

Contrato EthenaMinting.sol do protocolo da Ethena

Mythril não encontrou nada.

Slither encontrou esses resultados:

Categoria / Alerta	Deteção do Slither	Realmente problema?	Observação
Arbitrary from em <code>safeTransferFrom</code>	<code>_transferCollateral</code> e <code>_transferEthCollateral</code> usam <code>token.safeTransferFrom(benefactor, ...)</code> .	Potencial risco, mas não necessariamente bug.	Aqui o <code>benefactor</code> é passado como parâmetro e provavelmente o usuário aprova antes. O Slither marca sempre como risco, mas é comportamento esperado em dApps de custódia.
Envio de ETH para endereços arbitrários	Funções chamam <code>.call{value: amount}()</code> .	Potencial risco de reentrância.	Porém o contrato usa <code>ReentrancyGuard</code> , então não é vulnerabilidade real. Falso positivo parcial.
External calls dentro de loop	<code>_transferEthCollateral</code> faz <code>.call</code> em loop.	Risco real de DoS (se algum endereço falhar, pode travar o loop).	Aqui o alerta faz sentido, mesmo com <code>ReentrancyGuard</code> .

Uso de <code>block.timestamp</code>	<code>verifyOrder</code> compara <code>block.timestamp > order.expiry</code> .	Válido, mas comum.	É prática aceitável em sistemas de expiração. Só seria problema se dependesse de alta precisão.
Múltiplas versões de Solidity	Usa <code>0.8.20</code> , <code>^0.8.0</code> e <code>^0.8.1</code> em libs.	Falso positivo.	Isso vem do OpenZeppelin; não é risco real.
Versão do compilador com issues conhecidas	<code>0.8.20</code> listada com bugs no changelog da Solidity.	Falso positivo prático.	Slither sempre marca versões com bugs conhecidos, mas esses bugs são raros e não necessariamente exploráveis.
Low-level calls (<code>.call</code> , <code>delegatecall</code>)	Detectou em várias libs (<code>SafeERC20</code> , <code>Address</code>).	Falso positivo.	Essas chamadas são da própria OpenZeppelin, que já trata segurança.
Naming convention (<code>mixedCase</code>)	Variáveis/funções não seguem padrão.	Apenas estilo.	Não afeta segurança.
State vars não usados (<code>ROUTE_TYPE</code> , <code>EIP712_DOMAIN_TYPEHASH</code>)	Constantes nunca usadas.	Verdadeiro, mas apenas lixo de código.	Não traz risco, mas pode limpar.

Contrato Lido.sol

Mythril encontrou somente alertas de outros contratos que são importados para o contrato Lido.sol e não encontrou nenhum resultado do Lido.sol:

Slither encontrou esses resultados:

Alerta (detector)	Severidade típica	Falso positivo ?	Resumo rápido (contrato/linha)
Constant functions using assembly	Informational	Provável FP (benigno)	<code>StakeLimitUtils._constGasMin</code> é <code>view</code> mas usa <code>assembly</code> (otimização de gás; não implica mutação). <code>contracts/0.4.24/lib/StakeLimitUtils.sol#224-230</code> .
Constant functions using assembly	Informational	Provável FP (benigno)	<code>ECDSA.recover</code> usa <code>assembly</code> para extrair campos da assinatura; padrão em libs. <code>contracts/common/lib/ECDSA.sol#50-58</code> .
Constant functions using assembly	Informational	Provável FP (benigno)	<code>SignatureUtils.isValidSignature</code> com <code>assembly</code> em função comum em checagens de assinatura. <code>contracts/common/lib/SignatureUtils.sol#29-57</code> .
Constant functions using assembly	Informational	Provável FP (benigno)	<code>SignatureUtils._hasCode</code> faz <code>extcodesize</code> via <code>assembly</code> se há código; padrão. <code>contracts/common/lib/SignatureUtils.sol#59-64</code> .
Uninitialized local variables	Medium	Precisa revisão	<code>Lido.deposit(...).[ilegível]</code> nunca inicializada. Se não há ruído; se lida antes de <code>set</code> — bug lógico. <code>contracts/0.4.24/Lido.sol#706</code> .
Uninitialized local variables	Medium	Provável FP/baixo impacto	<code>StakeLimitUtils.calculateCurrentStakeLimit(...).IncPerBlock</code> nunca inicializada; costuma ser só variável morta no código). <code>contracts/0.4.24/lib/StakeLimitUtils.sol#9</code> .
Uninitialized local variables	Medium	Precisa revisão	<code>Lido._handleOracleReport(...).reportContext</code> nunca está em fluxo crítico de oráculo → vale checar uso. <code>contracts/0.4.24/Lido.sol#1186</code> .
Unused return	Medium	Provável FP	<code>StETHPermit.eip712Domain()</code> ignora valor retornado de <code>IEIP712SETH.eip712Domain(...)</code> ; frequentemente é um “placeholder” para reverter se falhar. <code>contracts/0.4.24/StETHPermit.sol#149</code> (chama #149).

