

公告

昵称: worldworld
园龄: 3年
粉丝: 2
关注: 0
[+加关注](#)

<		2012年5月						>		
日	一	二	三	四	五	六				
29	30	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	5				
6	<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>	<u>10</u>	<u>11</u>	12				
13	<u>14</u>	15	16	17	18	19				
20	<u>21</u>	22	<u>23</u>	<u>24</u>	<u>25</u>	26				
<u>27</u>	<u>28</u>	<u>29</u>	30	31	1	2				
3	4	5	6	7	8	9				

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

- [我的随笔](#)
- [我的评论](#)
- [我的参与](#)
- [最新评论](#)
- [我的标签](#)

随笔档案

- [2012年8月 \(10\)](#)
- [2012年7月 \(10\)](#)
- [2012年6月 \(16\)](#)
- [2012年5月 \(27\)](#)
- [2012年4月 \(21\)](#)

阅读排行榜

- 1. [Mac OS Terminal 基本指令 \(全\) \(3755\)](#)
- 2. [设置UIView阴影shadow 边框 边框颜色\(2857\)](#)
- 3. [#import 与 #include的区别, 以及 @class\(1827\)](#)
- 4. [iOS的相对路径和绝对路径\(1826\)](#)
- 5. [Mac 下终端中删除文件的命令 \(1694\)](#)

评论排行榜

- 1. [千万别study English, 应学会learn](#)

随笔-84 文章-0 评论-5

#import 与 #include的区别, 以及 @class

#import

In the C language, the #include pre-compile directive always causes a file's contents to be inserted into the source at that point. Objective-C has the equivalent #import directive except each file is included only once per compilation unit, obviating (去除) the need for include guards.

for example 三个文件

文件A.h

文件B.h

文件C.h

文件C.h需要引入A.h、B.h ,文件B.h需要引入文件A.h,这样就重复引用了A.h两次, 使用#import可以进行优化

一、Objective-C 中 #import 和 #include 的区别

预编译指令

Objective-C: #import

C, C++: #include

#import由gcc编译器支持

在 Objective-C 中, #import 被当成 #include 指令的改良版本来使用。除此之外, #import 确定一个文件只能被导入一次, 这使你在递归包含中不会出现问题。

使用哪一个还是由你来决定。一般来说, 在导入 Objective-C 头文件的时候使用 #import, 包含 C 头文件时使用 #include。比如:

#import <foundation/Foundation.h>

English——英语学习方法强烈推荐(3)

2. wait_fences: failed to receive
reply: 10004003问题的引起原因(1)

3. iOS 调用浏览器 打开链接的方式(1)

推荐排行榜

1. 千万别study English, 应学会learn

English——英语学习方法强烈推荐(1)

2. iOS的相对路径和绝对路径(1)

3. wait_fences: failed to receive
reply: 10004003问题的引起原因(1)

```
#include <asl.h>
```

```
#include <mach /mach.h>
```

#import比起#include的好处就是不会引起交叉编译

二、@class是用来做类引用的

@class就是告诉编译器有这么一个类, 至于类的定义是啥不知道

@class一般用于头文件中需要声明该类的某个实例变量的时候用到, 在m文件中还是需要使用#import

举个例子说明:

在ClassA.h中

#import ClassB.h 相当于#include整个.h头文件。如果有很多.m文件#import ClassA.h, 那么编译的时候这些文件也会#import ClassB.h增加了没必要的#import, 浪费编译时间。在大型软件中, 减少.h文件中的include是非常重要的。

如果

只是@class ClassB 那就没有include ClassB.h。仅需要在需要用到ClassB的ClassA.m文件中 #import ClassB.h

那么什么时候可以用@class呢?

如果ClassA.h中仅需要声明一个ClassB的指针, 那么就可以在ClassA.h中声明

```
@ClassB
```

```
...
```

```
ClassB *pointer;
```

如痴如醉、、、

绿色通道:

好文要顶

关注我

收藏该文

与我联系



worldworld

关注 - 0

粉丝 - 2

+加关注

0

0

(请您对文章做出评价)

« 上一篇: [Three20对图片进行缓存之后, 利用缓存的图片来进行显示的方式](#)

» 下一篇: [TTRequestLoader max content size issue](#)

posted @ 2012-05-28 23:41 worldworld 阅读(1827) 评论(0) 编

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论, 请 [登录](#) 或 [注册](#), [访问网站首页](#)。

【推荐】50万行VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

融云, 免费为你的App加入IM功能——让你的App“聊”起来!!



最新IT新闻:

- Build 2015纪要, 微软带给开发者的下一块掘金地
- Windows通用应用4种新形式: Android和iOS轻松移植
- 微软发布VS Code支持Windows、Mac和Linux, 全免费
- 手机一秒变PC: Windows 10手机版Continuum功能
- X射线照片呈现鳄鱼在蟒蛇腹中消化全过程

» 更多新闻...



最新知识库文章:

- 携程App的网络性能优化实践
- 技术领导力: 作为技术团队领导经常为人所忽略的技能和职责
- 在LinkedIn做面试官的故事
- 架构之重构的12条军规 (上)
- 序列化和反序列化

» 更多知识库文章...