

# Projeto Teste

## Desenvolvimento de Aplicativos Móveis

Modulo A2 - Design

Dia 1 – P.M.

Criado por:

Fábio Nascimento

Mário Cleber Bedia

## Conteúdo

Introdução	3
Descrição do Projeto e Tarefas	3
Instruções para o competidor	9
Esquema de Pontuação	9

## Introdução

AgroTech é a plataforma que revoluciona o manejo de animais no agronegócio, oferecendo controle total e eficiente para os produtores. Com o aplicativo AgroTech, é possível monitorar a saúde e o desempenho dos animais, registrar eventos importantes e otimizar a gestão do rebanho. A plataforma proporciona uma experiência intuitiva e integrada, garantindo maior produtividade e bem-estar animal. Junte-se à comunidade AgroTech e faça parte da inovação no controle animal no agronegócio!

**O Product Manager forneceu a você wireframes do produto para as versões de telefone e tablet. Como desenvolvedor de aplicativos móveis, sua tarefa é desenvolver aplicativos correspondentes com base nos wireframes fornecidos, de acordo com as necessidades específicas de desenvolvimento.**

## Descrição do Projeto e Tarefas

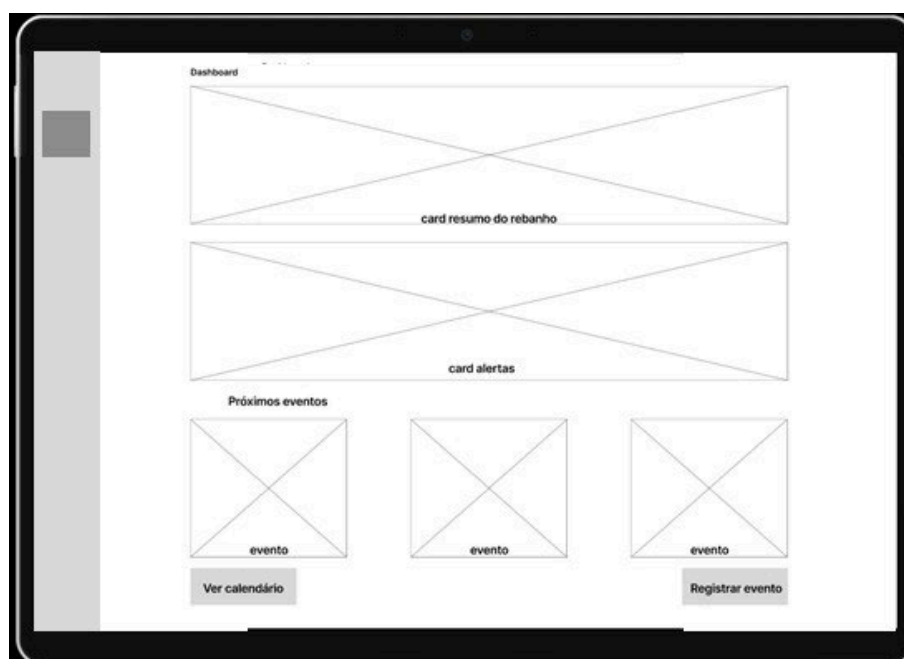
O desenvolvedor não precisa se preocupar com a estética exata da interface do programa e a posição dos elementos. O trabalho pode ser inconsistente com os wireframes fornecidos, mas o desenvolvedor precisa considerar adequadamente a facilidade de uso. A tarefa de desenvolvimento é dividida em duas partes, dependendo dos dispositivos.

	Período	Nome	Tempo de Competição	Dispositivo
	A.M.	Funcionalidades (phone)	3.0h	Figma: iPhone 15 Pro Max
✓	P.M.	Funcionalidades (tablet)	3.0h	Figma: Surface Pro 8

Existem arquivos que podem complementar o wireframes, para isto verifique o diretório **media-files**.

