YY哥的技术随笔

——关注Linux、数据库和云计1

博客园

首页

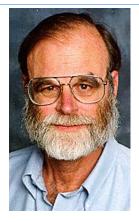
博问

闪存 新随笔

联系

订阅 管理

随笔-109 文章-114 评论-345



个人简介 专业打杂程序员 **联系方式**

新浪微博 腾讯微博

IT新闻:

苹果新Retina MacBook Pro (2014年中) 开箱图+SSD简单测试 7分钟前

网吧里玩出的世界冠军 打场游戏赚了400 万 10分钟前

Twitter收购深度学习创业公司Madbits 34 分钟前

昵称: YY哥 园龄: 7年2个月 粉丝: 342 关注: 2 +加关注

搜索

更多链接

<	2009年2月					>
日	_	=	Ξ	四	五	六
25	26	27	28	29	30	31
<u>1</u>	2	3	4	5	6	7
8	9	10	<u>11</u>	<u>12</u>	13	<u>14</u>
<u>15</u>	16	<u>17</u>	18	19	20	21
22	23	24	25	<u> 26</u>	27	28
1	2	3	4	5	6	7

	找找看
	谷歌搜索
常用链接	
我的随笔	
我的评论	
我的参与	
最新评论	
我的标签	

随笔分类	
c/c++(9)	
Linux相关(24)	
MySQL(11)	
Others(2)	
Web技术(12)	
数据结构与算法(1	5)
数据库技术(30)	
系统相关(3)	
云计算与虚拟化(3)

随笔档案 2014年7月 (4)

SOLite入门与分析(二)---设计与概念(续)

写在前面:本节讨论事务,事务是DBMS最核心的技术之一.在计算机科学史上,有三位科学家因在数据库领域的成就而获ACM图灵奖,而其中之一Jim Gray(曾任职微软)就是因为在事务处理方面的成就而获得这一殊荣,正是因为他,才使得OLTP系统在随后直到今天大行其道,关于事务处理技术,涉及到很多,随便就能写一本书.在这里我只讨论SQLite事务实现的一些原理,SQLite的事务实现与大型通用的DBMS相比,其实现比较简单.这些内容可能比较偏于理论,但却不难,也是理解其它内容的基础.好了,下面开始第二节---事务.

2、 事务(Transaction)

2.1、事务的周期(Transaction Lifecycles)

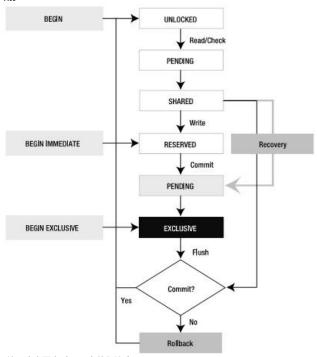
程序与事务之间有两件事值得注意:

- (1) 哪些对象在事务下运行——这直接与API有关。
- (2) 事务的生命周期,即什么时候开始,什么时候结束以及它在什么时候开始影响别的连接(这点对于并发性很重要)——这涉及到SQLite的具体实现。
- 一个连接(connection)可以包含多个(statement),而且每个连接有一个与数据库关联的B-tree和一个pager。Pager在连接中起着很重要的作用,因为它管理事务、锁、内存缓存以及负责崩溃恢复(crash recovery)。当你进行数据库写操作时,记住最重要的一件事:在任何时候,只在一个事务下执行一个连接。这些回答了第一个问题。
- 一般来说,一个事务的生命和statement差不多,你也可以手动结束它。默认情况下,事务自动提交,当然你也可以通过BEGIN.. COMMIT手动提交。接下来就是锁的问题。

2.2、锁的状态(Lock States)

锁对于实现并发访问很重要,而对于大型通用的DBMS,锁的实现也十分复杂,而SQLite相对较简单。通常情况下,它的持续时间和事务一致。一个事务开始,它会先加锁,事务结束,释放锁。但是系统在事务没有结束的情况下崩溃,那么下一个访问数据库的连接会处理这种情况。

在SQLite中有5种不同状态的锁,连接(connection)任何时候都处于其中的一个状态。下图显示了相应的状态以及锁的生命周期。



关于这个图有以下几点值得注意:

- (1) 一个事务可以在UNLOCKED,RESERVED或EXCLUSIVE三种状态下开始。默认情况下在UNLOCKED时开始。
- (2) 白色框中的UNLOCKED, PENDING, SHARED和 RESERVED可以在一个数据库的同一时存在。
- (3) 从灰色的PENDING开始,事情就变得严格起来,意味着事务想得到排斥锁(EXCLUSIVE)(注意与白色框中的区别)。 虽然锁有这么多状态,但是从体质上来说,只有两种情况:读事务和写事务。

2.3、读事务(Read Transactions)

