

H.264数据流格式 - general001 - 博客园

 cnblogs.com/general001/archive/2013/04/26/3044833.html

H.264数据流格式

H264码流的两种打包方式,一种为Annex-b byte stream format的格式,字节流格式,这个是绝大部分编码器的默认输出格式,就是每个帧的开头的3~4个字节是H264的start_code,0x00000001或者0x000001,即NALU数据+开始前缀(00000001或000001),针对H.320电话会议。另一种是原始的NAL打包格式,就是开始的若干字节(1, 2, 4字节)是NAL的长度,而不是start_code,此时必须借助某个全局的数据来获得编码器的profile,level,PPS,SPS等信息才可以解码。

RTP格式: NALU数据+20个字节的类似的并不符合RTP协议的RTP头。针对IP网络的RTP打包方式。为原始的NAL打包格式,就是开始的若干字节(1, 2, 4字节)是NAL的长度,而不是start_code,此时必须借助某个全局的数据来获得编码器的profile,level,PPS,SPS等信息才可以解码。

H.264协议只规定了字节流格式,没有规定RTP格式。可能也是因为这个原因,JM的RTP格式没有被用到任何场合场合中,成为了摆设。

一共有两种起始码: 3字节的0x000001和4字节的0x00000001

3字节的0x000001只有一种场合下使用,就是一个完整的帧被编为多个slice的时候,包含这些slice的nalu使用3字节起始码。其余场合都是4字节的。

H.264 的两种码流格式:

GetAnnexbNALU 处理字节流格式的码流

GetRTPNALU 处理 RTP 格式码流

字节流格式的码流主要用于存储,例如制作DVD(当然现在的DVD还不是用H.264)

RTP格式码流主要用于网络传送,例如在线看电影

最简单RTP包包括RTP包头、H.264扩展头和H.264码流

码流在JM里会首先打包到NALU里去,之后要把NALU中的相关信息变成H.264扩展头,然后再加上一个RTP包头,就变成了一个RTP包。

H.264扩展头就一个字节,三个信息。

RTP包头12和16字节两种,JM都先读四个字节,再读四个字节时间戳,再就是buffer,之后还有四个字节的标识符,一共12字节才对。

能力决定舞台,业绩体现价值,财富回报才智! 不积跬步,无以至千里;不积小流,无以成江海! 千里之行,始于足下。改变现在,就是改变未来。改变未来,从现在开始。

标签: [多媒体](#)

« 上一篇: [开发板ping不通主机，挂载不上主机的原因](#)

» 下一篇: [win8找到程序员计算器](#)