

Le Test de Logiciel

Reda Bendraou

reda.bendraou{{@}}Lip6.fr
http://pagesperso-systeme.lip6.fr/Reda.Bendraou/

Le contenu de ce support de cours a été influencé par les lectures citées à la fin de ce support.





Plan

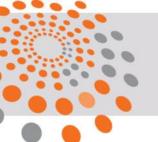
- 1. Problématique du test
- 2. Rappels test de logiciel
- 3. Test de composants unitaires OO
- 4. Cas de Tests Exécutables avec JUnit





1- Problématique du test

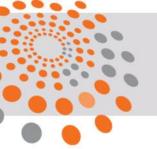




Problématique du test

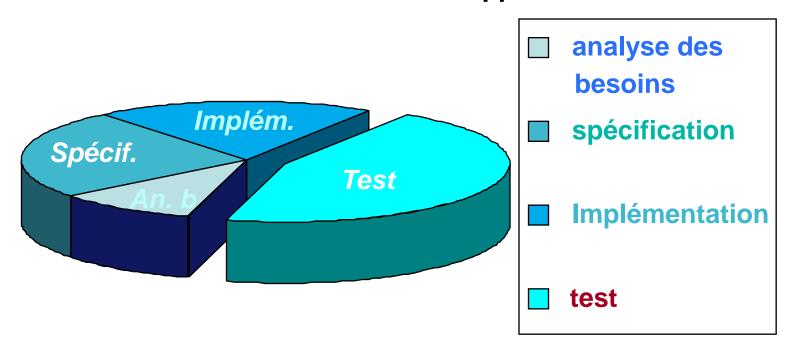
- On ne peut pas tester tout le temps ni tous les cas possibles
 - Il faut des critères pour choisir les cas intéressants et la bonne échelle pour le test
- Prouver l'absence d'erreurs dans un programme est un problème indécidable
 - il faut des heuristiques réalistes





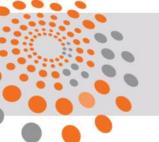
Problématique du test

Le coût du test dans le développement

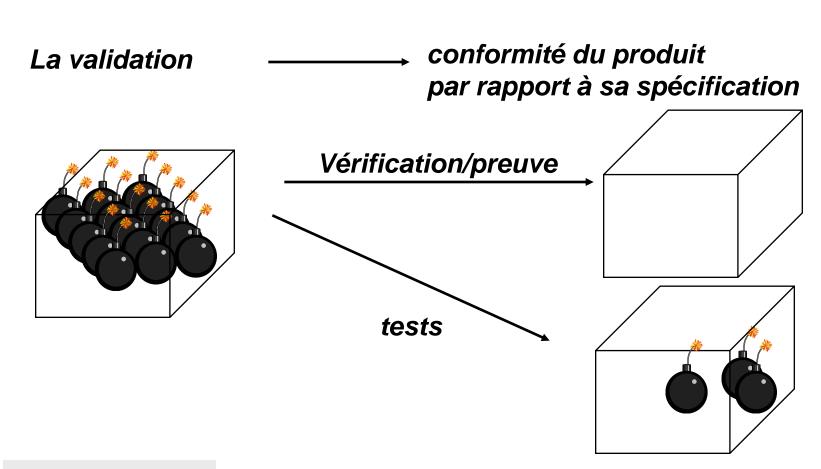


+ maintenance = 80 % du coût global de développement !!!





