



openh264编码器执行过程

 blog.csdn.net/weixin_42147726/article/details/107895177

原创

一只小小雪 2020-08-09 16:19:42  84  收藏 2

分类专栏： openh264

版权

openh264中主要的编码过程在函数WelsEncoderEncodeExt中，这个函数主要调用以下几个：

BuildSpatialPicList (pCtx, pSrcPic)：确定空间层数，如果是多层，则进行下采样确定每层的像素值。

PrepareEncodeFrame (pCtx, pLayerBsInfo, iSpatialNum, iCurDid, iCurTid, iLayerNum, iFrameSize, pFbi->uiTimeStamp)：确定帧类型，这里只有IDR帧和P帧、Skip帧类型。‘

InitFrameCoding (pCtx, eFrameType, iCurDid)：确定编码帧的POC、FrameNum和frameIndex。

WelsInitCurrentLayer (pCtx, iCurWidth, iCurHeight)：初始化当前层的数据。

MarkPic()：对参考图像进行标记。

BuildRefList (pParamInternal->iPOC, o)：创建参考图像列表。

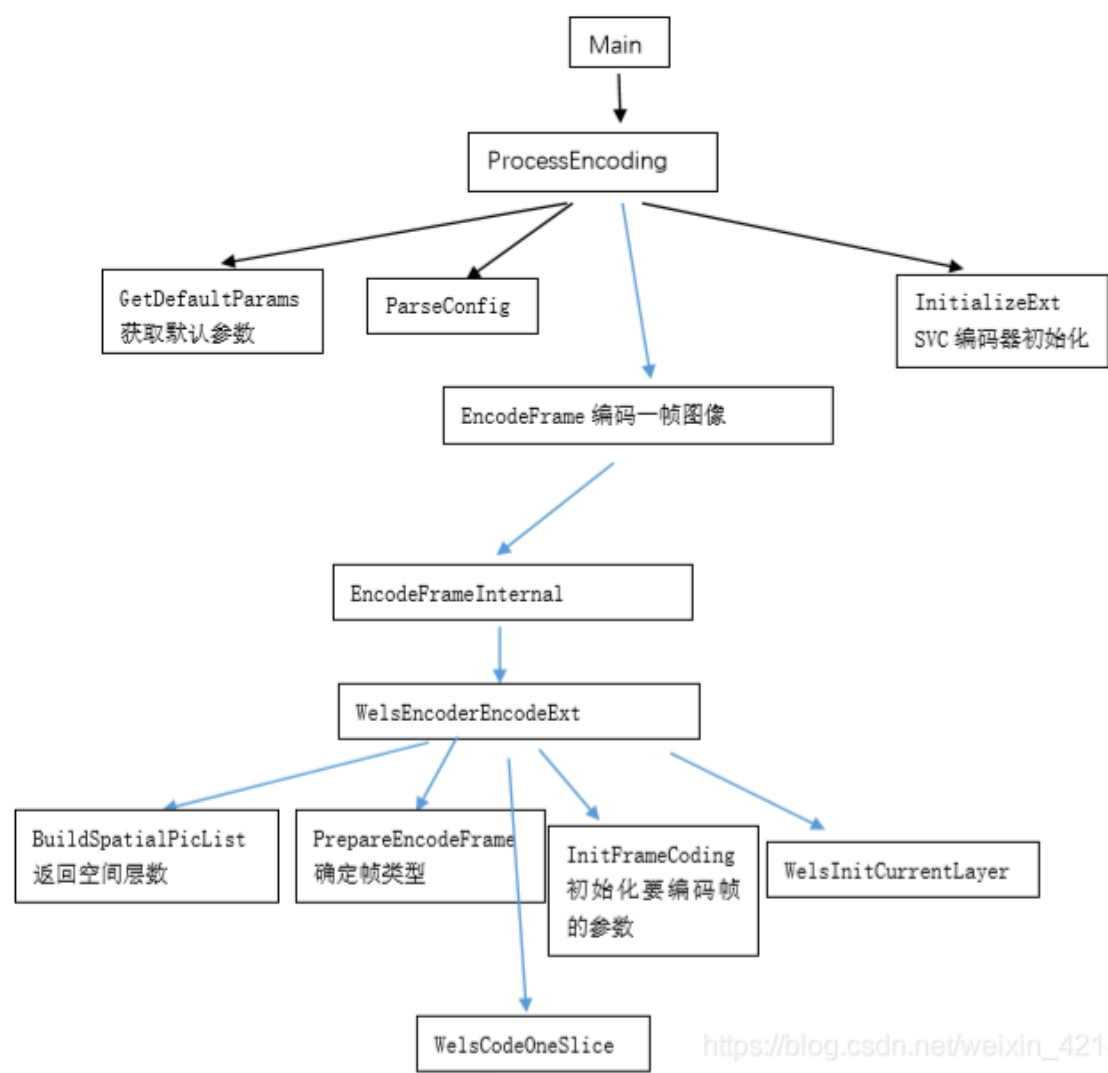
PrefetchReferencePicture (pCtx, eFrameType)：确定参考图像，由于重排序，这里的参考图像总是取参考图像列表中的第一个。

pfRc.pfWelsRcPictureInit (pCtx, pFbi->uiTimeStamp)：这是个函数指针，具体取哪个函数根据RCMode来确定，确定QP和目标比特。

WelsCodeOneSlice (pCtx, pCurSlice, eNalType)：真正的编码从这里开始。

UpdateRefList()：更新参考图像列表。

WelsEncoderEncodeExt函数前面的调用过程如下：



https://blog.csdn.net/weixin_42147726