我们先来看看SELECT语句执行时锁的状态变化过程,非常简单:一个连接执行select语句,触发一个事务,从UNLOCKED到S HARED,当事务COMMIT时,又回到UNLOCKED,就这么简单。

考虑下面的例子(为了简单,这里用了伪码):

db = open('foods.db')

db.exec('BEGIN')

db.exec('SELECT * FROM episodes')

db.exec('SELECT * FROM episodes')

2014年3月(1) 2013年9月 (1) 2013年8月 (1) 2013年2月 (1) 2012年11月 (4) 2012年1月 (1) 2011年12月 (1) 2011年10月 (1) 2011年3月 (1) 2010年9月 (1) 2010年8月 (1) 2010年7月 (3) 2010年6月(2) 2010年5月 (7) 2010年4月 (1) 2010年3月 (1) 2010年1月 (1) 2009年12月 (2) 2009年10月(2)

kernel

kernel中文社区

2009年9月 (14)

2009年8月 (4) 2009年6月 (14)

2009年5月(3)

2009年4月(1) 2009年3月(3)

2009年2月 (11)

2008年10月(7)

2008年8月 (5) 2008年7月(1)

2008年6月 (2)

2008年5月 (2)

2008年4月 (5)

LDN

The Linux Document Project The Linux Kernel Archives

manual

copreference acc manual mysql manual

sites

Database Journal Fedora镜象 highscalability KFUPM ePrints Linux docs Linux Journal NoSQL **SQLite**

技术社区

anache CSDN

IBM-developerworks

lucene中国 nutch中国 oldlinux

oracle's forum

最新评论

1. Re:理解MySQL——架构与概

我试验了下.数据 5 9 10 13 18be gin;select * from asf_execution w here num> 5 and num 5 and INS TANCE ID <18 lock in share mo de;会有 1.行锁 2.间隙所 [5 18)插

db.exec('COMMIT')

db.close()

由于显式的使用了BEGIN和COMMIT,两个SELECT命令在一个事务下执行。第一个exec()执行时,connection处于SHARED, 然后第二个exec()执行,当事务提交时,connection又从SHARED回到UNLOCKED状态,如下:

 ${\tt UNLOCKED} \rightarrow {\tt PENDING} \rightarrow {\tt SHARED} \rightarrow {\tt UNLOCKED}$

如果没有BEGIN和COMMIT两行时如下:

 $\mathsf{UNLOCKED} \to \mathsf{PENDING} \to \mathsf{SHARED} \to \mathsf{UNLOCKED} \to \mathsf{PENDING} \to \mathsf{SHARED} \to \mathsf{UNLOCKED}$

2.4、写事务 (Write Transactions)

下面我们来考虑写数据库,比如UPDATE。和读事务一样,它也会经历UNLOCKED→PENDING→SHARED,但接下来却是灰色 的PENDING.

2.4.1, The Reserved States

当一个连接(connection)向数据库写数据时,从SHARED状态变为RESERVED状态,如果它得到RESERVED锁,也就意味着 它已经准备好进行写操作了。即使它没有把修改写入数据库,也可以把修改保存到位于pager中缓存中(page cache)。

当一个连接进入RESERVED状态,pager就开始初始化恢复日志 (rollback journal)。在RESERVED状态下,pager管理着三种 页面:

- (1) Modified pages:包含被B-树修改的记录,位于page cache中。
- (2) Unmodified pages:包含没有被B-tree修改的记录。
- (3) Journal pages: 这是修改页面以前的版本,这些并不存储在page cache中,而是在B-tree修改页面之前写入日志。 Page cache非常重要,正是因为它的存在,一个处于RESERVED状态的连接可以真正的开始工作,而不会干扰其它的(读)连 接。所以,SQLite可以高效的处理在同一时刻的多个读连接和一个写连接。

2.4.2 The Pending States

当一个连接完成修改,就真正开始提交事务,执行该过程的pager进入EXCLUSIVE状态。从RESERVED状态,pager试着获取P ENDING锁,一旦得到,就独占它,不允许任何其它连接获得PENDING锁(PENDING is a gateway lock)。既然写操作持有PE NDING锁,其它任何连接都不能从UNLOCKED状态进入SHARED状态,即没有任何连接可以进入数据 (no new readers, no ne w writers)。只有那些已经处于SHARED状态的连接可以继续工作。而处于PENDING状态的Writer会一直等到所有这些连接释放 它们的锁,然后对数据库加EXCUSIVE锁,进入EXCLUSIVE状态,独占数据库(讨论到这里,对SOLite的加锁机制应该比较清晰 了)。