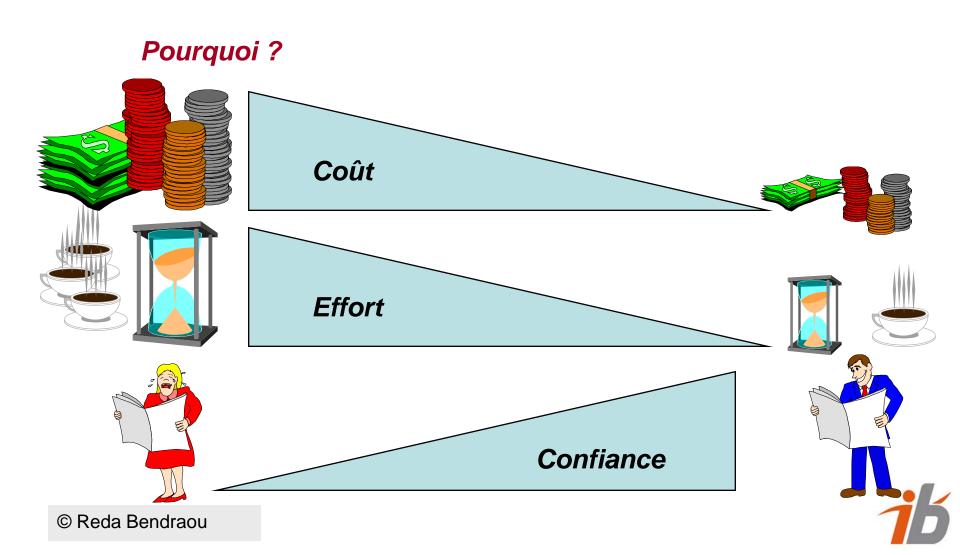
Problématique: une définition!







Problématique du test





Vocabulaire

Testabilité

faute

erreur

bogue

défaillance

Fiabilité (Reliability)

Test statique

Test de non-régression

Test de Robustesse

Tolérance aux fautes

Sûreté de fonctionnement (Dependability)

Séquence de test

Données de test

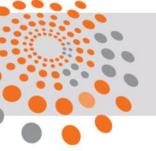
Jeu de test

Cas de test

Test statistique

15

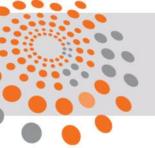
© Reda Bendraou



Défaillances

- Catastrophe humaine ou financière:
 - Automobile (2004) régulateur de vitesse
 - Therac-25 (1985-1987) radiologie et contrôle d'injection de substances radioactives
 - London Ambulance System (1992) central et dispatch ambulances
 - Iran Air Flight 655 (1988) guerre d'Irak et missile américain système radar
 - Ariane 5 (1996)
 - SI du FBI (2005) SI qui n'a pas pu être déployé
 - Mars Climate Orbiter (1999) kilos pounds
 - Bourse de Londres (Taurus, 1993) SI qui n'a pas pu être déployé
- Image de marque :
 - FT et Bouygues en 2004 crash des serveurs indisponibilité 48h

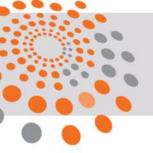




Problématique du test

- Un jeune diplômé sur trois commence par faire du test
- 50% des start-up échouent à cause du trop grand nombre de bugs
 - mauvaise campagne de test
 - maintenance difficile
 - pas de non régression

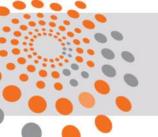




2- Rappels test de logiciel

- Le test: quoi et comment?
- Etapes et processus de test
- Génération de test



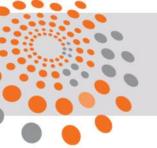


Qu'est-ce qu'on teste?

(quelles propriétés?)

- fonctionnalité
- sécurité / intégrité
- utilisabilité
- cohérence
- maintenabilité
- efficacité
- robustesse
- sûreté de fonctionnement

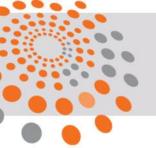




Comment on teste?

- Test statique
 - relecture / revue de code
 - analyse automatique (vérification de propriétés, règles de codage...
- Test dynamique
 - on exécute le programme avec des valeurs en entrée et on observe le comportement

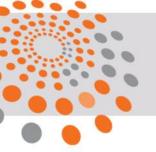




Avec quoi on teste?

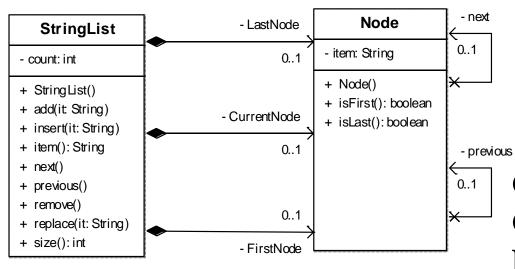
- Une spécification: exprime ce qu'on attend du système
 - un cahier des charges (en langue naturelle)
 - commentaires dans le code
 - contrats sur les opérations (à la Eiffel)
 - un modèle UML
 - une spécification formelle (automate, modèle B...)





