### 图像与滤波

\* ruanyifeng.com/blog/2017/12/image-and-wave-filters.html

阮一峰

我对图像处理一直很感兴趣,曾经写过好几篇博客(1,2,3,4)。

前几天读到一篇<u>文章</u>,它提到**图像其实是一种波,可以用波的算法处理图像**。我顿时有一种醍醐灌顶的感觉,从没想到这两个领域是相关的,图像还可以这样玩!下面我就来详细介绍这篇文章。

# 一、为什么图像是波?

我们知道,图像由像素组成。下图是一张 400 x 400 的图片,一共包含了 16 万个像素点。



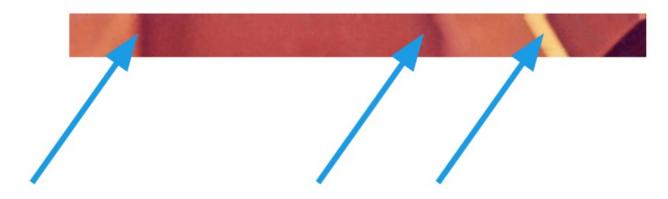
每个像素的颜色,可以用红、绿、蓝、透明度四个值描述,大小范围都是  $0 \sim 255$  ,比如黑色 是 [0, 0, 0, 255] ,白色是 [255, 255, 255, 255] 。通过  $Canvas\ API$  就可以拿到这些值。

如果把每一行所有像素(上例是400个)的红、绿、蓝的值,依次画成三条曲线,就得到了下面的图形。



可以看到,每条曲线都在不停的上下波动。有些区域的波动比较小,有些区域突然出现了大幅波动(比如 54 和 324 这两点)。

对比一下图像就能发现,曲线波动较大的地方,也是图像出现突变的地方。

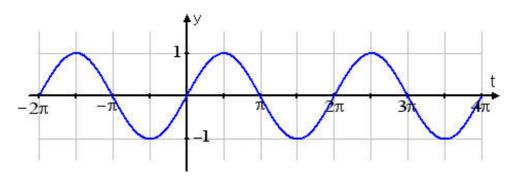


这说明波动与图像是紧密关联的。**图像本质上就是各种色彩波的叠加。** 

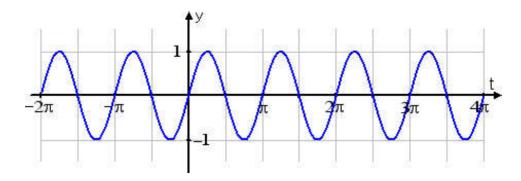
## 二、频率

综上所述,图像就是色彩的波动:波动大,就是色彩急剧变化;波动小,就是色彩平滑过渡。 因此,波的各种指标可以用来描述图像。

频率(frequency)是波动快慢的指标,单位时间内波动次数越多,频率越高,反之越低。



上图是函数 sin(Θ) 的图形,在 2π 的周期内完成了一次波动,频率就是1。



上图是函数  $sin(2\Theta)$  的图形,在  $2\pi$  的周期内完成了两次波动,频率就是2。

所以,**色彩剧烈变化的地方,就是图像的高频区域;色彩稳定平滑的地方,就是低频区域**。

#### 三、滤波器

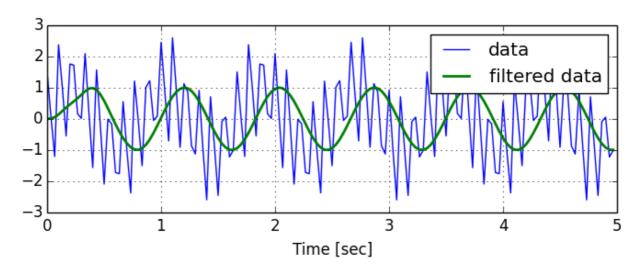
物理学对波的研究已经非常深入,提出了很多处理波的方法,其中就有滤波器(filter):过滤掉某些波,保留另一些波。

