Fundação Getulio Vargas Escola de Matemática Aplicada

Wellington José

Resumo de Cálculo

Capítulo 16 - Cálculo Vétorial

16.1 - Campos Vetoriais

Definição 1 Seja E um conjunto em \mathbb{R}^n . Um campo vetorial em \mathbb{R}^n é uma função F que associa a cada ponto $(x_1, x_2, \dots, x_n) \in E$ um vetor $F(x_1, x_2, \dots, x_n)$.

Definição 2 (Campo vetorial gradiente) $Se\ f: E \in \mathbf{R}^n \to \mathbf{R}^n, \ o\ campo\ vetorial\ gradiente\ \'e\ dado\ por:$

$$\nabla f(x_1, x_2, \dots, x_n) = f_{x_1}(x_1, x_2, \dots, x_n) j_1 + \dots + f_{x_n}(x_1, x_2, \dots, x_n) j_n^{-1}$$

16.2 - Integrais de Linha

Definição 3 (integral de linha sobre curva) Se f é definida sobre uma curva suave C dada por uma equação paramétrica da forma x = x(t), y = y(t) com $a \le t \le b$. Então a integral de linha de f sobre C é:

$$\int_C f(x,y)ds = \lim_{n \to \infty} \sum_{j=1}^n f(x_i^*, y_i^*) \Delta s_i$$

ou usando a seção 10.2

$$\int_{C} f(x,y)ds = \int_{a}^{b} f(x(t),y(t)) \sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^{2} + \left(\frac{dy}{dt}\right)^{2}} dt$$

Integral de linha com relação ao comprimento do arco

Podemos escrever integral de linha em função de t: x = x(t), y = y(t), dx = x'(t)dt, dy = y'(t)dt ficando com:

$$\int_C f(x,y)dx = \int_a^b f(x(t),y(t))x'(t)dt$$

$$\int_C f(x,y)dy = \int_a^b f(x(t),y(t))y'(t)dt$$

¹Note que, f_x é a derivada de f em relação a x

Integrais de Linha no Espaço

De forma análoga a integrais duplas

$$\int_{C} f(x, y, z) ds = \int_{a}^{b} f(x(t), y(t), z(t)) \sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^{2} + \left(\frac{dy}{dt}\right)^{2} + \left(\frac{dz}{dt}\right)^{2}} dt$$

$$\int_C f(x, y, z)dz = \int_a^b f(x(t), y(t), z(t))z'(t)dt$$

Integrais de Linha de Campos Vetorias

Seja F um campo vetorial contínuo definido sobre uma curva suave C dada pela função vetorial $r(t), a \leq t \leq b$. Então, a integral de linha de F ao longo de C é

$$\int_{C} F dr = \int_{a}^{b} F(r(t)) \cdot r'(t) dt = \int_{C} F \cdot T ds$$

onde T(x, y, z) é o vetor tangente unitário no ponto $(x, y, z) \in C$.

16.3 - O Teorema Fundamental das Integrais de Linha

Teorema 0.1 Seja C uma curva suave dada pela função vetorial r(t), $a \le t \le b$. Seja f uma função diferenciável de duas ou três variáveis cujo vetor gradiente ∇f é contínuo em C. Então

$$\int_{C} \nabla f . dr = f(r(b)) - f(r(a))$$

obs.: Lembre-se que, $\nabla f = \mathbf{F}$

Independência do Caminho

Suponha que C_1 e C_2 sejam curvas suaves por partes que tem mesmos pontos iniciais e finais A e B, se ∇f é contínua então

$$\int_{C_1} \nabla f . dr = \int_{C_2} \nabla f . dr$$

Teorema 0.2 $\int_C F.dr$ é independente do caminho em D se e somente se $\int_C F.dr = 0$ para todo caminho fechado $C \in D$.

Teorema 0.3 Suponha que F seja um campo vetorial contínuo em uma região aberta conexa por caminhos D. Se $\int_C F.dr$ for independente do caminho em D, então F é um campo vetorial conservativo em D, ou seja, existe uma função f tal que $\nabla f = F$.