Exemple

Comment tester la classe StringList?



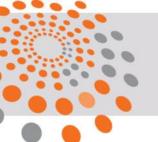
- •tester l'ajout dans une liste vide
- •tester l'ajout dans une liste avec un élément
- •tester le retrait dans une liste avec deux éléments

•....

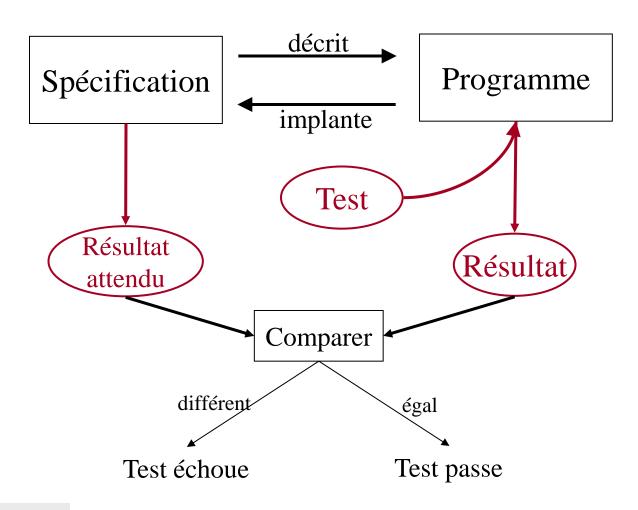
Comment écrire ces tests?
Comment les exécuter?
Les tests sont-ils bons?
Est-ce que c'est assez testé?

•••

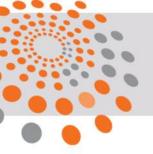




Test de logiciel



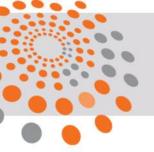




2- Rappels test de logiciel

- Le test : quoi et comment
- Etapes et processus de test
- Génération de test

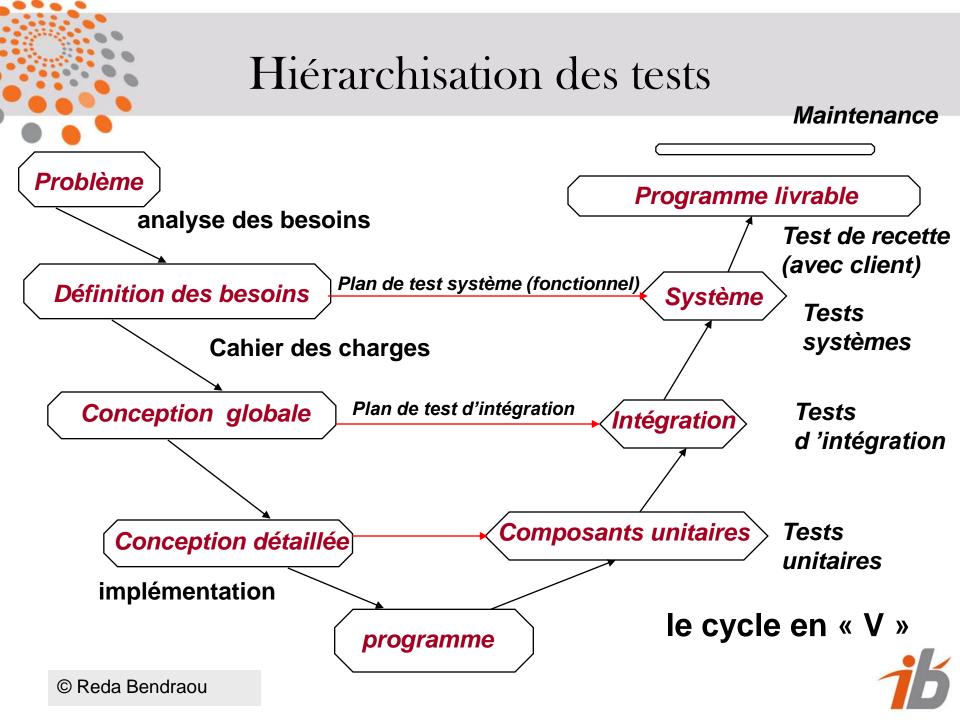


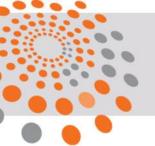


Test de logiciel

- Plusieurs échelles:
 - Unitaire, intégration, système
- Plusieurs techniques
 - Dynamique / statique
- Génération de test
 - Fonctionnel / structurel







Test unitaire

- Validation d'un module indépendamment des autres
- Valider intensivement les fonctions unitaires
- Les unités sont-elles suffisamment spécifiées?
- Le code est-il lisible, maintenable...?

