登录 | 注册

sam的学习家园

在这里记录我的学习历程, 温故知新。







排名: 第11805名

原创: 40篇 转载: 20篇

译文: 0篇 评论: 21条

文章搜索

文章分类

c++(12)

脚本 (1)

学习总结 (12)

数据库 (7)

汇编 (2)

生活 (1)

千奇百怪的面试题 (2)

windows编程 (10)

linux (3)

感兴趣的历史 (2)

mfc (4)

web编程 (0)

工具 (1)

boost库 (1)

java (1)

文章存档

2012年10月 (1)

pcre *pcre_compile(const char *pattern, int options, const char **errptr, int *erroffset, const unsigned char *tableptr);

功能:将一个正则表达式编译成一个内部表示,在匹配多个字符串时,可以加速匹配。 其同pcre compile2功能一样只是缺少一个参数*errorcodeptr*。

参数:

pattern 正则表达式

options 为0,或者其他参数选项

errptr 出错消息

erroffset 出错位置

tableptr 指向一个字符数组的指针,可以设置为空NULL

示例:

L1720 re = pcre_compile((char *)p, options, &error, &erroroffset, tables);

2. pcre_compile2

原型:

#include <pcre.h>

pcre *pcre_compile2(const char *pattern, int options, int *errorcodeptr, const char
**errptr, int *erroffset, const unsigned char *tableptr);

功能:将一个正则表达式编译成一个内部表示,在匹配多个字符串时,可以加速匹配。 其同pcre compile功能一样只是多一个参数*errorcodeptr*。

参数:

pattern 正则表达式

options 为0,或者其他参数选项

errorcodeptr 存放出错码

errptr 出错消息

2012年05月 (5)
2012年04月 (7)
2012年03月 (7)
2012年02月 (1)
展开

阅读排行

JAVA_HOME环境配置

(14508)

mysql中char,varchar,tex

(11772)

(7)

C语言之断言 (6191)

vector,map,list,queue∑! (5603)

pcre函数详解 (5397)

c++子类和父类成员函数! (4022)

mysql中datetime到time (3188)

lua学习实例,都是自己^E (2569)

CListCtrl选中某行 (2371)

结构体的构造函数 (2313)

评论排行

C语言之断言

c++子类和父类成员函数! (4)

static_cast, dynamic_ca (3)

CreateThread和_begintl (2)

STL各个容器性能比较 (1)

c/c++返回结构体方法和tl (1)

erroffset 出错位置

tableptr 指向一个字符数组的指针,可以设置为空NULL

3. pcre_config

原型:

#include <pcre.h>

int pcre_config(int what, void *where);

功能:查询当前PCRE版本中使用的选项信息。

参数:

what 选项名

where 存储结果的位置

示例:

Line1312 (void)pcre_config(PCRE_CONFIG_POSIX_MALLOC_THRESHOLD, &rc);

4. pcre copy named substring

原型:

#include <pcre.h>

int pcre_copy_named_substring(const pcre *code, const char *subject, int *ovector, int stringcount, const char *stringname, char *buffer, int buffersize);

功能:根据名字获取捕获的字串。

参数:

code 成功匹配的模式

subject 匹配的串

ovector pcre_exec() 使用的偏移向量

stringcount pcre exec()的返回值

奇怪问题绑定和监听127. (1)

c++ new,delete,析构函数 (1)

CListCtrl选中某行 (1)

结构体的构造函数 (1)

推荐文章

- * TF-IDF算法-Python实现(附源代码)
- * CAS原子操作实现无锁及性能分析
- * Qt on Android:资源文件系统qrc与assets
- * Android launcher 桌面抽屉切换动画
- * 深入研究Clang(四) Clang编译器 的简单分析

最新评论

奇怪问题绑定和监听127.0.0.1把 j307533688: loop address与网 卡没有关系,是系统的。

结构体的构造函数

Fierralin: 结构体在C语言和 C++中的表现好像不一样诶,我 在C语言里面定义结构体的构造 函数的时候,使用gcc编译...

