

[新闻](#) [网页](#) [贴吧](#) [知道](#) **经验** [音乐](#) [图片](#) [视频](#) [地图](#) [百科](#) [文库](#)

C/C++面试



搜索经验

[帮助](#)[首页](#)[分类](#)[杂志](#)[任务](#)[签到](#)[回享计划](#)[商城](#)[知道](#)[百度经验](#) > [游戏/数码](#) > [互联网](#)

常用的16个c/c++面试题

浏览：5196 | 更新：2013-03-27 17:00

1. C中static有什么作用

(1) 隐藏。 当我们同时编译多个文件时，所有未加static前缀的全局变量和函数都具有全局可见性，故使用static在不同的文件中定义同名函数和同名变量，而不必担心命名冲突。

(2) static的第二个作用是保持变量内容的持久。存储在静态数据区的变量会在程序刚开始运行时就完成初始化，也是唯一的一次初始化。共有两种变量存储在静态存储区：全局变量和static变量。

(3) static的第三个作用是默认初始化为0.其实全局变量也具备这一属性，因为全局变量也存储在静态数据区。在静态数据区，内存中所有的字节默认值都是0x00,某些时候这一特点可以减少程序员的工作量。

2.C++中const有什么用？

不要一听到const就说是常量，这样给考官一种在和一个人外行交谈的感觉。应该说const修饰的内容不可改变就行了， 定义常量只是一种使用方式而已，还有const数据成员，const参数，co

今日支出 元

[写经验 有钱赚 >>](#)

wd_spy

作者的经验

[android 4.2.1短信SMS常用接口整理](#)[android调试工具DDMS使用总结](#)[Java中getResourceAsStream的用法](#)[VC中Radio控件的用法](#)[Android之开关飞行模式](#)

内容推荐



如何正确看待婚姻关系

nst返回值， const成员函数等， 被const修饰的东西都受到强制保护，可以预防意外的变动，能提高程序的健壮性。

3. C与C++各自是如何定义常量的？有什么不同？

C中是使用宏#define定义， C++使用更好的const来定义。

区别：

C/C++面试

对后者仅是字符替换，没有类型安全检查，而且在字符替换时可能会产生意料不到的错误（边际效应）。

2) 有些编译器可以对const常量进行调试， 不能对宏调试。

4. 既然C++中有更好的const为什么还要使用宏？

const无法代替宏作为卫哨来防止文件的重复包含。

5. C++中引用和指针的区别？

引用是对象的别名， 操作引用就是操作这个对象， 必须在创建的同时有效得初始化（引用一个有效的对象， 不可为NULL）， 初始化完毕就再也不可改变， 引用具有指针的效率， 又具有变量使用的方便性和直观性， 在语言层面上引用和对象的用法一样， 在二进制层面上引用一般都是通过指针来实现的， 只是编译器帮我们完成了转换。 之所以使用引用是为了用适当的工具做恰如其分的事， 体现了最小特权原则。

6. 说一说C++的内存分配方式？

1) 从静态区域分配。内存存在程序编译的时候就已经分配好，这块内存存在整个运

如何扎出漂亮的马尾	41
怎么预防汽车结冰	62
面试前要做好哪些准备	80
衣服上沾了绒毛怎么办	35
如何将笔记本当路由器用	75



Arway0114

[C/C++笔试面试题库](#)

牛客网-程序员笔试面试题库,IT名企历年笔试面试题免费在线练习

www.nowcoder.com

[面试英语排行榜>>不看后悔!](#)

面试英语找沃尔得100%放心选择!真实用户评价,免费咨询0551-62675566面试英语沃尔得..

www.hfworld.cn

[\[百度教育\] C++培训报名排行..](#)

汇聚精品C++培训报名排行,权威培训,专业老师,一流学习平台,百度教育精选C++培训报名..

jiaoyu.baidu.com

2) 在栈上1 在执行函数时，函数内局部变量的存储单元都可以在栈上创建，函数执行
结束时这些存储 自动被释放。栈内存分配运算内置于处理器的指令集中，效率很 是分
配的内存容量有 27

3) 从堆上: 动态内存分配) 程序在运行的时候用malloc或new申请任意多少的内存, 程序员负责在何时用free或delete释放内存。动态内存的生存期自己决定, 使用非常灵活。

7. new/delete 与 malloc () /free () 的区别？

malloc () 与 free () 是C语言的标准库函数， new/delete 是C++的运算符， 他们都可以用来申请和释放内存， malloc () 和 free () 不在编译器控制权限之内， 不能把构造函数和析构函数的任务强加给他们。www.cdtarena.com

8. #include<a.h>和#include"a.h" 有什么区别？

答：对于#include <a.h> ,编译器从标准库路径开始搜索 a.h对于#include "a.h" ,编译器从用户的工作路径开始搜索 a.h

9. 在C++ 程序中调用被 C编译器编译后的函数，为什么要加 extern "C"?