Teorema 0.4 Se F(x,y) = P(x,y)i + Q(x,y)j é um campo vetorial conservativo, onde P e Q têm derivadas parciais de primeira ordem contínuas em um domínio D, então em todos os pontos de D temos

$$\frac{\partial P}{\partial y} = \frac{\partial Q}{\partial x}$$

Teorema 0.5 Seja F = Pi + Qj um campo vetorial em uma região aberta simplesmente conexa D. Suponha que P e Q tenham derivadas contínuas de primeira ordem e que

$$\frac{\partial P}{\partial y} = \frac{\partial Q}{\partial x}$$

Em todo D, então F é conservativo.

16.4 - Teorema de Green

O teorema de Green fornece a relação entre uma integral de linha ao redor de uma curva fechada simples C e uma integral sobre a região do plano D delimitada de C.

Teorema 0.6 (Teorema de Green) Seja C uma curva plana simples, fechada, contínua por partes, orientada positivamente, e seja D a região delimitada por C. Se F_1 e F_2 têm derivadas parciais de primeira ordem contínuas sobre uma região aberta que contenha D, então

$$\int_{C} F_{1}dx + F_{2}dy = \iint_{D} \left(\frac{\partial F_{2}}{\partial x} - \frac{\partial F_{1}}{\partial y} \right) dA$$

Corolário 0.6.1 Do Teorema de Green podemos tirar a área de D

$$A = \frac{1}{2} \oint_C x dy - y dx$$

obs.: $\oint_C F_1 dx + F_2 dy$ indica que a integral de linha é calculada usando a orientação positiva da curva fechada C.

16.5 - Rotacional e Divergente

Rotacional

Se $F = F_1 \mathbf{i} + F_2 \mathbf{j} + F_3 \mathbf{k}$ é um campo vetorial em \mathbb{R}^3 e as derivadas parciais de F_1, F_2 e F_3 existem, então o **rotacional** de \mathbf{F} é o campo vetorial em \mathbb{R}^3 definido por

rot
$$\mathbf{F} = \left(\frac{\partial F_3}{\partial y} - \frac{\partial F_2}{\partial z}\right)\mathbf{i} + \left(\frac{\partial F_1}{\partial z} - \frac{\partial F_3}{\partial x}\right)\mathbf{j} + \left(\frac{\partial F_2}{\partial x} - \frac{\partial F_1}{\partial y}\right)\mathbf{k}$$

Ou,

$$\operatorname{rot} \mathbf{F} = \left| \begin{array}{ccc} i & j & k \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ F_1 & F_2 & F_3 \end{array} \right|$$

Teorema 0.7 Se f é uma função de três variáveis e tem derivadas parciais de segunda ordem contínuas, então

$$rot(\nabla f) = 0$$

Teorema 0.8 Se \mathbf{F} for um campo vetorial definido sobre todo \mathbb{R}^3 cujas funções F_1, F_2 e F_3 possuem derivadas de segunda ordem contínuas e rot $\mathbf{F} = 0$, então \mathbf{F} será um campo vetorial consecutivo.

Divergente

Se $F = F_1i + F_2j + F_3k$ é um campo vetorial em \mathbb{R}^3 e F_1, F_2, F_3 possuem derivadas, então o **divergente** de F é

$$\operatorname{div} F = \frac{\partial F_1}{\partial x} + \frac{\partial F_2}{\partial y} + \frac{\partial F_3}{\partial z}$$

Teorema 0.9 Se $F = F_1i + F_2j + F_3k$ é campo vetorial sobre \mathbb{R}^3 e F_1, F_2, F_3 têm derivadas parciais de segunda ordem contínuas, então

$$div \ rot \ F = 0$$

16.6 - Superfícies Parametrizadas e suas Áreas

Podemos descrever uma superfície por uma função vetorial de dois parâmetros u e v, em vez de apenas um único t.