## Demandas Gerais

1. Todos os textos dos componentes devem ser exatamente iguais como são escritos neste Projeto Teste;
2. O protótipo deve seguir os padrões de acessibilidade entre os textos e os fundos dos componentes;
3. Todas as páginas devem ter melhorias no design;
4. Você não precisa usar exatamente todos os recursos disponibilizados em **media-files**;
5. A sidebar deve ser exibida por um gesto swipe da borda esquerda para a direita;
6. A sidebar deve ser recolhida por um gesto swipe da borda direita para a esquerda;
7. Você deve adicionar na parte inferior do menu lateral a opção da troca de tema para **dark/light mode** através de um botão do tipo *Toggle Switch* que, quando trocado o tema, o mesmo deverá ser aplicado em cada uma das telas;
8. Os botões da sidebar deverão ser linkados com as telas correspondentes aos seus nomes.
9. Deve haver links entre todas as telas e botões;
10. Você deve adicionar ao menos 1 nova tela para aprimorar a UX do usuário;
11. Você deve seguir a guia de estilos abaixo para desenvolver o aplicativo e suas funcionalidades.



## LOGOTIPO

AGROTECH

## ÍCONE DO APLICATIVO



## TIPOGRAFIA

Montserrat Regular - 16px

**Montserrat Bold - 20px**

**Montserrat Black - 24px**

## CORES



#101010



#89C436



#71A139



#5A7F2C



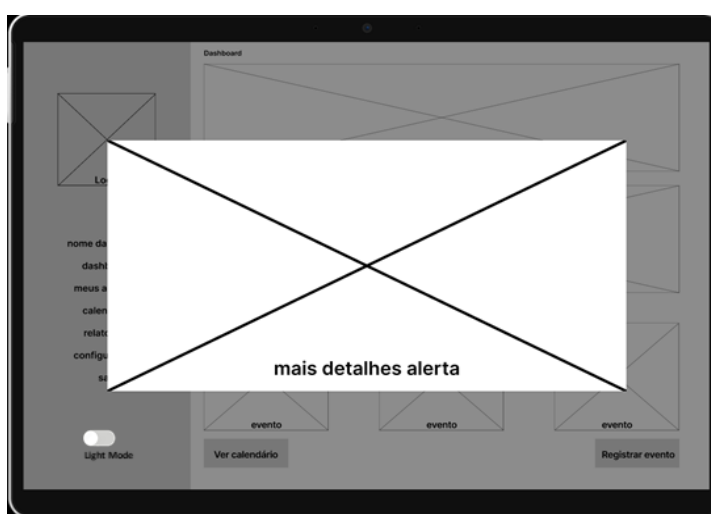
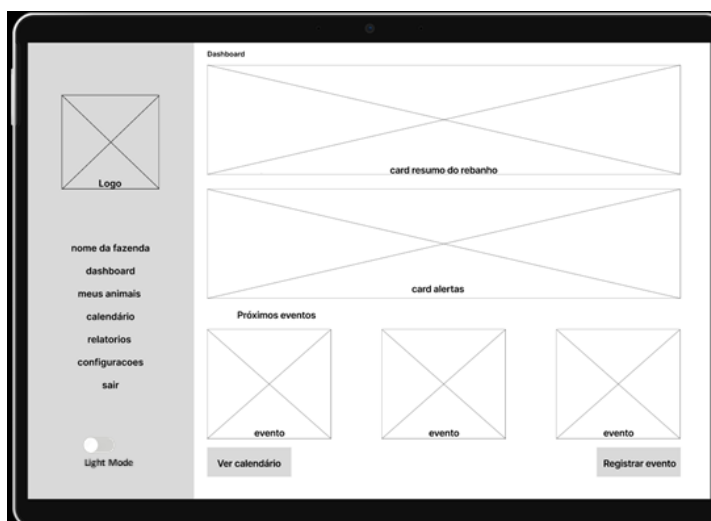
#435E20

# Demandas das Páginas

## 1 Dashboard

### 1.1 Componentes Visuais:

1. Barra lateral (sidebar) com:
  - Logo AgroTech;
  - Nome da Fazenda;
  - Opções de menu: “Dashboard”, “Meus Animais”, “Calendário”, “Relatórios”, “Configurações” e “Sair”.
2. Card resumo do Rebanho:
  - Card com total de animais;
  - Cards com número de animais por categoria (10 porcos, 23 vacas, 13 bois e 20 galinhas);
  - Indicadores de saúde geral do rebanho, % de animais saudáveis (90% porcos, 88% vacas, 97% bois e 98% galinhas), e em tratamento (10% porcos, 12% vacas, 3% bois e 2% galinhas) - representado visualmente (gráfico de rosca).
3. Card alertas:
  - Alerta mais recente - com ícone que indica gravidade do alerta;
  - Botão "Ver Todos".
4. Próximos Eventos:
  - Lista de cards com os próximos 3 eventos do calendário (vacinação, inseminação, pesagem)
5. Botão "Ver Calendário";
6. Botão "Registrar Evento".



