

Good good study, day day up!!

个人资料



lifaming15

访问：121546次

积分：2087

等级：BLOG > 5

排名：第8679名

原创：70篇

转载：107篇

译文：2篇

评论：20条

文章搜索

文章分类

C/C++ (2)

D语言 (2)

Ext (3)

Java (58)

java面试题收集 (4)

Object c/ios (6)

其他 (8)

数据库 (7)

软件工程 (1)

随想随写 (1)

hibernate (2)

javascript (2)

文章存档

2015年04月 (6)

2015年03月 (11)

2015年02月 (6)

2014年12月 (2)

2014年10月 (2)

展开

阅读排行

java实现URL重写的三种 (5931)

Java中的正则表达式(Jav (4415)

仿天猫商城鼠标移近图片 (4264)

Hibernate的事务管理 (3723)

Markdown博文大赛清新开启 天天爱答题 一大波C币袭来 寻找Java大牛! 一次拿下软考, 我自有锦囊妙计!

Objective-C语法快速参考

分类：Object c/ios 2011-05-06 15:57 263人阅读 评论(0) 收藏 举报

interface cocoa xcode animation c# string

目录(?)

作者: Cocoa China 【最热的M】 :开发论坛】 【本文永久地址】

大部分有一点其他平台开发基础的初学者看到XCode，第一感想是磨拳擦掌，看到Interface Builder之后，第一感想是跃跃欲试，而看到Objective-C的语法，第一感想就变成就望而却步了。好吧，我是在说我自己。

如 果你和我一样，对苹果相关的开发：Mac OS X或是iPhone有兴趣，但是第一时间看到Objective-C就会头疼并伴有发烧症状的话，疗效比较好的快速治疗方法是阅读本文。大概花二十分钟左 右，而且绝不无聊的时间，你就会对Objective-C有那么一点点了解，至少读读例子不会那么头疼了。

不过假定你要有那么一点点c++、c#或是java的基础，至少能看到c++、c#或是java的源码，能够大致明白说得是什么。

这篇文章不是一篇科技文章，希望你也不要把它当做科技文章来读。文章非常不严谨，但是我相信你能看得懂。

一、XCode、Objective-C、Cocoa说的是几样东西？

答案：三样东西。

XCode： 你可以把它看成是一个开发环境，就好像Visual Studio 或者Netbeans 或者SharpDevelop 一样的玩意。你可以将Interface Builder 认为是Visual Studio 中用来画界面的那部分功能单独提出来的程序。

Objective-C： 这是一种语言，就好像c++ 是一种语言，Java 是一种语言，c# 是一种语言， 莺歌历史 也是一种语言一样。

Cocoa： 是一大堆函数库，就好像MFC 、.NET 、Swing 这类玩意，人家已经写好了一堆现成的东西，你只要知道怎么用就可以了。

有些人会比较容易混淆Objective-C 和Cocoa ，就好像有些人会混淆c# 和.NET 一样。这两个东西真的是两个不一样的东西。

二、Objective-C是什么？

你可以把它认为是语法稍稍有点不一样的c语言。虽然第一眼看上去你可能会认为它是火星语，和你所认知的任何一种语言都不一样。

先简单列出一点差别：

问题一： 我在程序中看到大量的减号、中括号和NS*****这种东西，他们是什么玩意儿？

1 减号（或者加号）

减号表示一个函数、或者方法、或者消息的开始，怎么说都行。

比如c#中，一个方法的写法可能是：
private void hello(bool ishello)
{
//OOXX
}

用Objective-C写出来就是
-(void) hello:(BOOL)ishello
{
//OOXX
}
挺懂懂的吧？

不过在Objective-C里面没有public 和private 的概念，你可以认为全是public 。

而用加号的意思就是其他函数可以直接调用这个类中的这个函数，而不用创建这个类的实例。
(加好表示静态的成员函数)

2 中括号

中括号可以认为是如何调用你刚才写的这个方法，通常在Objective-C里说“消息”。
(中括号在 object c 中表示方法调用)

http://blog.csdn.net/lifaming15/article/details/6400092

1/5

- [Java与XML读写之SAX篇](#) (3564)
- [WebLogic JNDI 编程](#) (2494)
- [JMS简介](#) (2489)
- [第一章 什么是ActiveX控](#) (1891)
- [用户角色权限管理设计和](#) (1642)
- [EhCache使用详细介绍](#) (1614)

