# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №5

# по дисциплине «Операционные системы»

**Тема:** Сопряжение стандартного и пользовательского обработчиков прерываний

Студентка гр. 7383	 Иолшина В.
Преподаватель	 Ефремов М.А

Санкт-Петербург 2019

## Цель работы.

Исследование возможности встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартный обработчик от клавиатуры. Пользовательский обработчик прерывания получает управление по прерыванию (int 09h) при нажатии клавиши на клавиатуре. Он обрабатывает скан- код и осуществляет определённые действия, если скан-код совпадает с определёнными кодами, которые он должен обрабатывать. Если скан- код не совпадает с этими кодами, то управление передаётся стандартному прерыванию.

Таблица 1 - Описание процедур.

Название процедуры	Назначение
PRINT	вызывает функцию печати строки
ROUT	пользовательский обработчик
	прерываний, считающий и
	печатающий количество его вызовов
CHECKING	проверяет загруженность
	обработчика прерываний
SET_INTERRUPT	устанавливает новый обработчик
	прерывания, запоминая данные для
	восстановления предыдущего
	обработчика прерываний
DELETE_INTERRUPT	удаляет пользовательское
	прерывание, восстанавливает
	прерывание по умолчанию

Последовательность действий, выполняемых программой.

- 1. Проверка, установлено ли пользовательское прерывание с вектором 09h.
- 2. Установка обработчика прерываний, если он не установлен, и выход.
- **3.** Если прерывание установлено, то вывод соответствующего сообщения и выход.

**4.** Выгрузка прерывания по соответствующему значению параметра в командной строке /un, выход в DOS.

Результат выполнения программы представлен на рис. 1-6.

1. Состояние памяти до запуска программы lr5.exe представлено на рис.1, в качестве программы изображена работа файла lr3\_1.com.

```
K:\>lr3_1
  Amount of available memory: 648912 b
  Extended memory size: 15360 kB
  Adress
              Type
                         Owner
                                            Size
                                                          Name
  016F
                  4D
                            0008
                                                 16
                                                          DPMILOAD
  0171
                  4D
                            0000
                                                 64
  0176
                  4D
                            0040
                                                256
                  4D
                            0192
                                                144
  0187
                                                          LR3 1
  0191
                  5A
                                            648912
```

Рисунок 1 – Результат выполнения программы lr3\_1.com

2. На рис. 2 представлен запуск программы lr5.exe

```
K:\>lr5.exe
Interruption has been set!
K:\>lr5.exe
Interruption had been set earlier!
```

Рисунок 2 – Результат выполнения программы 5.ехе

3. При нажатии калвиши F4 выводится символ треугольника. Действие программы показано на рис. 3.

```
K:\>***********
Illegal command: ********.
```

Рисунок 3 – Результат выполнения программы lr5.exe

4. Проверим размещение прерывания в памяти в виде блоков МСВ. Выполнение программы lr3\_1.com показано на рис. 4.

```
Amount of available memory: 647648 b
Extended memory size: 15360 kB
                            Owner
                                                    Size
Adress
                                                                    Name
              Туре
016F
                    4D
                                0008
                    4D
                                                                    DPMILOAD
0171
                                0000
                                                         64
                    4D
0176
0187
                    4D
                                                                    LR5
                    4D
01D6
                    4D
                                01E1
                                                       1144
01E0
                    5A
                                01E1
                                                    647648
                                                                    LR3 1
```

Рисунок 4 – Результат выполнения программы lr3\_1.com

**5.** Запустим программу lr5.exe ещё раз, но с ключом выгрузки /un (см. рис.5):

```
Amount of available memory: 647648 b
 Extended memory size: 15360 kB
             Type
                                           Size
                                                        Name
                 4D
 016F
                 4D
                                                        DPMILOAD
 0171
                 4D
                 4D
                                                        LR5
                                                        LR3_1
K: N>1r5 /un
Interruption has been unloaded!
```

Рисунок 5 – Результат выполнения программы 1r5.exe с ключом /un

**6.** Запустим программу lr3\_1.com, чтобы убедиться в том, что память освобождена.

	`available memory size	memory: 6489 :: 15360 kB	12 Ъ	
Adress	Туре	Owner	Size	Name
016F	4D	0008	16	
0171	4D	0000	64	DPMILOAD
0176	4D	0040	256	
0187	4D	0192	144	
0191	5A	0192	648912	LR3_1
0131	SH	0192	648912	LK5_1

Рисунок 6 – Результат повторного выполнения программы lr3\_1.com

### Выводы.

В процессе выполнения данной лабораторной работы была исследована возможность встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартный обработчик от клавиатуры. Также был создан программный модуль, устанавливающий пользовательский обработчик прерываний от клавиатуры, который проверяет, установлено ли пользовательское прерывание с вектором 09h, устанавливает резидентную функцию для обработки прерывания, выгружает пользовательское прерывание по соответствующему значению параметра командной строки «/un», а также при нажатии определённой клавиши выводит заданный символ.

### Ответы на контрольные вопросы.

### 1. Какого типа прерывания использовались в работе?

В данной лабораторной работе использовались аппаратные прерывание (int 09h - пользовательское прерывание выполняется при каждом нажатии и отпускании клавиши) и программные прерывания (int 21h и int 16h - интерфейс прикладного уровня с клавиатурой).

