



原创:55

翻译:0

转载:52

## 燃烧技术的活力

<http://boyishachang.blog.51cto.com> 【复制】 【订阅】[博客](#) | [图库](#) | [写博文](#) | [帮助](#)[首页](#) | [linux基本应用](#) | [linux深入理解](#) | [linux C 系统编程接口](#) | [数据库](#) | [日常软件出错解决办法](#) | [VMware虚拟机](#) | [shell编程](#) | [中间件](#) | [C/C++编程](#) | [程序员面试](#) | [Perl](#) | [Expect脚本](#)

### boyishachang 的BLOG



写留言

去学院学习

发消息

加友情链接

[进家园](#) [加好友](#)

### 博客统计信息

### 相关视频课程



精通Spark内核系列课程4: Spark的广播变量  
124人学习



Linux系统管理shell编程技术-云计算基础教  
189人学习



Oracle应用实战系列之PL\Sql基础(共9课时)  
5120人学习

[更多](#)[博主的更多文章>>](#)

## 转载 C++ 类中特殊的成员变量（常变量、引用、静态）的初始化方法

2013-08-30 21:18:01

标签: [类中特殊的成员变量（常变量](#) [C++](#) [引用、静态](#) [初始化方法](#)

有些成员变量的数据类型比较特别，它们的初始化方式也和普通数据类型的成员变量有所不同。这些特殊的类型的成员变量包括：

a. 引用

用户名: boyishachang  
文章数: 108  
评论数: 18  
访问量: 21900  
无忧币: 454  
博客积分: 618  
博客等级: 4  
注册日期: 2011-08-27

热门专题 [更多>>](#)



Windows Server 2012  
R2 Hyper-V配置与管  
阅读量: 4238

热门文章

- [C++继承中构造函数、析构..](#)
- [Xshell的舒服配色方案, ..](#)
- [C++静态变量内存分配, 编..](#)
- [C++ 栈和堆的区别和作用..](#)
- [平衡二叉树 的转换和平衡..](#)
- [C++ 字符数组和字符指针..](#)
- [“您尝试打开的文件\\*.xls..](#)
- [linux部署站点启动与关闭..](#)

搜索BLOG文章

- b.常量
- c.静态
- d.静态常量(整型)
- e.静态常量(非整型)

常量和引用，必须通过参数列表进行初始化。  
静态成员变量的初始化也颇有点特别，是在类外初始化且不能再带有static关键字，其本质见文末。

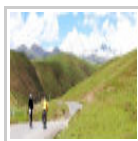
参考下面的代码以及其中注释：

```
#include <iostream>
using namespace std;

class BClass
{
public:
    BClass() : i(1), ci(2), ri(i){} // 对于常量型成员变量和引用型成员变量，必须通过参数化列表的方式进行初始化
                                   //普通成员变量也可以放在函数体里，但是本质其实已不是初始化，而是一种普通的运算操作-
                                   ->赋值运算，效率也低
private:
    int i;                // 普通成员变量
    const int ci;          // 常量成员变量
    int &ri;               // 引用成员变量
    static int si;         // 静态成员变量
    //static int si2 = 100; // error: 只有静态常量成员变量，才可以这样初始化
    static const int csi;  // 静态常量成员变量
    static const int csi2 = 100; // 静态常量成员变量的初始化(Integral type) (1)
    static const double csd; // 静态常量成员变量(non-Integral type)
    //static const double csd2 = 99.9; // error: 只有静态常量整型数据成员才可以在类中初始化
};

//注意下面三行：不能再带有static
int BClass::si = 0; // 静态成员变量的初始化(Integral type)
const int BClass::csi = 1; // 静态常量成员变量的初始化(Integral type)
```

### 最近访客



ivani



maxbi..



haoxi..



guoji..



imjacob



jiahk..



yyj12..



zhang..



bafonyor



xiong..



授哥



饕餮1..