Unused return	Medium	Provável não-FP (revisar)	<code>Lido._collectRewardsAndProcessWithdrawals(...)</code> ignora o retorno de <code>ILidoExecutionLayerRewardsVault.withdrawReward</code> . O retorno sinaliza valor/sucesso, ignorar pode afetar a contabilidade das recompensas. contracts/0.4.24/Lido.sol#832-865 (ch
----------------------	--------	---------------------------	--

Esses problemas são somente do `Lido.sol`?

Não. Dos **9** achados, **apenas 3** estão em `Lido.sol` (um “uninitialized” em `deposit`, um “uninitialized” em `_handleOracleReport` e um “unused return” em `_collectRewardsAndProcessWithdrawals`). Os demais vêm de **libs auxiliares**: `StakeLimitUtils.sol`, `ECDSA.sol`, `SignatureUtils.sol`, `StETHPermit.sol`.

Contrato DelegationManager.sol do protocolo EigenLayer

Mythril não encontrou nenhum resultado

Slither encontrou esses resultados:

Categoria/ Alerta	Deteção do slither	Realmen te é um problema ?	Observação
Variável de estado não inicializada	<code>DelegationManagerStorage._depositScalingFactor</code> nunca é inicializada e é usada em várias funções (ex.: <code>decreaseDelegatedShares</code> , <code>_delegate</code> , <code>_removeSharesAndQueueWithdrawal</code> , <code>_increaseDelegation</code> , <code>depositScalingFactor</code> , <code>getWithdrawableShares</code> , <code>convertToDepositShares</code>).	Potencialmente	Se o fator de escala ficar <code>0</code> (valor default), pode zerar conversões/cálculos. Verifique se há escrita segura antes do uso (p.ex., em <code>_increaseDelegation</code>) e considere <code>require(factor != 0)</code> onde necessário.
Retorno ignorado (add)	Em <code>_removeSharesAndQueueWithdrawal(...)</code> , o retorno de <code>_stakerQueuedWithdrawalRoots[staker].add(withdrawalRoot)</code> é ignorado.	Depende / Pode mascarar falhas	<code>EnumerableSet.add</code> retorna <code>false</code> se já existia. Ignorar o retorno pode esconder inconsistências lógicas. Boa prática: checar o <code>bool</code> e, se fizer sentido, <code>require(ok, "already queued")</code> .

Retorno ignorado (remove)	Em <code>_completeQueuedWithdrawal(...)</code> , o retorno de <code>_stakerQueuedWithdrawalRoots[withdrawal.staker].remove(withdrawalRoot)</code> é ignorado.	Potencial mente	Se <code>remove</code> falhar (elemento não existe) e mesmo assim <code>delete</code> em estruturas relacionadas ocorrer, pode haver divergência entre <code>set</code> e <code>mappings</code> . Sugestão: checar o retorno e tratar o caso <code>false</code> .
Diretivas de pragma diferentes	Projeto usa múltiplas versões/constraints de Solidity (ex.: <code>^0.8.0</code> , <code>^0.8.1</code> , <code>^0.8.2</code> , <code>^0.8.4</code> , <code>^0.8.8</code> , <code>^0.8.27</code> , <code>>=0.5.0</code>).	Em geral, não	Em monorepo grande é comum. Não é vulnerabilidade direta, mas padronizar (ou compilar tudo com <code>solc = "0.8.27"</code> no Foundry) reduz ruído e possíveis diferenças sutis de compilador.
Operação custosa em loop (1)	Em <code>_completeQueuedWithdrawal(...)</code> , há <code>delete _queuedWithdrawals[withdrawalRoot]</code> dentro de laço chamado por <code>completeQueuedWithdrawals(...)</code> .	Potencial DoS por gás	Laços que deletam estruturas grandes podem estourar gás em lotes grandes controlados pelo usuário. Mitigue limitando tamanho do lote, usando processament o paginado ou verificando o

			consumo de gás.
Operação custosa em loop (2)	Em <code>_completeQueuedWithdrawal(...)</code> , há <code>delete pendingWithdrawals[withdrawalRoot]</code> dentro do mesmo laço.	Potencial DoS por gás	Mesmo raciocínio do item anterior. Avalie dividir a operação em etapas (ex.: uma transação por retirada) ou impor limites de comprimento.