下面是两种常见的滤波器。

• 低通滤波器 (lowpass) : 减弱或阻隔高频信号,保留低频信号

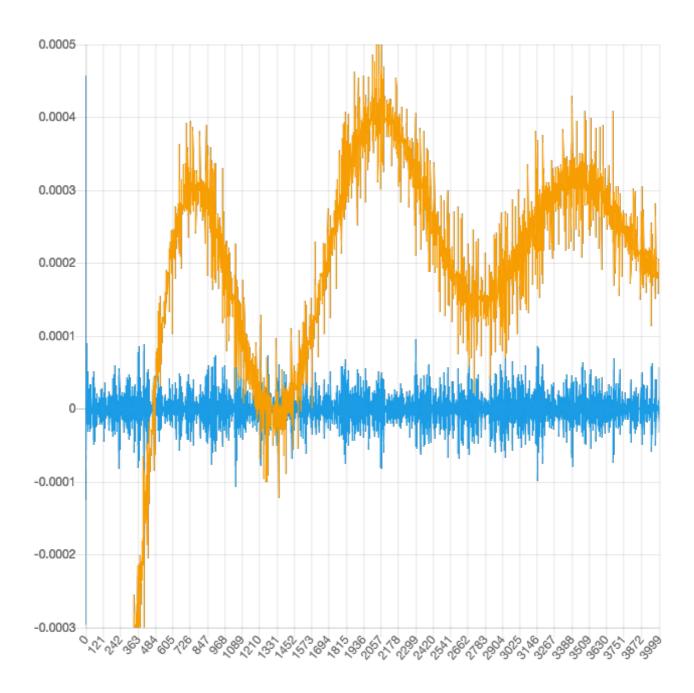
• <u>高通滤波器</u> (highpass) :减弱或阻隔低频信号,保留高频信号

#### 下面是低通滤波的例子。



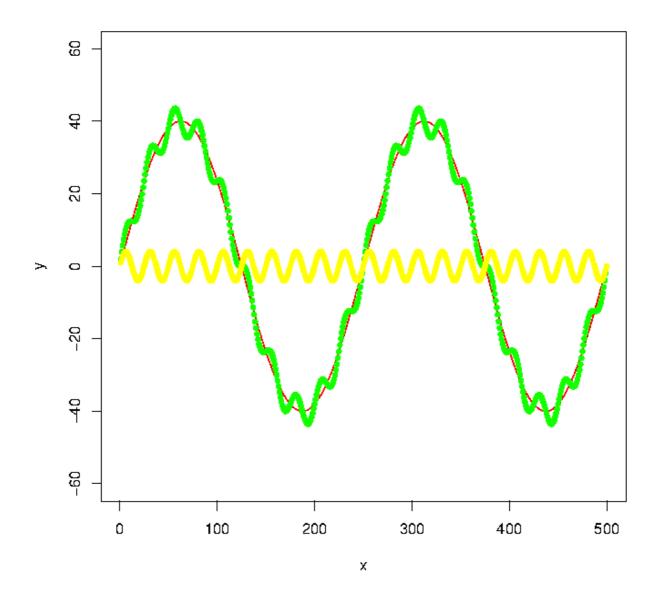
上图中,蓝线是原始的波形,绿线是低通滤波 lowpass 后的波形。可以看到,绿线的波动比蓝线小很多,非常平滑。

下面是高通滤波的例子。

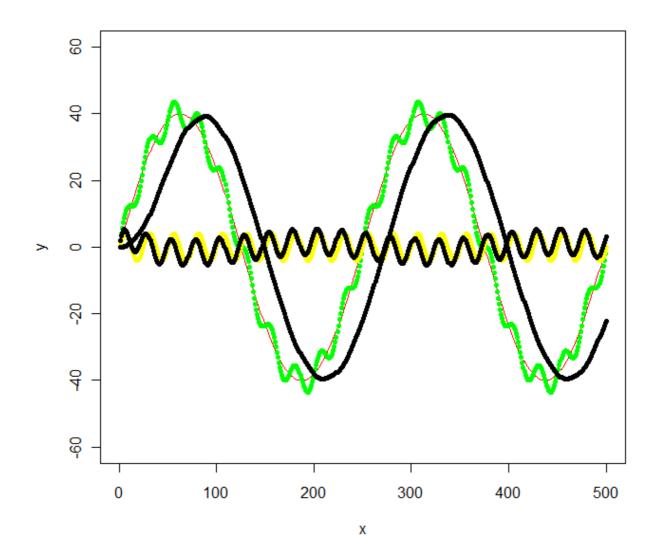


上图中,黄线是原始的波形,蓝线是高通滤波 highpass 后的波形。可以看到,黄线的三个波峰和两个波谷(低频波动),在蓝线上都消失了,而黄线上那些密集的小幅波动(高频波动),则是全部被蓝线保留。

