

Codificar Sistemas Tecnológicos

Desafio Técnico PHP - Básico

Tarefa para avaliação técnica de candidatos ao time de desenvolvimento

Autor: Equipe Codificar
Belo Horizonte - MG

Introdução

Caro candidato,

Obrigado por participar do processo seletivo para o time de engenharia de software da Codificar. Acreditamos que podemos construir grandes coisas com um time formado pelos melhores, e por isso esta tarefa é uma etapa crucial do nosso processo seletivo.

Este documento detalha o escopo e as expectativas deste pequeno projeto que tem como objetivo fazer uma avaliação prática das suas capacidades como engenheiro de software.

Entre os itens avaliados durante esta tarefa estão: projeto e arquitetura da solução, organização do código, disciplina e proatividade.

Prazo de execução	7 dias corridos após a confirmação do recebimento
Estimativa de Esforço	Aproximadamente 8 horas

Este documento é único e exclusivamente destinado a você candidato, e em nenhuma hipótese deve ser divulgado a terceiros.

Início

Recebemos na Codificar o contato de um cliente, com os seguintes dizeres:

"Olá Codificar, temos uma oficina mecânica e diariamente recebemos diversos pedidos de orçamento por telefone e veículos que chegam até nosso estabelecimento, contudo como fazemos por meio de papel, estamos perdendo diversas oportunidades de vendas, pois os papéis se perdem no meio da bagunça da oficina. Gostaríamos de um sistema simples, onde nossos vendedores pudessem cadastrar e consultar os orçamentos."

Com base neste depoimento, conceituamos um produto denominado **Oficina 2.0**, que visa facilitar o acompanhamento dos pedidos de orçamento da oficina. Precisamos construir uma prova de conceito, um **CRUD**, o mais breve possível para concluir a venda do projeto.

Estamos lhe designando as principais tarefas. Contamos com você para atendermos esta demanda e fechar o contrato!

Tarefas

Ordem	Descrição
1.0	Criar um repositório no Github e compartilhar o link com a equipe da Codificar
2.0	Utilizando preferencialmente a linguagem PHP e o framework Laravel , criar a tela de cadastro de orçamento.
2.1	Os campos de cadastro serão: id, cliente, data e hora do orçamento, vendedor, descrição, valor orçado
2.2	Armazená-los em um banco de dados que julgar mais adequado (SQL , NoSQL , search server , etc).
3.0	Criar uma tela de pesquisa de orçamento
3.1	A tela de pesquisa deverá ter filtro por intervalo de datas, nome do cliente e nome do vendedor.
3.2	A tela deverá conter uma tabela com os dados já filtrados e listados por ordem decrescente da data de cadastro do orçamento

Dicas

Tente modularizar e estruturar o código de forma organizada e bem documentada.

Serão avaliadas questões como:

- Organização do código
- Validação de formulários
- Mensagens emitidas ao usuário
- Filtro dos resultados
- Paginação dos resultados

Quando usar alguma referência ou biblioteca externa, por favor informe no arquivo **README** do seu projeto. Também é importante documentar as instruções de como devemos rodar o seu projeto (criar e popular o banco, instalar dependências e outras informações que julgar importante).

Se tiver alguma dúvida, utilize o bom senso e, caso necessário, deixe registrado na documentação do projeto.

Bom trabalho!

Equipe [Codificar](#)