

## Universidade Federal de Uberlândia - UFU Faculdade de Computação - FACOM Lista de exercícios de programação em linguagem Python

## **Exercícios: Classes**

- 1. Crie uma classe que modele uma pessoa
  - (a) Atributos: nome, idade e endereço
  - (b) Métodos: mostrar endereço e alterar endereço
- 2. Crie uma classe que modele uma aluno
  - (a) Atributos: nome, número de matrícula e curso
  - (b) Métodos: mostrar curso e alterar curso
- 3. Crie uma classe representando os alunos de um determinado curso. A classe deve conter os atributos matrícula do aluno, nome, nota da primeira prova, nota da segunda prova e nota da terceira prova. Crie métodos para acessar o nome e a média do aluno.
  - (a) Permita ao usuário entrar com os dados de 5 alunos.
  - (b) Encontre o aluno com maior média geral.
  - (c) Encontre o aluno com menor média geral
  - (d) Para cada aluno diga se ele foi aprovado ou reprovado, considerando o valor 6 para aprovação.
- 4. Crie uma classe para representar um número complexo. Implemente, usando sobrecarga de operador, os métodos para fazer as operações de soma, subtração e produto entre dois números.
- Crie uma classe para representar um horário (hora, minuto e segundo). Implemente os métodos para fazer as operações de incremento (de segundos) no horário e diferença entre dois horários.
- 6. Implemente uma classe para representar em vetor (x,y,z) no  $\mathbb{R}^3$ . Implemente os métodos para calcular a soma, subtração, produto vetorial, produto escalar e módulo.
- 7. Crie uma classe que modele um carro
  - (a) Atributos: marca, ano e preço
  - (b) Métodos: mostrar preço e de exibição dos dados

Leia os dados de 5 carros e um valor p, Mostre as informações de todos os carros com preço menor que p.

- 8. Crie uma classe que modele uma conta corrente
  - (a) Atributos: número da conta, nome do correntista e saldo
  - (b) Métodos: alterar nome, depósito e saque; No construtor, saldo é opcional, com valor default zero e os demais atributos são obrigatórios.
- 9. Um racional é qualquer número da forma p/q, sendo p inteiro e q inteiro não nulo. Crie uma classe para representar um racional e os seguinte métodos:

- (a) inverter sinal;
- (b) somar dois racionais;
- (c) subtrair dois racionais;
- (d) produto de dois racionais;
- (e) quociente de dois racionais;