



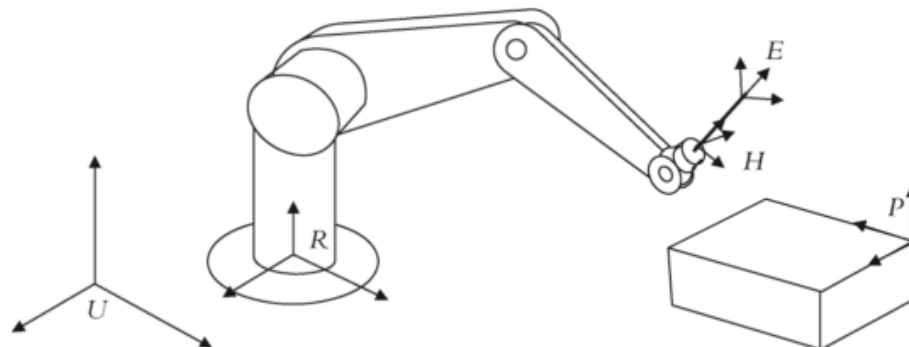
# Robótica

## Introdução a cinemática de orientação

### Ângulos de Euler e RAG

**Prof. Leonardo Paiva**  
**Universidade Federal de Lavras**

# Inversa de matrizes de transformação

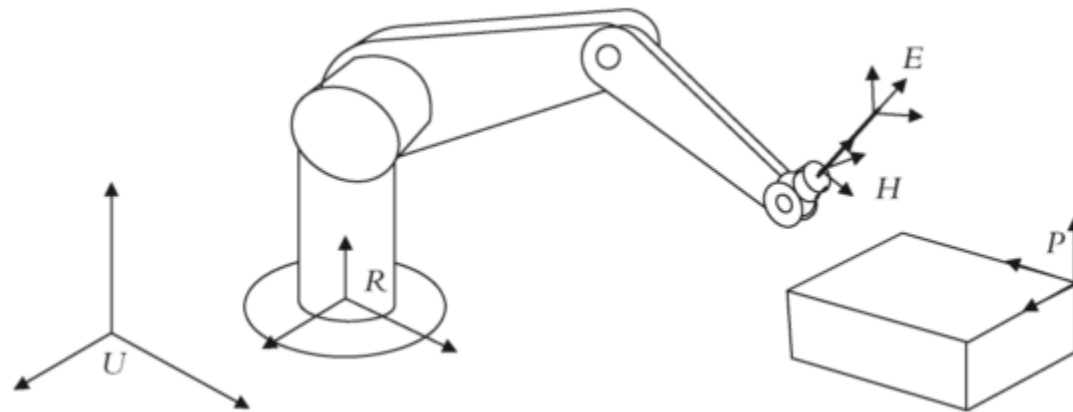


Dado o robô da figura acima, considere que ele está sendo movido na direção P, a fim de se fazer um furo na peça.

A posição da base em relação ao sistema de referência U é descrita por um referencial R, a mão do robô é descrita pelo referencial H, e o atuador final (o fim da broca usada para fazer o furo) é descrito pelo referencial E. A posição da peça é descrita pelo referencial P.

A localização de onde o furo será feito em relação a U é feita por dois caminhos independentes: um por meio da peça e outro pelo robô:

$$\text{Logo: } T_E^U = T_R^U T_H^R T_E^H = T_P^U T_E^P$$



$$T_E^U = T_R^U T_H^R T_E^H = T_P^U T_E^P$$

Em relação a equação de localização do ponto em relação ao sistema de referencia, quais as transformações conhecidas ??

# REPRESENTAÇÃO DA MATRIZ DE ROTAÇÃO (ORIENTAÇÃO) USANDO ÂNGULOS DE EULER

O teorema da rotação de Euler (de 1775) afirma que a orientação de um quadro de coordenadas 3D em relação a outro pode ser descrita por “*rotação sucessiva em torno de três eixos, de modo que não haja duas rotações sucessivas em torno do mesmo eixo*”.

No entanto, existem doze permutações diferentes de rotações em torno de três eixos que atendem aos critérios de Euler:  $XYX$ ,  $XYZ$ ,  $XZX$ ,  $XZY$ ,  $YXY$ ,  $YXZ$ ,  $YZX$ ,  $YZY$ ,  $ZXY$ ,  $ZXZ$ ,  $ZYX$ ,  $ZYZ$ .

Por que 12? Para a primeira rotação tenho 3 eixos para escolher. Para a segunda rotação posso escolher um eixo diferente do primeiro, portanto apenas duas escolhas. Para a terceira rotação posso escolher um eixo diferente do segundo, portanto, novamente, apenas duas opções. O número de escolhas é, portanto,  $3 \times 2 \times 2 = 12$ .