评论排行

- [java生产者消费者](#) (3)
- [用WebCollector 2.x爬取](#) (3)
- [C/C++程序设计员应聘常](#) (2)
- [用户角色权限管理设计和](#) (2)
- [java中文和unicode相互转](#) (2)
- [JMS简介](#) (1)
- [java调用python的webser](#) (1)
- [javascript特效收藏经典](#) (1)
- [java异常处理机制](#) (1)
- [java实现URL重写的三种](#) (1)

推荐文章

- * [【ShaderToy】 开篇](#)
- * [FFmpeg源代码简单分析: avio_open2\(\)](#)
- * [技能树之旅: 从模块分离到测试](#)
- * [Qt5官方demo解析集36—— Wiggly Example](#)
- * [Unity3d HDR和Bloom效果（高动态范围图像和泛光）](#)
- * [Android的Google官方设计指南](#)

最新评论

- [用WebCollector 2.x爬取新浪微博 FFFFFFFFNNNNNNN: 请问一下 div.c 是什么意思呀?](#)
- [用WebCollector 2.x爬取新浪微博 fatlady_zouji: Exception in thread "main" java.lang.Exception: we...](#)
- [用WebCollector 2.x爬取新浪微博 Mark_Brent: 现在这个是不是不能爬取到?](#)
- [研发人员绩效和薪酬管理的困境 董奎: 研发绩效管理核心内容是: 火车头加满油, 搞清楚谁离价值创造最近, 就把绩效向谁倾斜, 进而带动整个公司的发...](#)
- [javascript特效收藏经典 Leo_totzcc: 好啊!!!](#)
- [用户角色权限管理设计和实现 changyuFlex: 恩, 可以借鉴](#)
- [xcode UILabel分页计算 sj2885211: 这个返回的array面存的是是什么 NSRange的对象么?](#)
- [java调用python的webservice Binary: 还有一个方法就是使用 Runtime.getRuntime\(\), 直接执行cmd命令执行python脚本](#)
- [java生产者消费者 war_craft_world: product:NConsumer:Nproduct:GCo](#)
- [java生产者消费者 war_craft_world: , 运行正确。](#)

项目涉猎

比如C#里你可以这么写:

```
this.hello(true);
```

在Objective-C里, 就要写成:

```
[self hello :YES];
```

3 NS****

老乔当年被人挤兑出苹果, 自立门户的时候做了个公司叫做N extS tep, 里面这一整套开发包很是让一些科学家们喜欢, 而现在Mac OS用的就是N extS tep这一套函数库。

这些开发N extS tep的人们比较自恋地把函数库里面所有的类都用N extS tep的缩写打头命名, 也就是NS ****了。比较常见的比如:

```
NS Log
NS String
NS Integer
NS URL
NS Image
...
```

你会经常看到一些教学里面会用到:
NSLog (@"%d ",myInt);

这句话主要是在console里面跟踪使用, 你会在console里面看到myInt的值 (在XCode里面运行的时候打开dbg窗口即可看到)。而我们在其他开发环境里面可能会比较习惯使用MessageBox这种方式进行调试。

你还可以看到其他名字打头的一些类, 比如CF、CA、CG、UI等等, 比如CFStringTokenizer 这是个分词的东东
CALayer 这表示Core Animation的层
CGPoint 这表示一个点
UIImage 这表示iPhone里面的图片

CF说的是Core Foundation, CA说的是Core Animation, CG说的是Core Graphics, UI说的是iPhone的User Interface还有很多别的, 等你自己去发掘了。

问题二、#import、@interface这类玩意说的是什么?

