

Xcode Dev

亮了的原创开发技术博客

- [RSS](#)



- [首页](#)
- [归档](#)
- [开源项目](#)
- [关于我](#)

Mac系统下创建右键打开Shell的功能

2014年03月08日

在开发过程中经常会用到Shell（“命令行”、“终端” or “控制台”？），而我们可以用Mac中一个叫终端的App进入Shell。打开这个App后，默认进入用户的home目录，即“/Users/username”，而这往往不是我们想要的工作目录。因此我们需要敲好几次“cd”命令才可以进入我们的工作目录。这显得很麻烦，其实我们可以利用系统的“服务”来这文件夹的右键菜单中直接加入一个在所选目录打开Shell的功能，而且不用借助任何第三方软件，只需要用系统自带的Automator应用即可。

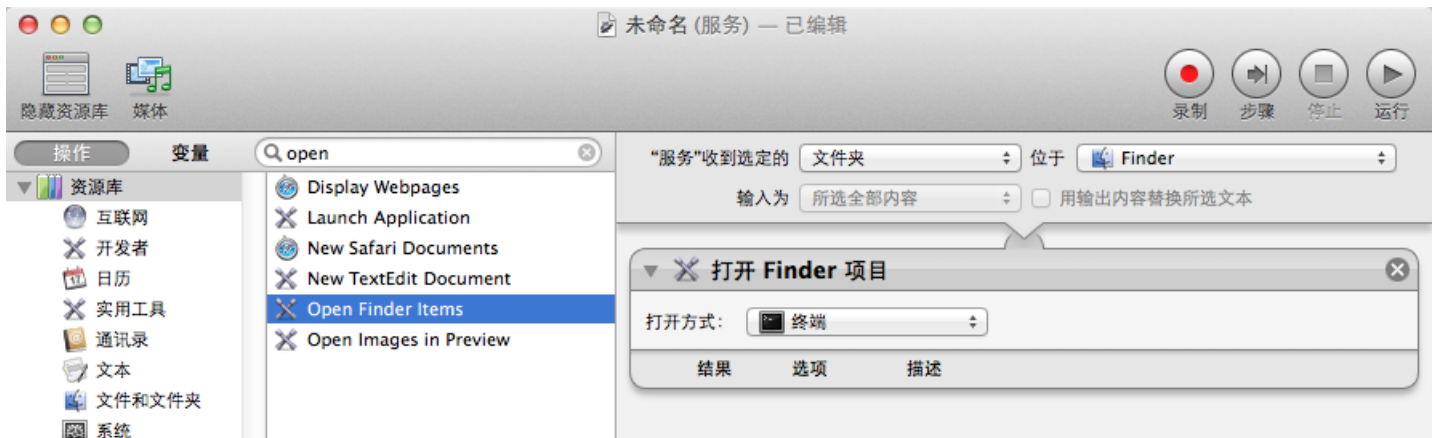
首先打开Automator，新建一个工作流程，类型选择“服务”。如下图：



然后在右侧视图上方，设置为选定“文件夹”和位于“Finder”。如下图：



Automator左侧会显示很多操作，你可以将左侧的操作拖到右面的视图来在运行时进行这些操作。这里我们需要一个“打开Finder项目的操作”，由于操作实在太多，你可以搜索。将操作的打开方式设置为“终端”App。



在菜单中选择保存，保存文件名为“打开终端”。保存后双击可以进行安装。安装后你将会在右键菜单中看到多出一个选项：“打开终端”。选择这个选项后，就会在所选的文件夹位置打开终端了。



总结

Mac中可以自己创建“服务”，服务可以在右键菜单中显示，可以通过“系统偏好设置”->“键盘”->“快捷键”->“服务”进行设置。那么你可以随意创建你想要的服务了，比如压缩，分享，上传，发送等各种自定义服务。这将大大提高我们的办公效率。好了，自己去尝试吧。

作者： 谌启亮 2014年03月08日 [Mac系统](#)

[« 利用iPhone基带发送短信息 最近开发中遇到的问题汇总（2014年4月2日） »](#)

评论

评论(0人参与, 0条评论)



来说两句吧...

还没有评论, 快来抢沙发吧!

热评话题

iOS崩溃日志分析 - Xcode Dev

打造自己的Mac系统字典 - Xcode Dev

Objective-C之优雅的命名 - Xcode Dev

一个用于Objective-C静态检查的工具- occ

用AppleScript在Mac系统下实现按键精灵的

再见, 上海! - Xcode Dev

iOS偏好设置系统详解 - Xcode Dev

Mac系统下创建右键打开Shell的功能 - Xco

我的第一款游戏: 星际入侵者 - Xcode Dev

文章分类

- [iOS开发](#)
- [Mac开发](#)
- [Unix开发](#)
- [Mac系统](#)
- [个人经历](#)
- [项目经验](#)

最新文章

- [Objective-C之优雅的命名](#)
- [最近开发中遇到的问题汇总 \(2014年4月2日\)](#)
- [Mac系统下创建右键打开Shell的功能](#)
- [利用iPhone基带发送短信息](#)
- [利用iPhone基带读写SIM卡联系人](#)

联系我

- 作者: 湛启亮
- Email: shenqiliang@xcodev.com
-  
- 讨论QQ群: 289999423

Copyright © 2014 - 湛启亮 - 使用 [Octopress](#)