# REPRESENTAÇÃO DA MATRIZ DE ROTAÇÃO (ORIENTAÇÃO) USANDO ÂNGULOS DE EULER

Podemos dividir essas doze permutações em dois grupos de seis:

Euleriano: envolve a repetição, mas não sucessivamente, de rotações em torno de um eixo específico:  $XYX$ ,  $XZX$ ,  $YXY$ ,  $YZY$ ,  $ZXZ$  ou  $ZYZ$ .

Cardaniano: envolve rotações em torno de todos os três eixos:  $XYZ$ ,  $XZY$ ,  $YZX$ ,  $YXZ$ ,  $ZXY$  ou  $ZYX$ .

Em robótica de manipuladores o mais comumente usado é a rotação **Euleriana**  
**ZYZ**

# Euler Angles

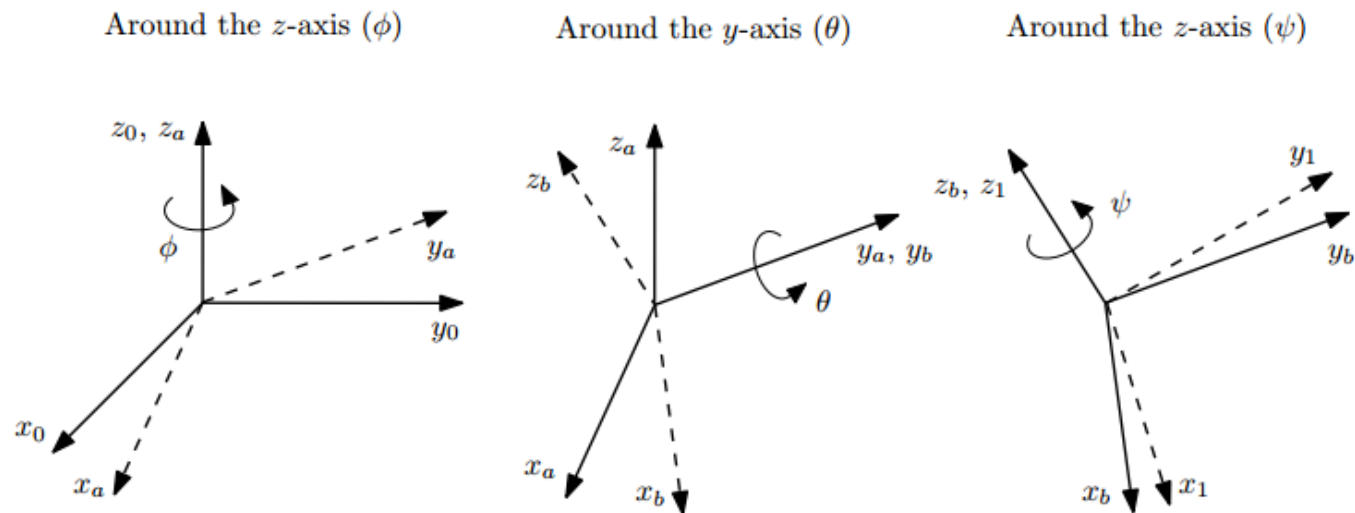


Figure: Euler angle representation by **3** rotations about **current** axes.