1、#import

你可以把它认为是#include, 一样的。但是最好用#import, 记住这个就行了。

2、@interface等等

比如你在c#中写一个抓孩子类的定义:

```
public class Kids : System
{
    private s tring kidName="mykid ";
    private s tring kidAge="15 ";
    private bool isCaughtKid()
    {
        return true ;
    }
}
```

当然, 上面的写法不一定对, 就是个用于看语法的举例。

在Objective-C里就得这么写:

先写一个kids.h文件定义这个类:

```
@interface Kids: NSObject {
    NSString *kidName;
    NSString *kidAge;
}
-(BOOL ) isCaughtKid;
@end
```

再写一个kids.m文件实现:

```
#import "kids.h"
@implementation Kids
-(void ) init {
    kidName=@"mykid" ;
    kidAge=@"15" ;
}
-(BOOL ) isCaughtKid
{
    return YES;
}
@end
```

这个写法也不一定对, 主要是看看语法就行了。- _b

问题三、一个方法如何传递多个参数?

一个方法可以包含多个参数, 不过后面的参数都要写名字。

多个参数的写法

(方法的数据类型) 函数名: (参数1数据类型) 参数1的数值的名字 参数2的名字: (参数2数据类型) 参数2值的名字 ;
举个例子, 一个方法的定义:

```
-(void ) setKids: (NSString *) myOldestKidName secondKid: (NSString *) mySecondOldestKidName thirdKid: (NSString *) myThirdOldestKidName;
```

SPSS FOR WINDOWS简明教程
HttpClient用法
用HttpClient来模拟浏览器
使用Java与XSLT
eclipse 插件与工具下载
SPSS编程宝典
SOAP协议规范

学习园地

IBM DeveloperWorks 中国
微软培训与认证
Java开源大全
中文Java技术网
BEA Weblogic Server9.2文档
完整的网站建设教程
dsource.org
D语言
struts 2.0,spring 2.0,jpa,ajax整合

友情链接

胡良宇

实现这个函数的时候：

```
-(void ) setKids: (NSString *)myOldestKidName secondKid: (NSString *) mySecondOldestKidName thirdKid: (NSString *) myThirdOldestKidName{
    大儿子 = myOldestKidName;
    二儿子 = mySecondOldestKidName;
    三儿子 = myThirdOldestKidName;
}
```

调用的时候：

```
Kids *myKids = [[Kids alloc ] init];
[myKids setKids: @"张大力" secondKid: @"张二力" thirdKid: @"张小力" ];
```

而如果你用c#写这个方法，大致的写法可能是

```
public void setKids( string myOldestKidName, string mySecondOldestKidName, string myThirdOldestKidName)
{
    ...
}
```

调用的时候大概的写法可能是：

```
Kids myKids = new Kids();
myKids.setKids ("张大力", "张二力", "张小力" );
```

明白了吧？其实不怎么难看懂。

基本上，如果你能了解下面这段代码的转换关系，你Objective-C的语法也就懂了八成了：

```
[[[MyClass alloc ] init :[foo bar]] autorelease ];
转换成C#或者Java的语法也就是：
```

```
MyClass.alloc ().init (foo.bar()).autorelease ();
```

三、其他的一些东西

其实这些本站之前的文章有所提及，这里再详细解释一下。

1、 id：

Objective-C有一种比较特殊的数据类型是id。你可以把它理解为“随便”。（等价 c 中的 void *）

在Objective-C里，一切东西都是指针形式保存，你获取到的就是这个对象在内存的位置。那么id就是你知道这个位置，但是不知道里面是啥的时候的写法。

2、 同一个数组可以保存不同的对象：

比如一个数组NSArray，这种数组里面可以保存各种不同的对象，比如这个数组里：

```
myArray <---|
0: (float ) 234.33f
1: @"我是个好人"
2: (NSImage *) (俺的美图)
3: @"我真的是好人"
```

这是一个由4个东西组成的数组，这个数组包括一个浮点数，两个字符串和一个图片。

3、 BOOL， YES， NO：

你可以认为YES 表示C#或者Java里的true， NO 表示false。而实际上YES 是1， NO 是0， BOOL 本身就是个char。

4、 IBOutlet， IBAction是啥玩意，总能看到。

这两个东西其实在语法中没有太大的作用。如果你希望在Interface Builder中能看到这个控件对象，那么在定义的时候前面加上IBOutlet，在IB里就能看到这个对象的outlet，如果你希望在Interface Builder里控制某个对象执行某些动作，就在方法前面加上(IBAction)。

而这两个东西实际上和void 是一样的。

5、 nil。

Objective-C里的NULL（空）就这么写，表示空指针。

6、 为什么是@"字符串"而不是"字符串"

