

## 武林高手真打斗多半很难看

[登录](#) [注册](#)

<http://blog.sina.com.cn/meiweixing> [订阅] [手机订阅]

[首页](#)   [博文目录](#)   [图片](#)   [关于我](#)

正文

字体大小：大 中 小



微博

加好友

发纸条

写留言

加关注



## cmake Debug模式和Release模式 (2011-10-11 19:58:58)

(2011-10-11 19:58:58)

转载 ▼

标签： [it](#)    分类： [cmake](#)

在cmake中要编译debug模式的话，在CMakeLists.txt中添加如下两行

```
SET(CMAKE_CXX_FLAGS_DEBUG "$ENV{CXXFLAGS} -O0 -Wall -g -ggdb ")
SET(CMAKE_CXX_FLAGS_RELEASE "${ENV{CXXFLAGS} -O3 -Wall}")
```

然后，在编译的时候，使用如下命令：

```
cmake -DCMAKE_BUILD_TYPE=Debug/Release path
```

第三个参数path是指项目的顶层路径

0

喜欢

0

### 赠金笔

分享：

阅读(2886) | 评论(0) | 收藏(0) | 转载(1) | 喜欢▼ | 打印 | 举报

已投稿到：[排行榜](#)

前一篇：[20110923](#)

后一篇：[瞎扯](#)

## 评论

**重要提示：警惕虚假中奖信息**

[发评论]

做第一个评论者吧！ [抢沙发>>](#)

发评论



## 周立波评汉服引众怒！

## 飓风而行