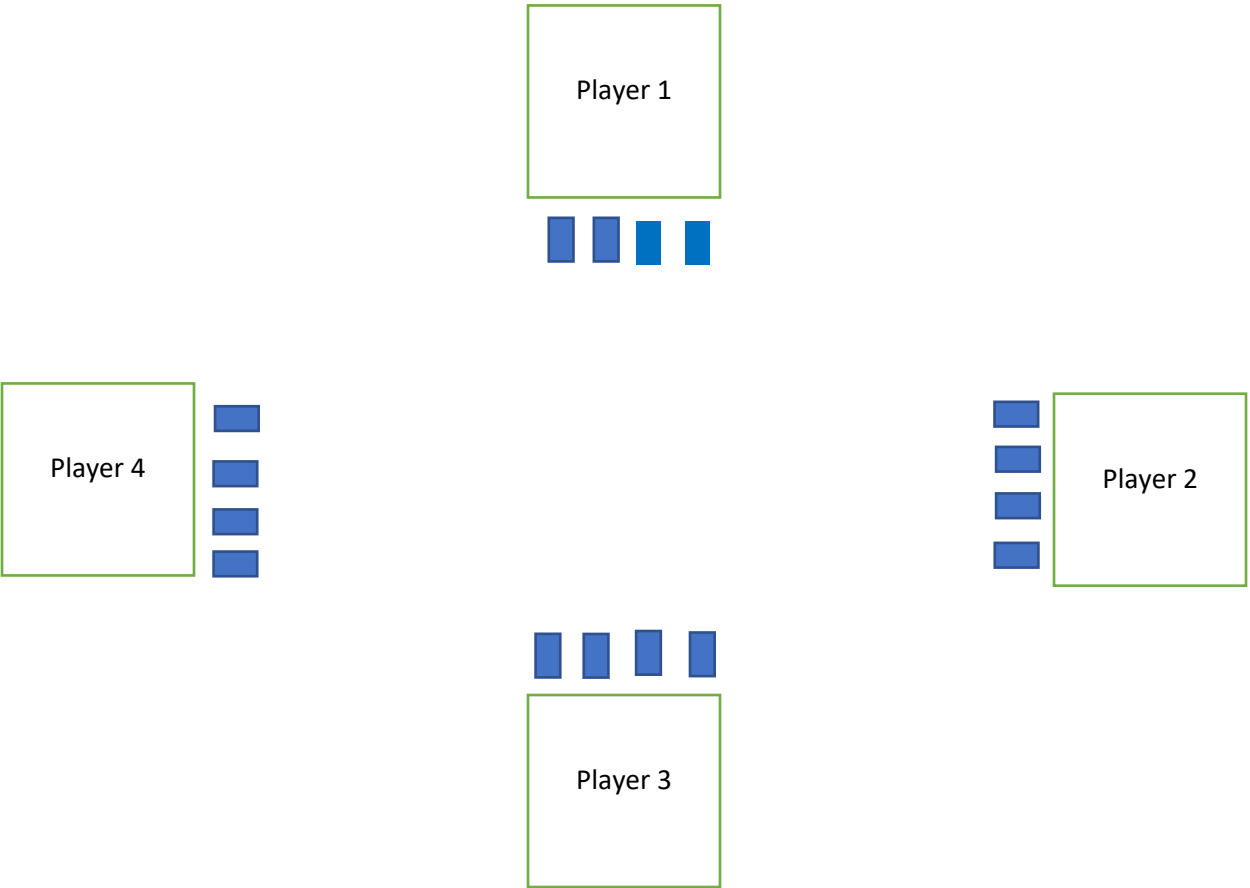