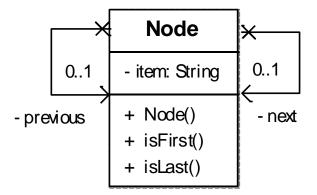




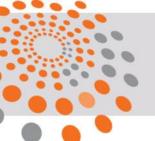
Test unitaire

- Pour un langage procédural
 - unité de test = procédure

- Dans un contexte orienté objet
 - unité de test = classe



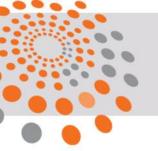




Test d'intégration

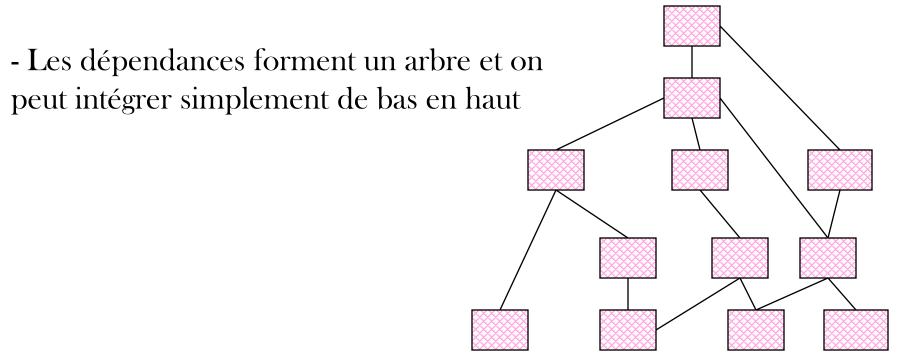
• Choisir un ordre pour intégrer et tester les différents modules du système



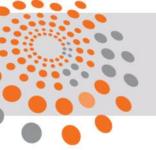


Test d'intégration

- Cas simple: il n'y a pas de cycle dans les dépendances entre modules

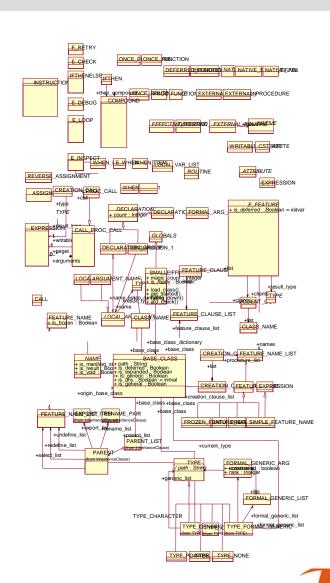


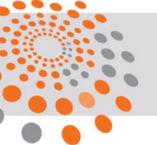




Test d'intégration

- Cas plus complexe: il y a des cycles dans les dépendances entre modules
- Cas très fréquent dans les systèmes à objets
- Il faut des heuristiques pour trouver un ordre d'intégration

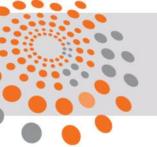




Test système

- Valider la globalité du système
 - Les fonctions offertes
 - A partir de l'interface

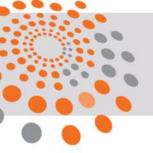




Test de non régression

- Consiste à vérifier que des modifications apportées au logiciel n'ont pas introduit de nouvelle erreur
 - vérifier que ce qui marchait marche encore
- Dans la phase de maintenance du logiciel
 - Après refactoring, ajout/suppression de fonctionnalités
- Après la correction d'une faute