C++语言支持函数重载，C语言不支持函数重载。函数被C++编译后在库中的名字与C语言的不同。假设某个函数的原型为：`void foo (int x, int y) ;`；该函数被C编译器编译后在库中的名字为`_foo`,而C++编译器则会产生像`_foo_int_int`之类的名字。C++提供了C连接交换指定符号`extern "C"`来解决名字匹配问题。

10. C++中的什么是多态性？是如何实现的？



1980元拿本科

(自考/成考/远程教育)

如要投诉，请到[百度经验投诉中心](#)，如要提出意见、建议，请到[百度经验管理吧](#)反馈。

多态性是面向对象程序设计语言继数据抽象和继承之后的第三个基本特征。它是在运行时出现的多态性通过派生类和虚函数实现。基类和派生类中使用同样的函数名，完成不同的操作具体实现相隔离的另一类接口，即把"what"从"how"分离开来。多态性提高了代码的组织性和可读性，虚函数则根据类型的不同来进行不同的隔离。

11. 什么是动态特性？

在绝大多数情况下，程序的功能是在编译的时候就确定下来的，我们称之为静态特性。反之，如果程序的功能是在运行时刻才能确定下来的，则称之为动态特性。C++中，虚函数，抽象基类，动态绑定和多态构成了出色的动态特性。

12. 什么是封装？C++中是如何实现的？

封装来源于信息隐藏的设计理念，是通过特性和行为的组合来创建新数据类型让接口与具体实现相隔离。C++中是通过类来实现的，为了尽量避免某个模块的行为干扰同一系统中的其它模块，应该让模块仅仅公开必须让外界知道的接口。

13. 什么是RTTI？

RTTI是指运行时类型识别（Run-time type identification）在只有一个指向基类的指针或引用时确定一个对象的准确类型。

14. 什么是拷贝构造函数？

它是单个参数的构造函数，其参数是与它同属一类的对象的（常）引用；类定义中，如果未提供自己的拷贝构造函数，C++提供一个默认拷贝构造函数，该默认拷贝构造函数完成一个成员到一个成员的拷贝

15. 什么是深浅拷贝？

浅拷贝是创建了一个对象用一个现成的对象初始化它的时候只是复制了成员（简单赋值）而没有拷贝分配给成员的资源（如给其指针变量成员分配了动态内存）；深拷贝是当一个对象创建时，如果分配了资源，就需要定义自己的拷贝构造函数，使之不但拷贝成员也拷贝分配给它的资源。

16.面向对象程序设计的优点？

开发时间短，效率高，可靠性高。面向对象编程的编码具有高可重用性，可以在应用程序中大量采用成熟的类库（如STL），从而虽短了开发时间，软件易于维护和升级。

举报

经验内容仅供参考，如果您需解决具体问题(尤其法律、医学等领域)，建议您详细咨询相关领域专业人士。

投票(7) 有得(0) 我有疑问(0)

相关经验

换一批

java 常见的面试题技巧（框架）	1	2014.01.23
五个常见软件测试面试题及答案	11	2013.05.28
4个常见手机软件测试面试题及答案	0	2013.08.09
20个常见软件测试面试题	3	2013.04.27
16个经典面试题回答思路	0	2011.07.18

相关标签 windows7 excel 百度

[C/C++笔试面试题库](#)

[推广链接](#)

牛客网-程序员笔试[面试题库](#),IT名企历年笔试[面试](#)真题免费在线练习www.nowcoder.com

[面试英语排行榜>>不看后悔!](#)

[面试](#)英语找沃尔得100%放心选择!真实用户评价,免费咨询0551-62675566[面试](#)英语沃尔得..www.hfworld.cn

[\[百度教育\]](#) [c++培训报名排行](#) [精品培训](#) [专业机构](#)

汇聚精品c++培训报名排行,权威培训,专业老师,一流学习平台,百度教育精选c++培训报名..jiaoyu.baidu.com



热门杂志