# C++ 用libcurl库进行http通讯网络编程 - 绿色冰点

## 目录索引:



- 一、LibCurl基本编程框架
- 二、一些基本的函数
- 三、curl easy setopt函数部分选项介绍
- 四、curl easy perform 函数说明 (error 状态码)
- 五、libcurl使用的HTTP消息头
- 六、获取http应答头信息
- 七、多线程问题
- 八、什么时候libcurl无法正常工作
- 九、关于密码
- 十、HTTP验证
- 十一、代码示例
  - 1.基本的http GET/POST操作
  - 2 获取html网页
  - 3 网页下载保存实例
  - 4 进度条实例显示文件下载进度
  - 5 断点续传实例



#### 一、LibCurl基本编程框架

libcurl是一个跨平台的网络协议库,支持http, https, ftp, gopher, telnet, dict, file, 和ldap 协议。libcurl同样支持HTTPS证书授权,HTTP POST, HTTP PUT, FTP 上传, HTTP基本表单上传,代理,cookies,和用户认证。想要知道更多关于libcurl的介绍,可以到官网 <a href="http://curl.haxx.se/">http://curl.haxx.se/</a>上去了解,在这里不再详述。

win32版的libcurl下载地址: <a href="http://curl.freeby.pctools.cl/download/libcurl-7.18.0-win32-msvc.zip">http://curl.freeby.pctools.cl/download/libcurl-7.18.0-win32-msvc.zip</a>

在基于LibCurl的程序里,主要采用callback function (回调函数)的形式完成传输任务,用户在启动传输的设置好各类参数和回调函数,当满足条件时libcurl将调用用户的回调函数实现特定功能。下面是利用libcurl完成传输任务的流程:

- 1. 调用**curl global init()**初始化libcurl
- 2. 调用**curl\_easy\_init()**函数得到 easy interface型指针
- 3. 调用curl\_easy\_setopt()设置传输选项
- 4. 根据curl\_easy\_setopt()设置的传输选项,实现回调函数以完成用户特定任务
- 5. 调用curl easy perform()函数完成传输任务
- 6. 调用curl\_easy\_cleanup()释放内存

在整过过程中设置curl\_easy\_setopt()参数是最关键的,几乎所有的libcurl程序都要使用它。

## 二、一些基本的函数

## 1.CURLcode curl\_global\_init(long flags);

## 描述:

这个函数只能用一次。(其实在调用curl\_global\_cleanup 函数后仍然可再用)

如果这个函数在curl\_easy\_init函数调用时还没调用,它讲由libcurl库自动调用,**所以多线程下最好主动调**用该函数以防止在线程中**curl easy init**时多次调用。

注意:虽然libcurl是线程安全的,但curl\_global\_init是不能保证线程安全的,所以不要在每个线程中都调用curl\_global\_init,应该将该函数的调用放在主线程中。

参数: flags

CURL\_GLOBAL\_ALL //初始化所有的可能的调用。 CURL\_GLOBAL\_SSL //初始化支持 安全套接字层。

CURL\_GLOBAL\_WIN32 //初始化win32套接字库。
CURL\_GLOBAL\_NOTHING //没有额外的初始化。

## 2 void curl\_global\_cleanup(void);

描述: 在结束libcurl使用的时候, 用来对curl global init做的工作清理。类似于close的函数。

注意:虽然libcurl是线程安全的,但curl\_global\_cleanup是不能保证线程安全的,所以不要在每个线程中都调用curl\_global\_init,应该将该函数的调用放在主线程中。

## 3 char \*curl\_version();

描述: 打印当前libcurl库的版本。

# 4 CURL \*curl\_easy\_init();

描述:

curl\_easy\_init用来初始化一个CURL的指针(有些像返回FILE类型的指针一样). 相应的在调用结束时要用curl\_easy\_cleanup函数清理.

一般curl\_easy\_init意味着一个会话的开始. 它会返回一个easy\_handle(CURL\*对象), 一般都用在easy系列的函数中.

## 5 void curl easy cleanup(CURL \*handle);

描述:

这个调用用来结束一个会话.与curl\_easy\_init配合着用.

参数:

CURL类型的指针.

