代码覆盖率

"当我们在说:我们代码的覆盖率为100%的时候,我们在

说什么"

演讲者: feixiang

什么是代码覆盖率呢?

代码覆盖率 = 代码的覆盖程度,一种度量方式。

是不是经常看到这两个图标?

build passing coverage 100%





Vue.js 0.11 unit test coverage... finally



File -	\$ Statements =	¢
src/	100.00%	(298 / 298)
src/api/	100.00%	(324 / 324)
src/compile/	100.00%	(278 / 278)
src/directives/	100.00%	(504 / 504)
src/directives/model/	100.00%	(171 / 171)
src/filters/	100.00%	(75 / 75)
src/instance/	100.00%	(210 / 210)
src/observer/	100.00%	(160 / 160)
src/parse/	100.00%	(368 / 368)
src/transition/	100.00%	(147 / 147)
src/util/	100.00%	(257 / 257)

看看例子

```
function far(n) {
    if (n > 100) {
        return true;
    }
    else {
        return false;
    }
}
```

coverage 100%

```
assert.equal(far(100),false);
assert.equal(far(200),true);
```

看看一个覆盖率不全的例子

passes: 1 failures: 0 duration: 0.02s (100%)

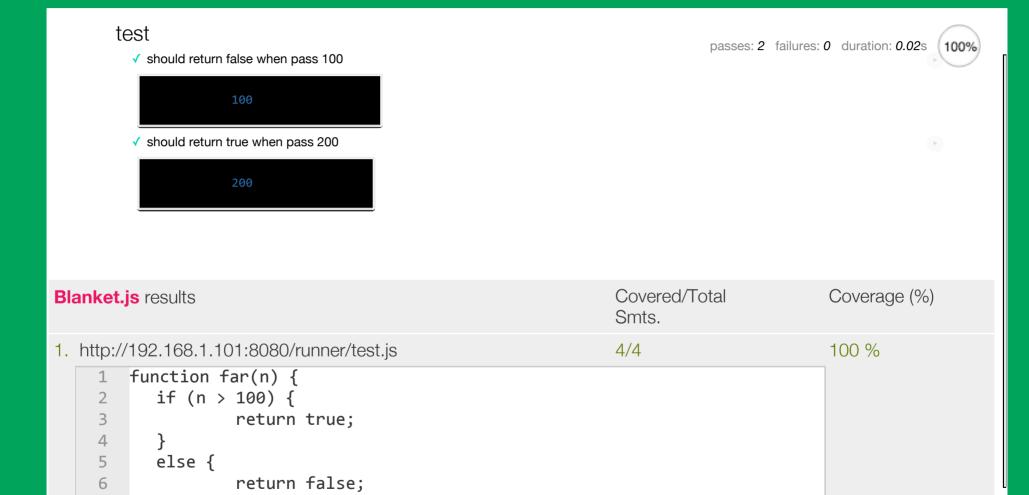


test

√ should return false

```
Covered/Total
                                                                                          Coverage (%)
Blanket.js results
                                                                 Smts.
1. http://192.168.1.101:8080/runner/test.js
                                                                 3/4
                                                                                          75 %
        function far(n) {
           if (n > 100) {
                    return true;
           else {
                    return false;
     6
     8
Global total
                                                                 3/4
                                                                                          75 %
```

再来看看一个覆盖率100%的例子



8

webcache

passes: 12 failures: 0 duration: 2.26s (100%)



webcache

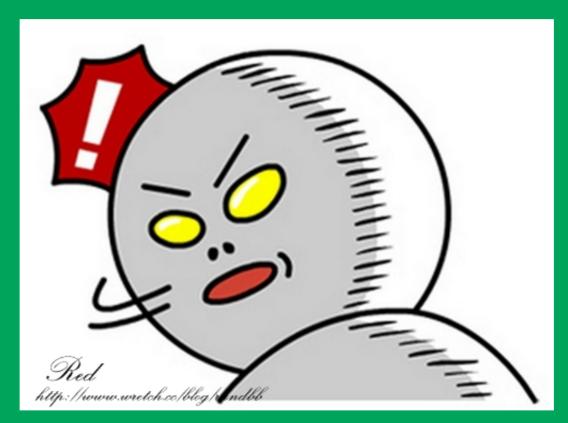
- √ 初始化为空
- ✓ put 方法
- ✓ 空间溢出,清除最早数据
- ✓ 不存在的值返回 undefined
- ✓ 最近访问的键值提前
- √ 添加新键值,抛弃最早引用的值
- √ 最近更新的键值提前
- ✓ 更新的键值不存在,不做任何操作
- ✓ 更新的键值存在则修改键值并提前
- ✓ 创建不同尺寸缓存时自动清空
- ✓ 超时丢弃 334ms
- ✓ 性能测试 1892ms