$$r(u,v) = x(u,v)i + y(u,v)j + z(u,v)k$$

Superfícies de Revolução

Uma superfície de revolução num certo eixo x, com uma função f:

$$x = x, y = f(x)\cos\theta, z = f(x)\sin\theta$$

Planos Tangentes

O plano tangente de uma certa função vetorial r(u, v) = x(u, v)i + y(u, v)j + z(u, v)k, no ponto P_0 com vetor posição $r(u_0, v_0)$ é dada por:

$$r_v = \frac{\partial x}{\partial v}(u_0, v_0)i + \frac{\partial y}{\partial v}(u_0, v_0)j + \frac{\partial z}{\partial v}(u_0, v_0)k$$

$$r_{u} = \frac{\partial x}{\partial u}(u_{0}, v_{0})i + \frac{\partial y}{\partial u}(u_{0}, v_{0})j + \frac{\partial z}{\partial u}(u_{0}, v_{0})k$$

Onde o vetor normal do plano tangente é dado por $|r_v \times r_u| = \alpha i + \beta j + \gamma k$, note que α, β, γ estão em função de u, v.

E a equação do plano num ponto (x_0, y_0, z_0) :

$$\alpha(u_0, v_0)(x - x_0) + \beta(u_0, v_0)(y - y_0) + \gamma(u_0, v_0)(z - z_0) = 0$$

Área da Superfície

Definição

Se uma superfície parametrizada suave S é dada pela equação r(u,v)=x(u,v)i+y(u,v)j+z(u,v)k, com $(u,v)\in D$ e S é coberta uma única vez quando (u,v) abrange todo o domínio D parâmetros, então a área da superfície de S é:

$$A(S) = \iint_{D} |r_u \times r_v| dA$$

onde

$$r_{u} = \frac{\partial x}{\partial u}(u_{0}, v_{0})i + \frac{\partial y}{\partial u}(u_{0}, v_{0})j + \frac{\partial z}{\partial u}(u_{0}, v_{0})k$$
$$r_{v} = \frac{\partial x}{\partial v}(u_{0}, v_{0})i + \frac{\partial y}{\partial v}(u_{0}, v_{0})j + \frac{\partial z}{\partial v}(u_{0}, v_{0})k$$

Exemplo - Determine a área da esfera de raio a

Como foi visto no capítulo 15 temos as equações paramétricas:

$$x = a \sin \phi \cos \theta, y = a \sin \phi \sin \theta, z = a \cos \phi$$

O produto cruzado dos vetores tangentes:

$$r_{\phi} \times r_{\theta} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ \frac{\partial x}{\partial \phi} & \frac{\partial y}{\partial \phi} & \frac{\partial z}{\partial \phi} \\ \frac{\partial x}{\partial \theta} & \frac{\partial y}{\partial \theta} & \frac{\partial z}{\partial \theta} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ a\cos\phi\sin\theta & a\sin\phi\cos\theta & -a\sin\phi \\ -a\sin\phi\sin\theta & a\sin\phi\cos\theta & 0 \end{vmatrix}$$

$$= a^{2} \sin \phi^{2} \cos \theta i + a^{2} \sin \phi^{2} \sin \theta j + a^{2} \sin \phi \cos \phi k$$

Logo,

$$|r_{\phi} \times r_{\theta}| = \sqrt{a^4 \sin \phi^4 \cos \theta^2 + a^4 \sin \phi^4 \sin \theta^2 + a^4 \sin \phi^2 \cos \phi^2} = a^2 \sin \phi$$

Uma vez que $\sin\phi\geq 0$ para $0\leq\phi\leq\pi.$ Portanto, a área da esfera é

$$A = \iint\limits_{D} |r_u \times r_v| dA = \int_0^{2\pi} \int_0^{\pi} a^2 \sin \phi d\phi d\theta = 4\pi a^2$$

Área de Superfície do Gráfico de uma Função

Para o caso especial de uma superfície S com equação z=f(x,y), onde $(x,y)\in D$ e f tem derivadas parciais contínuas, tomamos x e y como parâmetros. As equações paramétricas são

$$x = x, y = y, z = f(x, y)$$

Então a área fica

$$A(S) = \iint\limits_{D} \sqrt{1 + \left(\frac{\partial z}{\partial x}\right)^2 + \left(\frac{\partial z}{\partial y}\right)^2} dA$$