Contrato CToken.sol do protocolo da JustLend

Mythril encontrou somente alertas de outros contratos que são importados para o contrato CToken.sol e não encontrou nenhum resultado do CToken.sol:

Alerta (SWC)	Severidade (Mythril)	Falso positivo?	Resumo rápido do problema detectado	Somente em CToken.sol?
Dependence on predictable environment variable (SWC-120)	Low	Tende a FP (contextual)	Uso de <code>block.number</code> em <code>accrueInterest()</code> para decidir se acumula juros dentro do mesmo bloco. Isso não é fonte de aleatoriedade; é um padrão do Compound/JustLend para calcular <code>blockDelta</code> e evitar dupla contabilização no mesmo bloco. Seguro se não houver outra lógica sensível dependente de miner timing. Evidência em <code>CToken.sol:395</code> .	Não. O mesmo alerta aparece na trilha passando por <code>CarefulMath.sol</code> (linhas 31 e 53 nos trechos do relatório), pois o fluxo de controle alcança utilitários matemáticos após a checagem de <code>block.number</code> .
Multiple Calls in a Single Transaction (SWC-113)	Low	Geralmente FP (design)	<code>borrowRatePerBlock()</code> e <code>supplyRatePerBlock()</code> fazem múltiplas chamadas externas (ex.: <code>getCashPrior()</code> e <code>interestRateModel.get*Rate(...)</code>) no mesmo tx. O Mythril avisa que um call prévio pode falhar e impedir os demais, mas neste desenho as chamadas são a contratos de confiança (modelo de juros/underlying), e a falha já reverteria a transação. Revisar apenas se algum callee pode ser substituído por endereço não confiável . Evidências em <code>CToken.sol:241</code> e <code>CToken.sol:249</code> .	Sim (neste relatório). Os achados listados estão nas funções do <code>CToken</code> .

São somente do CToken.sol?

- **Não.** Embora o núcleo esteja em `CToken.sol` (especialmente `accrueInterest`, `borrowRatePerBlock`, `supplyRatePerBlock`), o Mythril também mostrou o **SWC-120** em `CarefulMath.sol` por causa do caminho de execução que parte da checagem de `block.number` e segue para as rotinas matemáticas.

Slither encontrou esses resultados:

Alerta (categoria)	Severidade (aprox.)	Falso positivo?	Resumo rápido	Onde aparece
ERC20 incorreto (EIP20NonStandardInterface)	Baixa / Info	Sim (intencional)	Interface “non-standard” (transfer/transferFrom sem retornar <code>bool</code>); é um padrão deliberado para tokens antigos.	Em <code>EIP20NonStandardInterface.sol</code> , não em <code>CToken.sol</code> .
Dangerous strict equalities	Baixa	Geralmente sim	Igualdades estritas em <code>require/assert</code> (ex.: comparar código de erro ou <code>a==0</code>). Em padrões do Compound isso é comum e seguro quando os valores são internos/enum.	Diversas em <code>CToken.sol</code> e libs (ex.: <code>accrueInterest</code> , <code>mintFresh</code> , <code>repayBorrowFresh</code> , <code>CarefulMath</code> , <code>Exponential</code>).
Reentrancy (cross-function / state escrito após chamadas externas)	Média (contexto-dependente)	Parcial	Escrituras em estado após chamadas a <code>comptroller</code> / <code>cTokenCollateral</code> . Em Compound, esses contratos são “de confiança”; ainda assim revisar ordem <i>checks-effects-interactions</i> e se há risco de o <code>Comptroller</code> poder ser trocado por malicioso.	Vários fluxos de <code>CToken.sol</code> : <code>borrowFresh</code> , <code>mintFresh</code> , <code>redeemFresh</code> , <code>repayBorrowFresh</code> , <code>liquidateBorrowFresh</code> , <code>seizeInternal</code> , etc.
Variáveis locais não inicializadas	Baixa	Provável	Estruturas locais <code>vars</code> / <code>actualAddAmount</code> são declaradas sem valor “default”, mas os campos são atribuídos antes do uso. O Slither marca por precaução.	Em <code>CToken.sol</code> (ex.: <code>mintFresh</code> , <code>redeemFresh</code> , <code>repayBorrowFresh</code> , <code>_addReservesFresh</code>).
Sombreamento de variável local	Baixa	Não	<code>fraction</code> em <code>Exponential</code> sombreia função homônima — polui leitura, mas não é bug de segurança.	Em <code>Exponential.sol</code> .