### 最新评论

ChenYuan\_QQ: 挺好的博文，合我的胃口，谢谢博主..

boyishachang: 回复 砖家: 哈哈

pwfckjg: 来踩踩，回踩哦

const double BClass::csd = 99.9; // 静态常量成员变量的初始化(non-Integral type)

// 在初始化(1)中的csi2时，根据著名大师Stanley B.Lippman的说法下面这行是必须的。

// 但在VC2003中如果有下面一行将会产生错误，而在VC2005中，下面这行则可有可无，这个和编译器有关。

const int BClass::csi2;

int main()

```
{
    BClass b;
    return 0;
}
```

静态成员属于类作用域，但不属于类对象，和普通的static变量一样，程序一运行就分配内存并初始化，生命周期和程序一致。

所以，在类的构造函数里初始化static变量显然是不合理的。

静态成员其实和全局变量地位是一样的，只不过编译器把它的使用限制在类作用域内（不是类对象，它不属于类对象成员），要在类的定义外（不是类作用域外）初始化。

### 静态变量必须初始化在编译阶段

注意：

静态数据成员可必须在类和所有的成员函数之外初始化，与全局变量初始化的方法一样。

这是C++的规定，只在这个初始化的地方可以访问到这个静态私有变量。

以后就再也访问不到了。

静态成员的初始化应该在主函数调用之前，并且不能在类的声明中出现，即类定义的源文件中

  
微信



关注51CTO博客微信  
获得每日精选推荐文章

微信号：blog51cto

tik: 是啊，本来

已未曾发觉。又

更多>>

ap模块实现..

lication)..

篇

模拟登陆

快速了解MySQL..

Percona Xtrabackup快速备份MySQL

工作组模式下SQL Server 2008 R2 ..

Linux Bash Shell字符串抽取、按..

Linux C代码实现cgi shell

PHPer都应该关注的服务端性能问题..

烂泥：centos单独编译安装gd库

#### 友情链接

IT精品课程

51CTO博客开发

分享至:

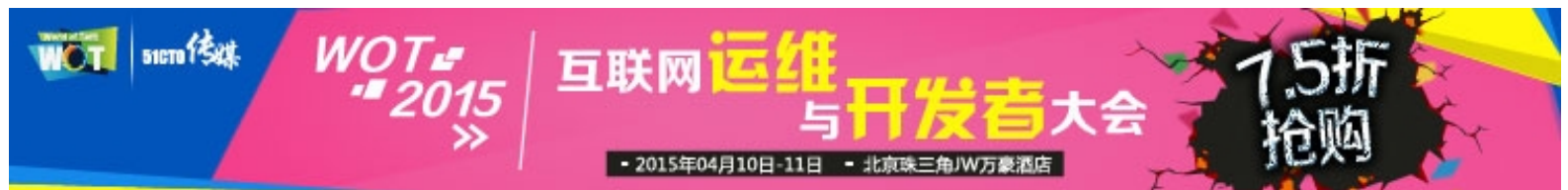
收藏 +

0人

了这篇文章

类别: [程序员面试](#) | [阅读\(39\)](#) | [评论\(0\)](#) | [返回博主首页](#) | [返回博客首页](#)

上一篇 [声明、定义、初始化、赋值的区别](#) 下一篇 [C++静态变量内存分配，编译阶段，解密](#)



#### 相关文章

第二章 掌握C++读书笔记

Delphi和C++指针详解

《Effective C++第三版》读书笔记——资源管理

七年程序员之路 -- 从Flex开发 到 iPad上线..

C++中实现按位存取

WCF学习笔记（一）：WCF简介

2010-6-18

用gdb调试C与C++程序

第四章函数模板与异常处理

#### 文章评论

发表评论

[计算机网络管理员（国家职业资格一级高级技师）认证培训](#)

昵 称：

[登录](#) [快速注册](#)

验证码：

请点击后输入验证码 [博客过2级，无需填写验证码](#)

内 容：

Copyright By 51CTO.COM 版权所有

**51CTO** 技术博客