



Conceitos básicos do HTML 5

Caminho absoluto



O caminho absoluto é o endereço completo de determinado arquivo disponível na internet. A sua anatomia é a seguinte:

`http://nome-do-dominio/pasta/nome-do-arquivo.extensao`

Uma vez tendo o caminho absoluto em mãos, você pode se referir ao arquivo desejado independente de onde o seu documento esteja salvo.

Caminho relativo



O caminho relativo é o endereço de determinado arquivo disponível dentro da estrutura de diretórios da sua aplicação. A sua anatomia é a seguinte:

```
../..//nome-da-pasta/nome-arquivo.extensao
```

Sendo assim, a partir do seu documento HTML, você deve informar quais pastas você precisa adentrar, ou sair, para alcançar o arquivo desejado.

Obs: O comando **../** sai da pasta atual para a pasta um nível acima na hierarquia.

Links - Navegando entre documentos (páginas)



Para linkar dois documentos o HTML disponibiliza uma tag chamada `<a>`. A sua anatomia é a seguinte:

```
<a href="endereco-aqui">elemento-clicavel-aqui</a>
```

Note que esta tag depende do atributo *href*, para indicar o local ao qual ele está apontando. O conteúdo deste elemento será o objeto, ao qual, ao ser clicado, lhe direciona para o arquivo referenciado em *href*.

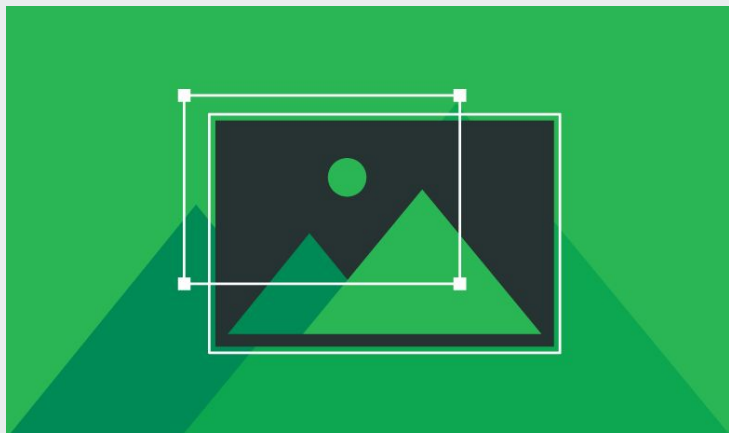
Atributos

href: Informa o endereço do documento alvo. Valores: caminho relativo ou absoluto do documento alvo;

target: Indica onde abrir. Valores: `_self`, `_blank`, `_top`, `_parent`, nome de um elemento `<iframe>`;

title: Informa um título de acessibilidade. Valores: Qualquer texto;

Imagens



Para exibir imagens em nossas páginas Web o HTML nos disponibiliza a tag ``.

```

```

Atributos

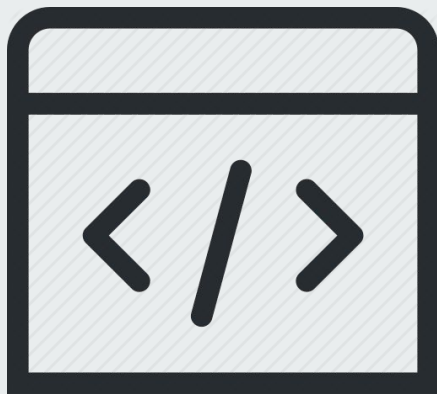
src: Indica o endereço da imagem alvo. Valores: caminho relativo ou absoluto da imagem.

alt: Indica um texto alternativo e de acessibilidade para um elemento. Valores: Qualquer texto que descreva a imagem.