$$R_{ZYZ} := R_{z,\phi} R_{y,\theta} R_{z,\psi}$$

# Euler Angles

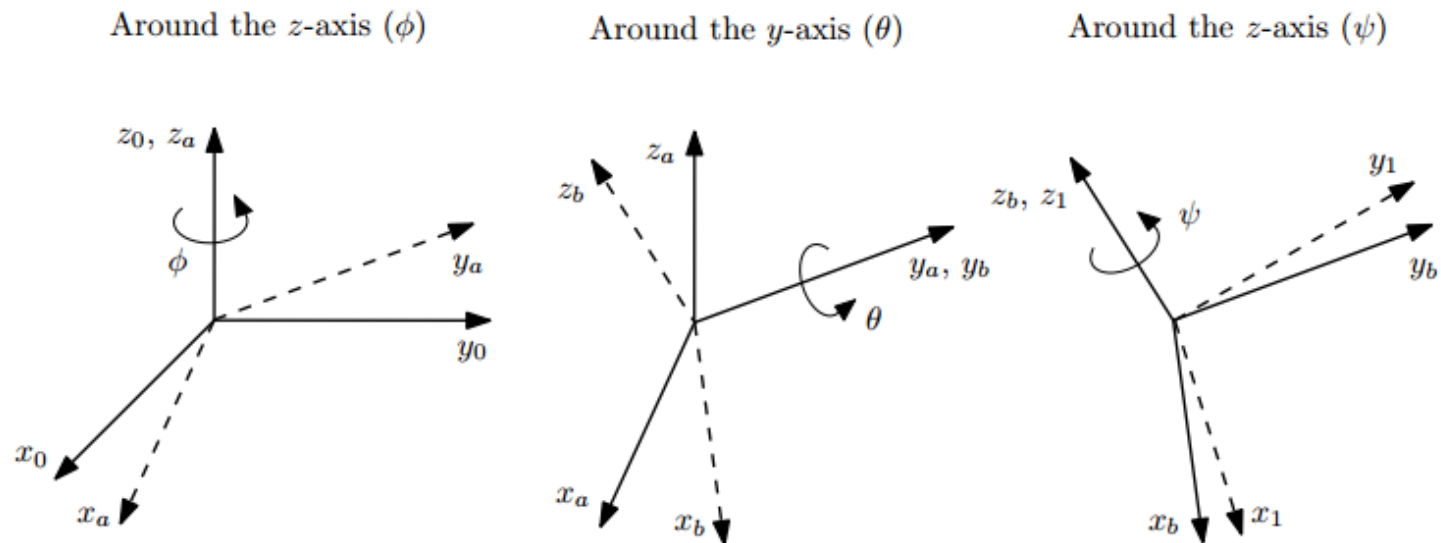


Figure: Euler angle representation by **3** rotations about current axes.

$$R_{ZYZ} := \begin{bmatrix} c_\phi & -s_\phi & 0 \\ s_\phi & c_\phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} R_{y,\theta} R_{z,\psi}$$

# Euler Angles

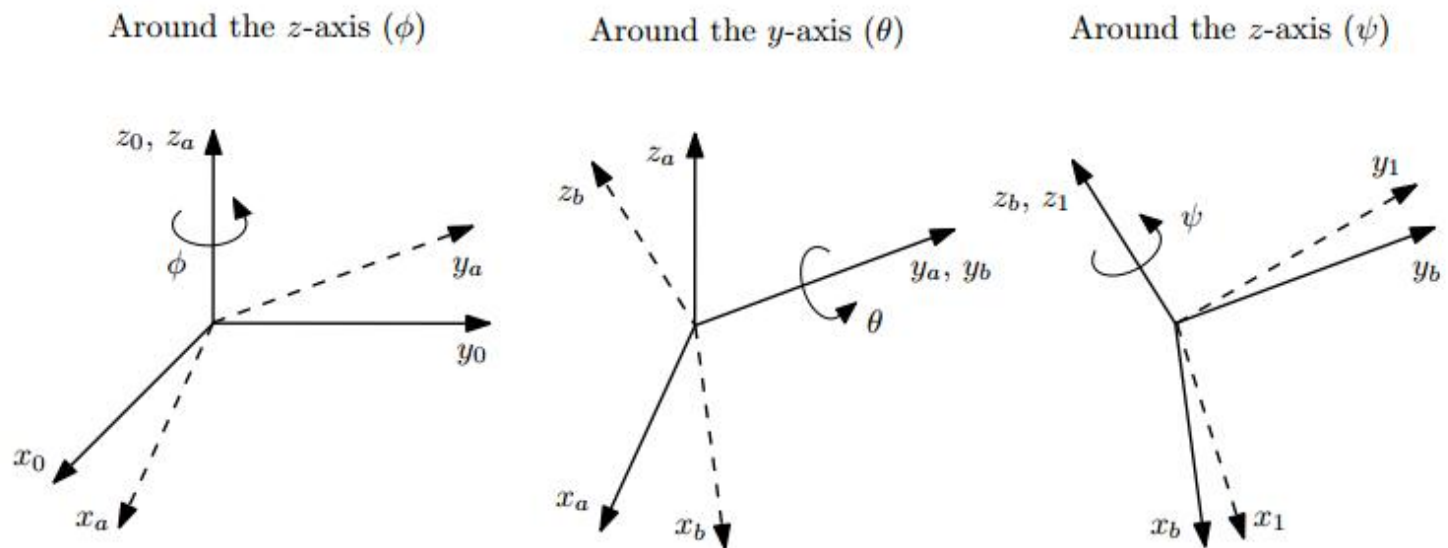


Figure: Euler angle representation by **3** rotations about current axes.

$$R_{ZYZ} := \begin{bmatrix} c_\phi & -s_\phi & 0 \\ s_\phi & c_\phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_\theta & 0 & s_\theta \\ 0 & 1 & 0 \\ -s_\theta & 0 & c_\theta \end{bmatrix} R_{z,\psi}$$