C语言之断言

CAE-Prime: 学习了。

CreateThread和_beginthread区 陈小润: 顶一个,楼主讲得好详

细,好具体

CListCtrl选中某行 dong4464he: 要先使用 stringname 捕获字串的名字

buffer 用来存储的缓冲区

buffersize 缓冲区大小

示例:

Line2730 int rc = pcre_copy_named_substring(re, (char *)bptr, use_offsets, count, (char *)copynamesptr, copybuffer, sizeof(copybuffer));

pcre_copy_substring

原型:

#include <pcre.h>

int pcre_copy_substring(const char *subject, int *ovector, int stringcount, int stringnumber, char *buffer, int buffersize);

功能:根据编号获取捕获的字串。

参数:

code 成功匹配的模式

subject 匹配的串

ovector pcre_exec() 使用的偏移向量

stringcount pcre_exec()的返回值

stringnumber 捕获字串编号

buffer 用来存储的缓冲区

buffersize 缓冲区大小

示例:

Line2730 int rc = pcre_copy_substring((char *)bptr, use_offsets, count, i, copybuffer, sizeof(copybuffer));

m listEvent.SetFocus();

CreateThread和_beginthread区 miaoshengwu: 好文章,

C语言之断言

jeryler:写的不错,学习了。

C语言之断言

附加信息: 写的很浅显易懂,比很多著作上的两个非负数之商的迭 代算法例子要好多了!!!

c++子类和父类成员函数重名 刘尚伟: 没看明白~

C语言之断言

liuxuelinyl: 8错哈,写得很好。

6. pcre_dfa_exec

原型:

#include <pcre.h>

int pcre_dfa_exec(const pcre *code, const pcre_extra *extra, const char *subject, int length, int startoffset, int options, int *ovector, int ovecsize, int *workspace, int wscount);

功能:使用编译好的模式进行匹配,采用的是一种非传统的方法DFA,只是对匹配串扫描一次(与Perl不兼容)。

参数:

code 编译好的模式

extra 指向一个pcre extra结构体,可以为NULL

subject 需要匹配的字符串

length 匹配的字符串长度(Byte)

startoffset 匹配的开始位置

options 选项位

ovector 指向一个结果的整型数组

ovecsize 数组大小

workspace 一个工作区数组

wscount 数组大小

示例:

Line2730 count = pcre_dfa_exec(re, extra, (char *)bptr, len, start_offset, options | g_notempty, use_offsets, use_size_offsets, workspace, sizeof(workspace)/sizeof(int));

7. pcre copy substring

```
原型:
```

#include <pcre.h>

int pcre_exec(const pcre *code, const pcre_extra *extra, const char *subject, int length, int startoffset, int options, int *ovector, int ovecsize);

功能:使用编译好的模式进行匹配,采用与Perl相似的算法,返回匹配串的偏移位置。。

参数:

code 编译好的模式

extra 指向一个pcre_extra结构体,可以为NULL

subject 需要匹配的字符串

length 匹配的字符串长度(Byte)

startoffset 匹配的开始位置

options 选项位

ovector 指向一个结果的整型数组

ovecsize 数组大小

8. pcre_free_substring

原型:

#include <pcre.h>

void pcre_free_substring(const char *stringptr);

功能: 释放pcre get substring()和pcre get named substring()申请的内存空间。

参数:

stringptr 指向字符串的指针

示例:

Line2730 const char *substring;

```
int rc = pcre_get_substring((char *)bptr, use_offsets, count,
        i, &substring);
pcre_free_substring(substring);
9. pcre free substring list
    原型:
#include <pcre.h>
void pcre_free_substring_list(const char **stringptr);
功能: 释放由pcre get substring list申请的内存空间。
参数:
stringptr
              指向字符串数组的指针
示例:
Line2773
         const char **stringlist;
int rc = pcre get substring list((char *)bptr, use offsets, count,
pcre_free_substring_list(stringlist);
10. pcre fullinfo
    原型:
#include <pcre.h>
int pcre fullinfo(const pcre *code, const pcre extra *extra, int what, void *where);
功能:返回编译出来的模式的信息。
参数:
        编译好的模式
code
```

```
pcre study()的返回值,或者NULL
extra
         什么信息
what
         存储位置
where
示例:
            if ((rc = pcre fullinfo(re, study, option, ptr)) < 0)
Line997
fprintf(outfile, "Error %d from pcre fullinfo(%d)/n", rc, option);
11. pcre get named substring
    原型:
#include <pcre.h>
int pcre_get_named_substring(const pcre *code, const char *subject, int *ovector, int
stringcount, const char *stringname, const char **stringptr);
功能:根据编号获取捕获的字串。
参数:
                   成功匹配的模式
code
subject
              匹配的串
ovector
              pcre_exec() 使用的偏移向量
stringcount pcre exec()的返回值
             捕获字串的名字
stringname
         存放结果的字符串指针
stringptr
示例:
Line2759
            const char *substring;
int rc = pcre get named substring(re, (char *)bptr, use offsets,
      count, (char *)getnamesptr, &substring);
```

```
12. pcre_get_stringnumber 原型:
```

