## 浙江大学毕业设计

# 本科学生中期报告

学生姓名	<u> </u>
实习单位/实验室	
项目名称	基于 SMO 算法 SVM 的试卷信息统计
导师姓名	
合作导师姓名	
项目开始日期	2016.3.30
项目结束日期	2016.5.30

填表日期: 2016年 04月 27日

撰写提纲:(请以此结构,逐一论述)

## 一、项目概况

## 1.1 项目简介

建立试卷信息统计系统:用户将学生完成答题,教师批阅后的试卷扫描或拍照图片传入系统中。系统对图像进行预处理,分块,归一化等操作,将每道题的老师判卷结果(手写对勾 √和错误×)交给训练好的 SVM 分类器进行识别,然后将信息汇总给出试卷的统计信息。

## 1.2 理论意义与价值

试卷的数字化管理对提高教学质量有着十分重要的作用。借助数字化试卷管理系统,可以有效分析学生对知识点的掌握情况。因此,设计一个数字化的试卷管理系统具有重要的应用价值。而试卷信息统计又是其中必不可少的一个步,在教师完成了阅卷之后,如何快速,准确地统计出试卷中的信息就显得至关重要。并且统计出的信息(试卷的难易度,正确率等)也会为后续的出题工作提供反馈性的信息,是试题库系统中重要的环节。关于试卷的导入,试题库的建立,国内以有人在这方面做过相关的工作,但是关于学生完成考试和教师批阅后的试卷信息统计和反馈,相关的工作并不是很多。

## 1.3 工作与任务

## 1.3.1 机器学习部分

对处理好的符号信息进行识别。具体为:

对图像信息进行多种方法的特征向量的提取,并进行测试,最后选取一组,保证特征向量能很好的表现待识别字符的特征。

对特征向量进行归一化处理。

搜集不同人画出的不同样子对号和错号,对大规模数据进行上述工作,建立训练集和测试集。保证训练集的样本具有普遍性,能够得出健壮的模型。

尝试多种核函数,如线性、多项式、sigmod,rbf等,最终确立 svm 内核。

对选取的 rbf 内核参数及惩罚项参数( $\gamma$ ,C)使用交叉验证和网格搜索,最终确定一个较优的参数。

#### 1.3.2

基于 OCR 技术的文字信息提取,APP 应用开发,界面设计,用户个人数据库的建立。

## 二、工作成果及水平

对于图像的获取、处理,以及机器学习的部分已经很好的完成,具体完成工作如下:

#### 2.1 图像获取和识别

对不同光照下的图片都准确的提取出对号和错号的待识别部分。比较传统

的 RGB 颜色体系,我们采用 HSV 颜色体系将红色谱系范围提取出来,反复进行参数设置,确保提取信息的完整,以及不必要信息的过滤。通过灰度化,二值化,降噪,归一化等过程将图片信息转化为同一规格的二值矩阵。

## 2.2 图片特征向量的提取

因为手写字体的多样性,所以为了增加识别的精准度,需要强大的特征提取。模式特征对分类十分重要,手写字符识别的关键在于能否找到有效的特征。

在项目的初期,我采用的是现在识别手写数字中比较常用的 13 点网格特征提取:

- a. 把字符水平分成四份,垂直分成两份,分别统计这 8 个区域的白像素的个数,得到 8 个特征。
- b. 水平和垂直各划两条线把水平和垂直分割成三分,统计这四条线穿过的白像素个数,得到4个特征。
- c. 字符图像全部白像素数目作为1个特征,总共得到13个特征。

最后发现对 200 个训练集的训练,交叉验证后的结果为 93%左右。我认可以对其进行改善。于是有了现在的新的特征提取方法:

- a. 笔画密度特征:对 50\*50 的样本每隔 10 行扫描一次,统计像素 个数提取一个特征,行 9 个,列 9 个,共 18 个。
- b. 投影特征,将一个字符点阵划分为 4 个像素区域,共 12 个边界,对每个点向所在象限的 4 个边界投影,12 条边界上的投影长度作为 12 个特征。
- c. 重心及重心距特征,首先求出重心的二维特征,再求4个象限关于重心偏离的重心距二维特征。
- d. 傅里叶变换特征,首先对图像进行二维离散傅立叶变换,然后将直流 分量移到频谱中心,取取傅立叶变换的实部于虚部,计算频谱幅值, 归一化后频率矩阵的大幅值集中在图像的中心,能反应原图的轮廓信息,提取 48 个特征。
- e. 字符轮廓特征,包括字符有效宽度,有效高度,宽高比等 14 个特征。

## 2.3 基于 SMO 的 SVM 算法实现

实现了基于 SMO 算法(序列最小化优化算法)。先前的 SVM 算法必须求解复杂的二次规划问题,并且使用昂贵的二次规划问题工具。但是 SMO 算法较好地避免了这一问题。

在之前的工作中实现了 SMO 算法, 使 SVM 训练的效率大幅提升。

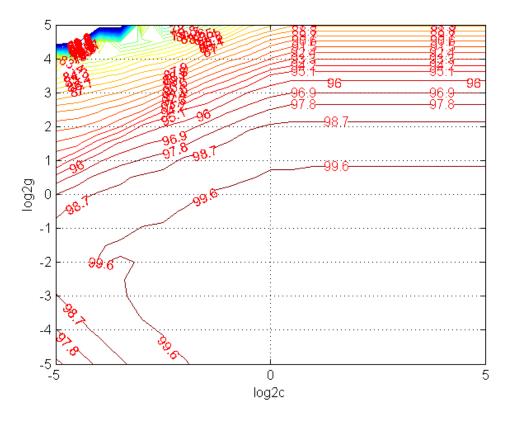
2.4 核函数的确定和最优参数选取

通过比较不同内核的训练效果,最终确定了使用 RBF 内核, $K(x_i, x_j)$  =  $\exp(-\gamma \|x_i - x_j\|^2)$ , $\gamma > 0$ .RBF 内核非线性地映射样本进入一个更高维空间,因此不同于线性内核,可以处理那些分类标签和属性不是线性关系(线性不可分)的情形。

内核参数与惩罚项  $(\gamma, C)$  的确定,我采用的是网格搜索以及交叉验证的方法。 思想是让  $(\gamma, C)$  在一定范围内跑,如  $c = 2^{(-5),2^{(-4),...,2^{(5)},g}}$ 

 $2^{(-5)},2^{(-4)},...,2^{(5)}$ ,然后用交叉验证的方法找到准确率最高的( $\gamma$ ,C)。然后不停细化范围,直至找到最佳的( $\gamma$ ,C)。

我收集了多个同学的手写对号和错号样本,保证样本具有普遍性。通过对 1835 个样本进行测试,fold = 5 的交叉验证的结果为 99.9455% (即误分点只有一个)。对于错号和对号能够进行完美的分隔。最终确定的参数为 bestg = 0.3536, bestc = 0.7071.



网格搜索

应用新的特征提取方法,以及基于 RBF 内核优化参数后的 SVM 分类器可以做到,对于 104 个测试集进行测试的结果为,识别率 100%,据识率 0%,误识率 0%。这个结果是很优秀的,目前的研究以及相关的学术论文方面,在手写字符或数字的识别上鲜有做到如此准确的识别的。

## 三、项目收获

在前一半的项目工作中,我的收获很大,对项目有了一定的理解和认识。对于监督学习的方法有了理解和掌握。在项目过程中也遇到了一些难题,锻炼了我独立思考解决问题的能力。在团队合作方面和同组的同学认真讨论,共同商量方案,锻炼了我的团队合作能力。

## 四、 对工作建议

对于个人今后的工作有以下几点方面:

- 1. 基于 ORC 的文字识别。
- 2. 试卷理解与试卷版面分隔。
- 3. APP 应用开发及界面设计。

4. 试卷信息统计,及个人数据库的建立。

五、 **其它**