Falta de eventos para mudanças críticas (initialize)	Baixa	Não (melhoria)	Recomenda emitir eventos ao setar <code>initialExchangeRateMantissa</code> e <code>reserveFactorMantissa</code> no <code>initialize</code> .	Em <code>CToken.sol</code> .
Falta de validação de endereço zero	Média	Não	<code>pendingAdmin</code> e <code>reserveAdmin</code> podem ser configurados como <code>address(0)</code> . Ideal validar <code>!= 0</code> .	Em <code>CToken.sol</code> (<code>_setPendingAdmin</code> , <code>_setReserveAdmin</code>).
Reentrancy (eventos/logs após chamadas externas; variantes)	Média (contexto-dependente)	Parcial	Versões “2/3” do mesmo tema: eventos/leitura após chamadas a <code>comptroller</code> / outros <code>cTokens</code> . Exige revisão do fluxo, mas normalmente é aceito no desenho Compound.	Múltiplas rotas de <code>CToken.sol</code> .
Código morto / funções nunca usadas	Info	Frequente mente sim	Em bases/contratos delegáveis, funções “não usadas” podem ser chamadas por herdeiros/implementações (ex.: <code>delegator/delegatee</code>).	Em <code>CToken.sol</code> e <code>Exponential.sol</code> (diversas).
Versão do Solidity desatualizada (^0.5.12) com bugs conhecidos	Alta (manutenibilidade e/risco de toolchain)	Não	Pragma 0.5.12 lista issues conhecidos; recomendável migrar ($\geq 0.8.x$) quando possível.	Em vários arquivos, incluindo <code>CToken.sol</code> .
Conformidade de nomes (naming)	Info	Não (estilo)	Funções não <code>mixedCase</code> e constantes fora de <code>UPPER_CASE</code> .	Em <code>CToken.sol</code> , <code>CTokenInterfaces.sol</code> , <code>Exponential.sol</code> .
Funções não implementadas (contrato base/abstrato)	Info	Parcial (intencional)	<code>CToken</code> deixa ganchos abstratos (<code>getCashPrior</code> , <code>doTransferIn/out</code>) para implementações específicas.	Em <code>CToken.sol</code> .
Public que poderia ser external / data location calldata	Baixa (gás/estilo)	Não	Sugerir <code>external</code> e <code>calldata</code> para economia de gás/claridade.	Em <code>CToken.sol</code> e <code>CTokenInterfaces.sol</code> .

Alertas que são só do `CToken.sol`:

- Dangerous strict equalities (diversas funções: `accrueInterest`, `mintFresh`, `repayBorrowFresh`, `borrowBalanceStored`, `transfer`, etc.)
- Reentrancy (funções: `borrowFresh`, `mintFresh`, `redeemFresh`, `repayBorrowFresh`, `seizeInternal`, `liquidateBorrowFresh`, etc.)
- Variáveis locais não inicializadas (`vars` e `actualAddAmount` em várias funções do `CToken`)
- Falta de eventos em `initialize`
- Falta de validação de endereço zero (`_setPendingAdmin`, `_setReserveAdmin`)
- Dead code (várias funções internas nunca chamadas: `mintFresh`, `borrowFresh`, `repayBorrowFresh`, `redeemFresh`, etc.)
- Naming (funções como `_setPendingAdmin`, `_acceptAdmin`, `_setReserveFactor`, etc.)
- Funções não implementadas (`getCashPrior`, `doTransferIn`, `doTransferOut`)
- Funções que poderiam ser `external` (`initialize`)
- Versão do Solidity (`^0.5.12` usada no `CToken.sol`)

Alertas que vêm de outros contratos auxiliares (não apenas `CToken.sol`):

- `EIP20NonStandardInterface`: interface ERC20 não padrão em `EIP20NonStandardInterface.sol`
- `CarefulMath`: igualdade estrita em divisões/multiplicações (ex.: `b == 0`, `a == 0`)
- `Exponential`: `mulExp`, `divScalarByExpTruncate`, etc., com `asserts` e `shadowing` de variável `fraction`
- `ErrorReporter` e `ComptrollerErrorReporter`: funções `fail`, `failOpaque` nunca usadas
- `CTokenInterfaces.sol`: constantes/nomeação fora de convenção, funções de interface não em `mixedCase`

Resumindo: nem todos os alertas são do `CToken.sol`, vários vêm de arquivos auxiliares (`EIP20NonStandardInterface.sol`, `Exponential.sol`, `CarefulMath.sol`, `ErrorReporter.sol`, `CTokenInterfaces.sol`).