# 6 CURLcode curl\_easy\_setopt(CURL \*handle, CURLoption option, parameter);

描述: 这个函数最重要了.几乎所有的curl 程序都要频繁的使用它.它告诉curl库.程序将有如何的行为. 比如要查看一个网页的html代码等.(这个函数有些像ioctl函数)参数:

- 1 CURL类型的指针
- 2 各种CURLoption类型的选项.(都在curl.h库里有定义,man 也可以查看到)
- 3 parameter 这个参数 既可以是个函数的指针,也可以是某个对象的指针,也可以是个long型的变量.它用什么这取决于第二个参数.
- CURLoption 这个参数的取值很多.具体的可以查看man手册.

## 7 CURLcode curl\_easy\_perform(CURL \*handle);

描述:这个函数在初始化CURL类型的指针 以及curl\_easy\_setopt完成后调用. 就像字面的意思所说 perform就像是个舞台.让我们设置的

option 运作起来.参数:

CURL类型的指针.

## 三、 curl\_easy\_setopt函数部分选项介绍

本节主要介绍curl\_easy\_setopt中跟http相关的参数。该函数是curl中非常重要的函数,curl所有设置都是在该函数中完成的,该函数的设置选项众多,注意本节的阐述的只是部分常见选项。

1. CURLOPT\_URL

设置访问URL

## 2. CURLOPT\_WRITEFUNCTION, CURLOPT\_WRITEDATA

回调函数原型为: size\_t function( void \*ptr, size\_t size, size\_t nmemb, void \*stream); 函数将在 libcurl接收到数据后被调用,因此函数多做数据保存的功能,如处理下载文件。CURLOPT\_WRITEDATA 用于表明CURLOPT\_WRITEFUNCTION函数中的stream指针的来源。

如果你没有通过CURLOPT\_WRITEFUNCTION属性给easy handle设置回调函数,libcurl会提供一个默认的回调函数,它只是简单的将接收到的数据打印到标准输出。你也可以通过 CURLOPT\_WRITEDATA属性给默认回调函数传递一个已经打开的文件指针,用于将数据输出到文件里。

## 3. CURLOPT HEADERFUNCTION, CURLOPT HEADERDATA

回调函数原型为 size\_t function( void \*ptr, size\_t size,size\_t nmemb, void \*stream); libcurl一旦接收到 http 头部数据后将调用该函数。CURLOPT\_WRITEDATA 传递指针给libcurl,该指针表明 CURLOPT\_HEADERFUNCTION 函数的stream指针的来源。

#### 4. CURLOPT READFUNCTION CURLOPT READDATA

libCurl需要读取数据传递给远程主机时将调用CURLOPT\_READFUNCTION指定的函数,函数原型是: size\_t function(void \*ptr, size\_t size, size\_t nmemb,void \*stream). CURLOPT\_READDATA 表明 CURLOPT\_READFUNCTION函数原型中的stream指针来源。

5. CURLOPT NOPROGRESS, CURLOPT PROGRESSFUNCTION,

#### CURLOPT PROGRESSDATA

跟数据传输进度相关的参数。CURLOPT\_PROGRESSFUNCTION 指定的函数正常情况下每秒被libcurl调用一次,为了使CURLOPT\_PROGRESSFUNCTION被调用,CURLOPT\_NOPROGRESS必须被设置为false,CURLOPT\_PROGRESSDATA指定的参数将作为CURLOPT\_PROGRESSFUNCTION指定函数的第一个参数

- 6. CURLOPT\_TIMEOUT, CURLOPT\_CONNECTIONTIMEOUT:
  CURLOPT\_TIMEOUT 由于设置传输时间, CURLOPT\_CONNECTIONTIMEOUT 设置连接等待时间
- 7. CURLOPT\_FOLLOWLOCATION 设置重定位URL

## 8. CURLOPT RANGE: CURLOPT RESUME FROM:

断点续传相关设置。CURLOPT\_RANGE 指定char \*参数传递给libcurl,用于指明http域的RANGE头域,例如:

