Search

Dashboard

# Jun's Blog

- About Me
- Archive
- feeds

接近 2 年 ago

# 在 Mac mini 上架设 Jenkins 服务器来运行 iOS 测试

## 安装配置 Jenkins

先使用 homebrew 安装 Jenkins

\$ brew install jenkins

#### 然后链接 launchd 配置文件

\$ In -sfv /usr/local/opt/jenkins/\*.plist ~/Library/LaunchAgents

可以更改此 plist 来进行一些自定义的配置,详细列表可以参考 https://wiki.jenkins-ci.org/display/JENKINS/Starting+and+Accessing+Jenkins

如果要其他机器也可以访问,把 plist 里的 <string>--httpListenAddress=127.0.0.1</string> 删掉即可

修改完后,在终端执行

\$ launchctl load ~/Library/LaunchAgents/homebrew.mxcl.jenkins.plist

即可启动 Jenkins

接着用浏览器访问 localhost:8080 (默认配置), 就可以看到 Jenkins 的 web 界面了

#### 集成 GitHub 的 Pull Request

在 GitHub 上有新的 Pull Request 的时候,可以自动来跑测试,然后把结果提交给 GitHub 上

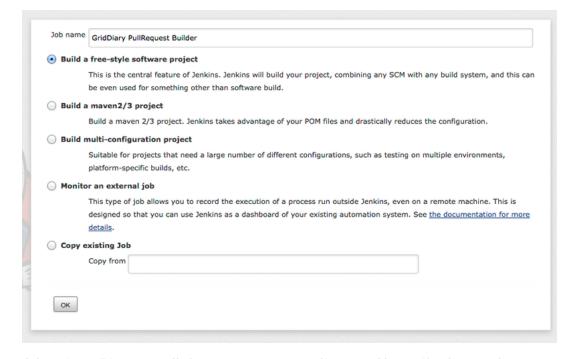
## 安装插件

在左侧的导航找到 Manage Jenkins,进到管理界面,然后找到 Manage Plugins 进入插件管理界面,我们安装几个必须的插件:

- GitHub plugin https://wiki.jenkins-ci.org/display/JENKINS/Github+Plugin
- $\bullet \ \ GitHub\ Pull\ Request\ Builder\ \underline{https://wiki.jenkins-ci.org/display/JENKINS/GitHub+pull+request+builder+pluging}$

# Job 跑起来

安装完插件之后,我们可以开始建立 Job,在首页的左侧找到 New Job 进入新建 Job 的界面,选择 Build a free-style software project



点击 OK 之后,进入配置界面,找到 Source Code Management,按照下图,选择 Git,然后填入 Name 为 origin,Refspec 填入 +refs/pull/\*:refs/remotes/origin/pr/\*,Branch Specifier 填入 \${sha1}

				<u></u>				וח בכאנו	1711~	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		
Source Code Manage	ment											
○ cvs												
CVS Projectset												
Git												
Repositories	Repository URL										•	•
	Credentials	- none -								\$		
	Name	origin									•	
	Refspec	+refs/pull/*:refs	/remotes/origin	/pr/*							•	
									Add Repository	Delete Repository	,	
Branches to build	Branch Specifie	r (blank for 'any')	efehati									
			\${and1}						Add B	iranch Delete Bro	anch	
									7400	Don't Di	21011	
Repository browser	(Auto)										<b>\$</b>	•
Additional Behaviours	Add											
○ None												
Subversion												
妾着在 Build Tri	gger 下选择	上 GitHub pu	ıll requests l	builder ,	默认使用	月的是 pd	olling,	这里せ	2可以配置	使用 githul	的]	hoc
	00		•			- 1	Ο,			U		

ok 来触发,具体可以点击旁边的问号查 看帮助



接着在 Build 下,添加 Execute shell 的 build step,里面写上跑测试的脚本



格志里使用了 cocoapods,还有用 bundler 来管理 cocoapods 和其他 Ruby Gems 的版本,所以我们使用下面这段脚本来跑测试

#!/usr/bin/env zsh --login

rvm use 2.0.0 ruby --version bundle

bundle --version

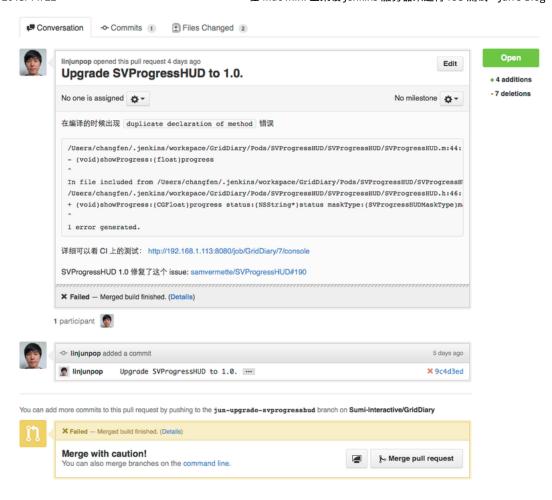
bin/pod

/usr/bin/xcodebuild -scheme 'GridDiary Beta' -workspace GridDiary.xcworkspace -destination "platform=iOS Simulator,name=iPhone Retina (4-inch),OS=latest" -configuration Destination - D

最后在 Post-build Actions 里加入 Set build status on GitHub commit

Post-build Actions		
Set build status on GitHub commit		
	Delete	
Add post-build action		

这样,每次在 github 上有 Pull Request 的时候,Jenkins 就会自动运行测试,然后把结果反馈到 GitHub 上



#### Extra

Jenkins 默认的界面惨不忍睹,可以用 Simple Theme 这个插件来来自定 CSS 和 JavaScript

还有一个可以让 console 更不费眼睛一点的 Chrome 插件: <a href="https://github.com/M6Web/JenkinsTerminalColors">https://github.com/M6Web/JenkinsTerminalColors</a>

EOF

 $\leftarrow$  Fix OS X Mavericks homebrew \$PATH issue Ruby for iOS developer S01 E01  $\rightarrow$ 

Like { 0 |

- November 25, 2013 18:41
- Permalink
- 0 Comments



Copyright © 2013 linjunpop . Powered by <u>Logdown</u>. Based on work at subtlepatterns.com.