Mas os alertas mais críticos (reentrancy, zero-check, initialize sem eventos, variáveis não inicializadas) aparecem especificamente em `CToken.sol`.

Contrato PendleMarketV3.sol do protocolo da Pendle

Mythril encontrou esses resultados:

Alerta (SWC)	Severidade	Falso positivo?	Resumo rápido
Requirement violation (SWC-123) em <code>fallback</code>	Média	Provável FP	O Mythril simulou uma chamada para um “fallback” e viu um <code>revert</code> em chamada aninhada. O contrato não declara <code>fallback</code> , então isso tende a ser artefato do analisador/dispatcher e não uma falha real do <code>PendleMarketV3</code> .
Dependência de variável de ambiente previsível (SWC-116)	Baixa	Benigno	Uso de <code>block.timestamp</code> para decisões de fluxo (ex.: <code>mint(...)</code> e rotas internas). No <code>PendleMarketV3</code> ele é usado para “timestamp” observações/estado de mercado, não como fonte de aleatoriedade; é um padrão aceitável em AMMs/índices de preço.
Acesso a estado após chamada externa (SWC-107) — leituras/escritas após <code>external call</code>	Baixa	Tende a FP (mitigado)	O relatório marcou múltiplos PCs em uma função “desconhecida” (<code>@0x37d45e3a</code>). No <code>PendleMarketV3</code> , chamadas externas (ex.: <code>safeTransfer</code>) ocorrem e em seguida o contrato grava estado — mas as funções externas são protegidas por <code>nonReentrant</code> e usam <code>SafeERC20</code> , reduzindo o risco prático. Mantém-se uma boa prática, mas o alerta aqui é mais “sinal de cuidado” do que bug explorável.
Integer arithmetic bugs (SWC-101) em <code>name()</code> / <code>symbol()</code>	Alta	FP	O Mythril acusou underflow em <code>name()</code> / <code>symbol()</code> (selectors padrão ERC-20). Em Solidity ≥ 0.8 aritmética tem checagem por padrão e essas funções não fazem contas; isso normalmente é um falso positivo em análises simbólicas.

Isso é só do `PendleMarketV3.sol`?

- Não exclusivamente.
 - O alerta de `fallback` não aponta para uma função definida no arquivo; é efeito da simulação do Mythril sobre o dispatcher (“MAIN”).

- Os de `name()` / `symbol()` (SWC-101) vêm da interface ERC-20 herdada (ex.: `PendleERC20`), não de lógica própria do `PendleMarketV3`.
- Os de `block.timestamp` (SWC-116) ocorrem em `mint(...)` (que está neste contrato) e também em rotas internas/auxiliares indicadas por seletores anônimos; no `PendleMarketV3`, `timestamp` é usado para observações/âncoras de taxa (comportamento esperado para oráculos/AMMs).
- Os de **acesso a estado após chamada externa** (SWC-107) aparecem várias vezes em uma função identificada só pelo seletor; no arquivo, os pontos típicos seriam transferências via `SafeERC20` seguidos de `_writeState`. Com `nonReentrant` isso tende a ser ruído (a ferramenta não “enxerga” o guard).

Slither encontrou esses resultados:

Categoria/alerta	Deteção do slither	Realmente é um problema?	Observação
Arbitrary <code>from</code> em <code>transferFrom</code>	<code>TokenHelper._transferIn/_transferFrom</code> usam <code>safeTransferFrom(from, ...)</code> com <code>from</code> arbitrário	Depende do contexto (geralmente OK)	Não é vulnerabilidade por si só: exige aprovação prévia do <code>from</code> . Verifique se quem chama garante que <code>from</code> seja esperado e se não há bypass de autorização. Boa prática: validar remetente esperado quando aplicável.
Sombreamento de variável de estado	<code>PendleMarketV3.SY</code> “sombra” <code>PendleGauge.SY</code>	Normal/Benigno	O aviso aponta nomes iguais em contratos distintos. Se não há herança direta que cause colisão de storage, é apenas ruído de nomenclatura. Mantenha consistência para evitar confusão.