表示头500个字节: bytes=0-499

表示第二个500字节: bytes=500-999

表示最后500个字节: bytes=-500

表示500字节以后的范围: bytes=500-

第一个和最后一个字节: bytes=0-0,-1

同时指定几个范围: bytes=500-600,601-999

CURLOPT\_RESUME\_FROM 传递一个long参数给libcurl, 指定你希望开始传递的 偏移量。

#### 四、 curl\_easy\_perform 函数说明(error 状态码)

该函数是完成curl\_easy\_setopt指定的所有选项,本节重点介绍curl\_easy\_perform的返回值。返回0意味一切ok,非0代表错误发生。主要错误码说明:

1. CURLE OK

任务完成一切都好

2 CURLE\_UNSUPPORTED\_PROTOCOL

不支持的协议,由URL的头部指定

3 CURLE COULDNT CONNECT

不能连接到remote 主机或者代理

4 CURLE\_REMOTE\_ACCESS\_DENIED

访问被拒绝

5 CURLE HTTP RETURNED ERROR

Http返回错误

6 CURLE READ ERROR

读本地文件错误

要获取详细的错误描述字符串,可以通过const char \*curl\_easy\_strerror(CURLcode errornum ) 这个函数取得.

## 五、libcurl使用的HTTP消息头

当使用libcurl发送http请求时,它会自动添加一些http头。我们可以通过CURLOPT\_HTTPHEADER属性手动替换、添加或删除相应的HTTP消息头。

Host

http1.1(大部分http1.0)版本都要求客户端请求提供这个信息头。

Pragma

"no-cache"。表示不要缓冲数据。

Accept

"\*/\*"。表示允许接收任何类型的数据。

#### **Expect**

以POST的方式向HTTP服务器提交请求时,libcurl会设置该消息头为"100-continue",它要求服务器在正式处理该请求之前,返回一个"OK"消息。如果POST的数据很小,libcurl可能不会设置该消息头。

#### 自定义选项

当前越来越多的协议都构建在HTTP协议之上(如: soap),这主要归功于HTTP的可靠性,以及被广泛使用的代理支持(可以穿透大部分防火墙)。 这些协议的使用方式与传统HTTP可能有很大的不同。 对此,libcurl作了很好的支持。

自定义请求方式(CustomRequest)

HTTP支持GET, HEAD或者POST提交请求。可以设置CURLOPT\_CUSTOMREQUEST来设置自定义的请求方式,libcurl默认以GET方式提交请求:

curl\_easy\_setopt(easy\_handle, CURLOPT\_CUSTOMREQUEST, "MYOWNREQUEST");

## 修改消息头

HTTP协议提供了消息头,请求消息头用于告诉服务器如何处理请求;响应消息头则告诉浏览器如何处理接收到的数据。在libcurl中,你可以自由的添加 这些消息头:



```
struct curl_slist *headers=NULL; /* init to NULL is important */
headers = curl_slist_append(headers, "Hey-server-hey: how are you?");
headers = curl_slist_append(headers, "X-silly-content: yes");
/* pass our list of custom made headers */
curl_easy_setopt(easyhandle, CURLOPT_HTTPHEADER, headers);
curl_easy_perform(easyhandle); /* transfer http */
curl_slist_free_all(headers); /* free the header list */
```



对于已经存在的消息头,可以重新设置它的值:

```
headers = curl_slist_append(headers, "Accept: Agent-007");
headers = curl_slist_append(headers, "Host: munged.host.line");
```

## 删除消息头

对于一个已经存在的消息头,设置它的内容为空,libcurl在发送请求时就不会同时提交该消息头:

```
headers = curl_slist_append(headers, "Accept:");
```

## 六、获取http应答头信息

发出http请求后,服务器会返回应答头信息和应答数据,如果仅仅是打印应答头的所有内容,则直接可以通过curl\_easy\_setopt(curl, CURLOPT\_HEADERFUNCTION, 打印函数)的方式来完成,这里需要获取的是应答头中特定的信息,比如应答码、cookies列表等,则需要通过下面这个函数:

```
CURLcode curl_easy_getinfo(CURL *curl, CURLINFO info, ... );
```

info参数就是我们需要获取的内容,下面是一些参数值:

1.CURLINFO\_RESPONSE\_CODE

获取应答码

2.CURLINFO\_HEADER\_SIZE

头大小

## 3.CURLINFO COOKIELIST

cookies列表

除了获取应答信息外,这个函数还能获取curl的一些内部信息,如请求时间、连接时间等等。

更多的参数可以参考API文档。

#### 七、多线程问题

首先一个基本原则就是:绝对不应该在线程之间共享同一个libcurl handle(CURL \*对象),不管是easy handle还是multi handle(本文只介绍easy\_handle)。一个线程每次只能使用一个handle。

libcurl是线程安全的,但有两点例外:信号(signals)和SSL/TLS handler。信号用于超时失效名字解析 (timing out name resolves)。libcurl依赖其他的库来支持SSL/STL,所以用多线程的方式访问HTTPS或FTPS的URL时,应该满足这些库对多线程 操作的一些要求。详细可以参考:

OpenSSL: http://www.openssl.org/docs/crypto/threads.html#DESCRIPTION

GnuTLS: <a href="http://www.gnu.org/software/gnutls/manual/html">http://www.gnu.org/software/gnutls/manual/html</a> node/Multi 002dthreaded-applications.html

NSS: 宣称是多线程安全的。

## 八、什么时候libcurl无法正常工作

传输失败总是有原因的。你可能错误的设置了一些libcurl的属性或者没有正确的理解某些属性的含义,或者是远程主机返回一些无法被正确解析的内容。

这里有一个黄金法则来处理这些问题:将CURLOPT\_VERBOSE属性设置为1,libcurl会输出通信过程中的一些细节。如果使用的是http协议,请求头/响应头也会被输出。将CURLOPT\_HEADER设为1,这些头信息将出现在消息的内容中。

当然不可否认的是,libcurl还存在bug。

如果你对相关的协议了解越多,在使用libcurl时,就越不容易犯错。

#### 九、关于密码

客户端向服务器发送请求时,许多协议都要求提供用户名与密码。libcurl提供了多种方式来设置它们。 一些协议支持在URL中直接指定用户名和密码,类似于:

protocol://user:password@example.com/path/。libcurl能正确的识别这种URL中的用户名与密码并执行相应的操作。如果你提供的用户名和密码中有特殊字符,首先应该对其进行URL编码。

也可以通过CURLOPT\_USERPWD属性来设置用户名与密码。参数是格式如 "user:password "的字符串:

## curl\_easy\_setopt(easy\_handle, CURLOPT\_USERPWD, "user\_name:password");

有时候在访问代理服务器的时候,可能时时要求提供用户名和密码进行用户身份验证。这种情况下,libcurl提供了另一个属性CURLOPT PROXYUSERPWD:

## curl\_easy\_setopt(easy\_handle, CURLOPT\_PROXYUSERPWD, "user\_name:password");

在UNIX平台下,访问FTP的用户名和密码可能会被保存在\$HOME/.netrc文件中。libcurl支持直接从这个文件中获取用户名与密码:

## curl\_easy\_setopt(easy\_handle, CURLOPT\_NETRC, 1L);

在使用SSL时,可能需要提供一个私钥用于数据安全传输,通过CURLOPT KEYPASSWD来设置私

curl\_easy\_setopt(easy\_handle, CURLOPT\_KEYPASSWD, "keypassword");

## 十、HTTP验证

在使用HTTP协议时,客户端有很多种方式向服务器提供验证信息。默认的 HTTP验证方法是"Basic",它将用户名与密码以明文的方式、经Base64编码后保存在HTTP请求头中,发往服务器。当然这不太安全。

当前版本的libcurl支持的验证方法有: basic, Digest, NTLM, Negotiate, GSS-Negotiate and SPNEGO。(译者感叹:搞Web这么多年,尽然不知道这些Http的验证方式,实在惭愧。)可以通过 CURLOPT HTTPAUTH属性来设置具体 的验证方式:

curl\_easy\_setopt(easy\_handle, CURLOPT\_HTTPAUTH, CURLAUTH\_DIGEST);

向代理服务器发送验证信息时,可以通过CURLOPT\_PROXYAUTH设置验证方式:

curl\_easy\_setopt(easy\_handle, CURLOPT\_PROXYAUTH, CURLAUTH\_NTLM);

也可以同时设置多种验证方式(通过按位与),使用'CURLAUTH\_ANY'将允许libcurl可以选择任何它 所支持的验证方式。通过CURLOPT\_HTTPAUTH或 CURLOPT\_PROXYAUTH属性设置的多种验证方 式,libcurl会在运行时选择一种它认为是最好的方式与服务器通信:

curl\_easy\_setopt(easy\_handle, CURLOPT\_HTTPAUTH, CURLAUTH\_DIGESTICURLAUTH\_BASIC);

