

# Central de Conversação Assíncrona

## Monitoria InfraCom 2021.1 - Atividade 4

Thayná Santos (tecs)

**Atenção:** Enviar pelo classroom os arquivos .py. **Não enviar arquivos zipados.** O trabalho é em grupo de até 8 pessoas. Qualquer dúvida pergunte à monitoria.

Nesta atividade, você deverá criar uma interface gráfica onde um usuário possa enviar informações para outro e visualizá-las, de modo que:

- Deve existir uma **rótulo** com o nome do programa;
- Deve existir um **campo para digitar** a mensagem;
- Deve existir um **botão de enviar**, que pega a mensagem que foi digitada, envia ao destinatário e limpa o campo de digitação, para que o usuário possa digitar outra mensagem em seguida;
- Deve haver a possibilidade de enviar mensagens através da **tecla "Enter"**, funcionando de modo semelhante ao botão de enviar.
- Deve existir uma **área** em que as mensagens enviadas sejam visualizadas, e cada mensagem deve ser exibida com sua hora de envio;
- Não devem ser enviadas mensagens vazias nem mensagens em branco;
- Deve existir um **botão que limpa o chat**.
- Deve ser possível o **envio de anexo através de um botão**, onde será possível escolher um arquivo do computador do usuário e enviá-lo ao destinatário. Esse arquivo poderá ser um vídeo, foto ou música.
- Deve haver no chat a visualização do arquivo enviado. Por exemplo: exibir a miniatura da imagem ou a possibilidade de reproduzir o vídeo, ou música escolhida.

Além disso, o comportamento deverá ser o seguinte:

Como o próprio nome já diz, o chat será assíncrono, de modo que não haverá necessidade de correspondência entre os usuários. Entretanto, ambos deverão estar conectados para que não haja perda de pacotes no processo. Assim, todas as mensagens enviadas deverão estar presentes no diretório do destinatário ao final da conversação, incluindo as imagens, vídeos e músicas. Por fim, não será obrigatório o uso de um servidor para enviar aos usuários o IP e número de porta, assim, você poderá escolher esses dados conforme sua preferência.

## Dicas:

- Interprete este programa como um e-mail.