"字符串" 是C的字符串，
@"字符串" 是把C的字符串转成NSString的一个简写。
在需要NSString的地方才需要这个转化，例如NSLog里面。
在需要C string的地方,还是用"字符串"的。

另外,@"" 这个转换是不支持中文的.例如NSLog(@"字符串");是一定输出不了中文的。

四、 Objective-C 2.0

Objective-C 2.0是Leopard新增加的一门语言，其实和原来的Objective-C是一样的。主要是增加了属性。详细的内容这里不写了，可以参阅Allen Dang的这篇文章，写的很明白。

<http://blog.codingmylife.com/?p=81>

五、 总结

现在来总结一下怎么看Objective-C的代码和怎么开始学Objective-C吧。

- 1、记住Objective-C就是C，不是火星语，这个很关键。
- 2、记住你自己看不懂不表示脑子迟钝，大部分人第一次看Objective-C的代码可能比你还要迟钝。
- 3、把CocoaChina.com加入收藏夹，看不明白代码就来再看一遍这篇开宗明义的好文。
- 4、文档很关键，当你看不懂某些东西说的是什么时候，先查Cocoachina，再看英文文档里面的API说明，尤其这个类是以NS开头的时候。再不行就去 google搜，直接把你查到的方法贴进google，通常能找到不少人也在问同样的问题，自然也有热心人活雷锋帮助回答。
- 5、可以看hello world例子，但是不能总看，看多了真的会晕。另外，千万要放弃苹果官方的Currency Converter货币转换的例子，那个例子是毒药，刚学的时候越看越蒙。
- 6、学习一门语言最好的方法是先用，和学外语一样，当你会说的时候自然会读。给自己设立一个简单的目标，比如做一个简单的程序，然后一点点解决问题。这样学习起来比只看例子快得多。

这是一篇初学者写的文章，希望对同样是初学者的你有一点点帮助：）虽然只是很肤浅的一点点内容，但是应该对你迈入Objective-C的大门有一点帮助。看懂了这篇文章，回过头看Cocoachina的其他文章，你就会觉得很顺眼了。记得天天来哦。

另外，这篇Objective-C的参考资料也比较好，如果你有兴趣可以一读。
<http://www.otierney.net/objective-c.html.zh-tw.big5>

上一篇 Objective c 和 C++ 混合编程

下一篇 jQuery Mobile简单使用说明

主题推荐 objective-c语法 visual studio core graphics animation c语言

猜你在找

Objective-C语法快速参考	【精品课程】直击2015软考要点，一次拿下软考！
Objective-C语法快速参考	【精品课程】HTML+CSS网页设计由浅入深
Objective-C语法快速参考	【精品课程】Ext.js在Asp. Net中的应用开发
Objective-C语法快速参考	【精品课程】Java Swing、JDBC开发桌面级应用
iOS学习Objective-C语法快速参考	【精品课程】ASP.NET下工作流技术WorkFlow4.0应用开

准备好了么？ **跳** 吧！ 更多职位尽在 **CSDN JOB**

C/C++开发工程师	我要跳槽	C开发工程师（金融项目）	我要跳槽
深圳市乐易网络有限公司	8-9K/月	上海润和技术服务有限公司	6-8K/月
C/C++开发（中国移动融合通信）	我要跳槽	linux C/C++开发	我要跳槽
新媒传信(中国移动融合通信)	15-30K/月	中国科学院通用芯片与基础软件研究...	15-20K/月



本月
— 全场满减 —

马上查看 ▶

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题 Hadoop AWS 移动游戏 Java Android iOS Swift 智能硬件 Docker OpenStack
VPN Spark ERP IE10 Eclipse CRM JavaScript 数据库 Ubuntu NFC WAP jQuery
BI HTML5 Spring Apache .NET API HTML SDK IIS Fedora XML LBS Unity
Splashtop UML components Windows Mobile Rails QEMU KDE Cassandra CloudStack FTC
coremail OPhone CouchBase 云计算 iOS6 Rackspace Web App SpringSide Maemo
Compuware 大数据 aptech Perl Tornado Ruby Hibernate ThinkPHP HBase Pure Solr
Angular Cloud Foundry Redis Scala Django Bootstrap