# Euler Angles

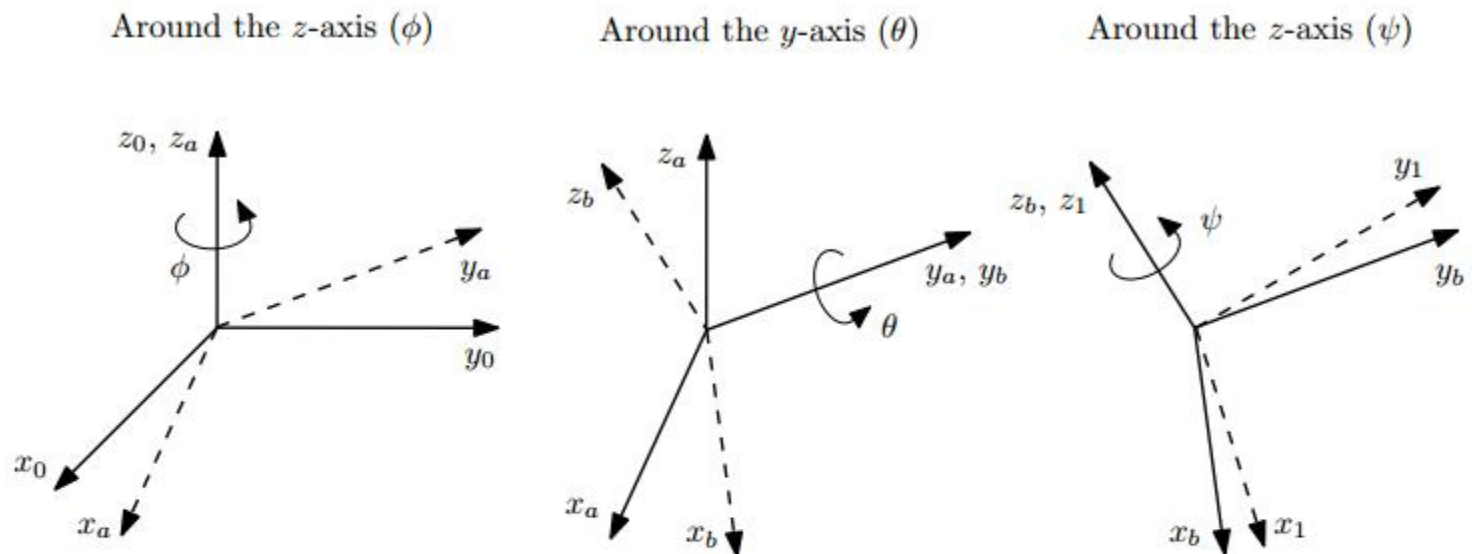


Figure: Euler angle representation by **3** rotations about current axes.

$$R_{ZYZ} := \begin{bmatrix} c_\phi & -s_\phi & 0 \\ s_\phi & c_\phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_\theta & 0 & s_\theta \\ 0 & 1 & 0 \\ -s_\theta & 0 & c_\theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_\psi & -s_\psi & 0 \\ s_\psi & c_\psi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

# Euler Angles

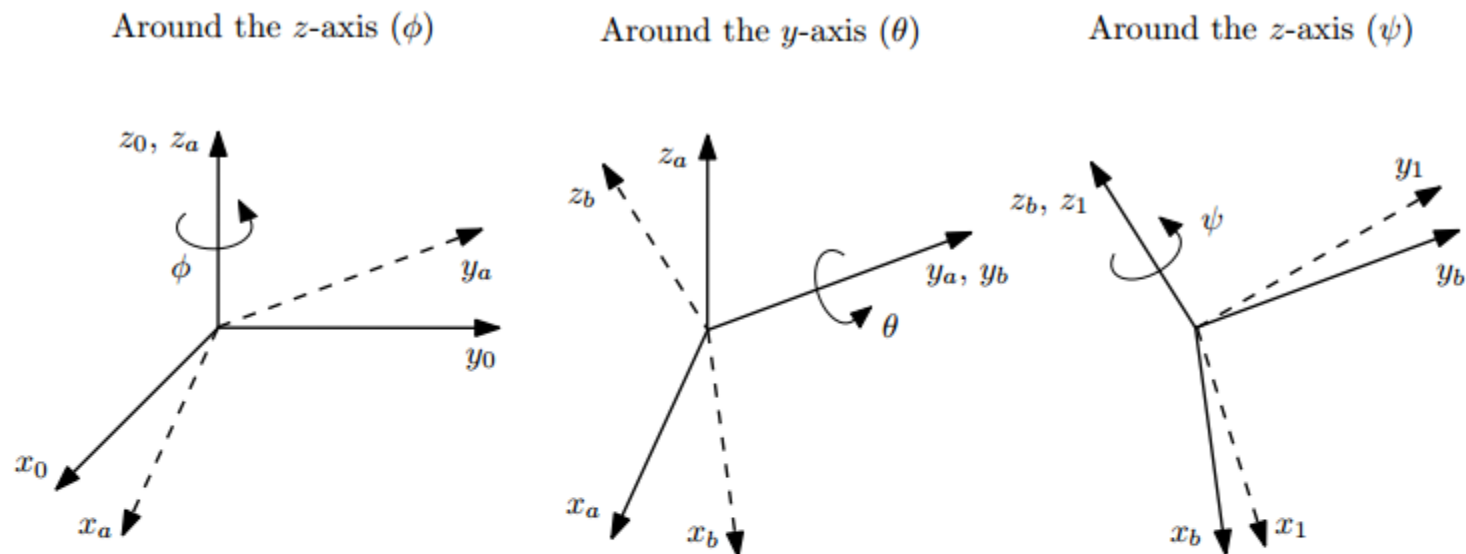


Figure: Euler angle representation by **3** rotations about current axes.

