

ESCOLA SENAI JAGUARIÚNA

Nome Completo dos Autores

SMART BANK
Se tiver Subtítulo

Jaguariúna - SP
2019

Nome Completo dos Autores

SMART BANK

Se tiver Subtítulo

Projeto de desenvolvimento de software, apresentado ao SENAI JAGUARIÚNA, como parte das exigências para a obtenção do título de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas.

Jaguariúna, 05 de Março de 2020.

Banca Examinadora

Prof. orientador, nome completo do Reenye.

Prof. orientador, nome completo do Rafael.

Prof. orientador, nome completo do Wellington

Prof. coordenador, nome completo do Paraguassu

Jaguariúna – SP

2019

RESUMO

Resumo do Projeto, contendo somente as informações principais, em média três parágrafos.

SUMÁRIO

ObjetivoS	4
Geral	4
Específicos	4
Introdução	5
TAP (Termo de Abertura do Projeto)	6
EAP - Escopo	7
Documento do banco de dados	8
Documento do back-End	13
Documento do FRONT-END	14
Documento do MOBILE	15
Cronograma	16
Custos e Recursos	17
Entregas	18
Bibliografia	19

OBJETIVOS

GERAL

Implementar um sistema web/mobile que funcione como um banco virtual “Smart Bank”, operado por aplicativo e página web.

ESPECÍFICOS

- Desenvolver uma solução interconectada;
- Consumir um web-service;
- Desenvolver a documentação do projeto;
- Implementar um aplicativo Web Front-End e Back-End;
- Implementar um aplicativo Mobile;

INTRODUÇÃO

Diante do contexto da disciplina Projetos, onde os alunos do curso técnico em informática da escola Senai Jaguariúna devem apresentar um projeto como parte do conceito final para obtenção do título de técnico.

O professor Reenye sugeriu a construção de um pré-projeto valendo trinta por cento da nota, o tema sugerido foi o desenvolvimento de um banco virtual contemplando as três stacks estudadas durante o curso.

A introdução normalmente conta a motivação, o ambiente, apresenta o problema e termina com o início da ideia principal, o objetivo.

Normalmente com no mínimo uma página completa e no máximo três páginas.

TAP (TERMO DE ABERTURA DO PROJETO)

Seguir o modelo estudado.

- .
- .
- .

EAP - ESCOPO

Seguir o modelo estudado.

Com os diagramas de casos de uso.

Parte do documento que descreve todos os requisitos funcionais e não funcionais do produto a ser implementado

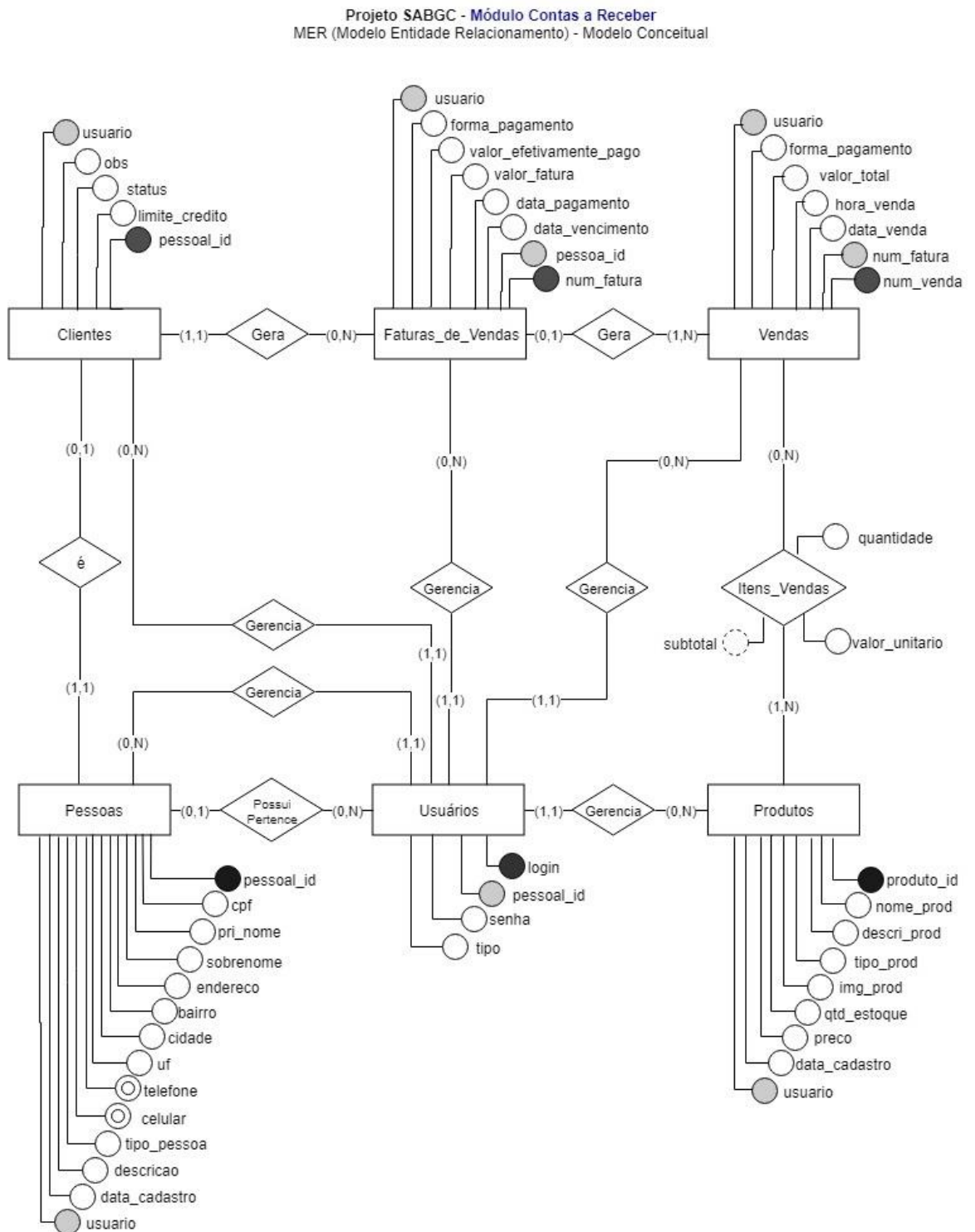
Este documento especifica os requisitos do banco virtual, fornecendo aos projetistas e desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes.

