:97 profile-level-id=1;

a=mimetype:string;"video/MP4V-ES"

a = Helix-Adaptation-Support: 1

a=AvgBitRate:integer;300000

a=HasOutOfOrderTS:integer;1

a=Height:integer;240 //影片的长度

a=MaxBitRate:integer;300000

a=MaxPacketSize:integer;1400

a=Preroll:integer;1000

a=Width:integer;320 //影片的宽度

a = OpaqueData: buffer; "AzcAAB8ELyARAbd0AAST4AAEk+AFIAAAAbDzAAABtQ7gQMDPAAABAAAA ASAAhED6KFAg8KIfBgEC"

a=StreamName:string;"Video Track"

分类: 媒体流

标签: RTP, SDP, RTMP





(请您对文章做出评价)

1

«上一篇: RTP 协议

» 下一篇:媒体格式分析之flv -- 基于FFMPEG

posted @ 2011-08-02 22:42 博水 阅读(24331) 评论(0) 编辑 收藏

刷新评论 刷新页面 返回顶部

0

注册用户登录后才能发表评论,请 登录 或 注册,访问网站首页。

【推荐】50万行VC++源码:大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

融云,免费为你的App加入IM功能——让你的App"聊"起来!!

【活动】立获¥100! 开启互联网+创业时代



最新IT新闻:

- · Visual Studio 2015 RC将支持所有设备
- · C#的未来: 方法契约
- · Windows 10 build 10122发布: 特性概览和上手预览图
- · Java: 持续革新的20年
- · 小米12.66亿入股美的正式获批
- » 更多新闻...



最新知识库文章:

- ·5W法则: 打造高效技术团队必备利器
- ・理想的程序员
- · 大师是怎样炼成的
- · 元数据驱动设计 —— 设计一套用于API数据检索的灵活引擎
- · 持续部署,并不简单!
- » 更多知识库文章...