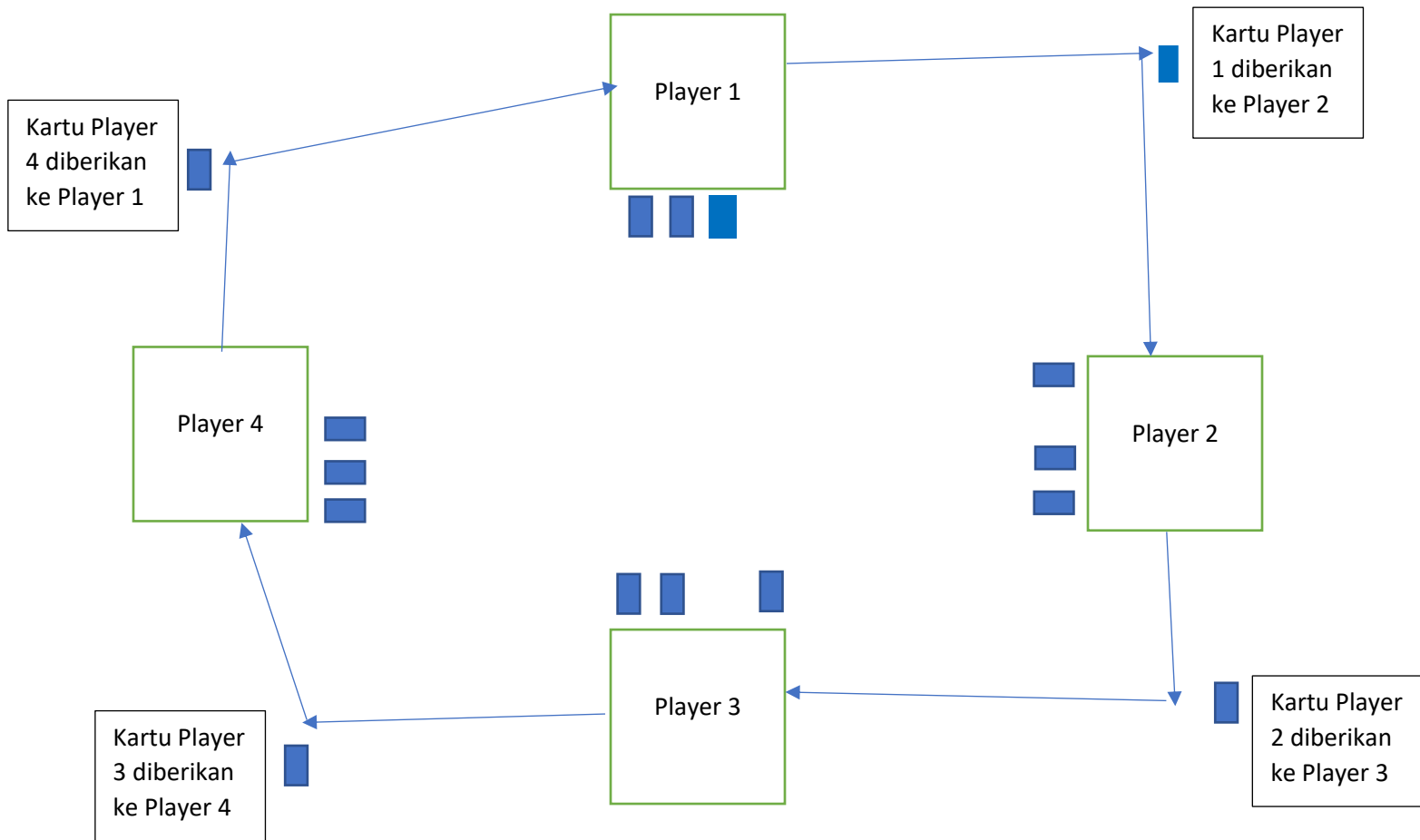