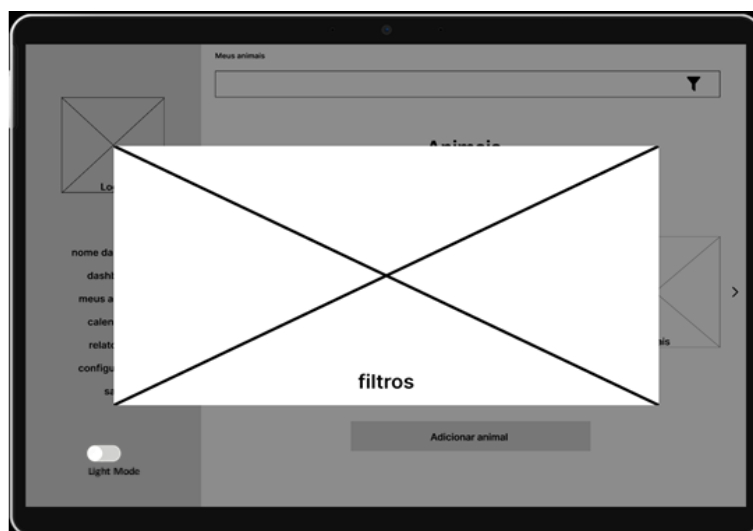
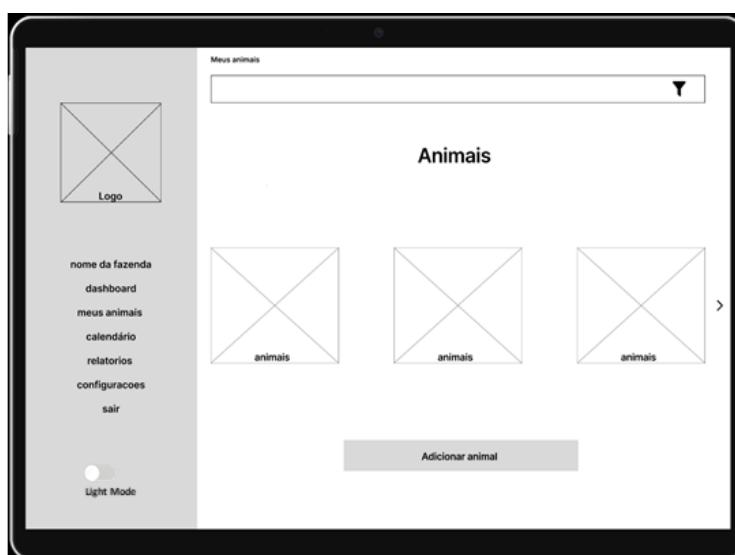
## 1.2 Requisitos de design:

1. Os botões da sidebar deverão ser linkados com as telas correspondentes aos seus nomes;
2. Ao clicar em uma categoria no gráfico de resumo, direcionar para a tela "Detalhes do Animal";
3. O alerta deve ser clicável, exibindo mais detalhes numa modal ao ser tocado;
4. O botão "Ver todos" deverá redirecionar o usuário para a tela "Alertas";
5. O botão "Ver calendário" deverá redirecionar o usuário para a tela "Calendários";
6. Botão "Registrar evento" deverá redirecionar o usuário para "Registrar evento".