Os atributos **width** e **height**, para setar largura e altura, respectivamente, estão disponíveis, porém é aconselhado usar css para configurar tais informações.



iframes



O HTML disponibiliza `<iframe>`, a qual nos permite exibir dentro de nossa página uma outra página.

```
<iframe src="endereco-da-outra-pagina" >
```

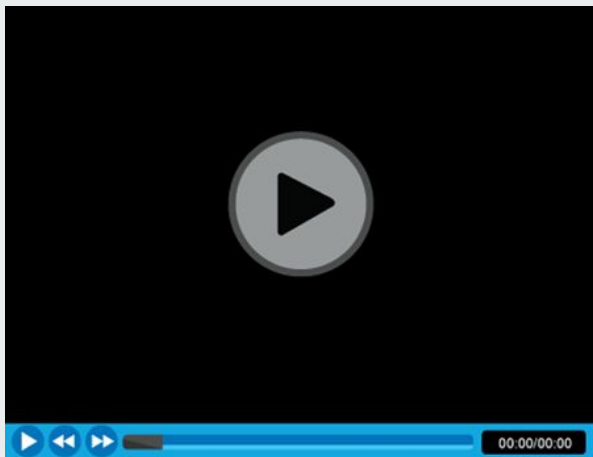
Atributos

src: Indica o endereço da imagem alvo. Valores: caminho relativo ou absoluto da imagem.

name: Dá um nome para o iframe. Valores: Qualquer texto de valor único no documento.

Os atributos ***width*** e ***height***, para setar largura e altura, respectivamente, estão disponíveis, porém é aconselhado usar *css* para configurar tais informações.

Vídeos



O HTML 5 possui a tag `<video>` para a inclusão de vídeos numa página.

```
<video src="endereco-do-video" controls>texto-alternativo</video>
```

Atributos

src: Indica o endereço do vídeo alvo. Valores: caminho relativo ou absoluto do vídeo.

controls: Se presente mostra os controles do vídeo.

autoplay: Se presente toca o vídeo no load da página.

muted: Se presente muda o vídeo.

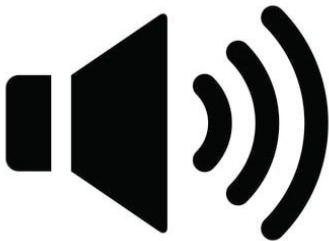
poster: Indica a capa do vídeo. Valores: caminho relativo ou absoluto da imagem de capa.

loop: Se presente toca o vídeo em loop.

preload: Indica a forma como o vídeo será carregado. Valores: auto, metadata ou none.

Os atributos ***width*** e ***height***, para setar largura e altura, respectivamente, estão disponíveis, porém é aconselhado usar css para configurar tais informações.

Áudios



O HTML 5 possui a tag `<audio>` para a inclusão de áudios numa página.

```
<audio src="endereco-do-audio" controls>texto-alternativo</audio>
```

Atributos

src: Indica o endereço do áudio alvo. Valores: caminho relativo ou absoluto do áudio.

controls: Se presente mostra os controles do áudio.

autoplay: Se presente toca o áudio no load da página.

muted: Se presente muda o vídeo.

loop: Se presente toca o áudio em loop.

preload: Indica a forma como o áudio será carregado. Valores: auto, metadata ou none.

Fontes e texto alternativos



A tag `<source>` substitui o atributo `src` da tag `<video>` e `<audio>` e informa outras opções de formato. Se todos falharem, exibe-se o texto alternativo.

```
<video controls>
  <source src="medias/video.mp4" type="video/mp4" />
  <source src="medias/video.avi" type="video/avi" />
  <source src="medias/video.ogv" type="video/ogg" />
  Texto Alternativo.
</video>
```

```
<audio controls>
  <source src="medias/audio.ogg" type="audio/ogg">
  <source src="medias/audio.mp3" type="audio/mpeg">
  Texto alternativo
</audio>
```

Atributos

src: Indica o endereço do vídeo alvo. Valores: caminho relativo ou absoluto do vídeo.

type: Informa o tipo do vídeo.



Embutir conteúdo



O HTML5 ainda possui outras duas tags para embutir conteúdo nas páginas web. As tags `<object>` e `<embed>`.

```
<object type="application/pdf" data="medias/sample.pdf">Texto alternativo</object>
```

```
<embed type="application/pdf" src="medias/sample.pdf">
```

Atributos

data: Indica o endereço do arquivo alvo, válido para a tag `<object>`. Valores: caminho relativo ou absoluto do arquivo.

src: Indica o endereço do arquivo alvo, válido para a tag `<embed>`. Valores: caminho relativo ou absoluto do arquivo .

type: Informa o tipo do arquivo.