Blanket.js results	Covered/Total Smts.	Coverage (%)
1. http://192.168.1.101:8080/runner/webcache.js	99/107	92.52 %
Global total	99/107	92.52 %

为什么要关注代码覆盖率

- 代码覆盖率(Code Coverage)是反映测试用例对被测软件覆盖程度的重要指标,也是衡量测试工作进展情况的重要指标。
- 通过代码覆盖率结果,能够比较直观的了解到哪些代码未被测试,哪些分支未被覆盖,进而补充相应的测试案例。
- 代码覆盖率给程序员和测试人员以信心。

今天我们不谈这些工程上的话题。



工程化的东西需要自己在实践中感受痛苦,再去领悟。

只是单纯来说说代码覆盖率背后的原理

举个栗子

• 看看最简单的情况

```
function far(n){
  return 100;
}
```

- 如果想要统计far函数哪些语句被覆盖到了
- 最直观的方法就是给这个函数加一个列表来保存哪些语句被执行了,然后在 每条语句前都往这些列表添加上当前的行号,写出来是这样

```
cover[1] = true;function far(n){
cover[2] = true;    return 100;
cover[3] = true;}
```

• Done!!!

原理是不是很简单

我们要做的就是在跑程序之前,把所有JS源码每一行前加上代码行数统计的代码



那怎么来做呢?

好像还是有点难度啊!

- 手动暴力的通过字符串拼接或者正则表达式替换很容易出错
- 所有源码写在一行怎么搞?
- if (a || b || c || d) return; javascript的惰性计算的特性,这样的语句怎么搞?
- 马达,不行了吗?

今天的另一个主角 JavaScript AST

AST 又名抽象语法树,是将源码解析成一种特定的树状结构。

Parser produces the (beautiful) syntax tree

```
1 // Life, Universe, and Everything
2 var answer = 6 * 7;
3
```

No error

Syntax node location info (start, end):

☐ Index-based range

Syntax Tree Tokens

```
"type": "Program",
"body": [
        "type": "VariableDeclaration",
        "declarations": [
                "type": "VariableDeclarat
                     "type": "Identifier"
                     "name": "answer"
               },
"init": {
"''ne
                     "type": "BinaryExpres
                     "operator": "*",
                     "left": {
                         "type": "Literal
                         "value": 6,
                         "raw": "6"
                   },
"right": {
                         "type": "Literal
                         "value": 7,
                         "raw": "7"
```

为什么说它?

它能帮我们更轻松的生成可追踪的代码 before

```
var a = 1 || 2;
var b = [a]
```

after

```
var cover = (Function('return this'))();
//省略部分结构体信息
cover.s['1']++;
var a = (cover.b['1'][0]++, 1) || (cover.b['1'][1]++, 2);
cover.s['2']++;
var b = [a];
```

基本工作原理

- HTML => DOM => HTML
- JavaScript => AST => JavaScript

常见的生成JavaScript抽象语法树的工具

AST在JavaScript中常见的应用

- 压缩
- 很精准的代码格式化
- 语法提示,自动补全
- 提取注释 JSDOC
- 其他语言生成JavaScript代码
- 代码追踪:
 - 统计每一行语句执行速度
 - 统计每一行代码执行前后所占的内存
 - 代码执行覆盖率

Pystone(1.1) time for 50000 passes = 2.48
This machine benchmarks at 20161.3 pystones/second