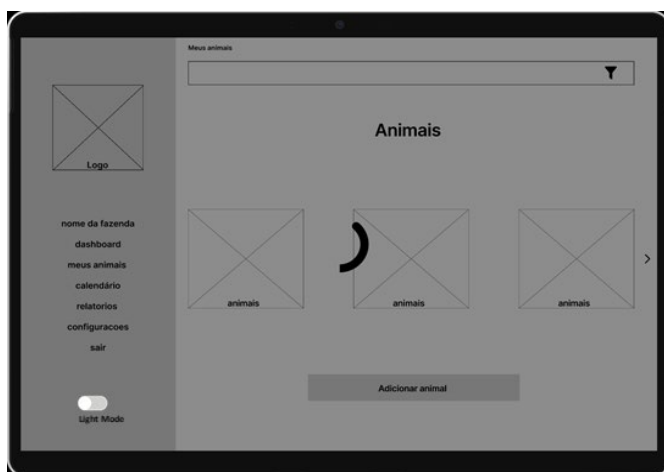
## 2 Meus animais

### 2.1 Componentes visuais:

1. Barra lateral (sidebar) com:
  - Logo AgroTech
  - Nome da Fazenda
  - Opções de menu: “Dashboard”, “Meus Animais”, “Calendário”, “Relatórios”, “Configurações”, “Sair”
2. Barra de busca
3. Ícone para filtros:
  - Categoria (porcos, vacas, bois e galinhas)
  - Raça
  - Status de saúde (saudável e em tratamento)
4. Lista de animais (cards com foto, nome, categoria, status de saúde)
5. Botão "Adicionar Animal"







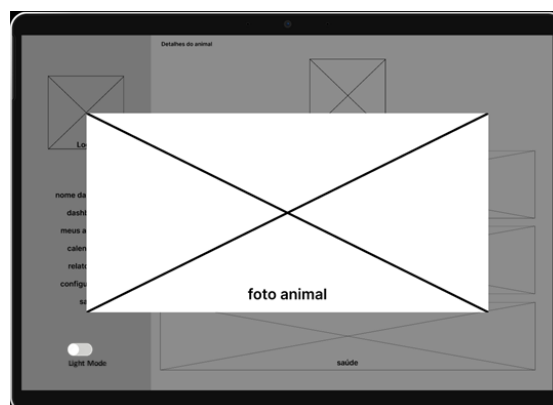
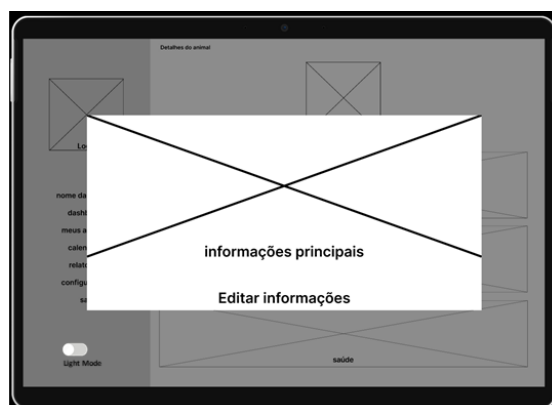
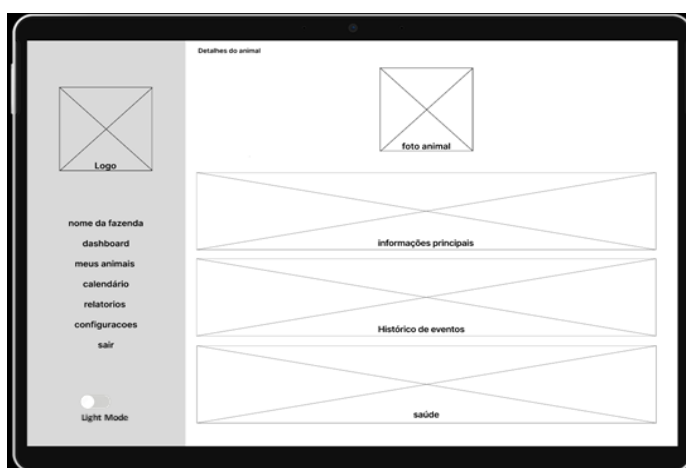
## 2.2 Requisitos de design:

1. Ao dar um tap no ícone para filtros, uma modal com inputs do tipo select para filtragem deverão ser mostrados;
2. No modal de filtro quando o filtro for selecionado, a modal deverá ser fechada e uma simulação de atualização da lista deverá ocorrer;
3. Ao clicar em um card, direcionar para tela "Detalhes do animal";
4. Utilizar cores e ícones nos cards para diferenciar os status de saúde dos animais na lista (verde para saudável, amarelo para observação e vermelho para doente);
5. Botão "Adicionar animal" deverá abrir um modal "Cadastro de animal";
6. Esta modal de Cadastro de Animal deve ter os seguintes campos: Foto, "Nome", "Raça", "Peso" e "Categoria" e um Botão "Salvar".
7. Ao dar um tap no botão "Salvar" da tela modal de "Cadastro de Animal", este modal deve fechar.

