Introdução

A Xamô Xegô é a nova solução para deslocamentos rápidos e eficientes na sua cidade. Nossa plataforma conecta passageiros a motoristas parceiros de forma rápida e segura, oferecendo uma experiência de viagem moderna e conveniente.

Com o aplicativo Xamô Xegô, você pode solicitar corridas com apenas alguns toques, acompanhar o trajeto em tempo real e visualizar e filtrar suas viagens anteriores. A plataforma oferece uma interface intuitiva e transparente, garantindo praticidade e controle total sobre suas viagens.

Sua Missão

O Product Manager forneceu a você wireframes do aplicativo Xamô Xegô para as versões de telefone e tablet. Como desenvolvedor de aplicativos móveis, sua tarefa é dar vida a esses wireframes, construindo um aplicativo funcional e responsivo que permita aos usuários solicitar corridas e gerenciar suas viagens de forma fácil e eficiente.

Lembre-se: você será responsável por implementar as funcionalidades de solicitação de corridas, rastreamento em tempo real e visualização/filtragem de histórico de viagens, de acordo com os wireframes e as especificações técnicas fornecidas.

Recursos

- Os ícones e imagens utilizadas no protótipo estão disponíveis no link.
- A paleta de cores e tipografia v\u00e3o estar detalhadas no prot\u00f3tipo do figma dispon\u00edvel neste link.
- A API de testes está disponível neste repositório, as instruções de uso estão no readme.

Demandas

1. Splash Screen



- Duração de 2 segundos.
- O logo deve vir da esquerda até o centro da tela.
- A animação de entrada do logo deve durar 1 segundo.

2. Login



- O campo de entrada do e-mail deve validar se o valor informado possui uma estrutura válida.
- O campo de entrada da senha deve verificar se o valor informado possui as seguintes:
 - Contém 6 caracteres.
 - Inicia com um caractere especial.
 - Se contém número.
 - Se possui letra maiúscula.
- O botão login só pode ficar disponível para click após a verificação dos campos.
- O login deve ser feito através de uma consulta a API de testes.
- Ao fazer o login com o Google o e-mail e nome do usuário deve ser registrado na API de teste.

3. Home



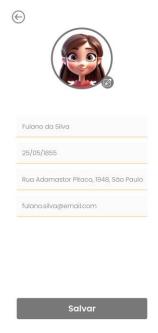
- Ao clicar na foto do usuário deve-se abrir o menu de navegação.
- Os valores de "saldo" e "últimas viagens" devem ser obtidos através de uma consulta a API de testes.
- A lista "Últimas Viagens" deve possuir no máximo os 10 últimos registros de viagem.
- A lista "Últimas Viagens" deve permitir rolagem.

4. Confirmação da viagem



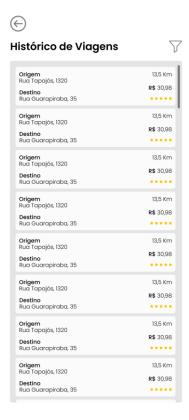
- O mapa deve exibir a rota entre a origem e o destino informados pelo usuário na tela anterior.
- O valor da informação "Chega em" deve ser um número aleatório entre 4 e 10 minutos.
- A informação de "Tempo do trajeto" deve ser obtido a API do google maps.
- "Chegada ao destino" deve somar a hora atual com o tempo de trajeto.
- O valor de "Custo de viagem" deve ser obtido através do produto entre a distância do trajeto e o valor do combustível (R\$ 5,90).
- Ao clicar em confirmar as informações da viagem devem ser salvas na API de testes.
- Ao clicar em voltar o usuário deve ser redirecionado para tela "Home".

5. Perfil



- Deve somente ser enviada a API de teste as informações que sofreram alteração.
- Para enviar uma alteração deve-se utilizar o verbo "PATCH".
- Ao clicar em voltar o usuário deve ser redirecionado para tela "Home".

6. Histórico



- A lista deve exibir todo histórico de viagens feito pelo usuário.
- Ao clicar no ícone de "Funil" deve-se abrir um modal com as opções de filtro por data e lista ordenada.
- Dentro do modal deve permitir ao usuário:
 - Filtrar as viagens por uma data específica.
 - Ordenar as viagens pelo valor(R\$).
 - Ordenar as viagens pela data.
- Ao clicar em voltar o usuário deve ser redirecionado para tela "Home".

7. Menu de Navegação



- No cabeçalho do menu deve ser exibido apenas o primeiro nome do usuário.
- Ao clicar na opção "Suas viagens" o usuário deve ser direcionado para a tela "Histórico de viagens" representado no item 6.
- Clicando em "Dados de cadastro" deverá ser encaminhado para a tela "Perfil" descrito no item 5.
- Na opção "Sair" o aplicativo deverá excluir as informações salvas do usuário e o redirecionar para a tela "Login" listado no item 2.
- O botão switch "Modo noturno" a aplicação deve alternar o esquema de cores.
- Ao clicar fora do menu ou na imagem de perfil, o menu de navegação será recolhido.

Esquema de Pontuação

Module B1 - Implementações		
No.	Subcritério	Pontos
1	Splash Screen	1.0
2	Login	1.5
3	Tela Home	1.0
4	Confirmação da viagem	2.5
5	Perfil	0.5
6	Histórico	2.5
7	Drawer Menu	1.0
	Total	10.0