

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3	М3137	2022
ISA	Булавко Тимофей Евгеньевич	

Цель работы: знакомство с архитектурой набора команд RISC-V.

Инструментарий: работа выполнена на языке высокого уровня Java 17.

RISC-V

RISC-V — расширяемая открытая и свободная система команд и процессорная архитектура на основе концепции RISC для микропроцессоров и микроконтроллеров.

Базовая спецификация «RV32I» (RV — risc5, 32-разрядная, I означает наличие целочисленной арифметики) включает 39 целочисленных инструкций. Используется 6 типов кодирования инструкций (форматов).

Расширения:

- M — целочисленное умножение/деление
- A — атомарные операции с памятью
- F и D — вычисления с плавающей точкой float, double
- C — сжатый формат команд, для удвоения плотности упаковки в машинном слове наиболее востребованных стандартных инструкций
- E — встраиваемые системы (например, только 16 регистров для маломощных процессоров IoT)

В архитектуре RISC-V имеется обязательное для реализации небольшое подмножество команд (набор инструкций I — Integer) и несколько стандартных опциональных расширений.

При одинаковой кодировке инструкций в RISC-V предусмотрены реализации архитектур с 32, 64 и 128-битными регистрами общего назначения и операциями (RV32I, RV64I и RV128I соответственно).

Архитектура использует только модель little-endian — первый байт операнда в памяти соответствует младшим битам значений регистрового операнда.

Инструкции базового набора имеют длину 32 бита с выравниванием на границу 32-битного слова, но в общем формате предусмотрены инструкции различной длины

В базовый набор входят инструкции условной и безусловной передачи управления/ветвления, минимальный набор арифметических/битовых операций на регистрах, операций с памятью (load/store), а также небольшое число служебных инструкций.

Операции умножения, деления и вычисления остатка не входят в минимальный набор инструкций, а выделены в отдельное расширение (M — Multiply extension). Имеется ряд доводов в пользу разделения и данного набора на два отдельных (умножение и деление).

Однозначная декодировка инструкций производится за счет сравнения кода операции, и особых разделов битов предназначенных для этого funct3 и funct7.

RV32I Base Instruction Set

imm[31:12]				rd	0110111	LUI	
imm[31:12]				rd	0010111	AUIPC	
imm[20:10:11:19:12]				rd	1101111	JAL	
imm[11:0]		rs1	000	rd	1100111	JALR	
imm[12:10:5]	rs2	rs1	000	imm[4:1:11]	1100011	BEQ	
imm[12:10:5]	rs2	rs1	001	imm[4:1:11]	1100011	BNE	
imm[12:10:5]	rs2	rs1	100	imm[4:1:11]	1100011	BLT	
imm[12:10:5]	rs2	rs1	101	imm[4:1:11]	1100011	BGE	
imm[12:10:5]	rs2	rs1	110	imm[4:1:11]	1100011	BLTU	
imm[12:10:5]	rs2	rs1	111	imm[4:1:11]	1100011	BGEU	
imm[11:0]		rs1	000	rd	0000011	LB	
imm[11:0]		rs1	001	rd	0000011	LH	
imm[11:0]		rs1	010	rd	0000011	LW	
imm[11:0]		rs1	100	rd	0000011	LBU	
imm[11:0]		rs1	101	rd	0000011	LHU	
imm[11:5]	rs2	rs1	000	imm[4:0]	0100011	SB	
imm[11:5]	rs2	rs1	001	imm[4:0]	0100011	SH	
imm[11:5]	rs2	rs1	010	imm[4:0]	0100011	SW	
imm[11:0]		rs1	000	rd	0010011	ADDI	
imm[11:0]		rs1	010	rd	0010011	SLTI	
imm[11:0]		rs1	011	rd	0010011	SLTIU	
imm[11:0]		rs1	100	rd	0010011	XORI	
imm[11:0]		rs1	110	rd	0010011	ORI	
imm[11:0]		rs1	111	rd	0010011	ANDI	
0000000	shamt	rs1	001	rd	0010011	SLLI	
0000000	shamt	rs1	101	rd	0010011	SRLI	
0100000	shamt	rs1	101	rd	0010011	SRAI	
0000000	rs2	rs1	000	rd	0110011	ADD	
0100000	rs2	rs1	000	rd	0110011	SUB	
0000000	rs2	rs1	001	rd	0110011	SLL	
0000000	rs2	rs1	010	rd	0110011	SLT	
0000000	rs2	rs1	011	rd	0110011	SLTU	
0000000	rs2	rs1	100	rd	0110011	XOR	
0000000	rs2	rs1	101	rd	0110011	SRL	
0100000	rs2	rs1	101	rd	0110011	SRA	
0000000	rs2	rs1	110	rd	0110011	OR	
0000000	rs2	rs1	111	rd	0110011	AND	
fm	pred	succ	rs1	000	rd	0001111	FENCE
000000000000			00000	000	00000	1110011	ECALL
000000000001			00000	000	00000	1110011	EBREAK