// curl\_easy\_setopt(easy\_handle, CURLOPT\_HTTPAUTH, CURLAUTH\_ANY);

十一、代码示例下载的libcurl中自带了很多示例代码,在docs\examples目录下,建议下载该库后好好阅读一下这些代码。libcurl的API文档在docs\libcurl\index.html中。1.基本的http GET/POST操作



```
#include <stdio.h>
#include <curl/curl.h>
bool getUrl(char *filename)
{
    CURL *curl;
   CURLcode res;
   FILE *fp;
    if ((fp = fopen(filename, "w")) == NULL) // 返回结果用文件存储
       return false;
    struct curl slist *headers = NULL;
    headers = curl slist append(headers, "Accept: Agent-007");
    curl = curl_easy_init(); // 初始化
    if (curl)
    {
        //curl easy setopt(curl, CURLOPT PROXY, "10.99.60.201:8080");// 代
理
       curl easy setopt(curl, CURLOPT HTTPHEADER, headers);// 改协议头
       curl easy setopt(curl, CURLOPT URL, "http://www.baidu.com");
       curl easy setopt(curl, CURLOPT WRITEDATA, fp); //将返回的http头输出到
fp指向的文件
```

```
curl easy setopt(curl, CURLOPT HEADERDATA, fp); //将返回的html主体数
据输出到fp指向的文件
        res = curl_easy perform(curl); // 执行
        if (res != 0) {
            curl slist free all(headers);
            curl_easy_cleanup(curl);
        }
        fclose(fp);
        return true;
    }
}
bool postUrl(char *filename)
{
    CURL *curl;
    CURLcode res;
   FILE *fp;
    if ((fp = fopen(filename, "w")) == NULL)
        return false;
    curl = curl easy init();
    if (curl)
    {
        curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_COOKIEFILE, "/tmp/cookie.txt"); //
指定cookie文件
        curl easy setopt(curl, CURLOPT POSTFIELDS,
"&logintype=uid&u=xieyan&psw=xxx86"); // 指定post内容
        //curl easy setopt(curl, CURLOPT PROXY, "10.99.60.201:8080");
        curl easy setopt(curl, CURLOPT URL, " http://mail.sina.com.cn/cgi-
bin/login.cgi ");
                  // 指定url
        curl easy setopt(curl, CURLOPT_WRITEDATA, fp);
        res = curl easy perform(curl);
       curl easy cleanup(curl);
    }
    fclose(fp);
    return true;
}
int main(void)
{
    getUrl("/tmp/get.html");
    postUrl("/tmp/post.html");
}
```

```
#include <stdio.h>
#include <curl/curl.h>
#include <stdlib.h>
int main(int argc, char *argv[])
                         //定义CURL类型的指针
   CURL *curl;
                     //定义CURLcode类型的变量,保存返回状态码
CURLcode res;
   if(argc!=2)
   {
       printf("Usage : file <url>;\n");
       exit(1);
   }
   curl = curl easy init(); //初始化一个CURL类型的指针
   if(curl!=NULL)
   {
       //设置curl选项。其中CURLOPT URL是让用户指 定url。argv[1]中存放的命令行传
进来的网址
       curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_URL, argv[1]);
       //调用curl easy perform 执行我们的设置.并进行相关的操作. 在这 里只在屏幕上
显示出来.
       res = curl easy_perform(curl);
       //清除curl操作。
       curl easy cleanup(curl);
   return 0;
}
```