Wrote profile results to pystone.py.lprof

Timer unit: 1e-06 s

File: pystone.py

Function: Proc2 at line 149

Total time: 0.606656 s

Line #	Hits	Time	Per Hit	% Time	Line Contents
149					@profile
150					<pre>def Proc2(IntParIO):</pre>
151	50000	82003	1.6	13.5	<pre>IntLoc = IntParIO + 10</pre>
152	50000	63162	1.3	10.4	while 1:
153	50000	69065	1.4	11.4	<pre>if Char1Glob == 'A':</pre>
154	50000	66354	1.3	10.9	<pre>IntLoc = IntLoc - 1</pre>
155	50000	67263	1.3	11.1	<pre>IntParIO = IntLoc - IntGlo</pre>
156	50000	65494	1.3	10.8	EnumLoc = Ident1
157	50000	68001	1.4	11.2	<pre>if EnumLoc == Ident1:</pre>
158	50000	63739	1.3	10.5	break
159	50000	61575	1.2	10.1	return IntParIO

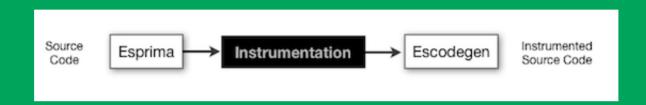
执行过程中活动的代码覆盖

Tracker

继续回到我们的主题 代码执行覆盖率

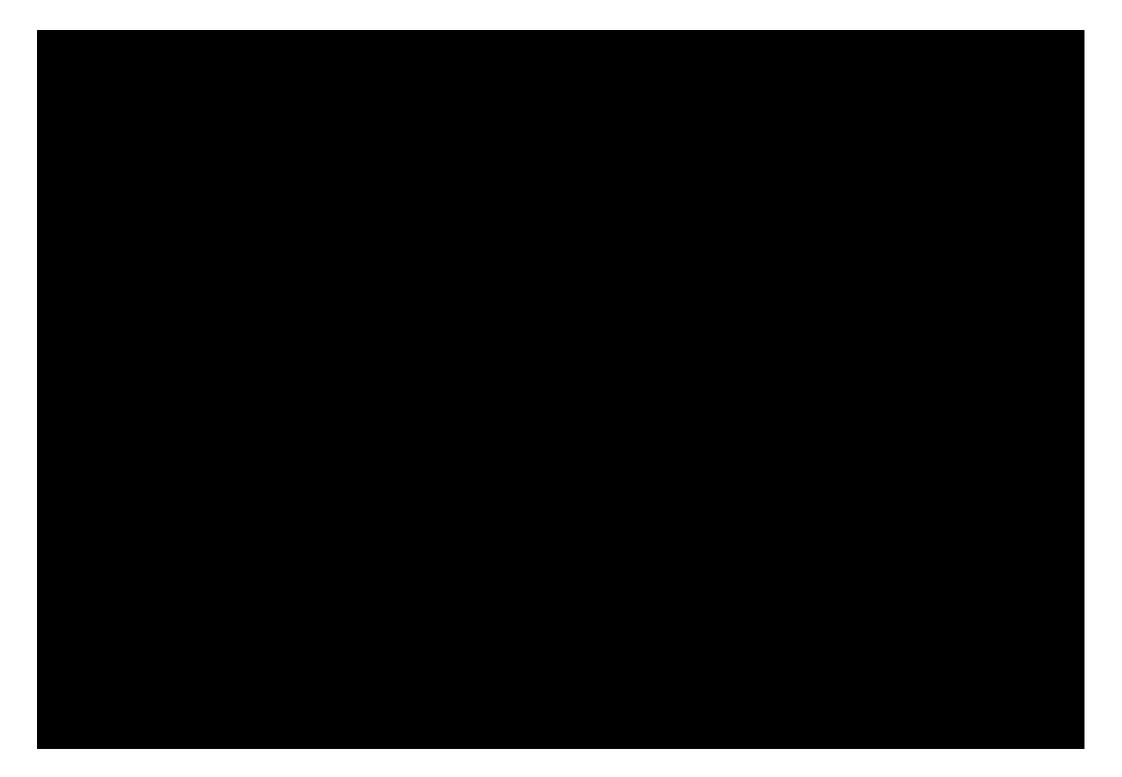
现成的工具

- jscoverage
- blanket
- istanbul



- 装载源码
- 用Esprima生成AST,针对各种语法节点,修改语法树
- 用Escodegen把语法树还原成可追踪源码
- 运行可追踪的源码,结束后生成报告。

演示istanbul



Powered By nodePPT v0.9.5