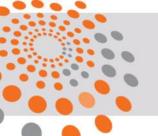




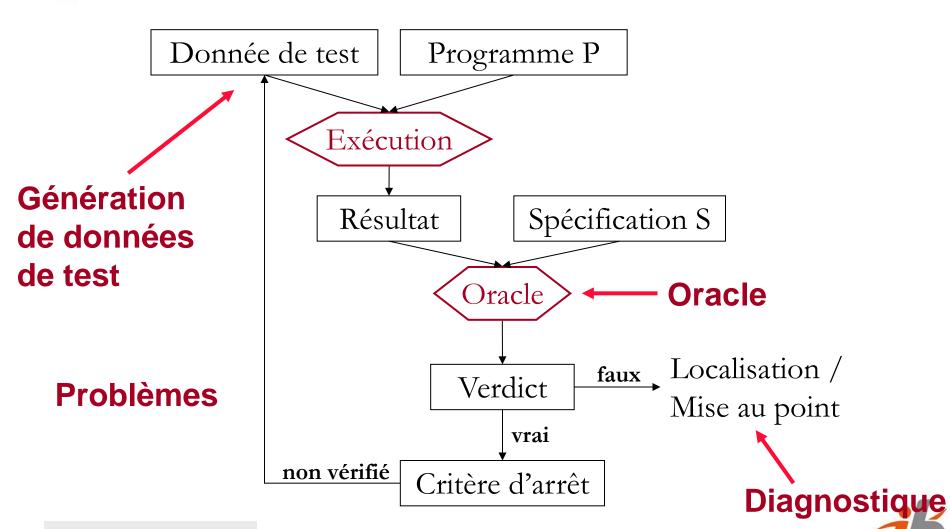
2- Rappels test de logiciel

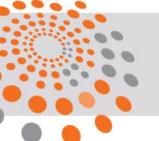
- Le test : quoi et comment
- Etapes et processus de test
- Génération de test





Le test dynamique: processus

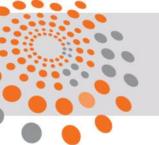




Le test dynamique de logiciel

- Soit D le domaine d'entrée d'un programme P spécifié par S, on voudrait pouvoir dire
 - Soit D le domaine de P: $\forall x \in D P(x) = S(x)$
- Test exhaustif impossible dans la plupart des cas
 - Domaine D trop grand, voire infini
 - Trop long et coûteux

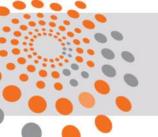




Le test dynamique

- On cherche alors un ensemble de données de test T tel que
 - $T \subset D$
 - si $\forall x \in T P(x) = S(x)$ alors $\forall x \in D P(x) = S(x)$
- Critère d'arrêt pour la génération de données de test
 - {données de test} = T



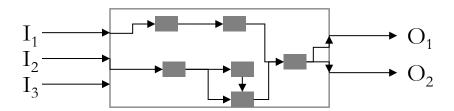


La génération de test

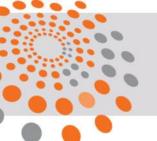
- Test fonctionnel (test boîte noire)
 - Utilise la description des fonctionnalités du programme



- Test structurel (test boîte blanche)
 - Utilise la structure interne du programme







Test fonctionnel

- Spécification formelle
 - Modèle B, Z
 - Automate, système de transitions
- Description en langage naturel
- UML
 - Use cases
 - Diagramme de classes (+ contrats)
 - Machines à états / diagramme de séquence

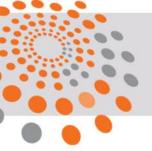




Test structurel

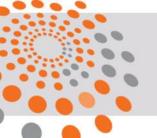
- A partir d'un modèle du code
 - modèle de contrôle (conditionnelles, boucles...)
 - modèle de données
 - modèle de flot de données (définition, utilisation...)
- Utilisation importante des parcours de graphes
 - critères basés sur la couverture du code





3- Test unitaire de composants 00

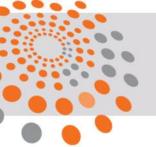




Test unitaire OO

- Tester une unité isolée du reste du système
- L'unité est la classe
 - Test unitaire = test d'une classe
- Test du point de vue client
 - les cas de tests appellent les méthodes depuis l'extérieur
 - on ne peut tester que ce qui est public
 - Le test d'une classe se fait à partir d'une classe extérieure
- Au moins un cas de test par méthode publique
- Il faut choisir un ordre pour le test
 - quelles méthodes sont interdépendantes?

