INSTRUMENTO DE REGISTRO DE AUTOAVALIAÇÃO				Turma: 1DES-SESI							Componente: LOP							Instrutor: Lucas e Wellington Alunos								Data: 13/06/2024										
Natureza dos Critérios	Fundamentos Técnicos e Científicos ou Capacidades Técnicas	Critérios de avaliação Critico Desejável 0 Não Atingiu 1 Atingiu F Formativa S Somativa		Beatriz Gabrielle Vizeu de Salles	Dahra Felix Fagionato	Eloá Pereira Florêncio	Emily Cristini Chaves Goulart	Gabriel Araujo de Oliveira	Gabriel Barbosa Zanon	Gabriela Helena Demori		Guilherme Canina	Guilherme Stafocher Massucatto	Heloisa Bordini Mendonça	Henrico Ramalho	Isabelle Cristina de Oliveira Almeida	João Lucas Ribeiro Leite	Kauê Henrique Fidelis Cirqueira	Laila Casadei Macêdo	Leonardo Fernandes de Oliveira	Lohaine Vitória de Mattos Silva	Lucas Gonçalves Giachetto	Lucas Hasmann Tavares Gonçalves	Lucas Henrique Menegon	Lucas Manuel Colombo	Lucas Manuel Colombo	Marcos Vinicius de Oliveira	Maria Clara Pavan Caleffi	Maria Eduarda Bruna Berto	Maria Eduarda da Silva Barroso	Matheus dos Santos Neves	Milena Felisbelo da Silva	Miriam Bordini Mendonça	Nicole Araujo dos Santos	Olavo Marques da Silva	Pedro Henrique de Lima Batista
Competências Técnicas	Identificar a sequência lógica de passos em um algoritmo	Desenvolveu algoritmos simpres como trocar um lâmpada	a A							T	T		T																							
	2 Utilizar tomada de decisão para elaboração do algoritmo	Implementou soluções com if ou switch	А																																	
	3 Criar estruturas de repetição para executar um conjunto de instruções várias vezes	Implementou laço for ou while em alguma das avaliações	A																																	
	Representar algoritmos por meio de fluxogramas, seguindo as convenções de símbolos e conexões	Criou fluxogramas em alguma atividade solicitad	a A																																	
	5 Utilizar variáveis para armazenar valores durante a execução de um programa	Delclarou e utilizou variáveis	А																																	
	6 Utilizar operadores aritméticos para realizar cálculos em expressões numéricas	Implementou algum algoritmo que faça cálculo	А																																	
	7 Aplicar operadores lógicos para avaliar e combinar condições booleanas	Desenvolveu alguma solução com verdadeiro e falso	А																																	
	Utilizar estruturas condicionais para executar instruções com base em uma condição	Implementou algoritmo que calcula INSS, IRRF, (IMC	Du A																																	
	9 Utilizar lógica de programação para a resolução de problemas	Resolveu ao menos um dos desafios das avaliações com eficácia	А																																	
	10 Utilizar vetores e matrizes na elaboração do programa	Implementou programas utilizando vetores	A																																	
	11 Aplicar técnicas de código limpo (clean code)	Removeu códigos desnecessários, comentários não pertinentes	A																																	
	12 Manipular os diferentes tipos de dados na elaboração de programas	Declarou tipos int, float, char em diversos programas	А																																	
	13 Utilizar o ambiente integrado de desenvolvimento (IDE)	Utilizou C Online ou DevC++ ou VsCode	A																																	
	14 Criar repositórios Git locais e remotos para controle de versionamento	Entregou os exercícios e provas através de repositórios públicos github	А																																	
Competências de Gestão	1 Demonstrar autogestão	Seguiu instruções dos instrutores em avaliações atividades	e A																																	
	2 Demonstrar pensamento analítico	Relacionou os conceitos estudados para resolve desafios propostos	A A																																	
	3 Demonstrar inteligência emocional	Não permitiu que fatores externos atrapalhacen seu desempenho, atuou com impessoalidade er trabalhos em grupo																																		
	4 Demonstrar autonomia	Auxiliou ou foi auxiliado por colegas resolvendo conflitos e tomando atitudes positivas de aprendizagem	A																																	
Nível de Desempenho		empenho							\perp	\perp	\perp	\perp	\perp											\perp	\perp	_								\perp	<u> </u>	<u> </u>

Nota