DOCUMENTO DO BANCO DE DADOS

Modelo Entidade e Relacionamento Conceitual do Banco de Dados:

Quando possui várias tabelas, pode ser dividido em partes, uma com o projeto geral e outras com as partes do projeto do banco de dados:

Exemplo geral:

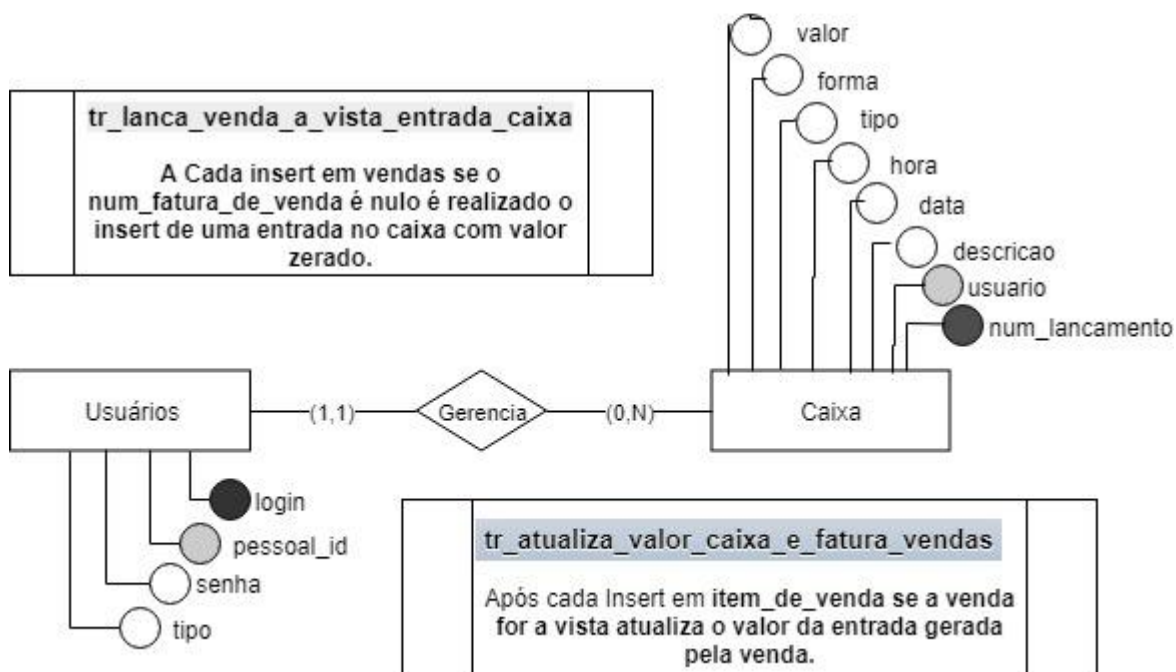


Exemplo Específico1:

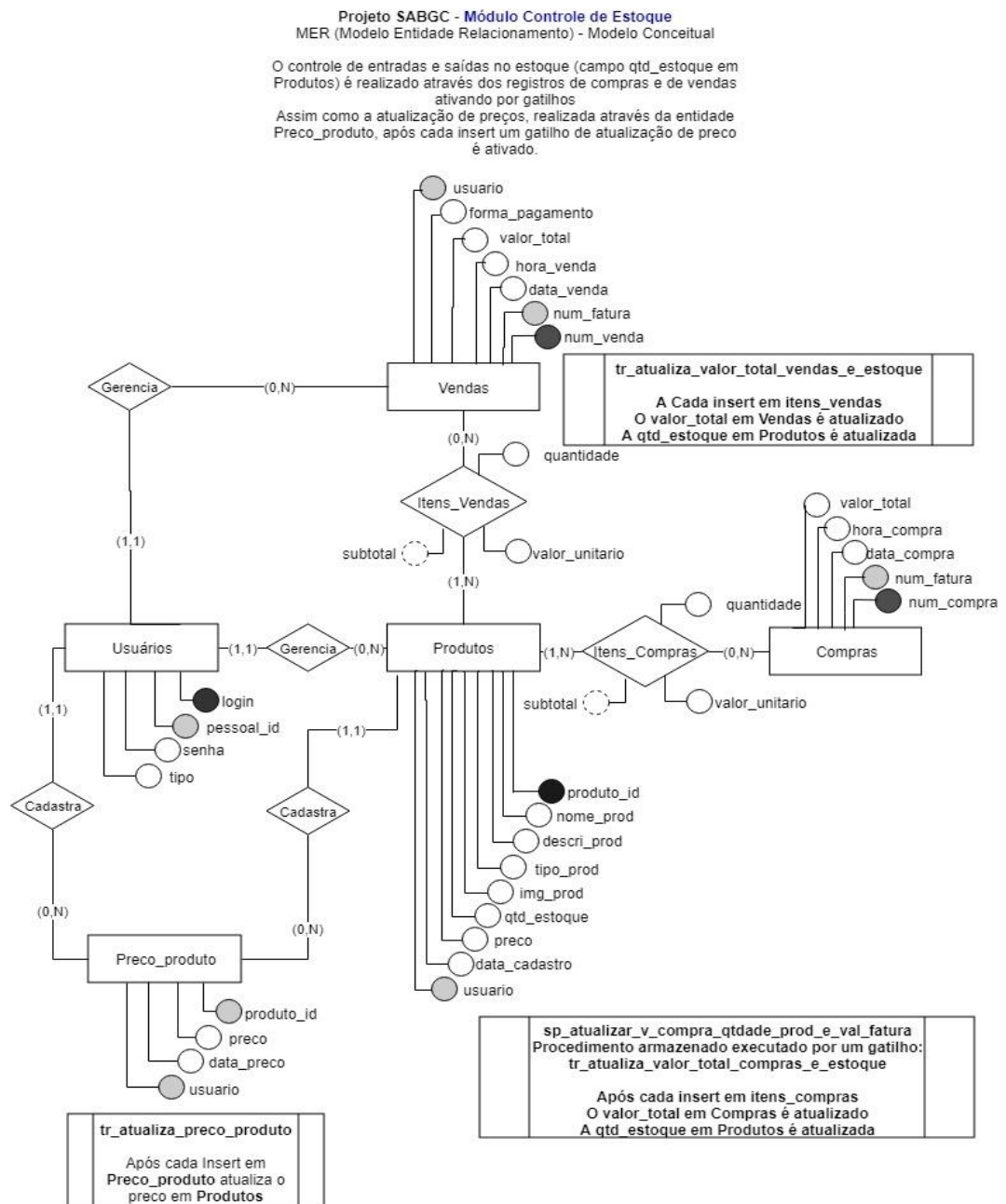
Projeto SABGC - Módulo Controle de Caixa
MER (Modelo Entidade Relacionamento) - Modelo Conceitual

O controle das Entradas é realizado através de dois gatilhos, um disparados pelo registros das vendas a vista, lançando a entrada no caixa com valor 0. O segundo ao registrar os itens_vendas e o valor é atualizado no caixa.