$$R_{ZYZ} := \begin{bmatrix} c_\phi c_\theta c_\psi - s_\phi s_\psi & -c_\phi c_\theta s_\psi - s_\phi c_\psi & c_\phi s_\theta \\ s_\phi c_\theta c_\psi + c_\phi s_\psi & -s_\phi c_\theta s_\psi + c_\phi c_\psi & s_\phi s_\theta \\ -s_\theta c_\psi & s_\theta s_\psi & c_\theta \end{bmatrix}$$

# Determining Euler Angles from a Rotation Matrix

Given the rotation matrix  $\mathbf{R} = \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} \end{bmatrix}$

How to find angles  $\phi$ ,  $\theta$ ,  $\psi$ ?

---

$$\mathbf{R} = \mathbf{R}_{ZYX} = \begin{bmatrix} c_\phi c_\theta c_\psi - s_\phi s_\psi & -c_\phi c_\theta s_\psi - s_\phi c_\psi & c_\phi s_\theta \\ s_\phi c_\theta c_\psi + c_\phi s_\psi & -s_\phi c_\theta s_\psi + c_\phi c_\psi & s_\phi s_\theta \\ -s_\theta c_\psi & s_\theta s_\psi & c_\theta \end{bmatrix}$$

# Determining Euler Angles from a Rotation Matrix

Given the rotation matrix  $\mathbf{R} = \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} \end{bmatrix}$

How to find angles  $\phi$ ,  $\theta$ ,  $\psi$ ?

---

$$\mathbf{R} = \mathbf{R}_{ZYX} = \begin{bmatrix} c_\phi c_\theta c_\psi - s_\phi s_\psi & -c_\phi c_\theta s_\psi - s_\phi c_\psi & c_\phi s_\theta \\ s_\phi c_\theta c_\psi + c_\phi s_\psi & -s_\phi c_\theta s_\psi + c_\phi c_\psi & s_\phi s_\theta \\ -s_\theta c_\psi & s_\theta s_\psi & c_\theta \end{bmatrix}$$

# Determining Euler Angles from a Rotation Matrix

$$\begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} \end{bmatrix} \xrightarrow{?} \begin{bmatrix} c_\phi c_\theta c_\psi - s_\phi s_\psi & -c_\phi c_\theta s_\psi - s_\phi c_\psi & c_\phi s_\theta \\ s_\phi c_\theta c_\psi + c_\phi s_\psi & -s_\phi c_\theta s_\psi + c_\phi c_\psi & s_\phi s_\theta \\ -s_\theta c_\psi & s_\theta s_\psi & c_\theta \end{bmatrix}$$

---

$$r_{13}^2 + r_{23}^2 + r_{33}^2 = 1$$

$$r_{31}^2 + r_{32}^2 + r_{33}^2 = 1$$

# Determining Euler Angles from a Rotation Matrix

$$\begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} \end{bmatrix} \xrightarrow{?} \begin{bmatrix} c_\phi c_\theta c_\psi - s_\phi s_\psi & -c_\phi c_\theta s_\psi - s_\phi c_\psi & c_\phi s_\theta \\ s_\phi c_\theta c_\psi + c_\phi s_\psi & -s_\phi c_\theta s_\psi + c_\phi c_\psi & s_\phi s_\theta \\ -s_\theta c_\psi & s_\theta s_\psi & c_\theta \end{bmatrix}$$

---

$$r_{13}^2 + r_{23}^2 + r_{33}^2 = 1$$

$$r_{31}^2 + r_{32}^2 + r_{33}^2 = 1$$

---

Case 1:  $r_{33} = \pm 1$

$$r_{13} = r_{23} = r_{31} = r_{32} = 0$$

# Determining Euler Angles from a Rotation Matrix

$$\begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} \end{bmatrix} \xrightarrow{?} \begin{bmatrix} c_\phi c_\theta c_\psi - s_\phi s_\psi & -c_\phi c_\theta s_\psi - s_\phi c_\psi & c_\phi s_\theta \\ s_\phi c_\theta c_\psi + c_\phi s_\psi & -s_\phi c_\theta s_\psi + c_\phi c_\psi & s_\phi s_\theta \\ -s_\theta c_\psi & s_\theta s_\psi & c_\theta \end{bmatrix}$$