RV32M Standard Extension

0000001	rs2	rs1	000	rd	0110011	MUL
0000001	rs2	rs1	001	rd	0110011	MULH
0000001	rs2	rs1	010	rd	0110011	MULHSU
0000001	rs2	rs1	011	rd	0110011	MULHU
0000001	rs2	rs1	100	rd	0110011	DIV
0000001	rs2	rs1	101	rd	0110011	DIVU
0000001	rs2	rs1	110	rd	0110011	REM
0000001	rs2	rs1	111	rd	0110011	REMU

Elf файл

ELF — это сокращение от Executable and Linkable Format (формат исполняемых и связываемых файлов) и определяет структуру бинарных файлов, библиотек, и файлов ядра (core files). Спецификация формата позволяет операционной системе корректно интерпретировать содержащиеся в файле машинные команды. Файл ELF, как правило, является выходным файлом компилятора или линкера и имеет двоичный формат. С помощью подходящих инструментов он может быть проанализирован и изучен.

ELF файл состоит из следующих частей: заголовка, секций, таблицы заголовков программы, сегментов.

- заголовок файла (ELF Header) имеет фиксированное расположение в начале файла и содержит общее описание структуры файла и его основные характеристики, такие как: тип, версия формата, архитектура процессора, виртуальный адрес точки входа, размеры и смещения остальных частей файла. Заголовок имеет размер 52 байта для 32-битных файлов или 64 для 64-битных. Данное различие обуславливается тем, что в заголовке файла содержится три поля, имеющих размер указателя, который составляет 4 и 8 байт для 32- и 64-битных процессоров соответственно.
- Информация, хранящаяся в ELF-файле, организована в секции. Каждая секция имеет свое уникальное имя. Некоторые секции хранят служебную информацию ELF-файла (например, таблицы строк), другие секции хранят отладочную информацию, третьи секции хранят код или данные программы.

Для декодирования нам требуется 3 секции:

- .text - Хранятся исполняемые инструкции
- .symtab - Таблица символов объектного файла содержит информацию, необходимую для поиска и перемещения символьных определений и ссылок программы.
- .strtab - Разделы таблицы строк содержат последовательности символов, заканчивающиеся нулем, обычно называемые строками. Объектный файл использует эти строки для представления имен символов и разделов. Один ссылается на строку как индекс в разделе таблицы строк.

ElfParser

Программа запускается в классе Main. Входной elf файл подается как args[0], файл с результатом работы программы – args[1]. Основной код программы находится в классе ElfParser. При его инициализации из elf файла достаются его основные характеристики и сам файл переводится в байты. Пасинг файла начинается при вызове метода parse. В этой части кода файл разбивается на .text и .symtab и выводится результат лействия программы, после .text построчно парсится в parseCommand, а для каждой строчки .symtab создается в SymtabLine. В этом классе после его инициализации, по основным характеристикам происходит парсинг строки. В вспомогательных методах toBitString происходит перевод числа в битовую строку, и в get получение байтов из elf файла.

