

Autor: Equipe Codificar Belo Horizonte - MG

Introdução

Caro candidato,

Obrigado por participar do processo seletivo para o time de engenharia de software da Codificar. Acreditamos que podemos construir grandes coisas com um time formado pelos melhores, e por isso esta tarefa é uma etapa crucial do nosso processo seletivo.

Este documento detalha o escopo e as expectativas deste pequeno projeto que tem como objetivo fazer uma avaliação prática das suas capacidades como engenheiro de software.

Entre os itens avaliados durante esta tarefa estão: projeto e arquitetura da solução, organização do código, disciplina e proatividade.

| Prazo de execução | 7 dias corridos após a confirmação do recebimento |
|-----------------------|---|
| Estimativa de Esforço | Aproximadamente 8 horas |

Este documento é único e exclusivamente destinado a você candidato, e em nenhuma hipótese deve ser divulgado a terceiros.

Início

Recebemos na Codificar o contato de um cliente, com os seguintes dizeres:

"Nós, cidadãos do estado de Minas Gerais, estamos muito interessados em monitorar como nosso dinheiro está sendo gasto. Especificamente, gostaríamos de poder acompanhar quem são os deputados mais "gastadores". Além disso, como maneira de divulgação destes dados, queríamos também saber qual mídia social tem mais impacto para divulgar tal ranking. Queremos ser ouvidos!"

Com base neste depoimento, conceituamos um produto denominado **Cidadão de Olho**, que visa facilitar o monitoramento público estadual de gastos em verbas indenizatórias. Precisamos construir uma prova de conceito o mais breve possível para concluir a venda do projeto.

Estamos lhe designando as principais tarefas de back-end. Contamos com você para atendermos esta demanda e fechar o contrato!

Tarefas

| Ordem | Descrição |
|-------|--|
| 1.0 | Criar um repositório no Github e compartilhar o link com a equipe da Codificar |
| 2.0 | Utilizando preferencialmente a linguagem PHP e o framework Laravel , criar um projeto com as características abaixo. |
| 2.1 | Um script para consumir os dados abertos da Assembléia Legislativa do Estado de Minas Gerais. |
| 2.2 | Armazená-los em um banco de dados que julgar mais adequado (SQL, NoSQL, search server , etc). |
| 3.0 | Uma API (não é necessário ser RESTful) com resposta no formato JSON , com os web services detalhados abaixo. |
| 3.1 | Mostrar os top 5 deputados que mais pediram reembolso de verbas indenizatórias por mês , considerando somente o ano de 2017 . |
| 3.2 | Mostrar o ranking das redes sociais mais utilizadas dentre os deputados, ordenado de forma decrescente. |

Dicas

Tente modularizar e estruturar o código de forma organizada e bem documentada.

Os dados podem ser recuperados de uma **API pública** sem a necessidade de se utilizar um web crawler. A documentação da **API** se encontra na URL abaixo:

http://dadosabertos.almg.gov.br/ws/ajuda/sobre

Um exemplo da chamada para API que recupera a lista dos deputados em exercício (os dados podem ser retornados no formato JSON ou XML):

http://dadosabertos.almq.gov.br/ws/deputados/em_exercicio

Quando usar alguma referência ou biblioteca externa, por favor informe no arquivo **README** do seu projeto. Também é importante documentar as instruções de como devemos rodar o seu projeto (criar e popular o banco, instalar dependências e outras informações que julgar importante).

Se tiver alguma dúvida, utilize o bom senso e, caso necessário, deixe registrado na documentação do projeto.

Bom trabalho!

Equipe **Codificar**