# Casting Módulo 3 Aula 3

Linguagem C, o Curso Definitivo WR Kits

Autor: Dr. Eng. Wagner Rambo

### Tipos diferentes em mesma expressão

- Ocorrerá a promoção de tipo, da seguinte forma:
- ▶ 1) Se o operando é long double, o segundo é convertido para long double;
- 2) Se o operando é double, o segundo é convertido para double;
- 3) Se o operando é float, o segundo é convertido para float;
- 4) Se o operando é unsigned long, o segundo é convertido para unsigned long;
- 5) Se o operando é long, o segundo é convertido para long;
- 6) Se o operando é unsigned int, o segundo é convertido para unsigned int.

### Exemplo de conversão

Considere o seguinte programa

```
main()
char ch = 10;
int i = 2;
float f = 1.5;
double d = 4.88, res;
res = (ch/i) + (f*d) - (f+i);
printf("res = %.2f\n", res);
```

#### Calculando

- ightharpoonup res = (ch/i) + (f\*d) (f+i);
- res =  $\left(\frac{ch}{i}\right) + (f \times d) (f + i) = \left(\frac{10}{2}\right) + (1.5 \times 4.88) (1.5 + 2) = 8.82$
- ▶ Alterando i para o valor 4, teremos como resultado:
- res =  $\left(\frac{10}{4}\right)$  +  $(1.5 \times 4.88)$  (1.5 + 4) = 4.32
- Porém se rodarmos o software anterior o resultado será 3,82.
- ▶ Por qual motivo? Pois perdemos casas decimais na divisão de 10 por 4:
- $ightharpoonup \frac{10}{4} = 2,5$ , mas ficará igual a 2.
- Solução: utilizar Casting!

#### Casting

- Simplesmente é o ato de forçar um operador a ser de determinado tipo. Para isso, utilize o tipo desejado entre parênteses antes de sua expressão:
- (tipo) expressão
- Exemplo: para garantir que a expressão a/b resulte em um float, utilize
- (float) a/b;
- OBS.: Os *casts* são operadores unários que possuem a mesma precedência de qualquer outro operador unário.

# Solução para o exemplo de conversão

Aplicar o cast antes do ch e do i, para obter a parte fracionária.

```
main()
char ch = 10;
int i = 2;
float f = 1.5;
double d = 4.88, res;
res = ((float)ch/(float)i) + (f*d) - (f+i);
printf("res = %.2f\n", res);
```

#### Exemplo: leitura de tensão

Este programa lê a tensão de um conversor analógico/digital de 0 a 5V e 10 bits e imprime no console:

```
main()
 int val_ADC;
 float volts;
 printf("Inserir um valor de ADC entre 0 e 1023: ");
 scanf("%d",&val_ADC);
 volts = (float)(val_ADC*5.0/1023.0);
 printf("A tensao lida foi: %.2fV\n", volts);
```

## Exercício proposto

- Escreva um programa em C que solicite ao usuário para entrar com um número inteiro de minutos e o valor seja convertido para horas, imprimir este resultado com 2 casas de precisão.
- Para converter minutos para horas:
- horas =  $\frac{minutos}{60}$

# Bibliografia

- ▶ DAMAS, Luís; Linguagem C, décima edição.
- Disponível em: <a href="https://amzn.to/3nGdlbN">https://amzn.to/3nGdlbN</a>