---

$$r_{13}^2 + r_{23}^2 + r_{33}^2 = 1$$

$$r_{31}^2 + r_{32}^2 + r_{33}^2 = 1$$

---

Case 1:  $r_{33} = \pm 1$

$$r_{13} = r_{23} = r_{31} = r_{32} = 0$$

$$r_{33} = 1 \Rightarrow \cos \theta = 1, \quad \sin \theta = 0$$

# Determining Euler Angles from a Rotation Matrix

$$\begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & 0 \\ r_{21} & r_{22} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{?} \begin{bmatrix} \cos(\phi + \psi) & -\sin(\phi + \psi) & 0 \\ \sin(\phi + \psi) & \cos(\phi + \psi) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

---

$$r_{13}^2 + r_{23}^2 + r_{33}^2 = 1$$

$$r_{31}^2 + r_{32}^2 + r_{33}^2 = 1$$

---

Case 1:  $r_{33} = \pm 1$

$$r_{13} = r_{23} = r_{31} = r_{32} = 0$$

$$r_{33} = 1 \Rightarrow \cos \theta = 1, \quad \sin \theta = 0$$



# Determining Euler Angles from a Rotation Matrix

$$\begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & 0 \\ r_{21} & r_{22} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{?} \begin{bmatrix} \cos(\phi + \psi) & -\sin(\phi + \psi) & 0 \\ \sin(\phi + \psi) & \cos(\phi + \psi) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

---

$$r_{13}^2 + r_{23}^2 + r_{33}^2 = 1$$

$$r_{31}^2 + r_{32}^2 + r_{33}^2 = 1$$

---

Case 1:  $r_{33} = \pm 1$

$$r_{13} = r_{23} = r_{31} = r_{32} = 0$$

$$r_{33} = 1 \Rightarrow \cos \theta = 1, \quad \sin \theta = 0$$

$$\theta = 0, \quad \phi + \psi = \text{atan2}(Y, X) = \text{atan2}(r_{21}, r_{11})$$

# Determining Euler Angles from a Rotation Matrix

$$\begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} \end{bmatrix} \xrightarrow{?} \begin{bmatrix} c_\phi c_\theta c_\psi - s_\phi s_\psi & -c_\phi c_\theta s_\psi - s_\phi c_\psi & c_\phi s_\theta \\ s_\phi c_\theta c_\psi + c_\phi s_\psi & -s_\phi c_\theta s_\psi + c_\phi c_\psi & s_\phi s_\theta \\ -s_\theta c_\psi & s_\theta s_\psi & c_\theta \end{bmatrix}$$

---

$$r_{13}^2 + r_{23}^2 + r_{33}^2 = 1$$

$$r_{31}^2 + r_{32}^2 + r_{33}^2 = 1$$

---

Case 2:  $r_{33}^2 < 1$

$$r_{13}^2 + r_{23}^2 \neq 0, \quad \{r_{31}^2 + r_{32}^2 \neq 0\}$$

# Determining Euler Angles from a Rotation Matrix

$$\begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} \end{bmatrix} \xrightarrow{?} \begin{bmatrix} c_\phi c_\theta c_\psi - s_\phi s_\psi & -c_\phi c_\theta s_\psi - s_\phi c_\psi & c_\phi s_\theta \\ s_\phi c_\theta c_\psi + c_\phi s_\psi & -s_\phi c_\theta s_\psi + c_\phi c_\psi & s_\phi s_\theta \\ -s_\theta c_\psi & s_\theta s_\psi & c_\theta \end{bmatrix}$$

---

$$r_{13}^2 + r_{23}^2 + r_{33}^2 = 1$$

$$r_{31}^2 + r_{32}^2 + r_{33}^2 = 1$$

---

Case 2:  $r_{33}^2 < 1$

$$r_{13}^2 + r_{23}^2 \neq 0, \quad \{r_{31}^2 + r_{32}^2 \neq 0\}$$

$$r_{33} = \cos \theta, \quad \{(\sin \theta)^2 + (\cos \theta)^2 = 1\}$$

# Determining Euler Angles from a Rotation Matrix

$$\begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} \end{bmatrix} \xrightarrow{?} \begin{bmatrix} c_\phi c_\theta c_\psi - s_\phi s_\psi & -c_\phi c_\theta s_\psi - s_\phi c_\psi & c_\phi s_\theta \\ s_\phi c_\theta c_\psi + c_\phi s_\psi & -s_\phi c_\theta s_\psi + c_\phi c_\psi & s_\phi s_\theta \\ -s_\theta c_\psi & s_\theta s_\psi & c_\theta \end{bmatrix}$$

---

$$r_{13}^2 + r_{23}^2 + r_{33}^2 = 1$$

$$r_{31}^2 + r_{32}^2 + r_{33}^2 = 1$$

---

Case 2:  $r_{33}^2 < 1$

$$r_{13}^2 + r_{23}^2 \neq 0, \quad \{r_{31}^2 + r_{32}^2 \neq 0\}$$

$$r_{33} = \cos \theta, \quad \sin \theta = \pm \sqrt{1 - r_{33}^2}$$

$$\theta = \text{atan2}(\pm \sqrt{1 - r_{33}^2}, r_{33})$$

$$\phi = \text{atan2}(\pm r_{23}, \pm r_{13}), \quad \psi = \text{atan2}(\pm r_{32}, \mp r_{31})$$

# Roll, Pitch and Yaw Angles

- Os ângulos cardanianos também são conhecidos como **ângulos de rotação, inclinação e guinada**.