## 3 Detalhes do animal

### 3.1 Componentes visuais:

1. Barra lateral (sidebar) com:
  - Logo AgroTech ;
  - Nome da Fazenda;
  - Opções de menu: Dashboard, Meus Animais, Calendário, Relatórios, Configurações, Sair.
2. Foto do animal (com opção de visualizar em tela cheia)
3. Informações principais:
  - Nome;
  - Raça;
  - Peso.
4. Histórico de eventos:
  - Lista com os últimos eventos registrados para o animal (vacinação, pesagem, inseminação)
  - Botão "Ver Todos"
5. Seção "Saúde":
  - Status de saúde atual (com ícones e cores correspondentes)
  - Gráfico de linha temperatura corporal
  - Botão "Registrar Sintomas"



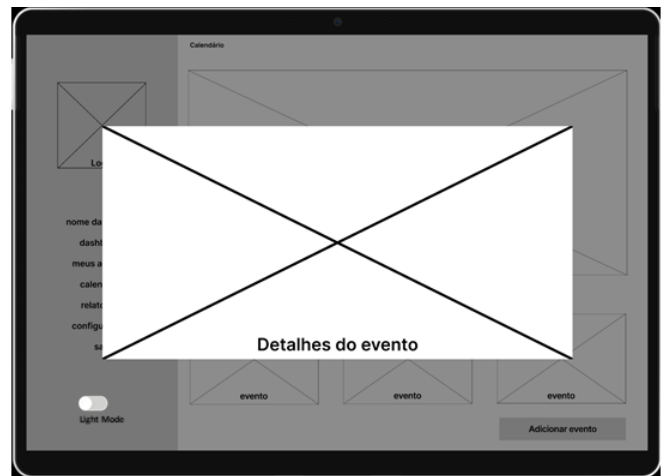
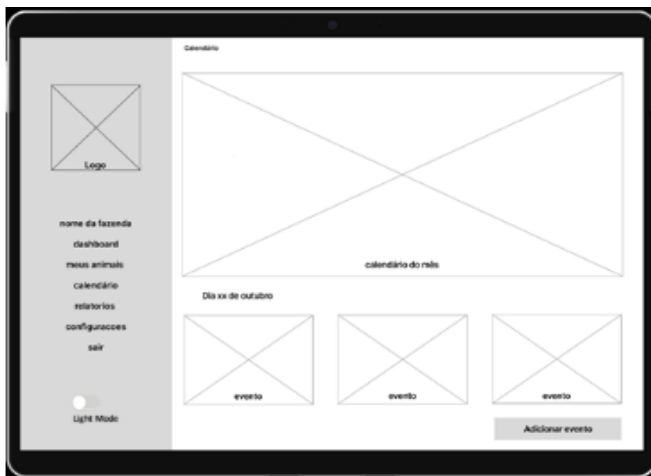
### 3.2 Requisitos de design:

1. Ao clicar na foto do animal, deverá ser aberta uma modal mostrando a foto em uma dimensão maior;
2. Ao dar um tap na seção "Informações Principais", uma modal para edição deverá ser aberta;
3. Este modal de edição acompanhada tem um botão "Editar informações". Ao clicar neste botão deverá haver uma simulação de edição de dados e a modal deve ser fechada;
4. Botão "Ver todos" deverá redirecionar o usuário para "Relatórios";
5. O gráfico de temperatura deve conter uma animação que vai do 0 até 27, gradativamente, passando por todos os números;
6. Botão "Registrar sintomas" não deverá redirecionar o usuário.

## 4 Calendário

### 4.1 Componentes visuais:

1. Barra lateral (sidebar) com:
  - Logo AgroTech
  - Nome da Fazenda
  - Opções de menu: Dashboard, Meus Animais, Calendário, Relatórios, Configurações, Sair
2. Calendário do mês de outubro/2024
3. Eventos marcados no calendário (mínimo de 5 eventos)
4. Lista de cards de eventos do dia selecionado (título, descrição)
5. Botão "Adicionar Evento"