### 2. Чем отличается скан-код от кода ASCII?

Код ASCII является уникальным числовым представлением какого-либо символа. Скан-код — код, присвоенный каждой клавише, с помощью которого драйвер клавиатуры распознаёт, какая клавиша была нажата. ASCII символы не связаны напрямую с клавиатурой, обработчик прерываний от клавиатуры может по-разному обрабатывать скан-коды, в том числе и записывать ASCII-код в буфер клавиатуры.

# приложение а

### 5.asm

```
DW 100 DUP (?)
STACK ENDS
DATA SEGMENT
       wasloaded DB 'Interruption had been set earlier!',0DH,0AH,'$'
       unloaded DB 'Interruption has been unloaded!',0DH,0AH,'$'
       loading DB 'Interruption has been set!',0DH,0AH,'$'
DATA ENDS
CODE SEGMENT
       ASSUME CS:CODE, DS:DATA, ES:DATA, SS:STACK
START: JMP BEGIN
PRINT PROC NEAR; обработчик прерывания
       push ax
       mov ah, 09h
       int 21h
       pop ax
       ret
PRINT ENDP
ROUT PROC FAR
       jmp ROUT_
DATA:
       STACK_DW 64 DUP (?)
       SIGN DB '0000'
       KEEP_IP DW 0
       KEEP_CS DW 0
       KEEP_PSP DW 0
       KEEP_SS DW 0
       KEEP_AX DW 0
       KEEP_SP DW 0
       _TILD DB 29h
ROUT_:
       mov KEEP_SS, ss
       mov KEEP_AX, ax
       mov KEEP_SP, sp
```

STACK SEGMENT STACK

```
mov ax, seg STACK_
        mov ss, ax
        mov sp, 0
        mov ax, KEEP_AX
        mov ax, 0040h
        mov es, ax
        mov al, es:[17h]
        cmp al, 00000010b
        jnz NEXT
        in al, 60H
        cmp al, _TILD
        je TILD
NEXT:
        pop ES
        pop DS
        pop DX
        mov ax, CS:KEEP_AX
        mov sp, CS:KEEP_SP
        mov ss, CS:KEEP_SS
        jmp dword ptr cs:[KEEP_IP]
TILD:
        mov cl, '_'
        jmp DO_REQ
DO_REQ:
        push ax
        in al, 61h
        mov ah, al
        or al, 80h
        out 61h, al
        xchg ah, al
        out 61h, al
        mov al, 20h
        out 20h, al
        pop ax
ADDSYMB:
        mov ah, 05h
        mov ch, 00h
        int 16h
        or al, al
        jz ROUT_END
```

```
CLI
        mov ax,es:[1Ah]
        mov es:[1Ch],ax
        STI
        jmp ADDSYMB
ROUT_END:
        pop es
        pop ds
        pop dx
        pop ax
        mov AX, KEEP_SS
        mov SS, AX
        mov SP,KEEP_SP
        mov AX,KEEP_AX
ROUT ENDP
CHECKING PROC; проверка прерывания
        mov ah,35h
        mov al,09h
        int 21h
        mov si, offset SIGN
        sub si, offset ROUT
        mov ax,'00'
        cmp ax,es:[bx+si]
        jne UNLOAD
        cmp ax,es:[bx+si+2]
        je LOAD
UNLOAD:
        call SET_INTERRUPT
        mov dx,offset LAST_BYTE
        mov cl,4
        shr dx,cl
        inc dx
        add dx,CODE
        sub dx,CS:KEEP_PSP
        xor al,al
        mov ah,31h
        int 21h
LOAD:
```

push es

8

```
push ax
        mov ax,KEEP_PSP
        mov es,ax
        cmp byte ptr es:[82h],'/'
        jne BACK
        cmp byte ptr es:[83h],'u'
        jne BACK
        cmp byte ptr es:[84h],'n'
        je UNLOAD_
BACK:
        pop ax
        pop es
        mov dx,offset wasloaded
        call PRINT
        ret
UNLOAD_:
        pop ax
        pop es
        call DELETE_INTERRUPT
        mov dx,offset unloaded
        call PRINT
        ret
CHECKING endp
SET_INTERRUPT PROC ; добавление нового прерывания
        push dx
        push ds
        mov ah,35h
        mov al,09h
        int 21h
        mov CS:KEEP_IP,bx
        mov CS:KEEP_CS,es
        mov dx,offset ROUT
        mov ax,seg ROUT
        mov ds,ax
        mov ah,25h
        mov al,09h
        int 21h
        pop ds
        mov dx,offset loading
```

```
call PRINT
        pop dx
       ret
SET_INTERRUPT ENDP
DELETE_INTERRUPT PROC ;удаление прерывания
        push ds
        CLI
       mov dx,ES:[BX+SI+4]
       mov ax,ES:[BX+SI+6]
       mov ds,ax
       mov ax,2509h
       int 21h
       push es
       mov ax,ES:[BX+SI+8]
       mov es,ax
       mov es,es:[2Ch]
       mov ah,49h
       int 21h
       pop es
       mov es,ES:[BX+SI+8]
       mov ah, 49h
       int 21h
       STI
       pop ds
        ret
DELETE_INTERRUPT ENDP
BEGIN:
       mov AX,DATA
       mov DS,AX
       mov KEEP_PSP,ES
       call CHECKING
        xor AL,AL
       mov AH,4Ch
       int 21H
LAST_BYTE:
       CODE ENDS
```

END START