É confuso que existam duas versões diferentes em uso comum, as sequências XYZ e ZYX. Os livros didáticos não são nada consistentes nesse assunto.

Se houver algum padrão para a inconsistência é que a comunidade de robôs móveis (drones, veículos terrestres) usa ZYX enquanto a comunidade de manipuladores de robôs usa XYZ.

# Roll, Pitch and Yaw Angles

Figure: Yaw ( $\psi$ ), pitch ( $\theta$ ), roll ( $\phi$ ) — **3** rotations about fixed axes  $x$ ,  $y$ ,  $z$ .

$$R_{xyz} := \begin{bmatrix} c_\phi & -s_\phi & 0 \\ s_\phi & c_\phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_\theta & 0 & s_\theta \\ 0 & 1 & 0 \\ -s_\theta & 0 & c_\theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & c_\psi & -s_\psi \\ 0 & s_\psi & c_\psi \end{bmatrix}$$

$$R_{xyz} := \begin{bmatrix} c_\phi c_\theta & -s_\phi c_\psi + c_\phi s_\theta s_\psi & s_\phi s_\psi + c_\phi s_\theta c_\psi \\ s_\phi c_\theta & c_\phi c_\psi + s_\phi s_\theta s_\psi & -c_\phi s_\psi + s_\phi s_\theta c_\psi \\ -s_\theta & c_\theta s_\psi & c_\theta c_\psi \end{bmatrix}$$

$$R_{xyz} := \begin{bmatrix} \color{red}{c_\phi c_\theta} & -s_\phi c_\psi + c_\phi s_\theta s_\psi & s_\phi s_\psi + c_\phi s_\theta c_\psi \\ \color{red}{s_\phi c_\theta} & c_\phi c_\psi + s_\phi s_\theta s_\psi & -c_\phi s_\psi + s_\phi s_\theta c_\psi \\ -s_\theta & \color{red}{c_\theta s_\psi} & \color{red}{c_\theta c_\psi} \end{bmatrix}$$

# Roll, Pitch and Yaw Angles

$$\text{RPY}(\phi, \theta, \psi) = \text{ROT}(z, \phi) \cdot \text{ROT}(y, \theta) \cdot \text{ROT}(z, \psi)$$

$$\text{RPY}(\phi, \theta, \psi) = \begin{bmatrix} C\phi C\theta & -C\phi S\theta S\psi - S\phi C\psi & C\phi S\theta C\psi + S\phi S\psi \\ S\phi C\theta & -S\phi S\theta S\psi + C\phi C\psi & S\phi S\theta C\psi - C\phi S\psi \\ -S\theta & C\theta S\psi & C\theta C\psi \end{bmatrix}$$

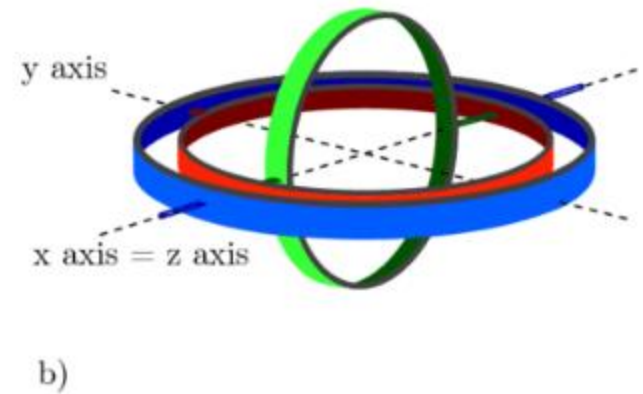
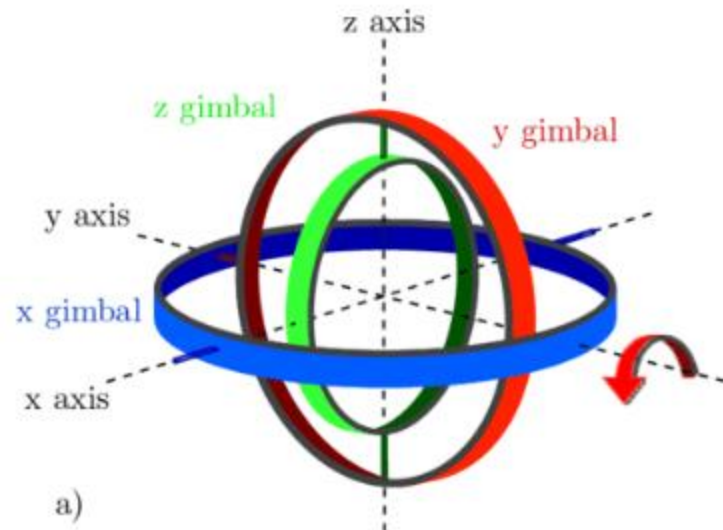
$$\phi_a = \text{atan2d}(n_y, n_x)$$