Результат работы программы

```
.text
00010074 <main>:
    10074: ff010113      addi      sp, sp, -16
    10078: 00112623      sw ra, 12(sp)
    1007c: 030000ef      jal      ra, L8
    10080: 00c12083      lw ra, 12(sp)
    10084: 00000513      addi      a0, zero, 0
    10088: 01010113      addi      sp, sp, 16
    1008c: 00008067      jalr zero, 0(ra)
    10090: 00000013      addi      zero, zero, 0
    10094: 00100137      lui      sp, 1048576
    10098: fddff0ef      jal      ra, L8
    1009c: 00050593      addi      a1, a0, 0
    100a0: 00a00893      addi      a7, zero, 10
    100a4: 0ff0000f      fence
    100a8: 00000073      ecall
000100ac <mmul>:
    100ac: 00011f37      lui      t5, 69632
    100b0: 124f0513      addi      a0, t5, 292
    100b4: 65450513      addi      a0, a0, 1620
    100b8: 124f0f13      addi      t5, t5, 292
    100bc: e4018293      addi      t0, gp, -448
    100c0: fd018f93      addi      t6, gp, -48
```

```

100c4: 02800e93      addi      t4, zero, 40
100c8: fec50e13      addi      t3, a0, -20
100cc: 000f0313      addi      t1, t5, 0
100d0: 000f8893      addi      a7, t6, 0
100d4: 00000813      addi      a6, zero, 0
100d8: 00088693      addi      a3, a7, 0
100dc: 000e0793      addi      a5, t3, 0
100e0: 00000613      addi      a2, zero, 0
100e4: 00078703      lb a4, 0(a5)
100e8: 00069583      lh a1, 0(a3)
100ec: 00178793      addi      a5, a5, 1
100f0: 02868693      addi      a3, a3, 40
100f4: 02b70733      mul       a4, a4, a1
100f8: 00e60633      add       a2, a2, a4
100fc: fea794e3      bne       a5, a0, L8
10100: 00c32023      sw a2, 0(t1)
10104: 00280813      addi      a6, a6, 2
10108: 00430313      addi      t1, t1, 4
1010c: 00288893      addi      a7, a7, 2
10110: fdd814e3      bne       a6, t4, L8
10114: 050f0f13      addi      t5, t5, 80
10118: 01478513      addi      a0, a5, 20
1011c: fa5f16e3      bne       t5, t0, L8
10120: 00008067      jalr zero, 0(ra)

```

.symtab

Symbol	Value	Size	Type	Bind	Vis	Index	Name
[0]	0x0	0	NOTYPE	LOCAL	DEFAULT	UNDEF	
[1]	0x10074	0	SECTION	LOCAL	DEFAULT	1	
[2]	0x11124	0	SECTION	LOCAL	DEFAULT	2	
[3]	0x0	0	SECTION	LOCAL	DEFAULT	3	
[4]	0x0	0	SECTION	LOCAL	DEFAULT	4	
[5]	0x0	0	FILE	LOCAL	DEFAULT	ABS	test.c
[6]	0x11924	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	ABS	__global_pointer\$
[7]	0x118F4	800	OBJECT	GLOBAL	DEFAULT	2	b
[8]	0x11124	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	1	__SDATA_BEGIN__
[9]	0x100AC	120	FUNC	GLOBAL	DEFAULT	1	mmul
[10]	0x0	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	UNDEF	_start
[11]	0x11124	1600	OBJECT	GLOBAL	DEFAULT	2	c
[12]	0x11C14	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	2	__BSS_END__
[13]	0x11124	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	2	__bss_start
[14]	0x10074	28	FUNC	GLOBAL	DEFAULT	1	main
[15]	0x11124	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	1	__DATA_BEGIN__

[16]	0x11124	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	1 _edata
[17]	0x11C14	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	2 _end
[18]	0x11764	400	OBJECT	GLOBAL	DEFAULT	2 a

Источники

<https://riscv.org/technical/specifications/>

[https://marsohod.org/projects/proekty-dlya-platy-marsokhod3/risc-v/414-risc-v-](https://marsohod.org/projects/proekty-dlya-platy-marsokhod3/risc-v/414-risc-v-begin)