编译gcc get\_http.c -o get\_http -lcurl./ get\_http <u>www.baidu.com</u> 3 网页下载保存实例



```
// 采用CURLOPT_WRITEFUNCTION 实现网页下载保存功能
#include <stdio.h>;
#include <stdlib.h>;
#include <unistd.h>;

#include <curl/curl.h>;
#include <curl/types.h>;
```

```
#include <curl/easy.h>;
FILE *fp; //定义FILE类型指针
//这个函数是为了符合CURLOPT WRITEFUNCTION而构造的
//完成数据保存功能
size t write data(void *ptr, size t size, size t nmemb, void *stream)
{
    int written = fwrite(ptr, size, nmemb, (FILE *)fp);
   return written;
}
int main(int argc, char *argv[])
{
   CURL *curl;
   curl global init(CURL GLOBAL ALL);
    curl=curl easy init();
    curl easy setopt(curl, CURLOPT URL, argv[1]);
    if((fp=fopen(argv[2], "w"))==NULL)
    {
       curl easy cleanup(curl);
       exit(1);
////CURLOPT WRITEFUNCTION 将后继的动作交给write data函数处理
    curl easy setopt(curl, CURLOPT WRITEFUNCTION, write data);
   curl easy perform(curl);
   curl easy cleanup(curl);
   exit(0);
}
```

编译gcc save\_http.c -o save\_http -lcurl
./ save\_http <u>www.baidu.com</u>
/tmp/baidu

## 4 进度条实例显示文件下载进度



```
// 采用CURLOPT_NOPROGRESS, CURLOPT_PROGRESSFUNCTION
CURLOPT_PROGRESSDATA 实现文件传输进度提示功能
//函数采用了gtk库,故编译时需指定gtk库
//函数启动专门的线程用于显示gtk 进度条bar
#include <stdio.h>
```

```
#include <gtk/gtk.h>
#include <curl/curl.h>
#include <curl/types.h> /* new for v7 */
#include <curl/easy.h> /* new for v7 */
GtkWidget *Bar;
////这个函数是为了符合CURLOPT WRITEFUNCTION而构造的
//完成数据保存功能
size t my write func(void *ptr, size t size, size t nmemb, FILE *stream)
 return fwrite(ptr, size, nmemb, stream);
//这个函数是为了符合CURLOPT READFUNCTION而构造的
//数据上传时使用
size_t my_read_func(void *ptr, size_t size, size_t nmemb, FILE *stream)
 return fread(ptr, size, nmemb, stream);
}
//这个函数是为了符合CURLOPT PROGRESSFUNCTION而构造的
//显示文件传输进度, t代表文件大小, d代表传 输已经完成部分
int my_progress_func(GtkWidget *bar,
                    double t, /* dltotal */
                    double d, /* dlnow */
                    double ultotal,
                    double ulnow)
{
/* printf("%d / %d (%g %%)\n", d, t, d*100.0/t);*/
 gdk_threads_enter();
 gtk_progress_set_value(GTK_PROGRESS(bar), d*100.0/t);
 gdk threads leave();
 return 0;
}
void *my thread(void *ptr)
 CURL *curl;
 CURLcode res;
 FILE *outfile;
 gchar *url = ptr;
 curl = curl_easy_init();
 if(curl)
    outfile = fopen("test.curl", "w");
```

```
curl easy setopt(curl, CURLOPT URL, url);
   curl easy setopt(curl, CURLOPT WRITEDATA, outfile);
   curl easy setopt(curl, CURLOPT WRITEFUNCTION, my write func);
   curl easy setopt(curl, CURLOPT READFUNCTION, my read func);
   curl easy setopt(curl, CURLOPT NOPROGRESS, OL);
   curl easy setopt(curl, CURLOPT PROGRESSFUNCTION, my progress func);
   curl easy setopt(curl, CURLOPT PROGRESSDATA, Bar);
   res = curl easy perform(curl);
   fclose(outfile);
   /* always cleanup */
   curl easy cleanup(curl);
 }
 return NULL:
}
int main(int argc, char **argv)
{
 GtkWidget *Window, *Frame, *Frame2;
 GtkAdjustment *adj;
 /* Must initialize libcurl before any threads are started */
 curl global init(CURL GLOBAL ALL);
 /* Init thread */
 g thread init(NULL);
 gtk init(&argc, &argv);
 Window = gtk window new(GTK WINDOW TOPLEVEL);
 Frame = gtk frame new(NULL);
 gtk frame set shadow type(GTK FRAME(Frame), GTK SHADOW OUT);
 gtk container add(GTK CONTAINER(Window), Frame);
 Frame2 = gtk frame new(NULL);
 gtk frame set shadow type(GTK FRAME(Frame2), GTK SHADOW IN);
 qtk container add(GTK CONTAINER(Frame), Frame2);
 gtk container set border width(GTK CONTAINER(Frame2), 5);
 adj = (GtkAdjustment*)gtk adjustment new(0, 0, 100, 0, 0, 0);
 Bar = gtk progress bar new with adjustment(adj);
 gtk container add(GTK CONTAINER(Frame2), Bar);
 gtk_widget_show_all(Window);
```

```
if (!g_thread_create(&my_thread, argv[1], FALSE, NULL) != 0)
    g_warning("can't create the thread");

gdk_threads_enter();
gtk_main();
gdk_threads_leave();
return 0;
}
```