再看一个<u>例子</u>。



上图有三根曲线,黄线是高频波动,红线是低频波动。它们可以合成为一根曲线,就是绿线。

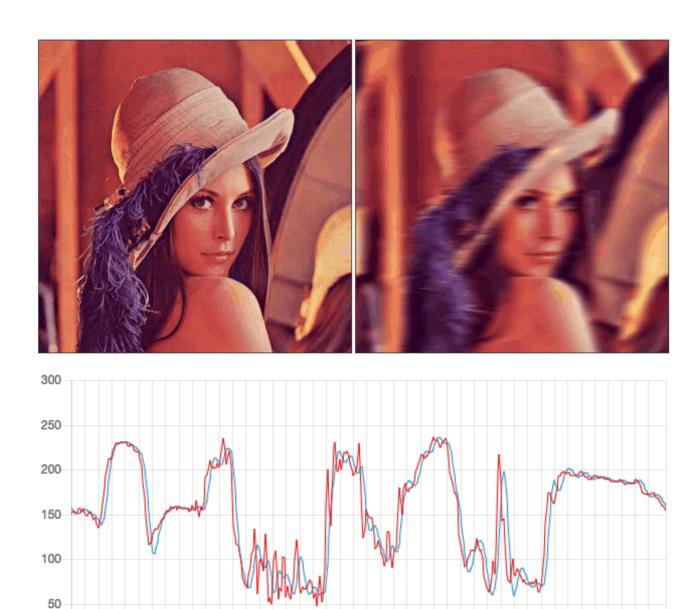


上图中,绿线进行低通滤波和高通滤波后,得到两根黑色的曲线,它们的波形跟原始的黄线和 红线是完全一致的。

# 四、图像的滤波

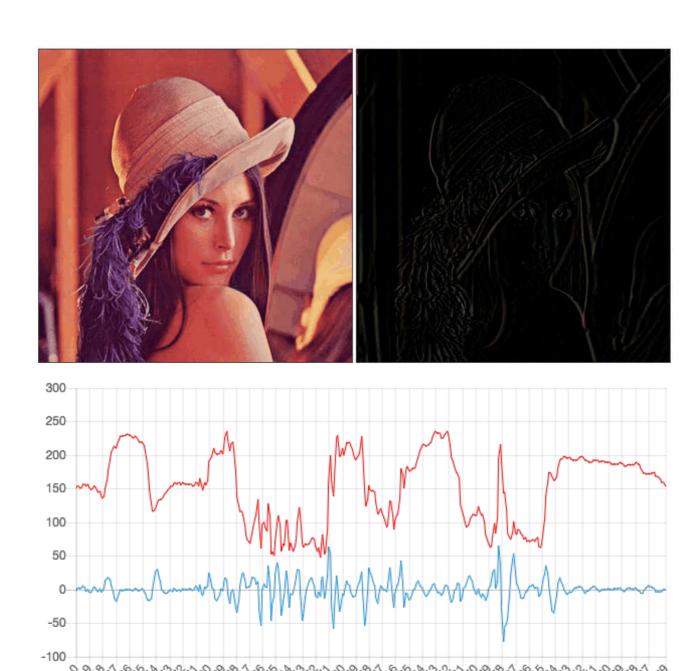
浏览器实际上包含了滤波器的实现,因为 <u>Web Audio API</u> 里面定义了<u>声波的滤波</u>。这意味着可以通过浏览器,将 <u>lowpass</u> 和 <u>highpass</u> 运用于图像。

lowpass 使得图像的高频区域变成低频,即色彩变化剧烈的区域变得平滑,也就是出现模糊效果。



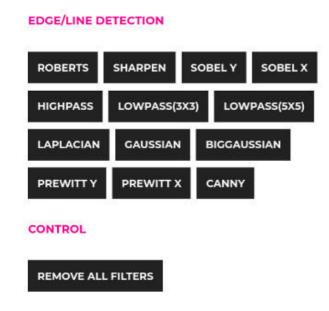
上图中,红线是原始的色彩曲线,蓝线是低通滤波后的曲线。

highpass 正好相反,过滤了低频,只保留那些变化最快速最剧烈的区域,也就是图像里面的物体边缘,所以常用于边缘识别。



上图中,红线是原始的色彩曲线,蓝线是高通滤波后的曲线。

下面这个<u>网址</u>,可以将滤波器拖到图像上,产生过滤后的效果。





浏览器实现滤波的范例代码,可以看这个<u>仓库</u>。

(完)