[begin https://ru.wikipedia.org/wiki/RISC-V](https://ru.wikipedia.org/wiki/RISC-V)

http://db4.sbras.ru/elbib/data/show_page.phtml?20+740

<https://riscv.org/wp-content/uploads/2017/05/riscv-spec-v2.2.pdf>

<https://refspecs.linuxbase.org/elf/gabi4+/ch4.symtab.html#visibility>

<https://ejudge.ru/study/3sem/elf.html>

https://wiki.osdev.org/ELF_Tutorial

<https://docs.oracle.com/cd/E19455-01/816-0559/6m71o2afs/index.html#chapter6-94076>

Листинг кода

ElfParser.java

```
import java.io.*;
import java.nio.charset.*;
import java.util.*;
import static java.lang.Integer.*;

public class ElfParser {
    BufferedWriter writer;
    HashMap<Integer, SymtabLine> dictionary = new HashMap<>();
    List<SymtabLine> symtab = new ArrayList<>();
    private int[] elf;
    private int osS, osT, arT, offsT, szT, offsS, szS;
    public ElfParser(String[] args) throws Exception {
        String exc = "Incorrect arguments";
        if (args.length != 2) {
            throw new Exception(exc);
        }
        if (args[0] == null) {
            throw new Exception(exc);
        }
        if (args[1] == null) {
            throw new Exception(exc);
        }
        try {
            byte[] temp;
            FileInputStream input = new FileInputStream(args[0]);
            temp = input.readAllBytes();
            elf = new int[temp.length];
            for (int i = 0; i < elf.length; i++) {
                elf[i] = temp[i];
                if (elf[i] < 0) {
                    elf[i] += 256;
                }
            }
            int e_shoff = get(32, 4);
            int e_shentsize = get(46, 2);
            int e_shnum = get(48, 2);
            int e_shstrndx = get(50, 2);
            osS = get(e_shoff + e_shentsize * e_shstrndx + 16, 4);
            for (int i = 0; i < e_shnum; i++) {
```



```

        final int sh_name = get(e_shoff + e_shentsize * i, 4);
        final int sh_addr = get(e_shoff + e_shentsize * i + 12, 4);
        final int sh_offset = get(e_shoff + e_shentsize * i + 16, 4);
        final int sh_size = get(e_shoff + e_shentsize * i + 20, 4);
        String name;
        if (osS + sh_name == osS) {
            name = "";
        } else {
            StringBuilder s = new StringBuilder();
            int x = 0;
            while (elf[osS + sh_name + x] != 0) {
                s.append((char) elf[osS + sh_name + x]);
                x++;
            }
            name = s.toString();
        }
        if (".text".equals(name)) {
            arT = sh_addr;
            offsT = sh_offset;
            szT = sh_size;
        }
        if (".symtab".equals(name)) {
            offsS = sh_offset;
            szS = sh_size;
        }
        if (".strtab".equals(name)) {
            osT = sh_offset;
        }
    }
} catch (FileNotFoundException e) {
    System.out.println("Input file not found: " + e.getMessage());
} catch (IOException e) {
    System.out.println("Input file exception: " + e.getMessage());
}
try {
    writer = new BufferedWriter(new FileWriter(args[1],
StandardCharsets.UTF_8));
} catch (FileNotFoundException e) {
    System.out.println("Output file not found: " + e.getMessage());
} catch (IOException e) {
    System.out.println("Output file exception: " + e.getMessage());
}
}