编译export PKG\_CONFIG\_PATH=/usr/lib/pkgconfig/ gcc progress.c –o progress `pkg-config --libs –cflags gtk+-2..0` -lcurl –lgthread-2.0 ./ progress <a href="http://software.sky-union.cn/index.asp">http://software.sky-union.cn/index.asp</a>

#### 5 断点续传实例



```
//采用CURLOPT RESUME FROM LARGE 实现文件断点续传功能
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <curl/curl.h>
//这个函数为CURLOPT HEADERFUNCTION参数构造
/* 从http头部获取文件size*/
size_t getcontentlengthfunc(void *ptr, size_t size, size_t nmemb, void
*stream) {
      int r;
       long len = 0;
       /* snscanf() is Win32 specific */
       // r = snscanf(ptr, size * nmemb, "Content-Length: %ld\n", &len);
 r = sscanf(ptr, "Content-Length: %ld\n", &len);
       if (r) /* Microsoft: we don't read the specs */
             *((long *) stream) = len;
      return size * nmemb;
}
/* 保存下载文件 */
size_t wirtefunc(void *ptr, size_t size, size_t nmemb, void *stream)
{
```

```
return fwrite(ptr, size, nmemb, stream);
}
/*读取上传文件 */
size t readfunc(void *ptr, size t size, size t nmemb, void *stream)
      FILE *f = stream;
      size t n;
       if (ferror(f))
             return CURL READFUNC ABORT;
      n = fread(ptr, size, nmemb, f) * size;
      return n;
}
// 下载 或者上传文件函数
int download(CURL *curlhandle, const char * remotepath, const char *
localpath,
           long timeout, long tries)
{
      FILE *f;
      curl off t local file len = -1;
      long filesize =0 ;
      CURLcode r = CURLE GOT NOTHING;
      int c;
 struct stat file_info;
  int use resume = 0;
  /* 得到本地文件大小 */
  //if(access(localpath,F OK) ==0)
    if(stat(localpath, &file info) == 0)
     {
        local file len = file info.st size;
       use_resume = 1;
  //采用追加方式打开文件,便于实现文件断点续传工作
       f = fopen(localpath, "ab+");
       if (f == NULL) {
             perror(NULL);
             return 0;
       }
```

```
//curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT UPLOAD, 1L);
       curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT URL, remotepath);
              curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT CONNECTTIMEOUT,
timeout); // 设置连接超时,单位秒
       //设置http 头部处理函数
       curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT HEADERFUNCTION,
getcontentlengthfunc);
       curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT HEADERDATA, &filesize);
 // 设置文件续传的位置给libcurl
       curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT RESUME FROM LARGE, use resume?
local file len:0);
       curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT_WRITEDATA, f);
       curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT WRITEFUNCTION, wirtefunc);
       //curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT READFUNCTION, readfunc);
       //curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT READDATA, f);
       curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT NOPROGRESS, 1L);
       curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT VERBOSE, 1L);
  r = curl easy perform(curlhandle);
       fclose(f);
       if (r == CURLE OK)
              return 1;
       else {
              fprintf(stderr, "%s\n", curl easy strerror(r));
              return 0;
       }
}
int main(int c, char **argv) {
       CURL *curlhandle = NULL;
       curl global init(CURL GLOBAL ALL);
       curlhandle = curl easy init();
       //download(curlhandle, "ftp://user:pass@host/path/file",
```

```
"C:\\file", 0, 3);
download(curlhandle , "http://software.sky-
union.cn/index.asp","/work/index.asp",1,3);
    curl_easy_cleanup(curlhandle);
    curl_global_cleanup();

return 0;
}
```



编译gcc resume.c -o resume -lcurl ./ resume