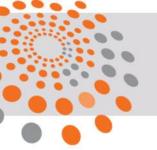




Cas de test unitaire

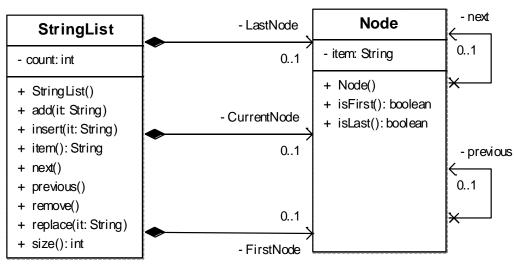
- Cas de test = une méthode
- Corps de la méthode
 - Configuration initiale
 - Une donnée de test
 - un ou plusieurs paramètres pour appeler la méthode testée
 - Un oracle
 - il faut construire le résultat attendu
 - ou vérifier des propriétés sur le résultat obtenu
- Une classe de test pour une classe testée
 - Regroupe les cas de test
 - Il peut y avoir plusieurs classes de test pour une classe testée





Exemple

Comment tester la classe StringList?



- •tester l'ajout dans une liste vide
- •tester l'ajout dans une liste avec un élément
- •tester le retrait dans une liste avec deux éléments

•....

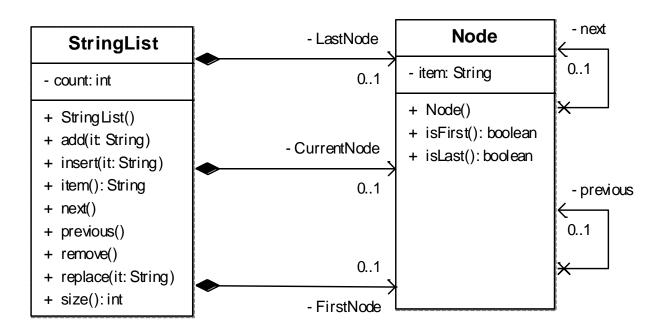
Comment écrire ces tests?
Comment les exécuter?
Les tests sont-ils bons?
Est-ce que c'est assez testé?

•••

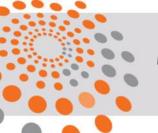




Exemple : test de StringList



- Créer une classe de test qui manipule des instances de la classe StringList
- Au moins 9 cas de test (1 par méthode publique)
- Pas accès aux attributs privés : count, LastNode, CurrentNode, FirstNode



Tests: deux niveaux d'abstractions

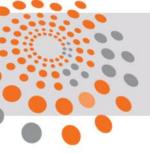
- Dans ce cours nous optons pour deux niveaux d'abstractions pour les cas de tests
 - Cas de Tests Abstraits (Spécification des cas de tests au niveau modèle: utilisation des diagrammes de séquences UML)
 - <u>Objectifs:</u> ancrer les tests dès les premières étape du cycle de développement, documenter les cas de tests
 - Cas de Tests Exécutables (Spécification des cas de tests au niveau du code: utilisation du Framework Java: Junit)
 - Objectifs: tester concrètement le code applicatif





4- Cas de Tests Exécutables

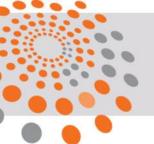




JUnit

- Origine
 - Xtreme programming (test-first development)
 - framework de test écrit en Java par E. Gamma et K. Beck
 - open source: www.junit.org
- Objectifs
 - test d'applications en Java
 - faciliter la création des tests
 - tests de non régression

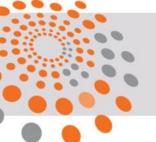




Junit:Framework

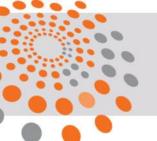
- Le source d'un framework est disponible
- Ne s'utilise pas directement: il se spécialise Ex: pour créer un cas de test on hérite de la classe TestCase (version avant 4.0)



