

下雨天

幸福就是，坚持了应该坚持的，放弃了应该放弃的，珍惜现在拥有的，不后悔已经决定的

用flex和bison解析配置文件

分享到：



阅读Boa代码的时候，发现其配置文件使用flex/bison来进行解析，正好一直有简化项目中配置文件解析库的想法，于是将其提取出来修改并简化。

【配置文件格式】

1) 元素分类

item {string}

value {string, integer, unity}

2) 分隔符

空格，TAB

注释符# 仅行首有效

【用法】

1) 修改conf.h中的struct conf结构体，设定自己需要的配置参数列表

2) 添加conf.c,conf.h,conf_parse.l,conf_parse.y到项目源代码目录即可

3) 在需要引用struct conf结构的地方加上extern struct conf sys_conf;即可

4) test.c仅仅是测试文件，实际使用时不需要这样

5) test.conf是配置文件

-*-进入代码目录

-*-输入make

-*-执行./conf_parse

【下载链接】

<http://115.com/file/dpvcozxc#conf-boa.zip>

C语言: [conf_parse.l](#)

```
01 %{
02 #include "conf_parse.tab.h"
03 #include <unistd.h>
04 #include "conf.h"
05
06 #define MAX_STR_CONST 1024
07 static int file = 0;
08 int lineno = 1;
09 struct ccommand *k;
10 char string_buf[MAX_STR_CONST];
11 char *string_buf_ptr;
12 %}
13
14 %%
15
16 [ \t]+          ;
17 #. *           ;
18
19
20 [^ \t\n]+      { /* XXX could use better checks that we are in a state to
```

```
21      * accept keywords; this version matches original behavior */
22      if ((YYSTATE==INITIAL) && (k=lookup_keyword(yytext))) {
23          yylval.cval=k;
24          return (k->type);
25      } else { yylval.sval = yytext; return STRING; }
26      }
27
28 \n      { lineno++; }
29 %%
30
31 int yywrap()
32 {
33     return 1;
34 }
35
36 int yyerror( char * msg)
37 {
38     return 0;
39 }
C语言: conf\_parse.y
01 %{
02 #include <unistd.h>
03 #include "conf.h"
04 int yyerror(char * msg);
05 %}
06
07 %union {
08     char *sval;
09     int ival;
10     struct ccommand *cval;
```

```
11 };
12
13 %token <cval> STMT_STRING STMT_INTEGER STMT_UNITY
14
15 %token <sval> STRING
16 %token <ival> INTEGER
17 %token <ival> UNITY
18
19 %start ConfigFiles
20
21 %%
22
23 ConfigFiles:          ConfigStmts
24     ;
25
26 ConfigStmts:          ConfigStmts ConfigStmt
27     |                  /* empty */
28     ;
29
30 ConfigStmt:
31     StmtString
32     | StmtInteger
33     | StmtUnity
34     ;
35
36 StmtUnity:            STMT_UNITY { if ($1->action) $1->action(NULL,$1->object); }
37     ;
38
39 StmtString:           STMT_STRING STRING { if ($1->action) $1->action($2,$1->object); }
40     ;
```

```
41
42 StmtInteger:    STMT_INTEGER STRING { if ($1->action) $1->action($2,$1->object); }
43      ;
44
45 %%
```

原创文章，转载请注明： 转载自[下雨天](#)

本文链接地址: [用flex和bison解析配置文件](#)



本条目发布于2012 年 12 月 22 日

[<http://www.rainhome.org/%e7%94%a8flex%E5%92%8cbison%E8%A7%A3%E6%9E%90%E9%85%8D%E7%BD%AE%E6%96%87%E4%BB%B6/>]。属于代码相关分类，被贴了 bison、flex、词法分析 标签。

评论

最新 最早 最热

还没有评论，沙发等你来抢

社交帐号登录: [微博](#) [QQ](#) [人人](#) [豆瓣](#) [更多»](#)



说点什么吧...

发布

下雨天正在使用多说