Travaux pratiques DBJS

TP 1 : Event et Two-way-binding

En se basant sur le fichier **tp-event.html**

# Exercice 1

1. Dans le modèle de données, ajoutez une propriété **titre** initialisée à "**Cliquez moi!**"
2. Créez dans la vue un bouton, dont le contenu est celui de la propriété titre
3. Faites en sorte **qu'au clic sur le bouton**, le contenu de celui-ci soit changé en "**Cliqué!**"

# Exercice 2

* Ajouter dans le modèle une propriété *compteur*, initialisée à 0
* Reproduire l'interface suivante (en HTML), le nombre affiché entre les deux boutons étant *compteur* :  
  Bouton avec texte ++, puis nombre 0, puis bouton avec texte --
* en utilisant des méthodes, faire en sorte qu'au clic sur le bouton "++", le compteur soit incrémenté, et qu'au clic sur le bouton "--" il soit décrémenté

# Exercice 3

## Créez un champ de saisie de texte où l'utilisateur pourra saisir une chaîne de caractères ne contenant pas d'espace dans le champ. S'il saisit un espace, affichez un message de rappel dans un paragraphe initialement caché au chargement de la page.

En se basant sur le fichier **two-way-binding.html**

# Exercice 4

Une image contenant texte, Police, capture d’écran, blanc

Description générée automatiquement

Faites en sorte que la couleur du paragraphe soit choisie via les boutons radio, et que la case à cocher contrôle son affichage ou sa disparition.