```

```

public void parse () throws Exception {
    int offset = offsS;
    for (int i = 0; i < szS / 16; i++) {
        int sym_offset = offset + 16 * i;
        String name;
        if (osT + get(sym_offset, 4) == osS) {
            name = "";
        } else {
            StringBuilder s = new StringBuilder();
            int x = 0;
            while (elf[osT + get(sym_offset, 4) + x] != 0) {
                s.append((char) elf[osT + get(sym_offset, 4) + x]);
                x++;
            }
            name = s.toString();
        }
        SymtabLine sym = new SymtabLine(i, name, get(sym_offset + 4, 4),
            get(sym_offset + 8, 4), get(sym_offset + 12, 1),
            get(sym_offset + 13, 1), get(sym_offset + 14, 2));
        dictionary.put(sym.x, sym);
        symtab.add(sym);
    }
    try{
        writer.write(".text" + System.lineSeparator());
        for (int i = 0, ind = offsT; i < szT; i += 4, ind += 4) {
            var sym = dictionary.get(arT + i);
            if (sym != null && "FUNC".equals(sym.type)) {
                writer.write(String.format("%08x  <%s>:", arT + i, sym.nm) +
System.lineSeparator());
            }
            String com = toBitString(get(ind + 3, 1)) + toBitString(get(ind + 2,
1)) +
                toBitString(get(ind + 1, 1)) + toBitString(get(ind, 1));
            writer.write(String.format("    %05x: \t%08x\t", arT + i,
parseUnsignedInt(com, 2)));
            try {
                writer.write(parseCommand(com) + System.lineSeparator());
            } catch (RuntimeException e) {
                writer.write("unknown" + System.lineSeparator());
            }
        }
        writer.newLine();
        writer.write(".symtab" + System.lineSeparator() + "Symbol Value
\t" +

```

```
"Size Type \tBind \tVis \tIndex Name" +  
System.lineSeparator());  
  
    for (var sym: symtab) {  
        writer.write(sym.line + System.lineSeparator());  
    }  
} catch(final IOException e) {  
    throw new Exception("Writing exception: " + e.getMessage());  
}  
  
try{  
    writer.close();  
} catch(final IOException e) {  
    throw new Exception("Output file closing exception: " + e.getMessage());  
}  
  
}  
  
String parseCommand(final String s) throws Exception {  
    if ("0000000000000000000000000000000000000000".equals(s)) {  
        return String.format("%7s", "ecall");  
    } else if ("0000000000000000000000000000000000000000".equals(s)){  
        return String.format("%7s", "ebreak");  
    }  
  
    String repeat = String.valueOf(s.charAt(0)).repeat(20);  
    final String s1 = repeat + s.substring(0, 12);  
    return switch (s.substring(25, 32)) {  
        case "0110111", "0010111" -> String.format("%7s\t%s, %s", switch  
(s.substring(25, 32)) {  
            case "0010111" -> "auipc";  
            case "0110111" -> "lui";  
            default -> throw new Exception("Unknown instruction");  
        }, getRegister(s.substring(20, 25)), (parseUnsignedInt(s.substring(0,  
20), 2) << 12) + "");  
        case "1101111" -> String.format("%7s\t%s, %s", "jal",  
getRegister(s.substring(20, 25))),  
            switch (dictionary.containsKey(arT +  
                (parseUnsignedInt(String.valueOf(s.charAt(0)).repeat(12) +  
                    s.substring(12, 20) + s.charAt(11) +  
s.substring(1, 11), 2) << 1)) ? 1 : 0) {  
                case 0 -> {  
                    String label = String.format("L%d", dictionary.size());  
                    dictionary.put(arT, new SymtabLine(0, label, 0, 0, 0, 0, 0));  
                    yield label;  
                }  
                case 1 -> dictionary.get(arT +  
(parseUnsignedInt(String.valueOf(s.charAt(0)).repeat(12) +  
                    s.substring(12, 20) + s.charAt(11) + s.substring(1, 11), 2) <<  
1))).nm;
```

```

        default -> throw new Exception("Incorrect label");
    });
    case "1100111" -> String.format("%7s %s, %s(%s)", "jalr", getRegister(
        s.substring(20, 25)), parseUnsignedInt(s1, 2) + "",
    getRegister(s.substring(12, 17)));
    case "1100011" -> String.format("%7s\t%s, %s, %s", switch (s.substring(17,
20)) {
        case "000" -> "beq";
        case "001" -> "bne";
        case "100" -> "blt";
        case "101" -> "bge";
        case "110" -> "bltu";
        case "111" -> "bgeu";
        default -> throw new Exception("Unknown instruction");
    }, getRegister(s.substring(12, 17)), getRegister(s.substring(7, 12)),
    switch (dictionary.containsKey(arT + (parseUnsignedInt(
        repeat + s.charAt(24) + s.substring(1, 7) + s.substring(20, 24),
2) << 1) + 4) ? 1 : 0) {
        case 0 -> {
            String label = String.format("L%d", dictionary.size());
            dictionary.put(arT, new SymtabLine(0, label, 0, 0, 0, 0, 0));
            yield label;
        }
        case 1 -> dictionary.get(arT + (parseUnsignedInt(
            repeat + s.charAt(24) + s.substring(1, 7) + s.substring(20,
24), 2) << 1) + 4).nm;
        default -> throw new Exception("Incorrect label");
    }));
    case "0000011" -> String.format("%7s %s, %s(%s)", switch (s.substring(17,
20)) {
        case "000" -> "lb";
        case "001" -> "lh";
        case "010" -> "lw";
        case "100" -> "lbu";
        case "101" -> "lhu";
        default -> throw new Exception("Unknown instruction");
    }, getRegister(s.substring(20, 25)), parseUnsignedInt(s1, 2) + "",
    getRegister(s.substring(12, 17)));
    case "0100011" -> String.format("%7s %s, %s(%s)", switch (s.substring(17,
20)) {
        case "000" -> "sb";
        case "001" -> "sh";
        case "010" -> "sw";
        default -> throw new Exception("Unknown instruction");
    }, getRegister(s.substring(7, 12)), (parseUnsignedInt(repeat

