

wk3368的专栏

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



wk3368

访问：48505次

积分：1089

等级：BLOG 4

排名：第19314名

原创：60篇

转载：16篇

译文：0篇

评论：8条

文章搜索

文章分类

服务器环境 (10)

Cocos2d-html5 (5)

Cocos2d-x (44)

Go (8)

文章存档

2015年01月 (4)

2014年12月 (3)

2014年11月 (2)

2014年10月 (3)

2014年09月 (8)

展开

阅读排行

xcodes升级到5.0.2之后, (2845)

mac+git+SourceTree > v (2206)

cocos2d-x v2.2的那些坑 (2051)

mac编译cocos2d-x-3.2* (1771)

mac下类似TortoiseSvn的 (1698)

在android真机上运行coc (1600)

android真机调试报错Inst (1450)

How to check crash log i (1348)

在ios真机上运行cocos2d (1319)

分享资源领好书 天天爱答题 一大波C币袭来 HTML和CSS知识知多少 寻找Java大牛! 博客Markdown体验

Mac OS X 10.10 安装 gdb

分类：Go

2014-11-10 21:10

1171人阅读

评论(0)

收藏

举报

LiteIDE调试Go语言需要安装GDB

1.先解决brew不能使用的问题

cd /usr/local/Library

git pull origin master

brew update

brew prune

brew doctor

参考:<http://vancelucas.com/blog/fixing-homebrew-on-osx-yosemite-10-10/>

2.用Homebrew 安装 gdb

(1)

brew tap homebrew/dupes

(2)

brew install gdb

(3)有可能提示:

Warning: No developer tools installed.

You should install the Command Line Tools.

Run `xcode-select --install` to install them.

那就先安装the Command Line Tools.

xcode-select --install

3.给gdb制作证书并授权: <http://plotcup.com/a/129>

如果没有证书, 会出现如下提示:

(gdb) run

Starting program: /Users/wenke/go/src/gdb/main

Unable to find Mach task port for process-id 18420: (os/kern) failure (0x5).

(please check gdb is codesigned - see taskgated(8))

最后, 无图无真相

<http://blog.csdn.net/wk3368/article/details/40987155>

1/3

Mac下的Sublime Text 3 (1297)

评论排行

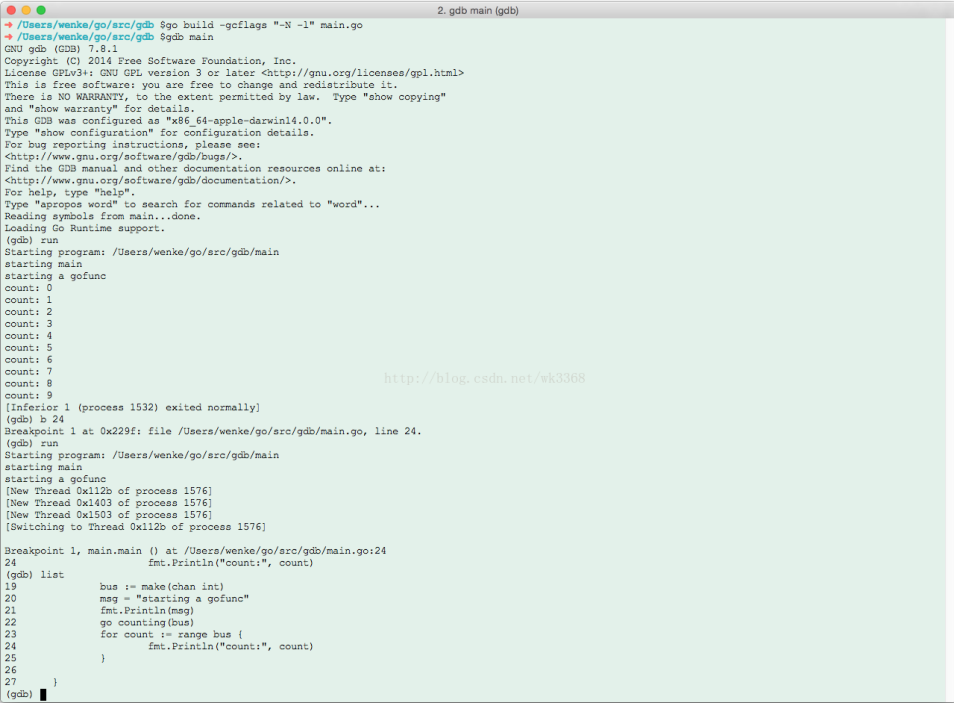
- mac编译cocos2d-x-3.2* (5)
- cocos2d-x v2.2的那些坑 (2)
- mac下用Xcode开发的, (1)
- cocos2d-x-3.*的一个向下 (0)
- Mac下的Eclipse的LogCe (0)
- 关于socket长连接超时 (0)
- mac下解决eclipse不认小 (0)
- cocos2d-x-2.2.5 加载spir (0)
- mac10.9.4重设普通用户: (0)
- Xcode查看函数的调用和 (0)

