李楠的冬天

技术文档

博客园 :: 首页 :: 新随笔 :: 联系 :: 订阅 Ⅲ :: 管理

posts - 17, comments - 20, trackbacks - 0

公告

昵称: NANLEE 园龄: 6年10个月

粉丝: 14 关注: 0 +加关注

 2015年2月

 日
 一
 二
 三
 四
 五
 六

 25
 26
 27
 28
 29
 30
 31

 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

 8
 9
 10
 11
 12
 13
 14

 15
 16
 17
 18
 19
 20
 21

 22
 23
 24
 25
 26
 27
 28

 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

C++中指针和引用的区别

C++引用与指针的比较

引用是C++中的概念,初学者容易把引用和指针混淆一起。 一下程序中,n是m的一个引用(reference),m是被引用物(referent)。

int m;

int &n = m;

n相当于m的别名(绰号),对n的任何操作就是对m的操作。

所以n既不是m的拷贝,也不是指向m的指针,其实n就是m它自己。

引用的规则:

搜索



常用链接

我的随笔 我的评论 我的参评论 最新评论 我的标签

随笔分类

C++(12) 数据结构及一些小算法(2)

随笔档案

2009年8月 (1) 2009年7月 (1) 2009年3月 (2) 2008年12月 (1) 2008年11月 (1) 2008年10月 (2) 2008年9月 (4) 2008年8月 (3) 2008年7月 (1) 2008年3月 (1)

阅读排行榜

- 1. MFC数组类CArray的使用的操作 详解[转](19646) 2. MFC获得汉字拼音首个字母-C++版[转] (15662) 3. C++中指针和引用的区别(14060)
- 4. 两个很常用的类 CArray,CList(8885)
- 5. 窗口过程函数-----WindowProc和 DefWindowProc函数[转](5736)

评论排行榜

- 1. C++中指针和引用的区别(7)
- 2. MFC数组类CArray的使用的操作 详解[转](2)
- 3. Windows Mobile中使用html控件 [转](2)

- (1)引用被创建的同时必须被初始化(指针则可以在任何时候被初始化)。
- (2)不能有NULL引用,引用必须与合法的存储单元关联(指针则可以是NULL)。
- (3)一旦引用被初始化,就不能改变引用的关系(指针则可以随时改变所指的对象)。

以下示例程序中,k被初始化为i的引用。 语句k = j并不能将k修改成为j的引用,只是把k的值改变成为6。 由于k是i的引用,所以i的值也变成了6。

```
int i = 5;
int j = 6;
int &k = i;
k = j; // k和i的值都变成了6;
```

引用的主要功能是传递函数的参数和返回值。

C++语言中,函数的参数和返回值的传递方式有三种:值传递、指针传递和引用传递。

以下是"值传递"的示例程序。

由于Func1函数体内的x是外部变量n的一份拷贝,改变x的值不会影响n, 所以n的值仍然是0。

```
void Func1(int x)
{
x = x + 10;
}
...
int n = 0;
Func1(n);
cout << "n = " << n << endl; // n = 0</pre>
```

- 4. MFC中PreTranslateMessage函数浅析(1)
- 5. C++中, CTime 与 CString转换< 转>(1)

推荐排行榜

- 1. VC 常见的108个问题[转](3)
- 2. C++中指针和引用的区别(2)

以下是"指针传递"的示例程序。

由于Func2函数体内的x是指向外部变量n的指针,改变该指针的内容将导致n的值改变,所以n的值成为10。

```
void Func2(int *x)
{
  (* x) = (* x) + 10;
}
...
int n = 0;
Func2(&n);
cout << "n = " << n << endl; // n = 10</pre>
```

以下是"引用传递"的示例程序。

由于Func3函数体内的x是外部变量n的引用,x和n是同一个东西,改变x等于改变n,所以n的值成为10。

```
void Func3(int &x)
{
x = x + 10;
}
...
int n = 0;
Func3(n);
cout << "n = " << n << endl; // n = 10</pre>
```

对比上述三个示例程序,会发现"引用传递"的性质象"指针传递",而书写方式象"值传 递"。 实际上"引用"可以做的任何事情"指针"也都能够做,为什么还要"引用"这东西? 答案是"用适当的工具做恰如其分的工作"。

指针能够毫无约束地操作内存中的任何东西,尽管指针功能强大,但是非常危险。

如果的确只需要借用一下某个对象的"别名",那么就用"引用",而不要用"指针",以免 发生意外。



»下一篇: Mobile开发之路 之小总结

posted on 2008-03-29 19:50 NANLEE 阅读(14060) 评论(7) 编辑 收藏

Feedback

#1楼

2008-10-07 14:24 | CHINETMAN[未注册用户]

顶一个,

楼主你早点发啊,害我被骂

#2楼

2009-04-01 15:33 | 闲人1[未注册用户]

赞!简单的三个例子,我就明白了。谢谢!中国就需要你这样滴好淫呀。。。。。。

#3楼

2009-05-28 22:02 | YULE[未注册用户]

狂赞!!!!

#4楼

2009-06-16 21:01 | AAAAAAAAAAAAA[未注册用户]

好贴!

#5楼

2009-09-01 11:08 | LILYFREESEA[未注册用户]

很好很强大

#6楼

2012-05-20 19:37 | ANGELGY880505

MARK,楼主讲的很通俗易懂啊!

支持(0) 反对(0)

#7楼

2013-04-07 17:36 | 我叫_小茜

讲解的很好!

支持(0) 反对(0)

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请 登录 或 注册, 访问网站首页。

【免费课程】分享: impress让你的内容"舞"起来

【推荐】50万行VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库 融云,免费为你的App加入IM功能——让你的App"聊"起来!! 【活动】百度开放云限量500台,抓紧时间申请啦!

ComponentOne 图 表控件

80多种2D和3D图表,无需编码, 灵活定制 为您提供产品咨询,产 品试用,技术服务





最新IT新闻:

- ·新兴市场数百万人只用Facebook不用互联网
- ·索尼被黑警醒美国:新建网络反恐部门CTIIC
- ·TCL集团2014年净利42.3亿元 同比增长47%
- · JavaScript多灵活?
- · 玩不起智能家居?你可以租一套智能家庭
- » 更多新闻...



最新iOS 8开发教程

Objective-C • Swift • iOS开发基础 • 项目实例



最新知识库文章:

数据清洗经验

- ·设计中的变与不变
- ·通俗解释「为什么数据库难以拓展」
- · 手机淘宝高质量持续交付探索之路
- ·高效运维最佳实践(01):七字诀,不再憋屈的运维
- » 更多知识库文章...

Powered by:



Copyright ©2015 NANLEE