

MEDIDOR DE AGUA

Este proyecto está diseñado para medir la cantidad de agua que hay en un recipiente en el cual tu colocas el sensor HC-04, mediante el nivel del agua suba los leds controlados a través del Arduino uno, encenderán desde su nivel más bajo que es el rojo, luego los leds amarillos que son el nivel medio y sucesivamente hasta llegar hasta los leds verdes que es el nivel más alto.

Es decir Un medidor de nivel de agua es proyecto diseñado para determinar la altura o profundidad del nivel del agua en un contenedor, en este caso mediante focos leds de colores, representando cada color una medida del contenedor como ser:

Color Rojo: significa que el contenedor está vacío.

Color Amarillo: significa que el contenedor este medio lleno.

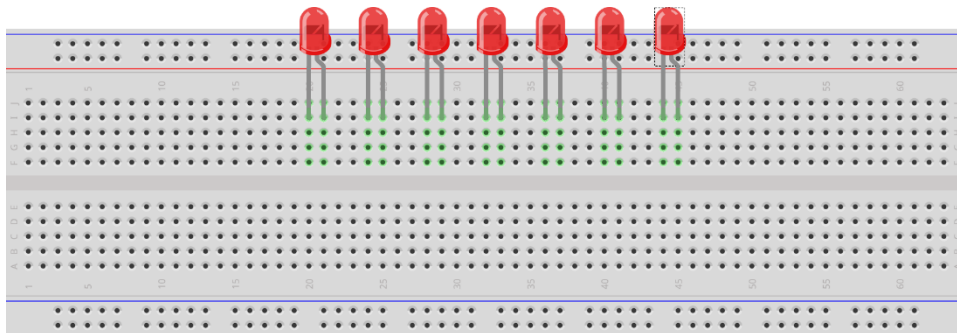
Color Verde: significa que el contenedor está quedando lleno

MATERIALES

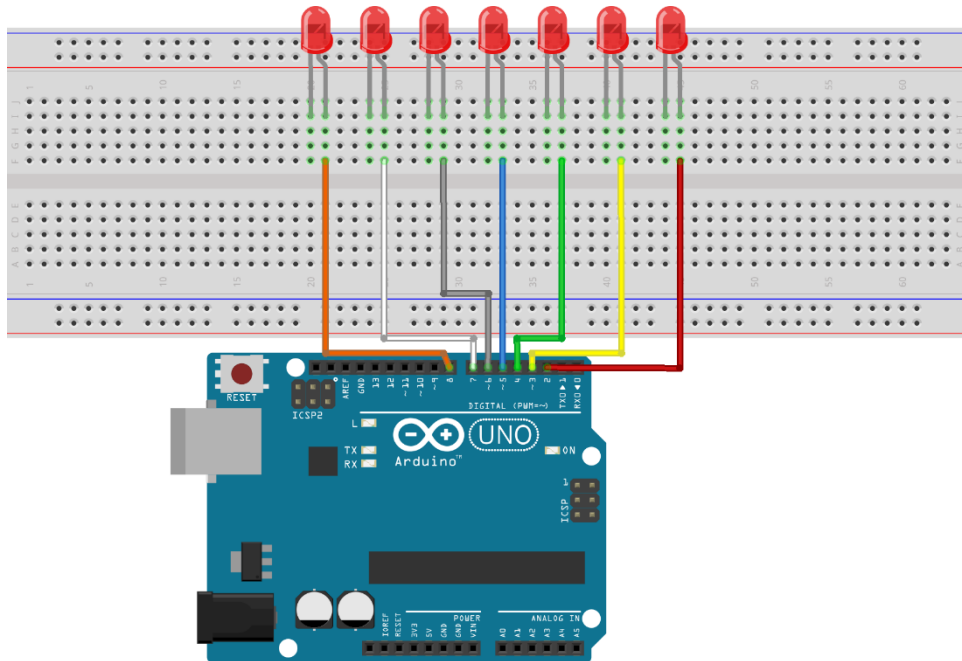
- 1 Arduino UNO R3
- 1 Protoboard de 830 puntos
- 10 Jumpers hembra - macho
- 10 Jumpers macho - macho
- 1 Batería 9V no recargable Duracell
- 1 Terminal con plug compatible con Arduino
- 1 Sensor ultrasónico HC-SR04
- 1 Set de 10 Leds 5MM (4 rojos, 4 amarillos, 2 verdes)
- 1 Set de 10 Resistencias 1/4W 220-OHM

