# 王者荣耀地图分析 王者荣耀野区野怪分布解析

news.17173.com/z/pvp/content/12052016/105149910.shtml

# 王者荣耀新闻导语

本文带来王者荣耀野区野怪分析,王者荣耀地图分析,王者荣耀地图上的BUFF有哪些?王 者荣耀打主宰和暴君有什么用?希望这篇王者荣耀地图解析,王者荣耀野怪分析的攻略能帮 到各位王者荣耀的小伙伴!

王者荣耀地图解析,王者荣耀地图每个区域有哪些野怪,多久刷新?相信王者荣耀的新手小 伙伴们一定对这些问题有所疑惑。那么今天17173锦鲤就为大家带来王者荣耀地图各区域野 怪分析!

王者荣耀5V5地图分为两大部分,分别是敌方和我方野区,每个部分有红蓝BUFF各一个,两 块野区。我们以中间河道为准,分为4个区域,分别是ABCD。



上下路河道处各有一只金币怪,在开局30秒时出现。击杀后获得金币,70秒刷新。

A区:有一个红BUFF、两只普通野怪(一只猪和一只鸟)、和一只暴君(小龙)。红BUFF 和野怪在开局30秒时出现,普通野怪击杀后70秒刷新,红BUFF击杀后每90秒刷新一次。 PS:红BUFF是ADC前期对线非常关键的优势所在,有了红BUFF可以让敌方减速,还能造 成额外的灼烧伤害,所以ADC要记得红BUFF的刷新时间。

暴君在开局2分钟时出现,击杀后三分钟刷新,击杀后全队获得金币和经验奖励。在9分55秒

暴君将堕入黑暗,10分钟时出现黑暗暴君,击杀黑暗暴君将获得暴君的复仇BUFF。

B区:有一个蓝BUFF,两只普通野怪(一只狼和一只鸟),蓝BUFF也是在30秒出现,击杀后每90秒刷新一次。PS:玩中单的请注意!玩中单的请注意!玩中单的请注意!非中单的玩家也要注意,计算好时间能防止蓝BUFF落入地方手中。

C区:C区和B区相同,两只普通野怪(一只狼和一只鸟),同样蓝BUFF也是30秒出现,每90秒刷新一次。

D区:D区和A区类似,一个红BUFF,两只普通野怪(一只猪和一只鸟),红BUFF也是增加输出和减速。还有一只大龙。大龙是开局8分钟时出现,击杀后五分钟刷新,击杀主宰可以获得主宰BUFF、羁绊BUFF和线上的主宰先锋。

#### BUFF详解

红BUFF:持续70秒,攻击将附带持续性灼烧伤害和减速,对于ADC这个射手来说,开局拥有红BUFF能更好在线上压制对方。



蓝BUFF:持续70秒,可以冷却时间缩短,每秒额外回复一定法力,对于法师来说再好不过,可以快速用技能清兵线,然后赶去其他路支援。



击杀黑暗暴君获得黑暗暴君BUFF和羁绊BUFF:

黑暗暴君BUFF:增加全队物理攻击(80+5%当前攻击),增加全队法术攻击(120+5%当前法术攻击),持续90S。(需要注意的是,9分55秒暴君开始堕入黑暗,无论在这之前暴君是否被击杀。如果正好在9分55秒击杀普通暴君,暴君依然会堕入黑暗,黑暗暴君依然会出现,10分整才可以攻击暴君,如果在9分55秒时候未能杀死暴君,就等于白打了哈。)

羁绊BUFF:对主宰的输出降低50%,死亡不消失,持续90S。

## 击杀主宰能够获得主宰BUFF和羁绊BUFF:



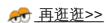
主宰BUFF:可以提升全队每秒1.5%的生命回复和法力回复。持续90秒。死亡会失去主宰BUFF。

羁绊BUFF:对黑暗暴君的输出降低50%,死亡不消失,持续90S。

## 击杀主宰后可获得收益:

- 1、全队成员获得100金币,不管你有没有参与打主宰,都会获得效益,包括你在复活CD。
- 2、从击杀主宰一刻开始,击杀方的接下来三波(三条路)士兵将全部被换成主宰先锋(飞龙)!主宰先锋非常强力,而且会在三路齐推,对对方带来巨大兵线压力,对手需要分路防守。在地图上会发出主宰先锋的警报,并且中间会有提示主宰先锋来临波数。

那么以上就是小编为大家带来的王者荣耀地图野区解析的具体内容,更多王者荣耀的相关资讯请继续关注17173王者荣耀!





打开游鲤,玩最鲜的游戏 扫码下载17173游鲤app 关注你喜欢的游戏,最新消息第一时间推送给您