As Saídas serão lançadas manualmente ou no desenvolvimento da interface web ou desktop (java), pois são geradas de diversas formas diferentes.

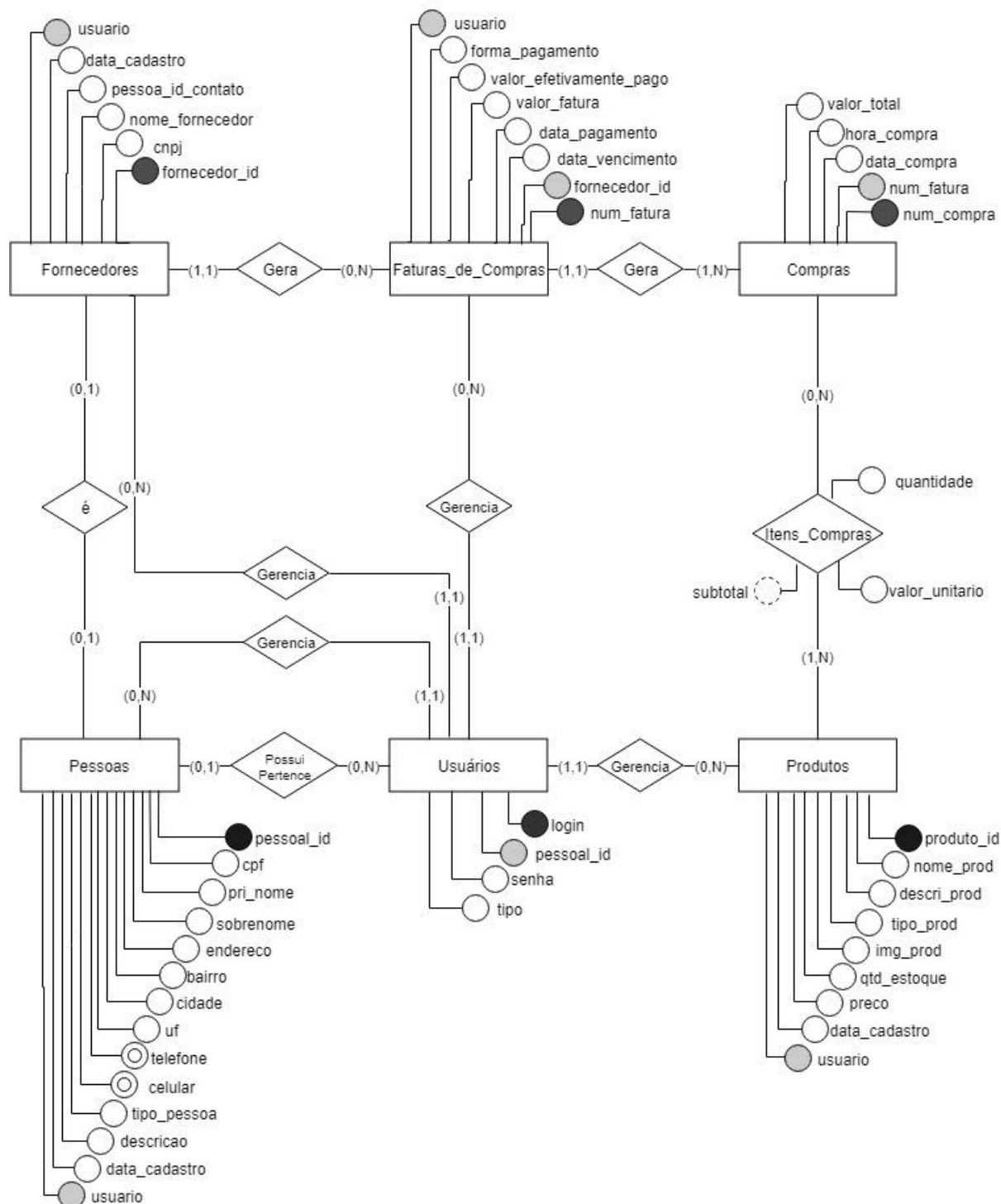


Exemplo Específico2:

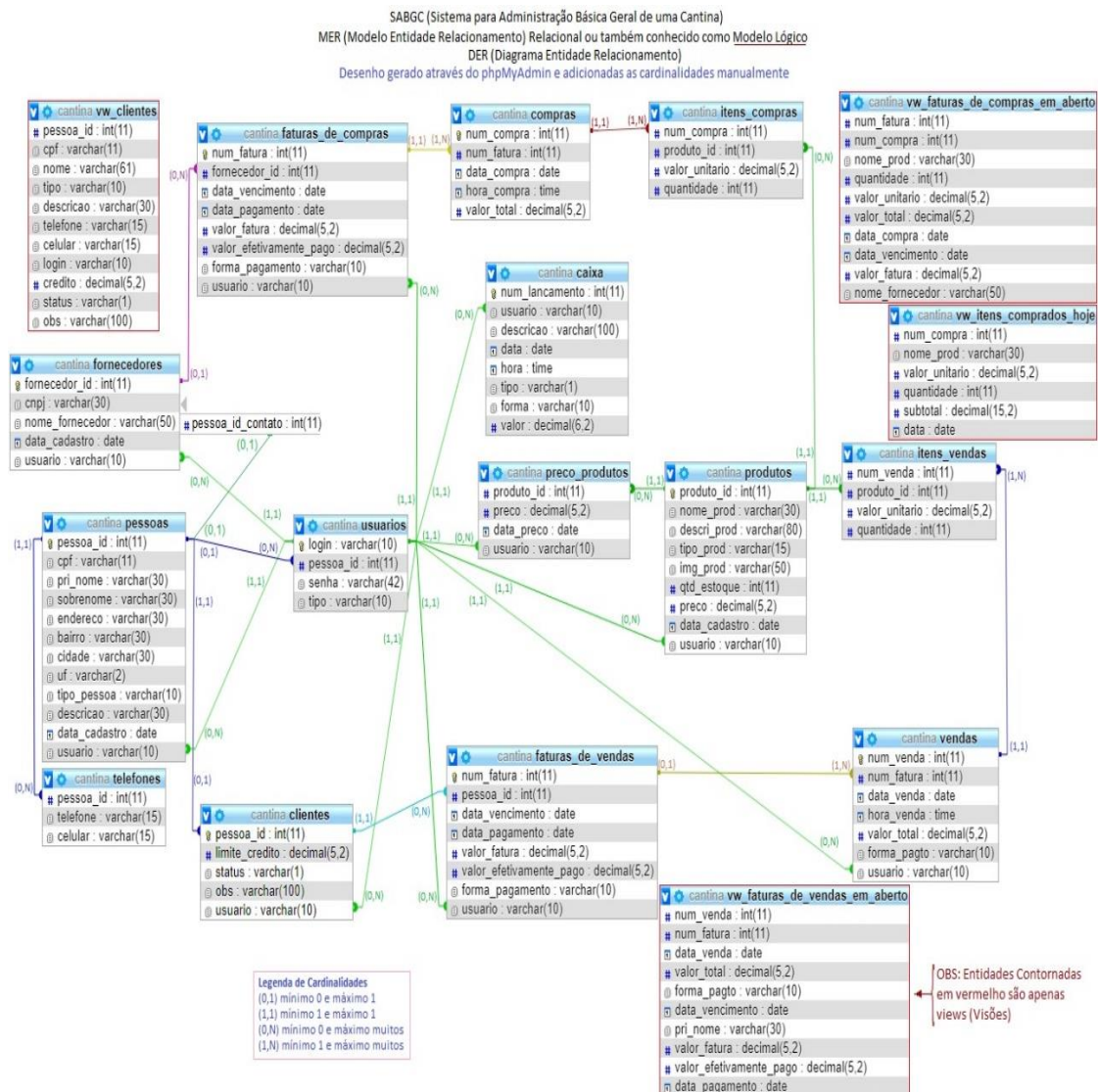


Exemplo Específico3:

Projeto SABGC - Módulo Contas a Pagar
MER (Modelo Entidade Relacionamento) - Modelo Conceitual



Modelo Lógico – Diagrama Relacional:

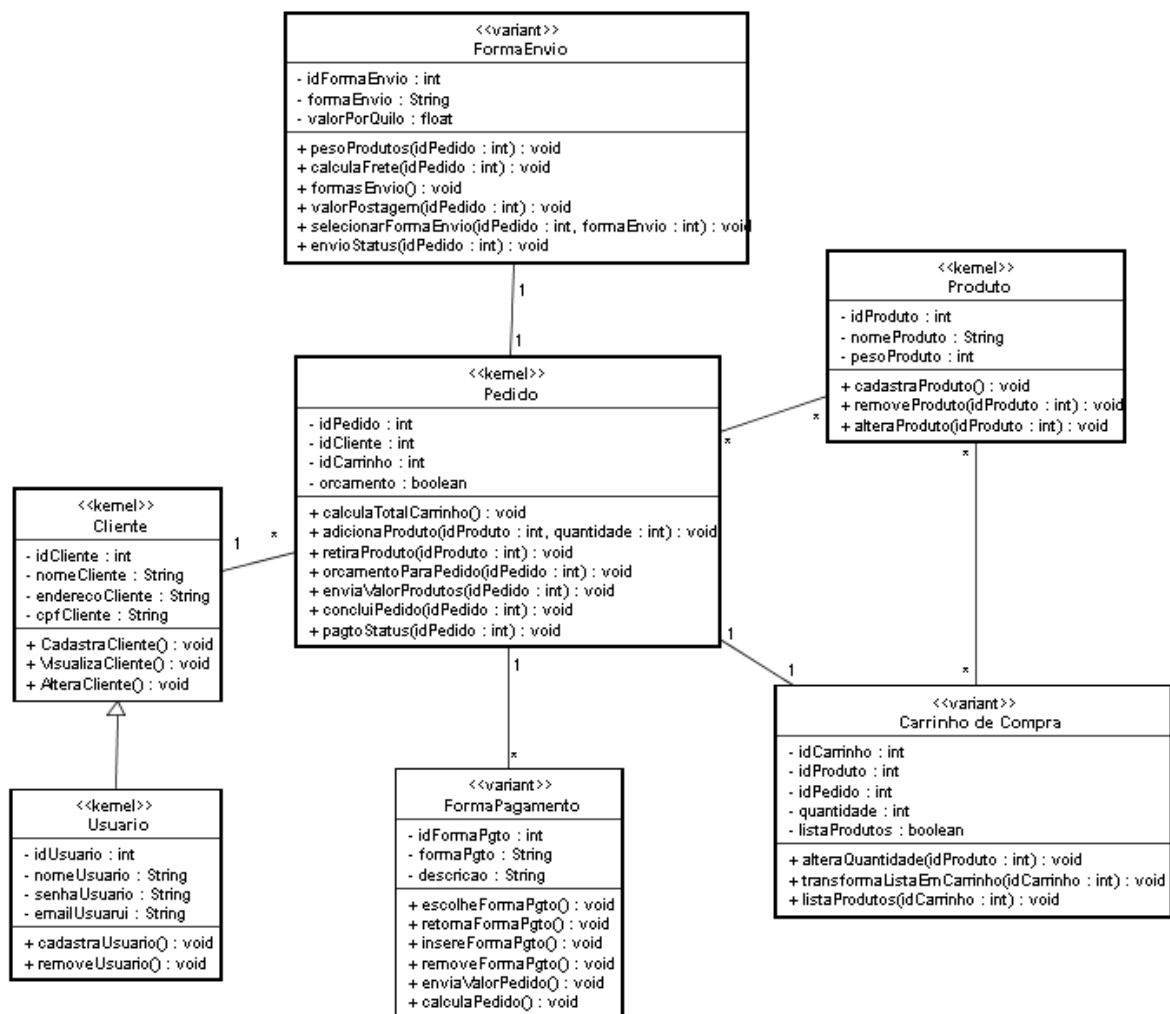


DOCUMENTO DO BACK-END

Inserir os diagramas de Classes:

De preferência contendo todas as classes, se utilizou o método MVC, separar as classes por pacotes.

Caso o projeto seja muito extenso, colocar apenas as classes do pacote modelo (Model).



Se em alguma parte deste projeto haja algum algoritmo extremamente inovador, acrescentá-lo aqui.

Desejável um diagrama de sequência para explicitar o fluxo da utilização da aplicação.

DOCUMENTO DO FRONT-END

Utilizar como ferramentas, diagramas de caso de uso, diagramas de sequência ou Print de telas exemplificando a utilização do sistema.

DOCUMENTO DO MOBILE

Utilizar como ferramentas, diagramas de caso de uso, diagramas de sequência ou Print de telas exemplificando a utilização do sistema.

CRONOGRAMA

Inserir o gráfico de Gantt

CUSTOS E RECURSOS

Descrição dos recursos materiais, financeiros e humanos.

Qual a contribuição de cada integrante executor do projeto. (O que cada aluno fez efetivamente).

ENTREGAS

Colar “print” das evidências das entregas realizadas.

E informar as datas destas.

Principais telas dos aplicativos: desktop, web e ou mobile desenvolvidos.

BIBLIOGRAFIA

Informar as fontes das ideias, ferramentas e documentos consultados.