ENSAMBLE

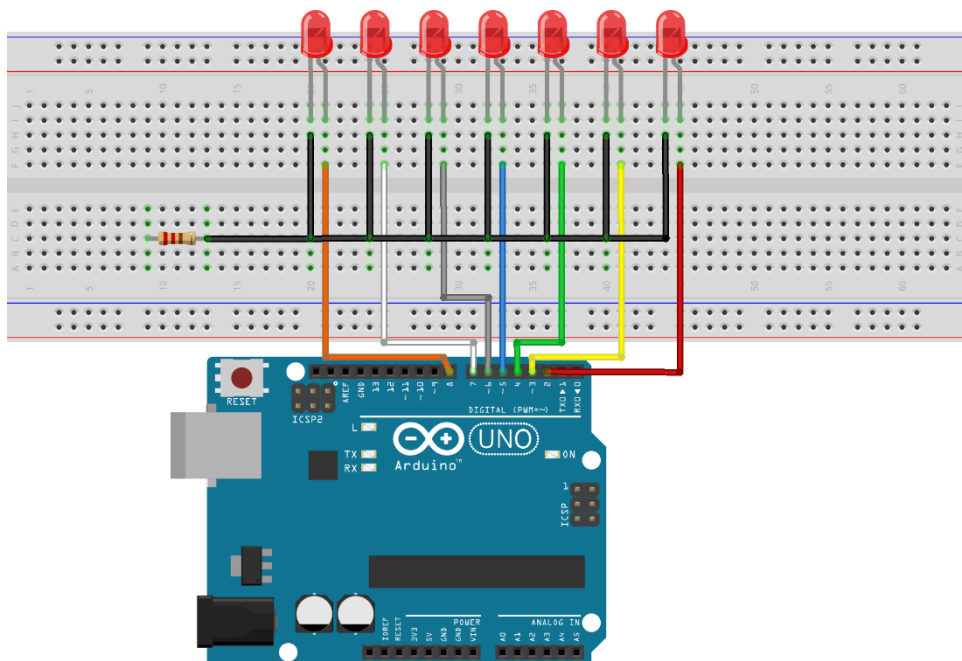
1. COLOCAMOS LOS LEDS A LA PROTOBOARD



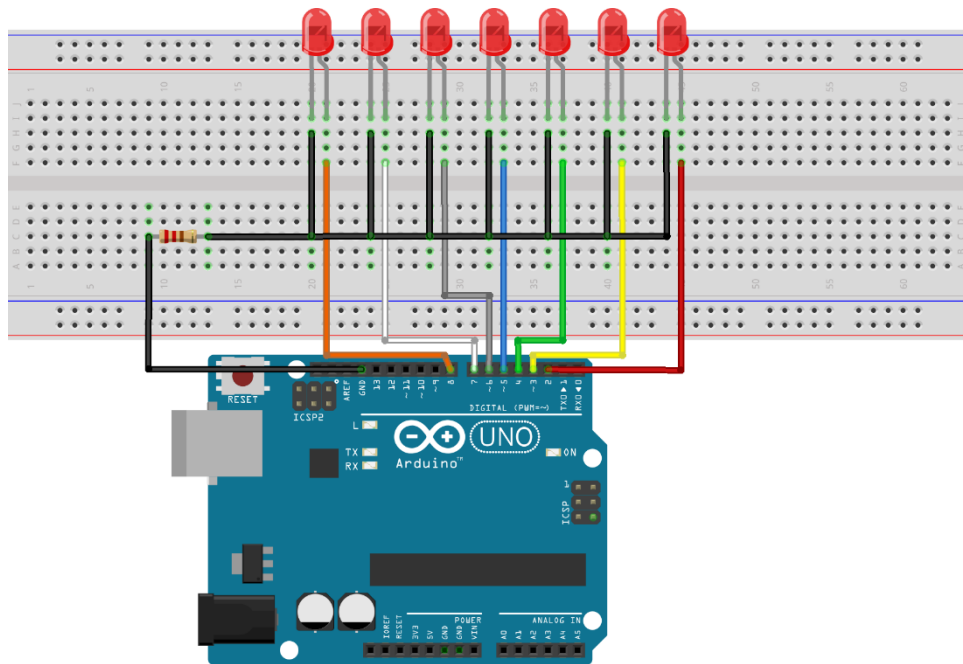
2. ACOPLAMOS LAS SALIDAS DE LOS PINES 2 AL 8 EN LAS LINEAS POSITIVAS DE LOS LEDS