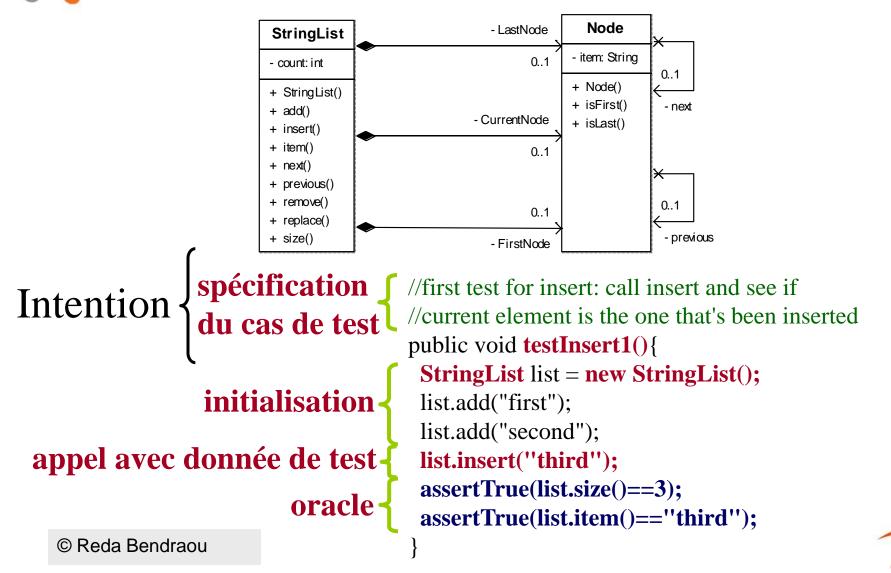


Cas de Tests Exécutables

- Dérivés des cas de tests abstraits
- Quelques Règles:
 - À toute interaction doit correspondre un cas de test JUnit.
 - Une classe Java qui hérite de la classe JUnit <u>TestCase</u>.
 - La classe doit contenir une méthode correspondant au test. Cette méthode aura pour nom <u>testNomMethodeATester()</u>.
 - Dans la méthode <u>testNomMethodeATester()</u>, il doit correspondre un appel de méthode Java pour chaque message de l'interaction partant de l'objet <u>Testeur</u>.
 - Dans la méthode <u>testExecutable</u> de la classe correspondant au cas de test, il doit correspondre une assertion JUnit correspondant au résultat attendu spécifié dans l'interaction.



Cas de Tests Exécutables test de StringList- la méthode insert()





Conclusion

- Les Tests: une discipline à part entière
- Très importants dans le cycle de développement
- D'autres tests (non abordés dans ce cours)
 - Tests d'intégration, Fonctionnels, non-régression
- Les tests unitaires:
 - Malheureusement ne couvrent pas tous les cas
 - Restent néanmoins considérés comme un gage de qualité
 - Même si vous couvrez 99% des cas, le 1% restant peut cacher un bug majeur!!!





Lectures

- Software Engineering,
 - Ian Sommerville, Addison Wesley; 8 edition (15 Jun 2006), ISBN-10: 0321313798
- The Mythical Man-Month
 - Frederick P. Brooks JR., Addison-Wesley, 1995
- Cours de Software Engineering du Prof. Bertrand Meyer à cette @:
 - http://se.ethz.ch/teaching/ss2007/252-0204-00/lecture.html
- Cours d'Antoine Beugnard à cette @:
 - http://public.enst-bretagne.fr/~beugnard/
- UML Distilled 3rd édition, a brief guide to the standard object modeling language
 - Martin Fowler, Addison-Wesley Object Technology Series, 2003, ISBN-10: 0321193687
- UML2 pour les développeurs, cours avec exercices et corrigés
 - Xavier Blanc, Isabelle Mounier et Cédric Besse, Edition Eyrolles, 2006, ISBN-2-212-12029-X
- UML 2 par la pratique, études de cas et exercices corrigés,
 - Pascal Roques, 6^{ème} édition, Edition Eyrolles, 2008
- Cours très intéressant du Prof. Jean-Marc Jézéquel à cette @:
 - http://www.irisa.fr/prive/jezequel/enseignement/PolyUML/poly.pdf
- La page de l'OMG dédiée à UML: http://www.uml.org/
- Design patterns. Catalogue des modèles de conception réutilisables
 - <u>Richard Helm</u> (Auteur), <u>Ralph Johnson</u> (Auteur), <u>John Vlissides</u> (Auteur), <u>Eric Gamma</u> (Auteur), Vuibert informatique (5 juillet 1999), ISBN-10: 2711786447
- Cours sur les tests est basé sur les Cours très complets et bien faits de Yves le Traon et Benoit Baudry