```

```

        + s.substring(0, 7) + s.substring(20, 25), 2)) + "",
getRegister(s.substring(12, 17)));
    case "0010011" -> String.format("%7s\t%s, %s, %s", switch (s.substring(17,
20)) {
        case "000" -> "addi";
        case "001" -> {
            if ("0".repeat(7)).equals(s.substring(0, 7)) {
                yield "slli";
            } else {
                throw new Exception("Unknown instruction");
            }
        }
        case "010" -> "slti";
        case "011" -> "sltiu";
        case "100" -> "xori";
        case "101" -> switch (s.substring(0, 7)) {
            case "0000000" -> "srli";
            case "0100000" -> "srai";
            default -> throw new Exception("Unknown instruction");
        };
        case "110" -> "ori";
        case "111" -> "andi";
        default -> throw new Exception("Unknown instruction");
    }, getRegister(s.substring(20, 25)), getRegister(s.substring(12, 17)),
    "101".equals(s.substring(17, 20)) || "001".equals(s.substring(17,
20)) ?
        String.valueOf(parseUnsignedInt(s.substring(7, 12), 2))
:parseUnsignedInt(s1, 2) + "");
    case "0110011" -> String.format("%7s\t%s, %s, %s", switch (s.substring(0,
7)) {
        case "0000000" -> switch (s.substring(17, 20)) {
            case "000" -> "add";
            case "001" -> "sll";
            case "010" -> "slt";
            case "011" -> "sltu";
            case "100" -> "xor";
            case "101" -> "srl";
            case "110" -> "or";
            case "111" -> "and";
            default -> throw new Exception("Unknown instruction");
        };
        case "0100000" -> switch (s.substring(17, 20)) {
            case "000" -> "sub";
            case "101" -> "sra";

```

```

        default -> throw new Exception("Unknown instruction");
    };
    case "0000001" -> switch (s.substring(17, 20)) {
        case "000" -> "mul";
        case "001" -> "mulh";
        case "010" -> "mulhsu";
        case "011" -> "mulhu";
        case "100" -> "div";
        case "101" -> "divu";
        case "110" -> "rem";
        case "111" -> "remu";
        default -> throw new Exception("Unknown instruction");
    };
    default -> throw new Exception("Unknown instruction");
    }, getRegister(s.substring(20, 25)), getRegister(s.substring(12, 17)),
    getRegister(s.substring(7, 12)));
    case "0001111" -> String.format("%7s\t", "fence",
    ("001".equals(s.substring(17, 20)) ? ".i": ""));
    case "1110011" -> String.format("%7s\t%s, %s, %s", switch (s.substring(17,
    20)) {
        case "001" -> "csrrw";
        case "010" -> "csrrs";
        case "011" -> "csrrc";
        case "101" -> "csrrwi";
        case "110" -> "csrrsi";
        case "111" -> "csrrci";
        default -> throw new Exception("Unknown instruction");
    }, (s.substring(20, 25)), getRegister(s.substring(0, 7) + s.substring(7,
    12)), getRegister(s.substring(12, 17)));
    default -> throw new Exception("Unknown instruction");
    };
}

private String getRegister(String x) {
    return switch (parseInt(x, 2)) {
        case 0 -> "zero";
        case 1 -> "ra";
        case 2 -> "sp";
        case 3 -> "gp";
        case 4 -> "tp";
        case 5 -> "t0";
        case 6 -> "t1";
        case 7 -> "t2";
        case 8 -> "s0";
        case 9 -> "s1";