"Dangerous strict equalities"	Comparações exatas em <code>RewardManagerAbstract</code> (ex.: <code>tokens.length == 0, userIndex == index</code>)	—	<code>index == 0</code>)
Retorno ignorado	<code>PendleGauge._redeemExternalReward()</code> ignora retorno de <code>IStandardizedYield(SY).claimRewards(...)</code>	Provável benigno	Muitos <code>claimRewards</code> têm efeitos via estado/eventos; retornar valores é opcional. Ignorar retorno é aceitável se o efeito colateral é o objetivo. Confirme a assinatura de <code>claimRewards</code> na interface.
Chamadas externas dentro de loop (<code>balanceOf</code>)	<code>TokenHelper._selfBalance</code> chama <code>IERC20(token).balanceOf(this)</code> em caminhos que podem ser iterados	Potencial (gás/DoS)	Risco principal é custo de gás/performance; não é bug de segurança direto. Se loops puderem ficar grandes, pode haver risco de DoS por out-of-gas. Otimize agregações/limite o tamanho do loop.
Chamadas externas dentro de loop (envio de ETH)	<code>_transferOut</code> usa <code>to.call{value: amount}()</code> num loop (redeem de rewards)	Potencial (reentrância/DoS)	Envio de ETH em loop pode permitir griefing (falha interrompe iteração) ou reentrância se o estado não estiver protegido. Garanta padrão checks-effects-interactions , possíveis proteções (reentrancy guard) e tratamento de falhas (p.ex. acumular e sacar individualmente).
Complexidade ciclômática alta	<code>LogExpMath._ln</code> com CC=13	Não	Sinaliza complexidade/testabilidade; não indica vulnerabilidade. Garanta boa cobertura de testes e revisões.
Versão do Solidity com "known issues"	<code>^0.8.17</code> listado com avisos de bugs conhecidos	Em geral Não (by design)	É um alerta genérico do Slither. Use uma versão do <code>solc</code> estável e alinhada ao projeto (com otimizador). Muitos projetos embora utilizem 0.8.x têm problemas conhecidos no seu escopo.

Contrato Sky.sol do protocolo da Sky

Mythril encontrou esses resultados:

Vulnerabilidade detectada	Severidade	Observação
Uso de <code>block.timestamp</code> para controle de fluxo (SWC-116)	Low	Também considerado falso positivo nesse contexto

Slither achou esses resultados:

Achado Slither	Tipo / Severidade	É falso positivo?	Observação
<code>block.timestamp</code> em <code>permit</code>	Uso de variável previsível	Sim	Apenas verifica expiração de assinatura (EIP-2612), não gera risco real.
Uso de <code>assembly</code> em <code>_isValidSignature</code>	Assembly inline	Sim	Necessário para decompor a assinatura; padrão seguro.
Low-level call em <code>_isValidSignature</code>	<code>staticcall</code>	Sim	Necessário para ERC1271; ferramenta alerta por precaução.
Versão Solidity <code>^0.8.21</code>	Alertas de bug conhecidos	Parcial	Apenas indica que a versão tem bugs conhecidos; não é vulnerabilidade no contrato.
Naming conventions (<code>_DOMAIN_SEPARATOR</code> , <code>DOMAIN_SEPARATOR()</code>)	Estilo / convenção	Sim	Apenas aviso de nomenclatura, não impacta segurança.

Contrato AuctionManager.sol do protocolo da Ether.fi

Mythril não encontrou nenhum resultado.

Slither encontrou esses resultados:

Alerta (Slither)	Severidade	Falso positivo?	Resumo rápido
Functions that send Ether to arbitrary destinations (em <code>transferAccumulatedRevenue</code>)	Informativo/Low	Depende	Usa <code>call{value:...}</code> para enviar ETH ao <code>membershipManagerContractAddress</code> . Se esse endereço for estritamente controlado por admin e confiável, tende a ser aceitável; se puder ser influenciado por usuários, há risco (DoS/reentrância).
Low-level calls (em <code>processAuctionFeeTransfer</code> , <code>transferAccumulatedRevenue</code>)	Informativo/Low	Depende	Uso de <code>address.call{value:...}()</code> em vez de primitivas seguras. Não é bug por si só, mas exige checagem de retorno e padrão CEI/ <code>nonReentrant</code> .
Reentrancy vulnerabilities – <code>createBid(uint256,uint256)</code>	Medium	Depende	Dentro de um loop há chamada externa a <code>nodeOperatorManager.fetchNextKeyIndex(msg.sender)</code> antes de gravar estado. Se <code>nodeOperatorManager</code> for 100% confiável e não-chamável de volta, é ruído; caso contrário, há vetor real de reentrância. Ideal: mover writes antes da call, usar guardas.
External calls inside a loop – <code>createBid</code>	Informativo/Medium	Não	Chamada externa em cada iteração pode causar DoS por gas/rollback em lote. Melhor acumular e chamar fora do loop ou limitar o tamanho.
Reentrancy vulnerabilities – <code>_cancelBid(uint256)</code>	Medium	Não	Envia ETH ao <code>msg.sender</code> via <code>call</code> e só depois emite evento (e possivelmente outras ações). Mesmo com CEI parcial, a call externa em função pública pode permitir reentrância se invariantes não estiverem travados. Recomenda-se <code>nonReentrant</code> /CEI estrito.
External calls inside a loop – <code>_cancelBid</code>	Informativo/Medium	Não	Reembolso dentro de loop: mesma preocupação de DoS se algum receptor reverter; melhor usar pull model / processar em lotes pequenos.

Missing events – <code>setStakingManagerContractAddress</code>	Informativo/Low	Não	Mudança sensível de configuração sem evento. Melhora auditabilidade emitindo evento.
Missing events – <code>updateWhitelistMinBidAmount</code>	Informativo/Low	Não	Atualização de parâmetro sem evento; afeta transparência/on-chain monitoring.
Costly operations inside a loop – <code>_cancelBid(numberOfActiveBids--)</code>	Informativo/Low	Sim (prático)	O decremento em si não é “caro”; o problema real é a call externa no loop (já coberta). Esse alerta específico costuma ser ruído.
Conformance to naming conventions (parâmetros/variáveis em snake case, <code>DEPRECATED_*</code>)	Informativo/Style	Sim	Apenas estilo; não impacta segurança/funcionalidade.

Contrato MainnetController.sol do protocolo da Spark

Mythril não encontrou nenhum resultado.

Slither encontrou esses resultados:

Alerta	Onde	Classificação	Por quê	Ação sugerida
Ignora valor de retorno em várias chamadas via <code>proxy.doCall(...)</code> (<code>mintUSDS</code> , <code>burnUSDS</code> , <code>transferAsset</code> , <code>redeemERC4626</code> , etc.)	Exemplos: <code>mintUSDS</code> (linhas 235–244), <code>burnUSDS</code> (252–261), <code>transferAsset</code> (275–278), <code>redeemERC4626</code> (336–339)	Provável falso positivo (condicional)	Se <code>IALMProxy.doCall</code> reverte em falha, descartar o retorno não cria comportamento silencioso — o fluxo já falha.	(a) Confirmar que <code>doCall</code> reverte em erro; (b) opcional: capturar e checar retorno para “acalmar” o Slither.
Ignora retorno em outras funções do controller (<code>cooldownAssetsSUSDe</code> , <code>redeemSuperstate</code> , <code>swapUSDSToDAI/USDS</code> , <code>transferTokenLayerZero</code> , <code>depositToFarm</code> , <code>withdrawFromFarm</code> , helpers de rate limit)	Amostra: <code>cooldownAssetsSUSDe</code> (628–631), <code>redeemSuperstate</code> (709–718, 711), <code>swapUSDSToDAI</code> (733–736), <code>transferTokenLayerZero</code> (827, 832–836), <code>depositToFarm</code> (872–875)	Provável falso positivo (condicional)	Mesmo raciocínio: se calls reverterem internamente, ignorar retorno não mascara erro.	Igual acima. Se alguma dependência não reverte, usar <code>require(success)</code> / decodificar retorno.
Low-level call em <code>_approve</code> (usa <code>address(proxy).call(...)</code>)	<code>_approve</code> (904–920)	Geralmente FP/estilo	O padrão é deliberado: tenta <code>approve(0)/re-approve</code> e faz <code>require</code> no final; o risco principal (silenciar falhas) está mitigado.	Manter como está ou trocar por interface forte se viável.