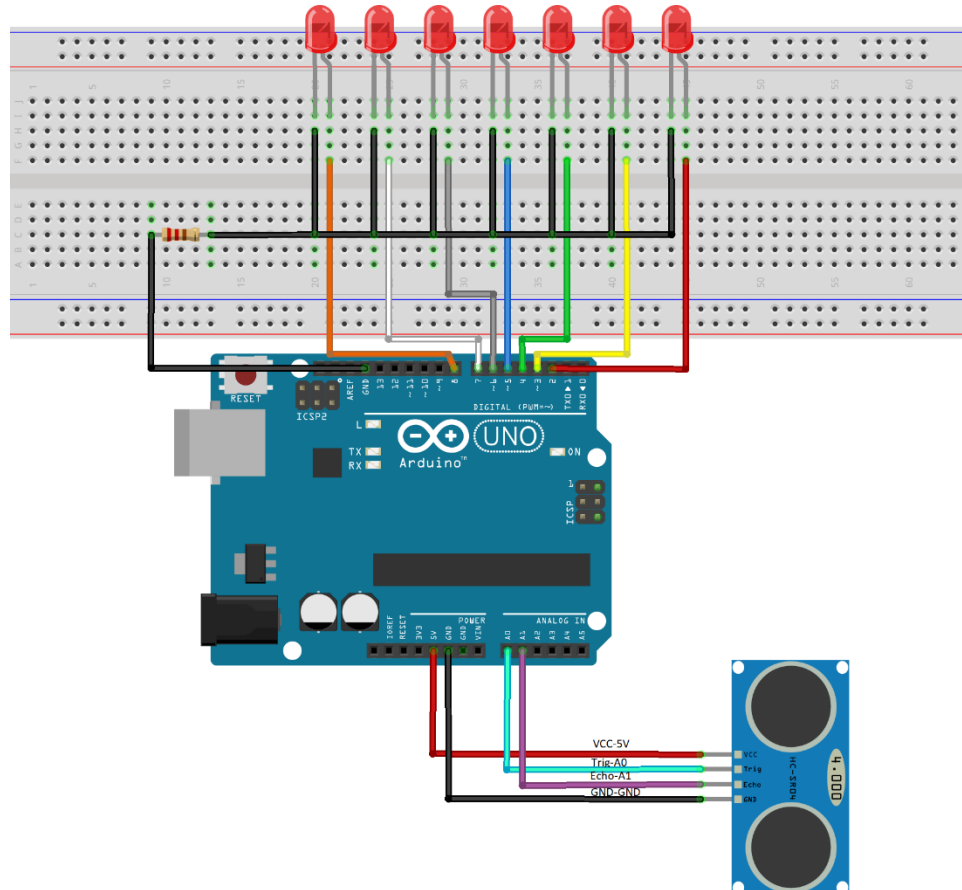
3. COLOCAMOS LAS LINEAS NEGATIVAS A UNA RESISTENCIA DE 220 OHM



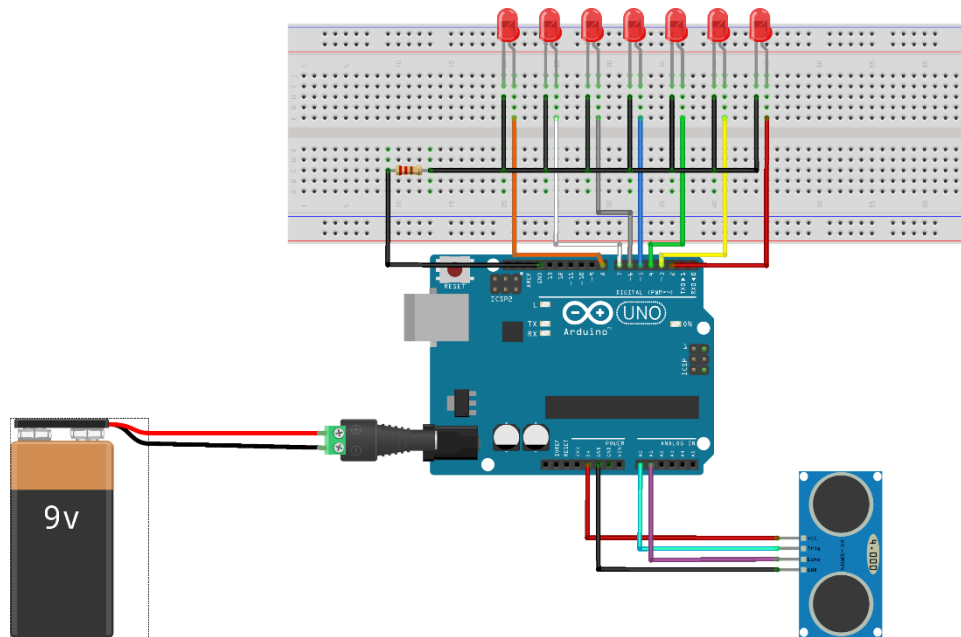
4. CONECTAMOS LA RESISTENCIA AL GND DEL ARDUINO UNO



5. PONEMOS EN COMUNICACION NUESTRO SENSOR HC-04 CON EL ARDUINO UNO



6. ENERGIZAMOS NUESTRO ARDUINO UNO CON LA BATERIA DE 9V



7. LISTO