# 月光的尽头

不积跬步, 无以至千里

博客园 首页 新闻 新随笔 联系 管理 订阅

随笔-59 文章-0 评论-18

# 昵称:月光的尽头 园龄:3年2个月

粉丝: 84 关注: 0 +加关注

#### 2012年3月 < 日 Ξ 六 兀 Ŧī 26 27 28 29 3 2 1 4 5 6 7 9 10 16 11 <u>12</u> 13 14 15 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 1 3 5 6 2 4

#### 搜索



#### 常用链接

我的随笔 我的评论 我的参与 最新评论

我的标签 更多链接

### 我的标签

iphone(49) 命令(4) ios(2) mac(1) xcode(1) bash(1) cocos2d-x(1)

## 随笔分类(56)

cocos2d-x(1)

ios即时通讯客户端开发(2)

iphone-json(11)

iphone调试(4)

iphone动画(2)

iphone开发必知点(6)

iphone跬步(6)

iphone-命令行编译(4)

iphone内存管理(1)

iphone生命周期

iphone视图控件(3)

iphone数据存储(2)

iphone真机相关(5)

iphone中的宏(1)

Objective-c基础(1)

shell(5)

xcode相关(1)

命令(1)

## 随笔档案(59)

2013年4月 (2) 2013年1月 (2)

2013年1月(2)

2012年9月 (2)

2012年8月 (1)

2012年7月 (9)

2012年4月 (8)

## iphone-命令行编译之--xcodebuild

### 1.查看xcode的版本号和build版本

\$ xcodebuild -version
显示内容:

Xcode 4.2
Build version 4D199

#### 2.显示当前系统的sdk、及其版本

\$ xcodebuild -showsdks

## 显示内容:



## 3.显示工程项目信息

先cd到工程目录下(有\*.xcodeproj的目录,比如MakeFileTest.xcodeproj),然后输入命令

\$ xcodebuild -list

# 显示内容

```
Information about project "MakeFileTest":
    Targets:
        MakeFileTest

Build Configurations:
        Debug
        Release

If no build configuration is specified and -scheme is not passed then "Release" is used.

Schemes:
        MakeFileTest
```

如果未指定Configurations,默认为release

# 4.xcodebuild用法:

1) 用ios5.0模拟器(iphonesimulator5.0)建立工程

2012年3月 (10) 2012年2月 (22)

#### 积分与排名

积分 - 89692 排名 - 1847

#### 最新评论

1. Re:ios即时通讯客户端开发之-mac上 搭建openfire服务器

不错的文章, openfire官方文档里只有Win dows和linux的, 坑爹

--duanxi 007

2. Re:ios即时通讯客户端开发之-mac上 搭建openfire服务器 赞─个~

--龙猫认真过

3. Re:ios即时通讯客户端开发之-mac上 搭建openfire服务器

看了之后还是不是很清楚, 请问像你这样 配置之后,客户端的JID应该是什么呢,因 为这你你的域名是127.0.0.1, 我不知道ji d的域名应该是什么了

--cssmhvl

4. Re:iphone数据存储之 - - Core Data 的使用(一)

非常感谢!!!

--向往海的鱼

5. Re:iphone数据存储之 - - Core Data 的使用(二)

楼主,牛B啊

--songbai

#### 阅读排行榜

- 1. iphone数据存储之 - Core Data的使 用(一)(35415)
- 2. xcode4的环境变量, Build Settings参 数,workspace及联编设置(27728)
- 3. ios即时通讯客户端开发之-mac上搭建 openfire服务器(24877)
- 4. iphone跬步之 - 错误信息 NSError(1 4018)
- 5. iphone-命令行编译之--xcodebuild(1 2749)

## 评论排行榜

- 1. ios即时通讯客户端开发之-mac上搭建 openfire服务器(11)
- 2. iphone数据存储之 - Core Data的使 用(二)(3)
- 3. iphone数据存储之 - Core Data的使 用 (一) (2)
- 4. ios即时通讯客户端开发之-mac上安装 MvSOL(1)
- 5. 在mac上配置cocos2d-x开发环境(1)

## 推荐排行榜

- 1. iphone数据存储之 - Core Data的使 用 (一) (19)
- 2. iphone数据存储之 - Core Data的使 用(二)(6)
- 3. ios即时通讯客户端开发之-mac上搭建 openfire服务器(5)
- 4. xcode4的环境变量, Build Settings参 数,workspace及联编设置(4)
- 5. iphone定时器 -- NSTimer(1)

#### iphone-命令行编译之--xcodebuild - 月光的尽头 - 博客园

\$ xcodebuild -sdk iphonesimulator5.0

输出一堆编译过程,最后输出\*\* BUILD SUCCEEDED \*\*表示创建成功;

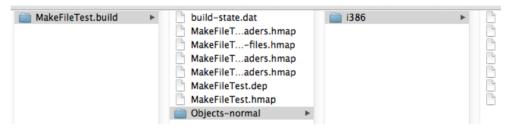
若输出\*\* BUILD FAILED \*\*表示创建失败

成功后会在当前工程目录下创建build目录,结构如下:



MakeFileTest.app就是编译生成的可执行文件,

而MakeFileTest.build文件夹下是一些中间文件



2) 默认是Release工程,要设置成Debug模式如下:

\$ xcodebuild -sdk iphonesimulator5.0 -configuration Debug

3) clean 创建的工程

\$ xcodebuild clean -sdk iphonesimulator5.0 -configuration Debug

成功输出\*\*CLEAN SUCCEEDED\*\*

5.xcodebuild的编译参数

分类: iphone-命令行编译

标签: <u>iphone</u>





粉丝 - 84

(请您对文章做出评价)

0

« 上一篇: mac上的终端bash命令(三)变量 » 下一篇: iphone-命令行编译之--LLVM与Clang

posted @ 2012-03-01 15:27 月光的尽头 阅读(12749) 评论(0) 编辑 收藏

刷新评论 刷新页面 返回顶

(评论功能已被禁用)

【推荐】50万行VC++源码:大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

融云,免费为你的App加入IM功能——让你的App"聊"起来!!



#### 最新IT新闻:

・白鸦三次创业反思:公司遇问题 怎么走都对 ・腾讯系创业者:创业公司招人的三大误区

·京东、美团们都盯上了O2O到家服务,小玩家如何逃出生天

· 诺基亚突围方向: 卖功能机给农村大妈

·VC究竟是怎样一类人?

» 更多新闻...



## 最新知识库文章:

- ·架构之重构的12条军规(上)
- ·序列化和反序列化
- ・尾调用优化
- ・淘宝搜索算法现状
- · 对象的职责
- » 更多知识库文章...

Copyright ©2015 月光的尽头