"Should inherit from IEthenaMinterLike"	Sinalização de que <code>MainnetController</code> deveria herdar a interface	Falso positivo / opinião de design	O controller apenas encaminha chamadas (via proxy) para o minter; herdar a interface não é requisito funcional/segurança.	Nenhuma ação necessária. Documentar o motivo do design.
Naming (mixedCase)	Inclui <code>IATokenWithPool.P00L()</code> em <code>MainnetController.sol</code> (linha 32)	Ruído/estilo	Conformidade de nomes não implica bug; muitas entradas são de libs.	Opcional: padronizar nomes se quiser relatório "limpo".
Pragmas diferentes/"versões com issues conhecidas"	Reporta que <code>^0.8.21</code> é usado no controller (linha 2)	Ruído informativo	É um heads-up genérico do Slither; não aponta falha concreta no controller	

Contrato UniswapV3Pool.sol do protocolo da Uniswap

Mythril não encontrou nenhum resultado.

Slither encontrou esses resultados:

Categoria/alerta	Deteção do slither	Realmente é um problema?	Observação
Incorrect exponentiation (FullMath)	Uso de ^ em vez de ** em FullMath.mulDiv (linha: inv = (3 * denominator) ^ 2)	Provável falso positivo / esperado	O operador ^ (XOR) é parte da implementação de seed para o inverso modular no FullMath; é esperado/aceito no contexto e o código da v3 é amplamente auditado e testado.
Divide-before-multiply	Várias ocorrências em FullMath, Oracle, Tick, TickMath	Não (benigno/esperado)	Padrão comum em aritmética de ponto fixo para evitar overflow e ajustar precisão; implementações da Uniswap v3 usam isso de forma intencional.
Dangerous strict equalities	Requires/igualdades rígidas em initialize() e checks em swap()	Não (invariante intencional)	Checks como <code>slot0.sqrtPriceX96 == 0</code> e comparações de preço no loop de swap são invariantes de protocolo e fazem parte da lógica de segurança do pool.
Reentrancy (v1/v2/v3)	collectProtocol, swap, flash, collect, mint com chamadas externas e gravações/emit após	Improvável (mitigado)	O pool usa <code>lock/slot0.unlock</code> (no reentrancy guard) e checks-effects-interactions; chamadas externas são controladas. Risco residual é baixo; avaliar tokens não

			conformes caso de uso específico.
Uninitialized local variables	step, balance0Before, balance1Before, flippedLower/Upper, variáveis em swap()	Não (sem leitura antes de atribuir)	Em Solidity variáveis locais são zero-inicializadas; no código em questão são atribuídas antes do uso relevante. Alerta conservador do Slither.
Unused return value	observe() ignora retorno de observations.observe(...)	Não (intencional)	A função visa atualizar cumulativos/estado a partir do storage; ignorar o retorno é parte da API e não afeta a correção do estado do pool.
Block timestamp (comparisons)	Marca comparações em initialize() e swap() como "timestamp for comparisons"	Falso positivo	As comparações listadas não usam timestamp diretamente; o projeto usa um observation oracle. O rótulo do detector não se aplica às linhas citadas.
Assembly usage	Inline assembly em FullMath, TickMath, UnsafeMath	Não (intencional)	Uso necessário para desempenho/precisão em aritmética 512-bit. Códigos amplamente auditados na v3.
Different pragma directives	Múltiplas pragmas ($\geq 0.5.0$, $=0.7.6$ etc.)	Não (compatibilidade)	Projeto v3 fixa contratos core em $=0.7.6$ e bibliotecas/interfaces com faixas mais amplas; coerente com o repositório oficial.
Cyclomatic complexity	swap() com CC alta; SwapMath/TickMath também	Não (sinal de complexidade)	Indica necessidade de maior cobertura de testes e revisão, mas não é vulnerabilidade por si só.

Incorrect Solidity version	solc 0.7.6 “outdated” e listas de bugs conhecidas	Não (by design do v3)	Uniswap v3 é concebido para 0.7.6; atualizações exigiriam re-engenharia. Atenção apenas ao compilar com toolchains modernas.
Low-level calls	staticcall/call para balanceOf/transfer em balance0(), balance1(), TransferHelper.safeTransfer	Não (padrão compatibilidade ERC20)	TransferHelper checa sucesso e tamanho do retorno para lidar com tokens não conformes; padrão amplamente usado pelo ecossistema.
Too many digits (literals)	Constantes grandes em BitMath/FixedPoint*/TickMath	Não (estilo)	São constantes matemáticas (Q96/Q128, máscaras) necessárias para a aritmética; sem impacto de segurança.
Contract code size > 24,576 bytes (EIP-170)	Aviso de tamanho no UniswapV3Pool.sol	Falso positivo prático	Pools v3 são implantados em mainnet; builds de produção usam otimizador/links de biblioteca e ficam abaixo do limite. O aviso surge em compilações simples sem otimização.