2.4.3、The Exclusive State

在EXCLUSIVE状态下,主要的工作是把修改的页面从page cache写入数据库文件,这是真正进行写操作的地方。 在pager写入modified pages之前,它还得先做一件事:写日志。它检查是否所有的日志都写入了磁盘,而这些通常位于操作的 缓冲区中,所以pager得告诉OS把所有的文件写入磁盘,这是由程序synchronous(通过调用OS的相应的API实现)完成的。 日志是数据库进行恢复的惟一方法,所以日志对于DBMS非常重要。如果日志页面没有完全写入磁盘而发生崩溃,数据库就不能 恢复到它原来的状态,此时数据库就处于不一致状态。日志写入完成后,pager就把所有的modified pages写入数据库文件。接 下来就取决于事务提交的模式,如果是自动提交,那么pager清理日志,page cache,然后由EXCLUSIVE进入UNLOCKED。如 果是手动提交,那么pager继续持有EXCLUSIVE锁和保存日志,直到COMMIT或者ROLLBACK。

总之,从性能方面来说,进程占有排斥锁的时间应该尽可能的短,所以DBMS通常都是在真正写文件时才会占有排斥锁,这样能 大大提高并发性能。

分类: 数据库技术

绿色通道: 好文要顶 关注我 收藏该文 与我联系 YY哥

<u> 关注 - 2</u>

粉丝 - 342

(请您对文章做出评价)

0

«上一篇: SOLite入门与分析(二)---设计与概念

» 下一篇: SOLite入门与分析(三)---内核概述(1)

posted @ 2009-02-14 21:43 YY哥 阅读(10461) 评论(4) 编辑 收藏

评论列表

+加关注

#1楼 2009-02-15 00:05 Jeffrey Zhao

Jim Gray就这样失踪了.....

支持(0) 反对(0)

#2楼 2009-02-15 00:06 Jeffrey Zhao

ACM奖?图灵奖?

支持(0) 反对(0)

#3楼 2009-02-15 07:22 梁逸晨

就怕韩国人说Jim Gray是他们的,SQLITE也是他们的

支持(0) 反对(0)

入INSERT I.....

--麒麟下

2. Re:理解MySQL——架构与概 念

例1-5

insert into t(i) values(1); 这句话应该是可以插入的.

不会被阳寒

--麒麟飞

3. Re:理解MySQL——架构与概

注: SELECT ... FOR UPDATE仅 在自动提交关闭(即手动提交)时才 会对元组加锁, 而在自动提交时, 符合条件的元组不会被加锁。

这个是错误的.自动提交的,也会尝 试获取排它锁. 你可以试验下.

--麒麟飞

4. Re:浅谈mysql的两阶段提交协 ìÌ

YY哥 偶像啊!细腻文笔 配有说服 力的代码和图 我崇拜你!!!

之前sqlite的深入分析帮了我大忙.. 现在做mysql相关 有来你的博客找 东西 哈哈哈!!

--hark.perfe

5. Re:(i++)+(i++)与(++i)+(++i) @arrowcat

这类语句本身没什么意义, 但是楼 主思考的角度让我豁然开朗。

--HJWAJ

阅读排行榜

- 1. 理解MySQL——索引与优化(77 627)
- 2. SQLite入门与分析(一)---简介(4 8610)
- 3. 理解MySQL——复制(Replicati on)(26209)
- 4. libevent源码分析(19048)
- 5. SQLite入门与分析(二)---设计与 概念(16977)

评论排行榜

- 1. (i++)+(i++)与(++i)+(++i)(40)
- 2. SQLite入门与分析(一)---简介(3
- 3. 浅谈SQLite——实现与应用(20)
- 4. 一道算法题,求更好的解法(18)
- 5. 理解MySQL——索引与优化(16)

推荐排行榜

- 1. SQLite入门与分析(一)---简介(1
- 2)
- 2. 理解MySQL——索引与优化(12
- 3. 浅谈SQLite——查询处理及优 化(10)
- 4. 乱谈服务器编程(9)
- 5. libevent源码分析(6)

#4楼[楼主] 2009-02-15 16:17 YY哥

@Jeffrey Zhao 不好意思,写漏了。呵呵

支持(0) 反对(0)

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请登录或注册,访问网站首页。

博客园首页 博问 新闻 闪存 程序员招聘 知识库



最新IT新闻:

- Twitter收购深度学习创业公司Madbits
- 这两个前亚马逊员工要把亚马逊赶出印度
- ·Twitter财报中你不能错过的6个数据
- 甲骨文对CEO拉里森每年股票奖励削减过半
- Facebook关闭Gifts礼品商店:探索电商新路
- » 更多新闻...

最新知识库文章:

- 如何在网页中使用留白
- SQL/NoSQL两大阵营激辩: 谁更适合大数据
- 如何获取(GET)一杯咖啡——星巴克REST案例分析
- 为什么程序员的工作效率跟他们的工资不成比例
- 我眼里的DBA
- » 更多知识库文章...

Copyright ©2014 YY哥