#include <pcre.h>

int pcre_get_stringnumber(const pcre *code, const char *name);

功能: 根据命名捕获的名字获取对应的编号。

参数:

code 成功匹配的模式

name 捕获名字

13. pcre get substring

原型:

#include <pcre.h>

int pcre_get_substring(const char *subject, int *ovector, int stringcount, int stringnumber, const char **stringptr);

功能: 获取匹配的子串。

参数:

subject 成功匹配的串

ovector pcre_exec() 使用的偏移向量

stringcount pcre_exec()的返回值

stringnumber 获取的字符串编号

stringptr 字符串指针

14. pcre_get_substring_list

原型:

```
#include <pcre.h>
int pcre get substring list(const char *subject, int *ovector, int stringcount, const char
***listptr);
功能: 获取匹配的所有子串。
参数:
subject 成功匹配的串
ovector pcre exec() 使用的偏移向量
stringcount pcre exec()的返回值
      字符串列表的指针
listptr
15. pcre info
   原型:
#include <pcre.h>
int pcre_info(const pcre *code, int *optptr, int *firstcharptr);
已过时,使用pcre_fullinfo替代。
16. pcre maketables
   原型:
#include <pcre.h>
const unsigned char *pcre_maketables(void);
功能: 生成一个字符表, 表中每一个元素的值不大于256, 可以用它传给
pcre compile()替换掉内建的字符表。
参数:
示例:
Line2759 tables = pcre maketables();
```

```
17. pcre refcount
   原型:
#include <pcre.h>
int pcre_refcount(pcre *code, int adjust);
功能:编译模式的引用计数。
参数:
code 已编译的模式
adjust 调整的引用计数值
18. pcre study
   原型:
#include <pcre.h>
pcre_extra *pcre_study(const pcre *code, int options, const char **errptr);
功能:对编译的模式进行学习,提取可以加速匹配过程的信息。
参数:
code 已编译的模式
options 选项
errptr 出错消息
示例:
Line1797 extra = pcre study(re, study options, &error);
19. pcre_version
   原型:
#include <pcre.h>
```

char *pcre_version(void);

功能:返回PCRE的版本信息。

参数: 示例:

Line1384 if (!quiet) fprintf(outfile, "PCRE version %s/n/n", pcre_version());

上一篇 windos下编译正则表达式库pcre

下一篇 regex 库

顶 踩。

主题推荐 正则表达式 存储 正则 结构 内存

猜你在找

C语言库函数access的使用

nginx module 开发谈(1)

python读取指定字节及位置的文件内容

keil MDK编译器警告和错误详解

网络性能测试和标准

Nginx + Lua + 共享内存实现动态查询(简单例子)

zlog使用手册

Oracle数据库表命名规则及验证中文表名的方法

黑马程序员.Android攻城狮.JAVA基础.1.2.基础语法

编解码学习笔记(十一):Flash Video系列

1 c语言	5 上海面包加盟	9 微量元素测试仪	13 北京会计网首页	17 眼科医院挂号
2 c9	6 全球拍软件下载	10 六安装修网	14 农村平房设计	18 2014港澳台联
3 北京婚姻中介	7 电液推杆	11 红宝石蛋糕加盟	15 微型电动球阀	19 酋长咖啡
4 C++	8 产妇恢复加盟	12 带浴缸的酒店	16 怎样加盟面包	20 拉皮修复

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[登录]或[注册]

*以上用户言论只代表其个人观点,不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

移动游戏 智能硬件 全部主题 Android iOS Swift Docker Hadoop AWS Java JavaScript VPN IE10 数据库 OpenStack Spark **ERP** Eclipse CRM Ubuntu NFC **WAP** jQuery BI HTML5 Spring Apache .NET API HTML SDK IIS Fedora XML Splashtop UML components QEMU KDE LBS Unity Windows Mobile Rails Cassandra CloudStack coremail **OPhone** FTC CouchBase 云计算 iOS6 Rackspace Web App 大数据 SpringSide Maemo Compuware aptech Perl Tornado Ruby Hibernate **ThinkPHP HBase** Pure Solr Angular Cloud Foundry Redis Scala Django Bootstrap

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 银行汇款帐号 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net

400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

京 ICP 证 070598 号 | Copyright © 1999-2014, CSDN.NET, All Rights Reserved