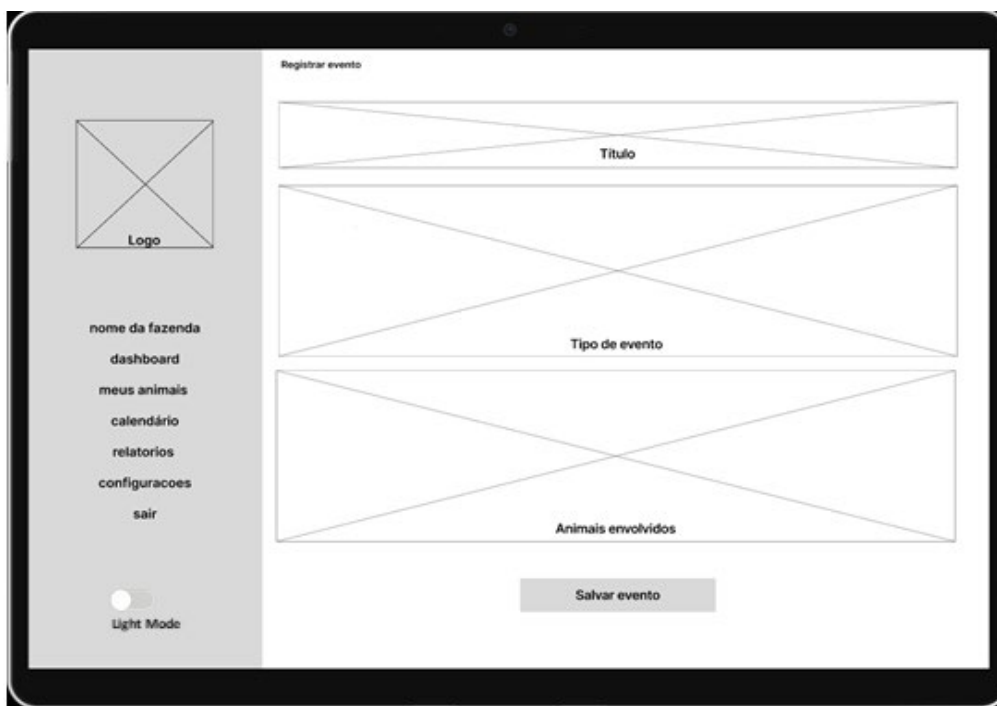
### 4.2 Requisitos de design:

1. Deverá ser possível clicar nos dias marcados no calendário.
2. Ao clicar em um dia marcado, deve exibir a lista de eventos.
3. Ao clicar em um card na lista de eventos, deve exibir os detalhes do evento em um modal (título, data, hora, descrição).

## 5 Registrar evento

### 5.1 Componentes visuais:

1. Barra lateral (sidebar) com:
  - Logo AgroTech
  - Nome da Fazenda
  - Opções de menu: Dashboard, Meus Animais, Calendário, Relatórios, Configurações, Sair
2. Campos para inserção do título do evento
3. Seleção do tipo de evento (dropdown com opções: vacinação, pesagem, inseminação.)
4. Seleção dos animais envolvidos (dropdown com: porcos, vacas, bois e galinhas)
5. Botão "Salvar Evento"



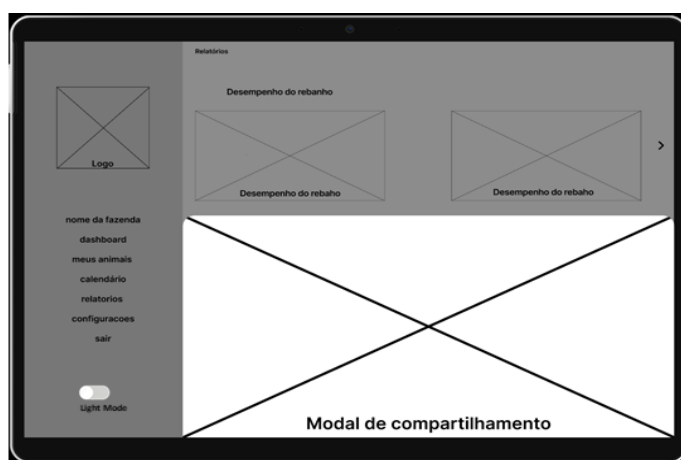
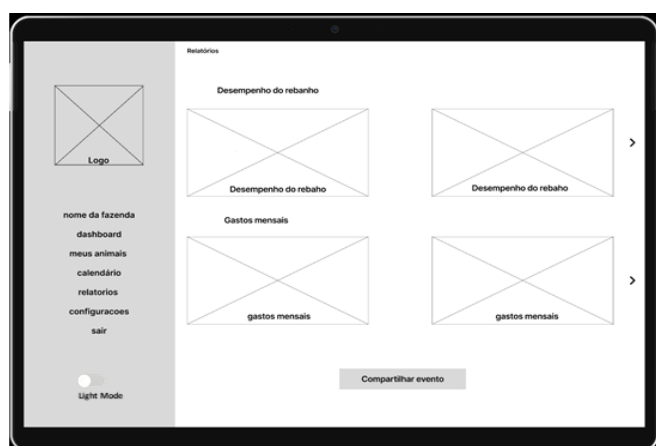
### 5.2 Requisitos de design:

1. Os campos para inserção do título e descrição deverão possuir uma simulação de entrada de dados
2. Deve ser possível selecionar ao menos 1 opção no dropdown do tipo de evento.
3. Deve ser possível selecionar ao menos 1 opção no dropdown dos animais envolvidos.
4. Ao dar um tap no botão "Salvar evento" exibir uma mensagem de sucesso e redirecionar para a tela que o chamou (Dashboard ou Detalhes do animal).

## 6 Relatórios

### 6.1 Componentes visuais:

1. Barra lateral (sidebar) com:
  - Logo AgroTech
  - Nome da Fazenda
  - Opções de menu: “Dashboard”, “Meus Animais”, “Calendário”, “Relatórios”, “Configurações”, “Sair”
2. Lista de relatórios disponíveis:
  - Desempenho do rebanho (gráfico de linhas)
  - Gastos mensais (tabela)
3. Botão "Compartilhar Relatório"



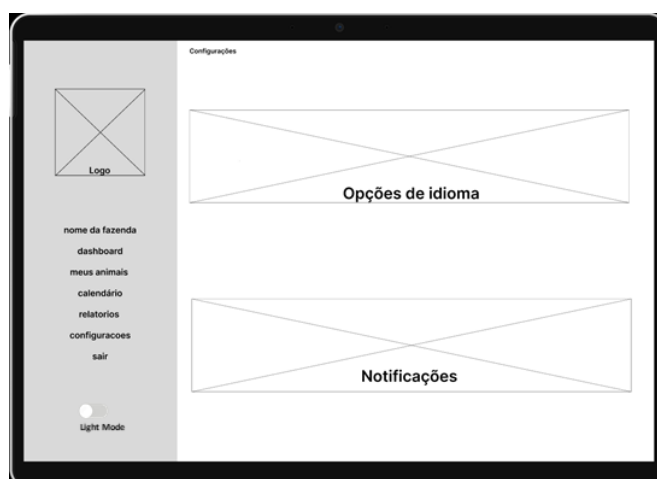
### 6.2 Requisitos de design:

1. A lista deverá conter uma linha para Desempenho (card para gráfico de linha) e outra para gastos mensais com determinado animal (tabela);
2. Ao dar um tap no botão “Compartilhar relatório” uma modal de compartilhamento (como mostrada no wireframe) deverá ser aberta de baixo para cima, com ícones de e-mail, whatsapp, facebook e instagram;

## 7 Configurações

### 7.1 Componentes visuais:

1. Barra lateral (sidebar) com:
  - Logo AgroTech
  - Nome da Fazenda
  - Opções de menu: “Dashboard”, “Meus Animais”, “Calendário”, “Relatórios”, “Configurações”, “Sair”
2. Opções de idioma
  - Inglês
  - Português
3. Notificações
  - Notificação de novo evento
  - Notificação de novo alerta



### 7.2 Requisitos de design:

1. Deve ser possível utilizar botões de ativar/desativar (toggle) para as opções de notificação.
2. A mudança de idioma deve ser aplicada imediatamente, porém, somente na sidebar e na própria tela de configurações;

## Instruções para o competidor

1. Crie e exporte o projeto no Figma, com o seguinte nome: **08\_Modulo\_A2\_AgroTech**.
2. Adicione o projeto exportado em um repositório no servidor GIT com a nomenclatura: **08\_A2\_XX\_Nome**, onde XX é o número de sua estação de trabalho;

## Esquema de Pontuação

Module A2 - Design		
No.	Subcritério	Pontos
1	Dashboard	1,40
2	Meus animais	1,20
3	Detalhes do animal	1,30
4	Calendário	2,10
5	Registrar evento	1,20
6	Relatórios	1,40
7	Configurações	0,80
9	Demandas Gerais	3,60
10	Julgamentos	2,00
	<b>Total</b>	<b>15</b>