

sãojudas

Projeto A3

Clínica Médica

Estrutura de dados e Algoritmo

Integrantes

GABRIEL NEULES GOMES RODRIGUES SOARES

LUCAS VASCONCELLOS RAMOS DE SOUSA

MARIA VICTORIA BEZERRA DA SILVA

PALOMA LOPES DE SOUSA

WELLERSON RESENDE MONTEIRO

SARA ALVES CORDEIRO

STEPHANY SILVA DANTAS

RA: 822167394

RA: 8222242709

RA: 8222242697

RA: 822167506

RA: 8222243349

RA: 822224386

RA: 822223694



Etapas do Projeto

01.

Tema

Escolha e desenvolvimento

02.

Requisitos

Regras de negocio e
requisitos funcionais

03.

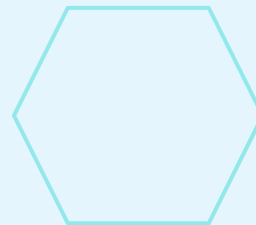
Desenvolvimento

Desenvolvimento do
sistema

04.

Sistema

Telas e funcionalidades



1. Tema



Clínica Vitallis



Descrição

Software de clínica médica baseado no protocolo Manchester atendimento e triagem



Objetivo

O principal objetivo é garantir uma resposta rápida e eficiente a situações de emergência médica.

Protocolo Manchester

O Protocolo de Manchester consiste em um método de classificação de riscos para determinar quais são os atendimentos prioritários nas unidades de emergência por meio de cores

EMERGÊNCIA

Atendimento imediato

POUCO URGENTE

Pode aguardar atendimento ou ser enviado para outra unidade

URGENTE

Atendimento rápido, mas pode aguardar pouco tempo

NÃO URGENTE

Pode aguardar atendimento ou ser enviado para outra unidade

02. Requisitos

- Vamos seguir com o protocolo de Manchester para classificação dos pacientes ;
- O enfermeiro irá classificar cada paciente com base nas diretrizes do protocolo de manchester
- Após a classificação, serão criadas filas para cada cor do protocolo de manchester, baseadas em quem chegou primeiro em cada fila

Filas de atendimento

- Fila Emergência
- Fila Geral
- Fila Idosos e deficientes
- Fila Idosos+80, grávidas e crianças até 12 anos



Perfis de acesso

Categoria	Description
Paciente	Solicitar senha de atendimento com base na classificação prioritária
Recepção	Anunciar Senha, Abrir Ficha de Atendimento e Chamar Próximo Paciente
Enfermaria	Anunciar Senha, Abrir Ficha de Triagem e Chamar Próximo Paciente

03. Desenvolvimento

Java

Backend

Javascript

Backend e front end

CSS e HTML

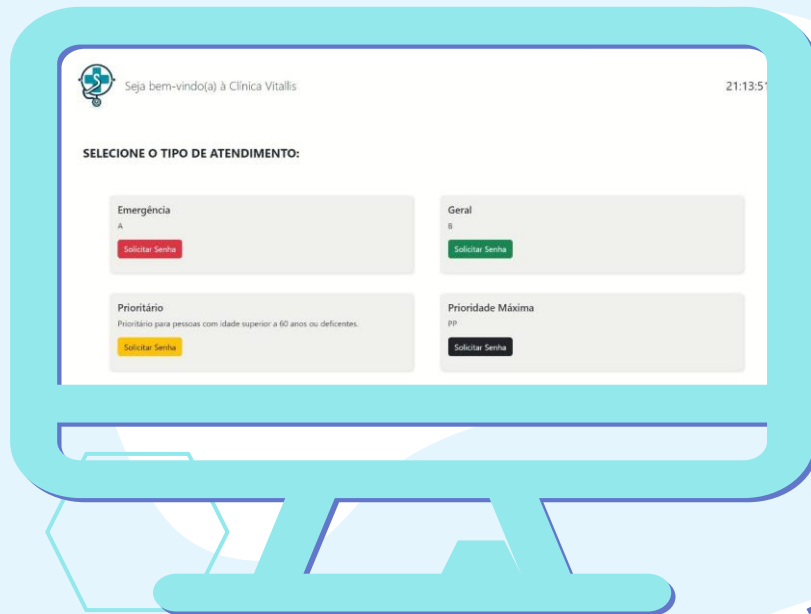
Front end

Spring boot

Framework

04. SISTEMA

Demonstração do Software



são judas >

Obrigado !