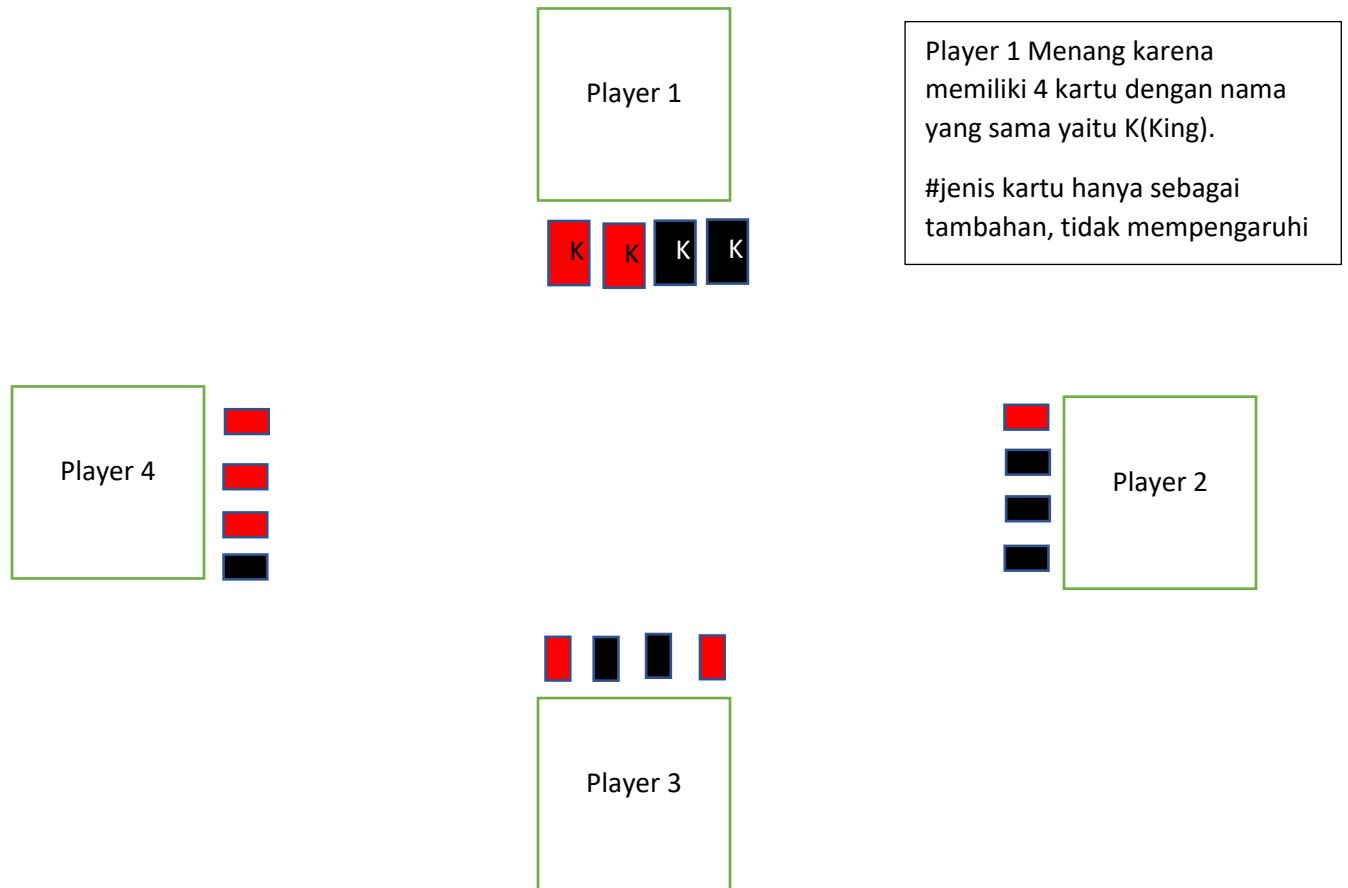
Tampilan Awal



Proses Tukar (Setiap Player memilih kartu apa yang mau di tukar)



Jika Salah satu player memiliki 4 kartu sama maka dia akan menang. Contoh:



Penjelasan :

Kami menggunakan konsep Double Linear Linked List untuk membuat game ini.

Di dalam game ini akan ada 4 player (1 player dan 3 bot) dan 16 kartu (Nama kartu : King,Queen,Jack, dan As) (Jenis kartu: Heart,Diamond,Clover,Spade) dimana kartu tersebut diacak dan dibagikan ke setiap player.

Dalam class node akan ada 4 jenis data yaitu, name(char),type(char), next(node*), prev(node*).

Pada Saat kartu di bagikan (di bagi rata 4), otomatis akan memanggil fungsi ADD untuk memasukan kartu tersebut ke Linked list (Jadi di dalam linked list ada 4 node yang dimasukan (4 name dan 4 type)).

Kemudian game akan mulai dengan masing masing player memilih kartu apa yang ingin di tukar dengan player setelah nya. Pada saat player sudah memilih, maka akan di panggil fungsi DELETE dan ADD untuk menukar kartu tersebut.

Fungsi DELETE bertujuan untuk menghapuskan node(kartu) yang dipilih player, tetapi sebelum nya harus disimpan dulu dalam node 'temp' agar kita bisa melakukan fungsi ADD, dimana player sesudah akan menerima (add) kartu dari player sebelum nya.

Setiap kali player melakukan penukaran kartu, akan dicek apakah 4 kartu nya sudah memiliki 'Nama' yang sama atau belum (Jenis kartu tidak menentukan). Jika salah satu player sudah memiliki 4 kartu dengan nama yang sama, maka player tersebut akan menang, jika belum maka akan terus di lakukan proses penukaran.