16.7 - Integrais de Superfície

Superfícies parametrizadas

Dada uma superfície r(u, v) = x(u, v)i + y(u, v)j + z(u, v)k com $(u, v) \in D$, a superfície é dada por:

$$\iint\limits_{S} f(x, y, z)dS = \iint\limits_{D} f(r(u, v))|r_{u} \times r_{v}|dA$$

Gráficos

Como caso particular se z=f(x,y) podemos calcular a superfície com equações parametrizadas

$$x = x, y = y, z = f(x, y)$$

E a superfície fica:

$$\iint\limits_{S} f(x, y, z) dS = \iint\limits_{D} f(x, y, f(x, y)) \sqrt{\left(\frac{\partial z}{\partial x}\right)^{2} + \left(\frac{\partial z}{\partial y}\right)^{2} + 1} dA$$

Superfícies Orientadas

Dada uma superfície z=g(x,y) orientada, onde sua orientação é dada pelo vetor unitário

$$n = \frac{-\frac{\partial g}{\partial x}i - \frac{\partial g}{\partial y}j + k}{\sqrt{1 + \left(\frac{\partial g}{\partial x}\right)^2 + \left(\frac{\partial g}{\partial y}\right)^2}}$$

E se S for uma superfície orientada suave com parametrização vetorial r(u, v), então pode ser associada à orientação do vetor normal unitário.

$$n = \frac{r_u \times r_v}{|r_u \times r_v|}$$

Integrais de Superfície de Campos Vetoriais

Se F for um campo vetorial contínuo definido sobre uma superfície orientada S com vetor normal unitário n, então a superfície integral de F sobre S é

$$\iint\limits_{S} F dS = \iint\limits_{S} F \cdot n dS$$

obs.: A integral de superfície de um campo vetorial sobre S é igual à superfície de sua componente normal em S.

Se S é uma função vetorial dada por r(u, v), então tomando D o domínio dos parâmetros:

$$\iint\limits_{S} F dS = \iint\limits_{D} F \cdot (r_u \times r_v) dA$$

16.8 - Teorema de Stokes

Sejam S uma superfície orientável de classe C^1 , com bordo e orientado coerentemente e \vec{F} um campo vetorial de classe C^1 definido em um domínio que contém S. Então

$$\int_{\partial S} F dr = \iint_{S} \operatorname{rot} F \cdot dS = \iint_{S} \operatorname{rot} F \cdot n dA$$

16.9 - Teorema do Divergente (ou Teorema de Gauss)

O Teorema do Divergente é uma generalização do Teorema de Green (16.5) para o espaço com certas hipóteses, para que vala

$$\iint\limits_{S} F \cdot ndS = \iiint\limits_{E} \operatorname{div} F(x, y, z) dV$$

Onde S é a superfície fronteira da região sólida E.

Teorema 0.10 (O Teorema do Divergente) Seja E uma região sólida simples e seja S a superfície fronteira de E, orientada positivamente (para fora). Seja F um espaço vetorial cujas funções componentes tenham derivadas parciais contínuas em uma região aberta que contenha E. Então

$$\iint\limits_{S} F \cdot dS = \iiint\limits_{E} div \ F dV$$

16.10 - Resumo resumido do resumo

Teorema 0.11 (Teorema Fundamental do Cálculo)

$$\int_{a}^{b} F'(x)dx = F(b) - F(a)$$

Teorema 0.12 (Teorema Fundamental para as Integrais de Linha)

$$\int_{C} \nabla f \cdot dr = f(r(b)) - f(r(a))$$

Teorema 0.13 (Teorema de Green)

$$\iint\limits_{D} \left(\frac{\partial Q}{\partial x} - \frac{\partial P}{\partial y} \right) dA = \int_{C} P dx + Q dy$$

Teorema 0.14 (Teorema de Stokes)

$$\iint\limits_{S} rot \ F \cdot dS = \int_{C} F \cdot dr$$

Teorema 0.15 (Teorema de Gauss)

$$\iiint\limits_{E} div \ F \ dV = \iint\limits_{S} F \cdot dS$$