推荐文章

- * 【ShaderToy】开篇
- * FFmpeg源代码简单分析: avio_open2()
- * 技能树之旅: 从模块分离到测试
- * Qt5官方demo解析集36——Wiggly Example
- * Unity3d HDR和Bloom效果 (高动态范围图像和泛光)
- * Android的Google官方设计指南

最新评论

- mac编译cocos2d-x-3.2*的androi Bill_Ming: 作者牛逼啊。。。。感谢。、、
- mac编译cocos2d-x-3.2*的androi hina90: 困扰了我很久
- mac编译cocos2d-x-3.2*的androi hina90: NB~~大神 完美解决了但是不知道为何
- mac编译cocos2d-x-3.2*的androi BTzjzxxx: 大神啊, 只是完全不明白是怎么回事
- mac编译cocos2d-x-3.2*的androi zero2424: 发生了同样的问题。。。
- mac下用Xcode开发的, 定期删除脱离语言: 不用这么强硬删除吧, XCode打开Organizer, 选择Project选项, 删除左边栏中的所有工程...
- cocos2d-x v2.2的那些坑 Crayondeng: 楼主, 有什么办法可以解决这些坑吗?
- cocos2d-x v2.2的那些坑 war3pc: 按着这步骤来,出现bulid succeeded,但是run键为灰色,怎么回事呀



上一篇 Mac下的Sublime Text 3 安装go插件GoSublime, SideBarEnhancements,Go Build,Godef

下一篇 [Mac]使用系统自带的词典程序快速取词翻译

主题推荐

mac os x go语言 command select library

猜你在找

- | | |
|----------------------------|------------------------------------|
| Mac OSX 1091下安装Go语言并配置环境变量 | 【精品课程】Microsoft Excel2010高级教学 |
| 内存管理物理地址扩展PAE分页机制 | 【精品课程】Microsoft PowerPoint2010基础教学 |
| multipartform-data表单提交后使用 | 【精品课程】[火球敏捷] 认识敏捷及建设敏捷团队 |
| Riak Core Guide 1 | 【精品课程】U3D实时阴影绘制及Shader解决方案 |
| PXE系列这三制作根文件系统 | 【精品课程】PHP面向对象设计模式 |

准备好了么? 跳 吧!

更多职位尽在 CSDN JOB

资深手游开发工程师(cocos2d-x主程)	我要跳槽	cocos2d-x开发工程师	我要跳槽
上海九目网络科技有限公司	10-15K/月	北京互娱科技有限公司	18-35K/月
手游开发工程师(cocos2d-x)	我要跳槽	cocos2d-x工程师	我要跳槽
上海九目网络科技有限公司	5-7K/月	广州酷骇科技有限公司	6-11K/月



查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点, 不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题	Hadoop	AWS	移动游戏	Java	Android	iOS	Swift	智能硬件	Docker	OpenStack		
VPN	Spark	ERP	IE10	Eclipse	CRM	JavaScript	数据库	Ubuntu	NFC	WAP	jQuery	
BI	HTML5	Spring	Apache	.NET	API	HTML	SDK	IIS	Fedora	XML	LBS	Unity
Splashtop	UML	components	Windows Mobile	Rails	QEMU	KDE	Cassandra	CloudStack	FTC			
coremail	OPhone	CouchBase	云计算	iOS6	Rackspace	Web App	SpringSide	Maemo				
Compuware	大数据	aptech	Perl	Tornado	Ruby	Hibernate	ThinkPHP	HBase	Pure	Solr		
Angular	Cloud Foundry	Redis	Scala	Django	Bootstrap							