

zhoulv2000的专栏

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



zhoulv2000



访问：28392次

积分：657

等级：BLOG > 3

排名：千里之外

原创：36篇 转载：39篇

[HTML 5全掌控](#) [那些年我们追过的Wrox精品红皮计算机图书](#) [PMBOK第五版精讲视频教程](#) [CSDN JOB带你坐飞机回家过年](#)

宏定义的作用域及其冲突

分类：C++

2013-11-18 11:31

1675人阅读

[评论\(0\)](#)[收藏](#)[举报](#)

c语言

编程

C++

宏

在C语言编程中，对一个比较大型的项目中有一个例子就是发生在两个头文件整个工程无法编译。

解决该问题的方法是将该宏undefine，liba.h和头文件 app_pub.h就有对ISSP.这时，可以将其一个undefine（一个前

#include "app_pub.h"

#ifdef ISSPACE

#undef ISSPACE

便可能产生宏定义的冲突。定义不太一致，从而导致了

的宏进行undefine。例如库，就会产生宏定义的冲突，



译文： 0篇 评论： 2条

文章搜索

文章分类

[算法分析](#) (6)[C++](#) (16)[大数据](#) (2)[面试](#) (13)[linux&&unix](#) (20)[Java](#) (5)[android](#) (2)[level](#) (0)[levelDB](#) (2)[杂论](#) (9)[hadoop](#) (2)[Java中间件](#) (2)[数据库](#) (1)

文章存档

[2014年09月](#) (1)[2014年08月](#) (1)[2014年07月](#) (3)[2014年06月](#) (1)[2014年05月](#) (7)[展开](#)

#endif

这样的方法是解决宏定义冲突的一个无奈之举。事实上，宏定义的作用域早就被人诟病，特别放在头文件中，被数次包含之后，在不经意间又被覆盖，然后又被重新使用，也许此时已经不是原来的意思了，而我们在使用时还不知道。

为此，有一个简单的原则可以减少宏定义的冲突，那就是尽量不要将宏定义置于头文件当中，除非有一个非将其置于头文件不可的理由。除此之外，还有一个策略是，如果一个文件/库的某个函数不会被其他地方所使用，那么就不要将其置于头文件当中（**因为宏的作用域是当前文件，不管是在函数还是头部定义，都是作用于当前文件**）。头文件应该是接口，而不是大杂烩。

对于c++开发者尽量不要使用宏，因为const定义常量和inline定义函数都优于宏定义，所以在<<effective c++>>中都推荐使用其他c++特性去代替宏。

对于c开发者而言，宏是一个不错的选择，特别是宏里面的#ifdef #undef #else等，还有就是可以自定义变量#define MERGR(x,y) class##x##y能使用MERGR(First,Val)合成标识符classFirstVal。这些特性有助于开发大型项目，但是有些功能谨慎使用。

[上一篇](#) [nginx在cygwin源码编译和安装](#)[下一篇](#) [面试问题系列：HTTP协议解析和错误码](#)

主题推荐

[宏](#)[开发者](#)[c语言](#)[编程](#)[设计](#)

猜你在找

[C C++](#)[嵌入式工程师应该知道的C语言](#)

阅读排行

- [反向代理服务器](#) (2892)
- [Redis安装部署，配置详](#) (2190)
- [宏定义的作用域及其冲突](#) (1671)
- [nginx在cygwin源码编译](#) (1309)
- [面试问题系列：从输入网](#) (1302)
- [面试问题系列：HR面试](#) (1007)
- [linux trap命令详解](#) (814)
- [推荐系统（资料大全）](#) (806)
- [面试问题系列：进程与线](#) (683)
- [Redis Sentinel 源码分析](#) (627)

评论排行

- [JVM虚拟内存参数设置详](#) (1)
- [面试问题系列：HTTP协](#) (1)
- [curl命令详解](#) (0)
- [TCP详解](#) (0)
- [推荐java书籍](#) (0)
- [经济学教材推荐](#) (0)
- [前端是如何工作？](#) (0)
- [Hadoop计算中的Shuffle](#) (0)
- [推荐系统（资料大全）](#) (0)
- [Java读取文本文件中乱码](#) (0)

- [Linux下C语言编程](#)
- [Linux下C语言编程](#)
- [Linux下C语言编程](#)
- [CC++笔试题很多](#)
- [Linux下C语言编程](#)
- [Linux下C语言编程](#)
- [cc++笔试题](#)
- [CC++笔试题很多](#)

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

- [全部主题](#)
- [Hadoop](#)
- [AWS](#)
- [移动游戏](#)
- [Java](#)
- [Android](#)
- [iOS](#)
- [Swift](#)
- [智能硬件](#)
- [Docker](#)
- [OpenStack](#)
- [VPN](#)
- [Spark](#)
- [ERP](#)
- [IE10](#)
- [Eclipse](#)
- [CRM](#)
- [JavaScript](#)
- [数据库](#)
- [Ubuntu](#)
- [NFC](#)
- [WAP](#)
- [jQuery](#)
- [BI](#)
- [HTML5](#)
- [Spring](#)
- [Apache](#)
- [.NET](#)
- [API](#)
- [HTML](#)
- [SDK](#)
- [IIS](#)
- [Fedora](#)
- [XML](#)
- [LBS](#)
- [Unity](#)
- [Splashtop](#)
- [UML](#)
- [components](#)
- [Windows Mobile](#)
- [Rails](#)
- [QEMU](#)
- [KDE](#)
- [Cassandra](#)
- [CloudStack](#)
- [FTC](#)
- [coremail](#)
- [OPhone](#)
- [CouchBase](#)
- [云计算](#)
- [iOS6](#)
- [Rackspace](#)
- [Web App](#)
- [SpringSide](#)
- [Maemo](#)
- [Compuware](#)
- [大数据](#)
- [apttech](#)
- [Perl](#)
- [Tornado](#)
- [Ruby](#)
- [Hibernate](#)
- [ThinkPHP](#)
- [HBase](#)
- [Pure](#)
- [Solr](#)
- [Angular](#)
- [Cloud Foundry](#)
- [Redis](#)
- [Scala](#)
- [Django](#)
- [Bootstrap](#)

推荐文章

- [* 浅析总结 Java 内部类的一些使用与梳理](#)
- [* Qt for iOS，Qt 与Objective C混合编程](#)
- [* 教你写Android ImageLoader框架之基本架构](#)
- [* 三大运营商的游戏“刷金”漏洞解决方案](#)
- [* 百度地图开发（二）之添加覆盖物 + 地理编码和反地理编码](#)

最新评论

- [JVM虚拟内存参数设置详解](#)
yebai:。。。
- [面试问题系列：HTTP协议解析和坏坏的坏坏孩子: 很好用](#)

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [银行汇款帐号](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

[网站客服](#) [杂志客服](#) [微博客服](#) webmaster@csdn.net 400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

京 ICP 证 070598 号 | Copyright © 1999-2014, CSDN.NET, All Rights Reserved 