```

```

        case 10 -> "a0";
        case 11 -> "a1";
        case 12 -> "a2";
        case 13 -> "a3";
        case 14 -> "a4";
        case 15 -> "a5";
        case 16 -> "a6";
        case 17 -> "a7";
        case 18 -> "s2";
        case 19 -> "s3";
        case 20 -> "s4";
        case 21 -> "s5";
        case 22 -> "s6";
        case 23 -> "s7";
        case 24 -> "s8";
        case 25 -> "s9";
        case 26 -> "s10";
        case 27 -> "s11";
        case 28 -> "t3";
        case 29 -> "t4";
        case 30 -> "t5";
        case 31 -> "t6";
        default -> null;
    };
}

private String toBitString (int b) {
    StringBuilder s = new StringBuilder();
    int sz = 8;
    for (int i = 0; i < sz; i++) {
        s.insert(0, (char) (b % 2 + '0'));
        b /= 2;
    }
    return String.valueOf(s);
}

public int get(int start, int cnt) {
    int answer = 0;
    for (int i = cnt - 1; i >= 0; i--) {
        answer = (answer << 8) + elf[start + i];
    }
    return answer;
}
}

```

SymtabLine.java

```
public class SymtabLine {
    public final String nm;
    public final int x;
    public final String line;
    public final String type;

    public SymtabLine(int symbol, String nm, int x, int sz, int inf, int access, int
i) {
        this.nm = nm;
        this.x = x;
        line = String.format("[%4d] 0x%-15X %5d %-8s %-8s %-8s %6s %s", symbol, x, sz,
            switch (inf & 15) {
                case 0 -> "NOTYPE";
                case 1 -> "OBJECT";
                case 2 -> "FUNC";
                case 3 -> "SECTION";
                case 4 -> "FILE";
                case 5 -> "COMMON";
                case 6 -> "TLS";
                case 10 -> "LOOS";
                case 12 -> "HIOS";
                case 13 -> "LOPROC";
                case 15 -> "HIPROC";
                default -> "UNKNOWN";
            }, switch (inf >> 4) {
                case 0 -> "LOCAL";
                case 1 -> "GLOBAL";
                case 2 -> "WEAK";
                case 10 -> "LOOS";
                case 12 -> "HIOS";
                case 13 -> "LOPROC";
                case 15 -> "HIPROC";
                default -> "UNKNOWN";
            }, switch(access & 3) {
                case 0 -> "DEFAULT";
                case 1 -> "INTERNAL";
                case 2 -> "HIDDEN";
                case 3 -> "PROTECTED";
                default -> "UNKNOWN";
            }, switch (i) {
                case 0 -> "UNDEF";
                case 65280 -> "LOPROC";
                case 65281 -> "AFTER";
```



```

        case 65282 -> "AMD64_LCOMMON";
        case 65311 -> "HIPROC";
        case 65312 -> "LOOS";
        case 65343 -> "HIOS";
        case 65521 -> "ABS";
        case 65522 -> "COMMON";
        case 65535 -> "XINDEX";
        default -> String.valueOf(i);
    }, nm);
type = switch (inf & 15) {
    case 0 -> "NOTYPE";
    case 1 -> "OBJECT";
    case 2 -> "FUNC";
    case 3 -> "SECTION";
    case 4 -> "FILE";
    case 5 -> "COMMON";
    case 6 -> "TLS";
    case 10 -> "LOOS";
    case 12 -> "HIOS";
    case 13 -> "LOPROC";
    case 15 -> "HIPROC";
    default -> "UNKNOWN";
};
}
}

```