$$\phi_o = \text{atan2d}(-n_z, (n_x * \cos(\phi_a) + n_y * \sin(\phi_a)))$$

$$\phi_n = \text{atan2d}((-a_y \cos(\phi_a) + a_x \sin(\phi_a), (o_y \cos(\phi_a) - o_x \sin(\phi_a)))$$

$$\begin{bmatrix} n_x & o_x & a_x & p_x \\ n_y & o_y & a_y & p_y \\ n_z & o_z & a_z & p_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

# Gimbal Lock





# Gimbal Lock



# Exercício 1:

- 1) A posição e orientação final desejada da mão de um robô cartesiano RAG são dadas abaixo. Encontre os ângulos RAG e deslocamentos necessários

$$T_P^R = \begin{bmatrix} n_x & o_x & a_x & p_x \\ n_y & o_y & a_y & p_y \\ n_z & o_z & a_z & p_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0,354 & -0,674 & 0,649 & 4,33 \\ 0,505 & 0,722 & 0,475 & 2,50 \\ -0,788 & 0,160 & 0,595 & 8 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- 2) Para a mesma posição e orientação, encontre todas as variáveis articulares necessárias se o robô é cilíndrico RAG.

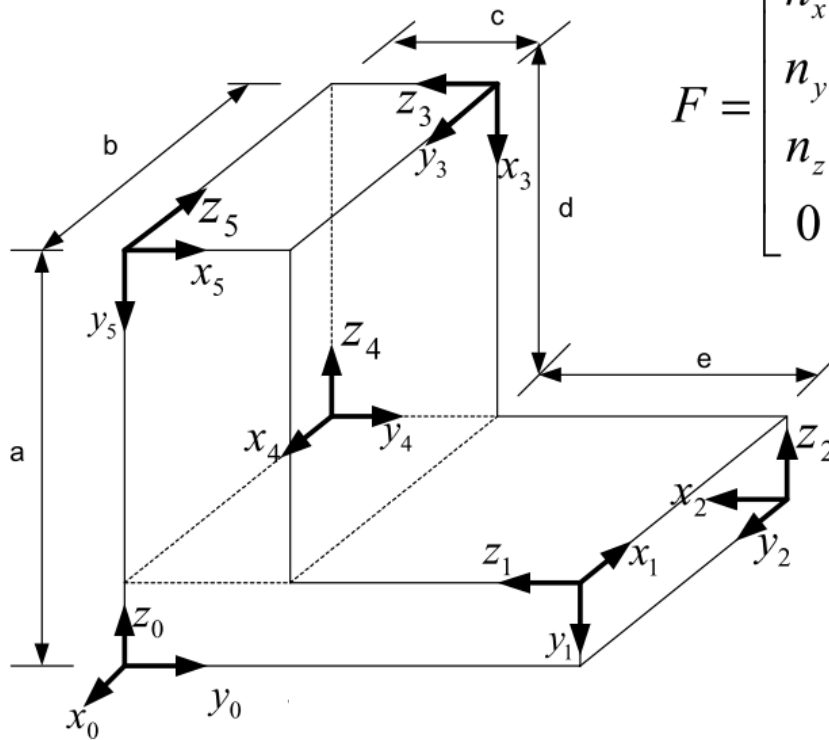
# Exercício 2:

A orientação desejada da mão de um robô cartesiano – Euler é dada.  
Encontre os ângulos de Euler necessários:

$$T_H^R = \begin{bmatrix} n_x & o_x & a_x & p_x \\ n_y & o_y & a_y & p_y \\ n_z & o_z & a_z & p_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0,579 & -0,548 & -0,604 & 5 \\ 0,540 & 0,813 & -0,220 & 7 \\ 0,611 & -0,199 & 0,766 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

# Exercício 3:

Para o objeto abaixo, encontre as diversas matrizes 4x4 de transformação homogênea  ${}^0A_i$  e  ${}^{i-1}A_i$  para  $i=1, 2, 3, 4, 5$



$$F = \begin{bmatrix} n_x & s_x & a_x & p_x \\ n_y & s_y & a_y & p_y \\ n_z & s_z & a_z & p_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$